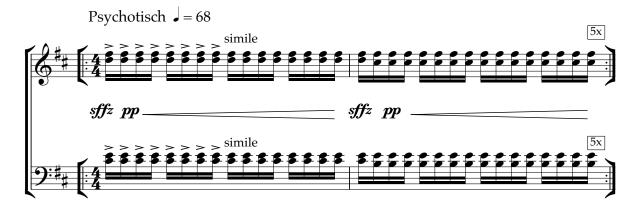
2. Tims Ankunft



Sopran:

- PP Februar das Spiegelbild Erfinder Land Geheimschrift Frieden Taschenlampe ohne schon ich Tagebuch das ist es fünfzehn Handschriften es nächtelang den Nagel glatt Rakete so uns
- P Scheibe Oberfläche meint Experiment erfunden Sonne feige Existenz Problem Planeten unseren sehr ähnlich
- mp mittelalterlich der Körnchen Brot ich gehe alles dreht sich Februar das Spiegelbild Erfinder Land Geheimschrift Frieden
- mf Taschenlampe ohne schon ich Tagebuch das ist es fünfzehn Handschriften es nächtelang den Nagel glatt Rakete so uns Scheibe Oberfläche meint Experiment erfunden Sonne

Tenor:

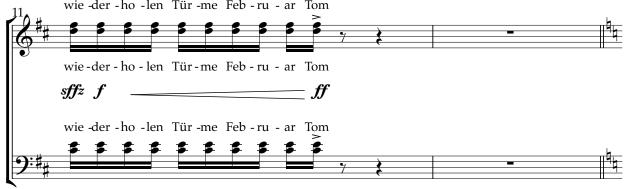
- pp feige Existenz Problem Planeten unseren sehr ähnlich mittelalterlich der Körnchen Brot ich gehe alles dreht sich Handschriften es nächtelang den Nagel glatt Rakete so uns
- Scheibe Oberfläche meint Experiment erfunden Sonne Februar das Spiegelbild Erfinder Land Geheimschrift Frieden
- mp Taschenlampe ohne schon ich Tagebuch das ist es fünfzehn Handschriften es nächtelang den Nagel glatt Rakete so uns
- mf Scheibe Oberfläche meint Experiment erfunden Sonne feige Existenz Problem Planeten unseren sehr ähnlich mittelalterlich der Körnchen Brot ich gehe alles dreht sich

Alt:

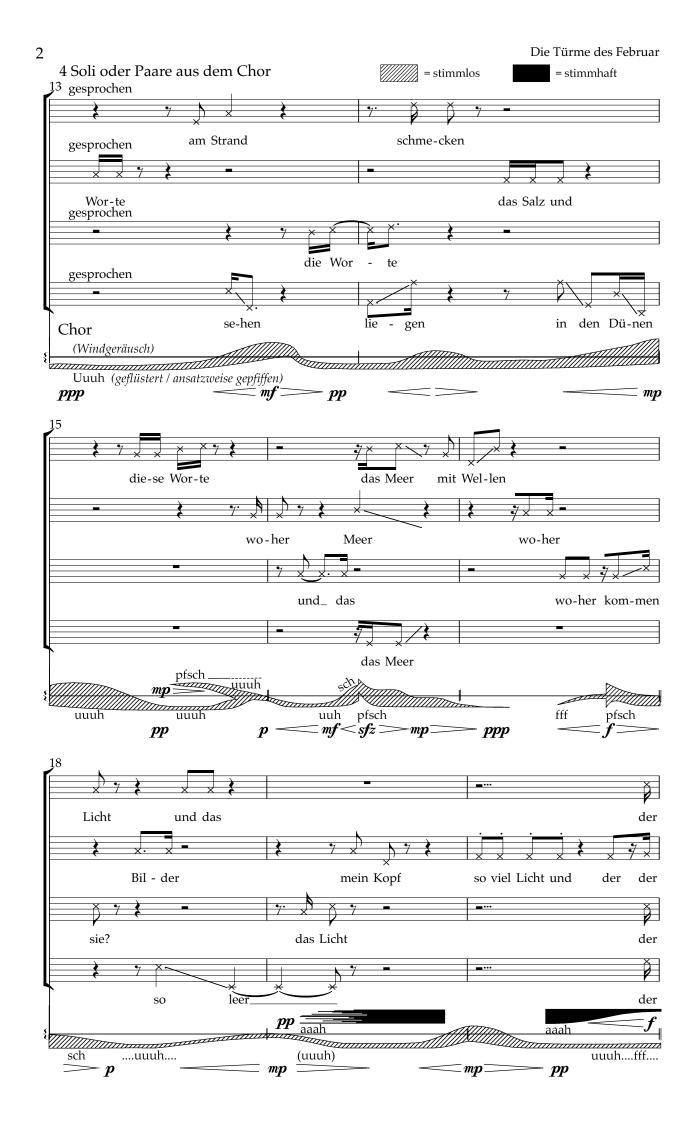
- PP Handschriften es nächtelang den Nagel glatt Rakete so uns Scheibe Oberfläche meint Experiment erfunden Sonne feige Existenz Problem Planeten unseren sehr ähnlich
- mittelalterlich der Körnchen Brot ich gehe alles dreht sich Februar das Spiegelbild Erfinder Land Geheimschrift Frieden
- mp Taschenlampe ohne schon ich Tagebuch das ist es fünfzehn feige Existenz Problem Planeten unseren sehr ähnlich
- mf mittelalterlich der Körnchen Brot ich gehe alles dreht sich Februar das Spiegelbild Erfinder Land Geheimschrift Frieden Taschenlampe ohne schon ich Tagebuch das ist es fünfzehn

