

DHBW Stuttgart

Web Engineering II Projekt im Studiengang Informatik

MemeMory - Das Memory mit den aktuellsten Memes

Jakob Schmidt und Phillip Tran

Matrikel-Nr.: 9304149 und 5075149

Dozenten: Dennis Holtz und Enrico Keil

Kurzdokumentation

11. Mai 2021

Inhaltsverzeichnis

1	Beschreibung	2
2	Zeitaufwand	3
3	GT Metrix Ergebnis	4
4	SSL Labs Ergebnis	5
5	Testzugang	6
6	Besonders erwähnenswerte Funktionen	7
7	Git Commit Historie	8

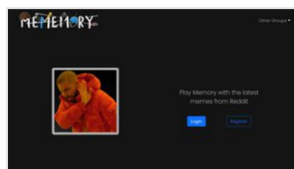
1 | Beschreibung

Die Idee ist es das bekannte Spiel Memory als online Spiel zu entwickeln. Dabei soll dem Benutzer sowohl ein Einzelspieler-, sowie ein Mehrspielermodus zur Auswahl stehen. Das Besondere ist, dass das Memory aus verschiedenen Memes besteht, welche in bestimmten Zeitintervallen von Reddit importiert werden. Das bedeutet, dass die Memory-Karten nicht immer dieselben sind, sondern eine angenehme Abwechslung entsteht.

2 | Zeitaufwand

	Jakob	Phillip
1. Planung	8	8
2. Server aufsetzen (+ Git)	10	8
3. Datenbank	3	4
4. Authentifizierung	8	13
5. Spiellogik	20	20
6. Sockets	17	25
7. Frontend Basic	12	8
8. Design und Mobile Version	25	10
9. Bugfix	7	10
10. Extra-Aufgaben	6	11
11. Präsentation und Doku	5	5
12. Gesamt	121	122

3 | GT Metrix Ergebnis



Latest Performance Report for: <https://gruppe1.testsites.info/>

Report generated: Tue, May 11, 2021 2:44 AM -0700
Test Server Location: Vancouver, Canada
Using: Chrome (Desktop) 86.0.4240.193, Lighthouse 6.3.0

GTmetrix Grade [?]

A	Performance [?] 96%	Structure [?] 91%
----------	--	--------------------------------------

Web Vitals [?]

Largest Contentful Paint [?] 1.1s	Total Blocking Time [?] 0ms	Cumulative Layout Shift [?] 0.06
--	--	---

Summary

Performance

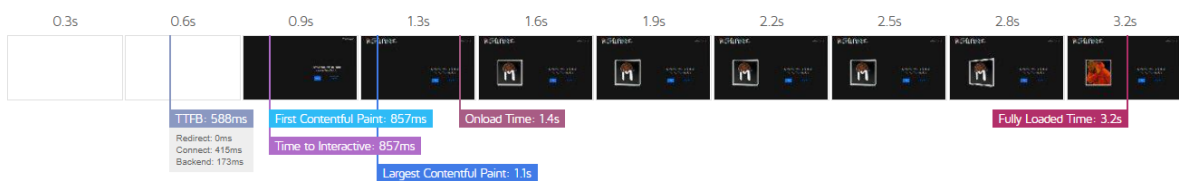
Structure

Waterfall

Video

History

Speed Visualization [?]

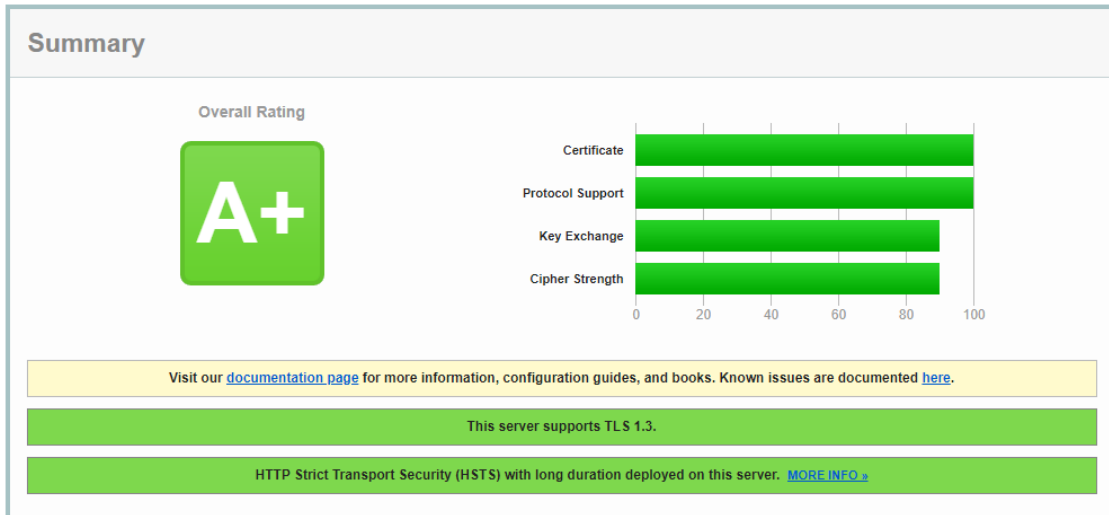


4 | SSL Labs Ergebnis

SSL Report: gruppe1.testsites.info (165.227.140.156)

Assessed on: Mon, 10 May 2021 22:35:48 UTC | [Hide](#) | [Clear cache](#)

[Scan Another »](#)



5 | Testzugang

Testuser:

E-Mail: Dennis@mememory.doge

Username: Dennis

Passwort: HoHSFbe3Y6rBKQBBpEe9qsC3ee7NJ84cXiT7stae!