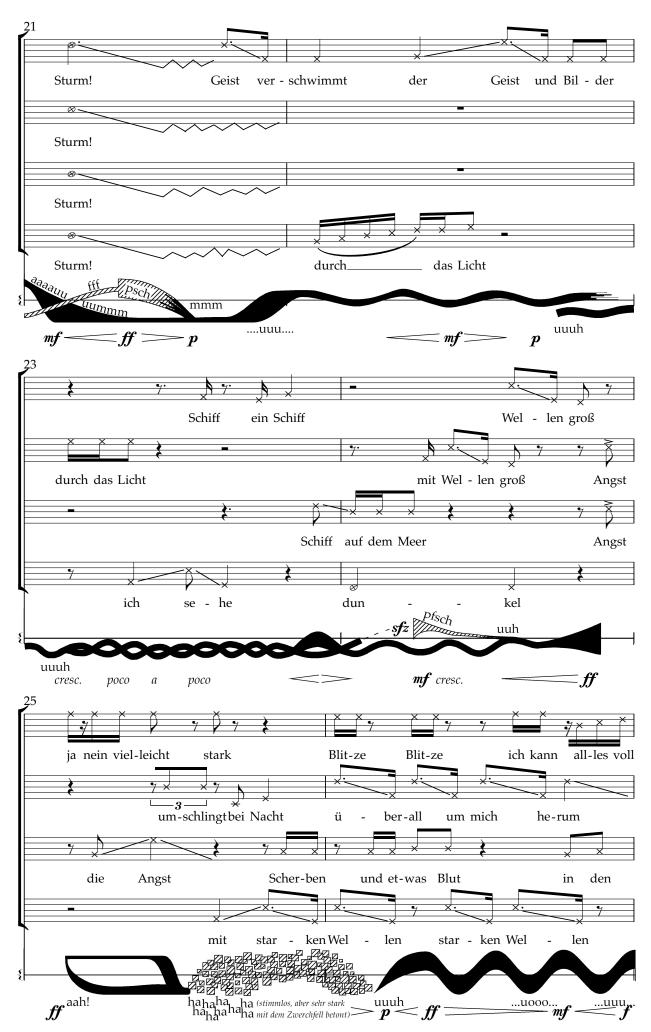
Bass:

- pp feige Existenz Problem Planeten unseren sehr ähnlich mittelalterlich der Körnchen Brot ich gehe alles dreht sich Februar das Spiegelbild Erfinder Land Geheimschrift Frieden
- Taschenlampe ohne schon ich Tagebuch das ist es fünfzehn Handschriften es nächtelang den Nagel glatt Rakete so uns
- **mp** Scheibe Oberfläche meint Experiment erfunden Sonne feige Existenz Problem Planeten unseren sehr ähnlich
- mf mittelalterlich der Körnchen Brot ich gehe alles dreht sich Handschriften es nächtelang den Nagel glatt Rakete so uns Scheibe Oberfläche meint Experiment erfunden Sonne



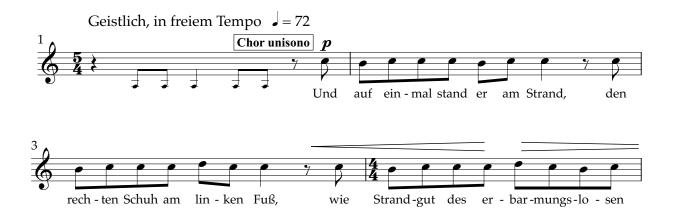
wie -der -ho -len Tür -me Feb - ru - ar Tom







3. Wer bin ich?





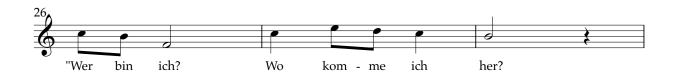










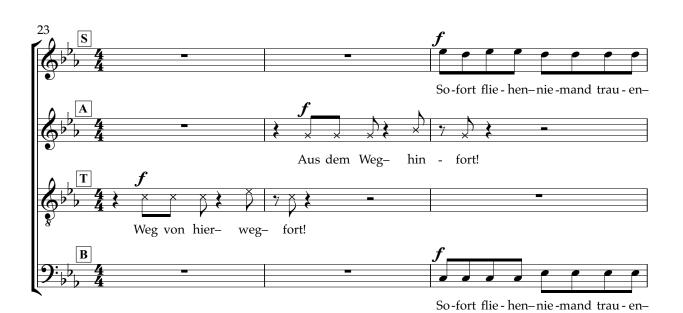


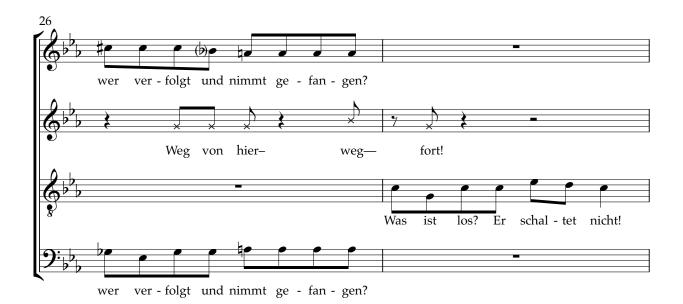


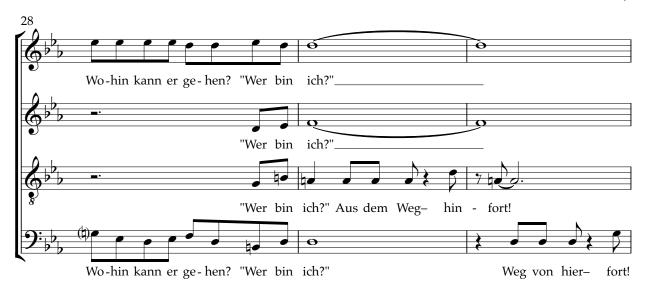
5. Verfolgt und gefangen

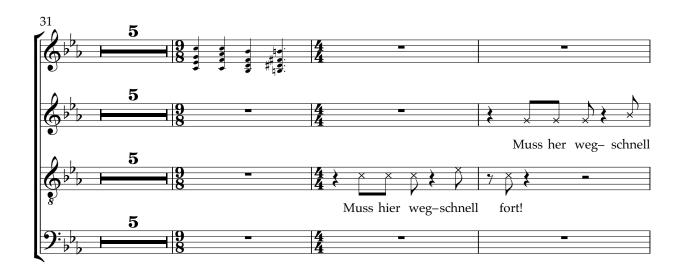


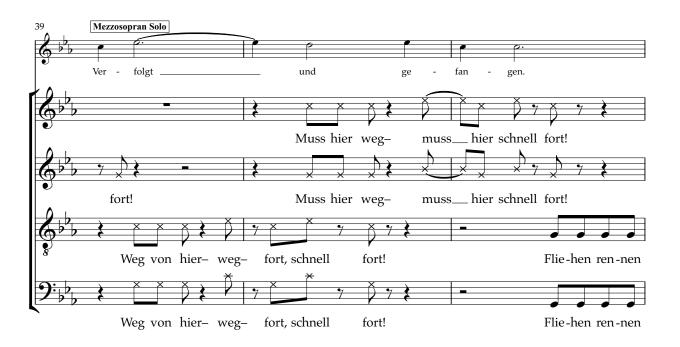






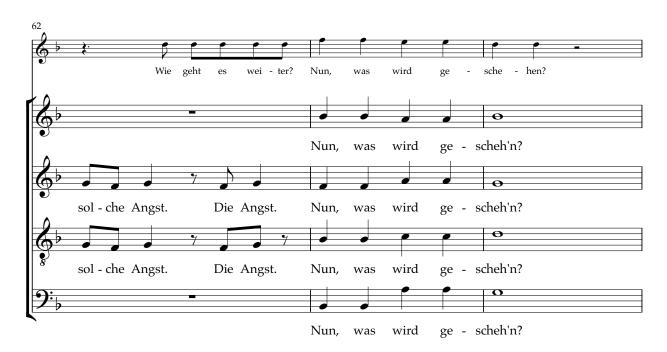


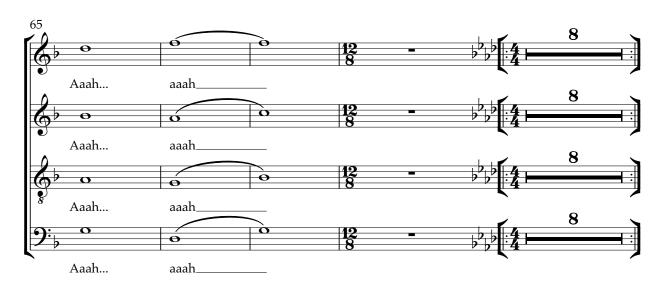


















6. Weiß nicht jemand?









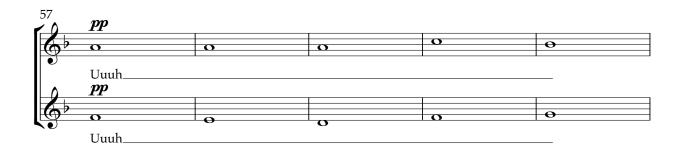