Serverzugangsdaten:

IP: 165.227.140.156

Username: hls

Passwort: p!4VV85h2EKrkc

Um sich einzuloggen einfach auf die Hauptseite gehen: <https://gruppe1.testsites.info/>.

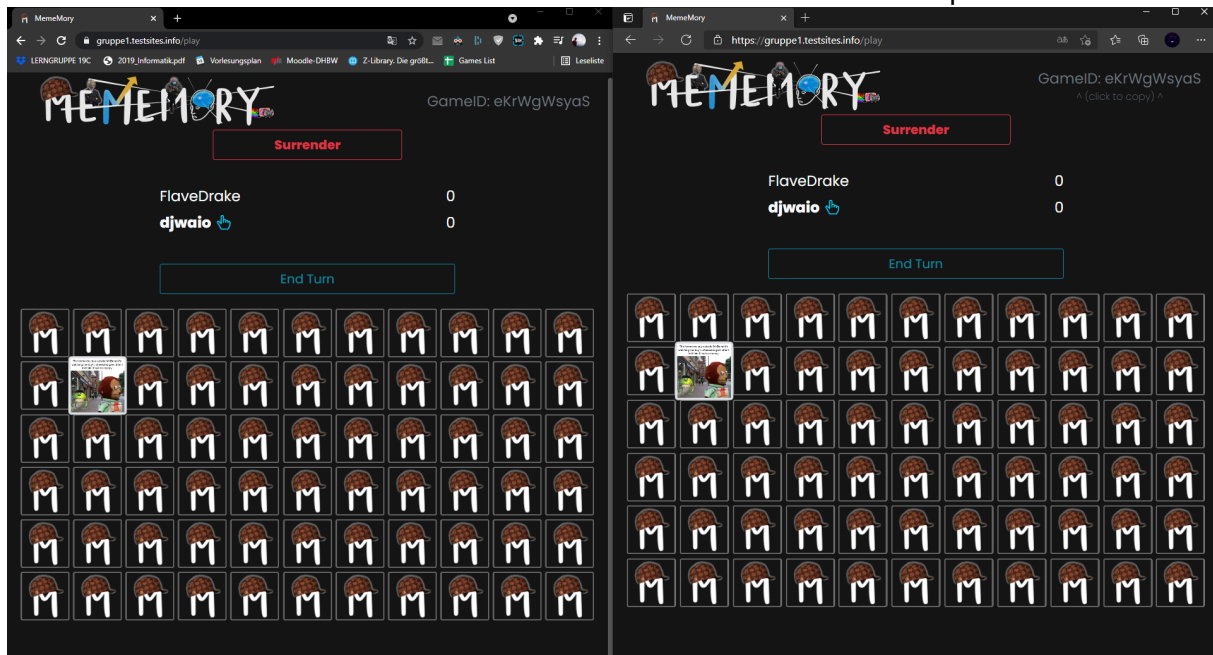
Es ist möglich sich mit dem Username und dem Passwort oder der E-Mail und dem Passwort anzumelden. Außerdem wird nicht auf die Groß- und Kleinschreibung geachtet. Da es keinen Admin-User gibt, ist das ein normaler User der berechtigt ist sich selbst zu verwalten. (Passwort ändern, Account löschen)

Folgende Dinge können mit diesem User gemacht werden:

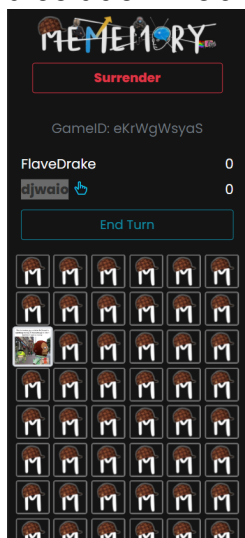
- gegen den Computer spielen (4 verschiedene Schwierigkeitsstufen)
- gegen andere Spieler in Echtzeit spielen
- den Account löschen
- das Passwort des Accounts anpassen
- die persönlichen Statistiken und das Scoreboard anschauen

6 | Besonders erwähnenswerte Funktionen

Der Multiplayer funktioniert über Sockets in Echtzeit. Das bedeutet man kann über das Internet mit seinen Freunden anhand der GameID spielen.



Unsere mobile Version ist vollkommen funktionstüchtig. Man kann MemeMory also auch mobil spielen, ohne besondere Beeinträchtigungen zu erfahren.



7 | Git Commit Historie

Das Git Repository ist öffentlich und das Projekt kann dort nochmal genauer angeschaut werden. Dort ist auch die Commit-History einzusehen.

Der Link zum Git-Repository lautet wie folgt:

<https://github.com/PhillipTr01/mememory>