7. Von Menschen und Tieren













9. Die Suche





Anfangs zögerlich \downarrow = 52 und allmählich beschleunigend bis zum doppelten Tempo



Av - la war Wäch - ter der mys - ti - schen Tür - me, zwei



Tür-me in-mit-ten ver-las-sen-er Dü-nen. Er führ-te Be-su-cher im ers-ten hin-auf, denn der

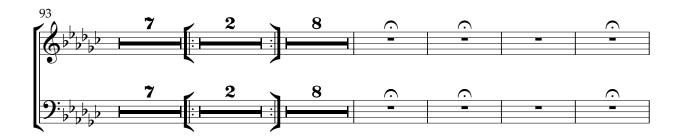


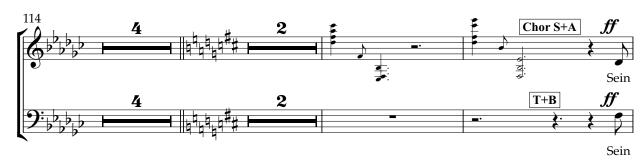


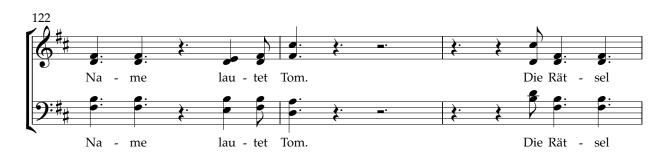


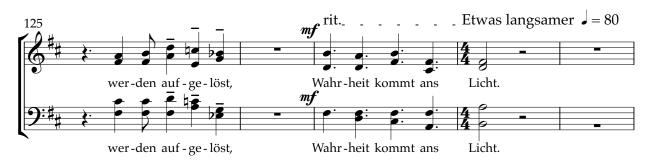
Meer leer-er Räu-me, kein Mensch in der Nä-he, für

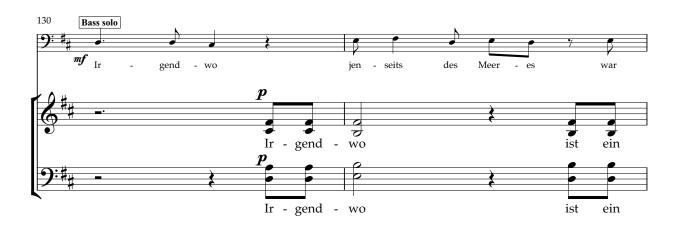
ihn das per-fek-te Ver-steck!

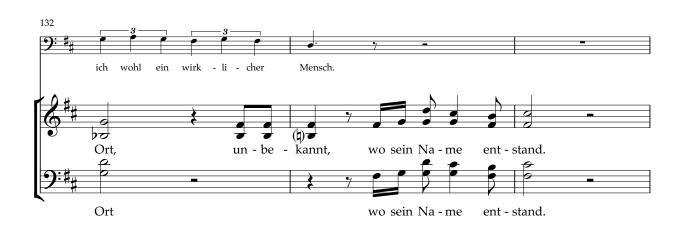
















11. Das Wort





12. Die Türme des Februar



und Zau - ber - ei?_

Sind

Il - lu

sion__

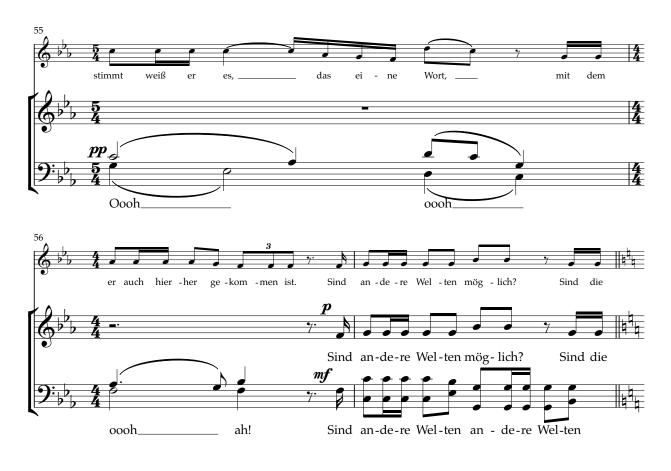
und Schein,

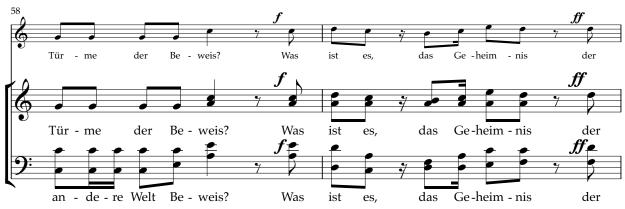
Ma - gie

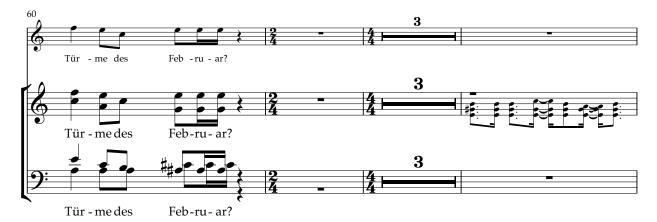




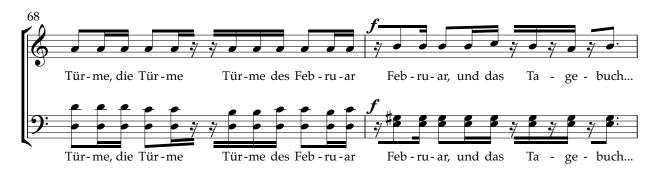


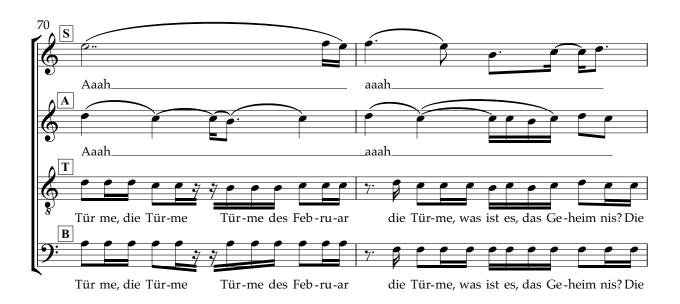


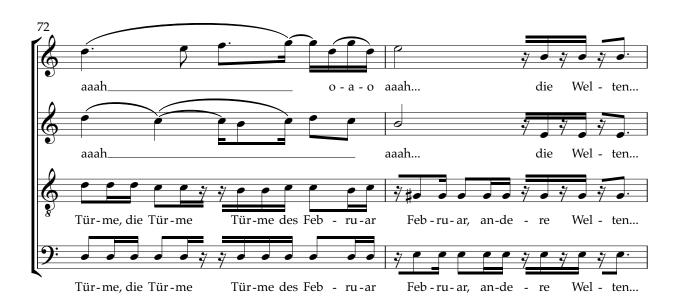
















Falls es mal langweilig werden sollte (aber nie während der Chorproben! 🕲)...

Probier' doch mal Fünf Gewinnt!

Zwei Spieler, ein Stift und kariertes Papier...

Zwei Spieler (X und O) setzen abwechselnd ihr Zeichen auf ein freies Kästchen. Wer zuerst fünf seiner Zeichen in einer Reihe hat (auch diagonal), hat gewonnen. Dabei muss natürlich jeder Spieler auch verhindern, dass der andere dieses Ziel erreicht.

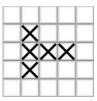
Bei einem guten Gegner ist es nur möglich, einen Fünfer zu bekommen, wenn man in einem Zug auf zwei verschiedenen Feldern zugleich mit dem Aufstellen eines Fünfers droht. Der Gegner kann nicht beide auf einmal blocken.

Gewonnen ist jede Stellung, bei der es an zwei Stellen möglich ist, diese Konstellation zu erreichen. Eine Drohung liegt vor, wenn ein Spieler im nächsten Zug eine gewonnene Konstellation aufs Papier bringen kann. Zwei gleichzeitig aufgestellte Drohungen eines Spielers führen also zum Sieg.

Eine Drohung lässt dem Gegner nur wenige Verteidigungszüge. Der Angreifer kann durch das Ausspielen von Drohungen den Gegner in eine endgültig verlorene Situation bringen.



Spieler [O] kann nicht verhindern, dass Spieler [X] im nächsten Zug seinen Vierer zu einem Fünfer erweitert.



Einer der Dreier kann im nächsten Zug zum Vierer erweitert werden (s.o.)

13. Verfolgt und gefangen (Reprise)



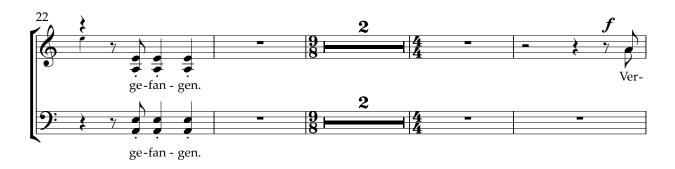
von Selbst

- zwei-feln ver-folgt,

in

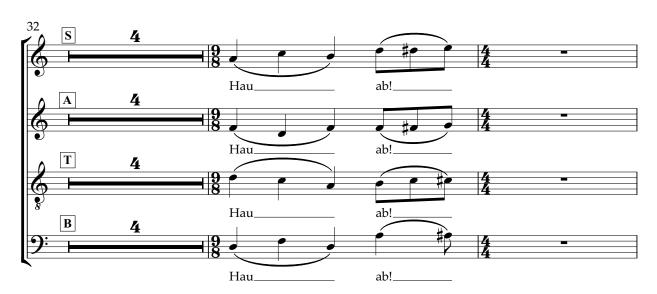
ei - ner zer -

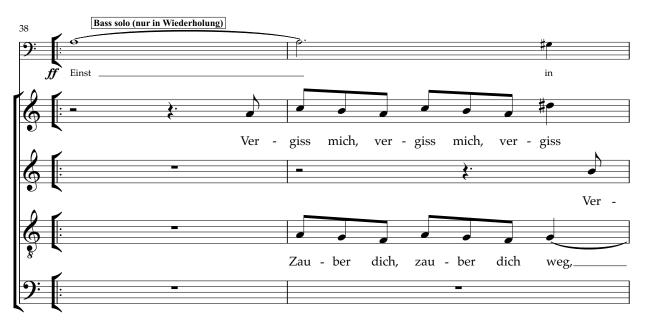


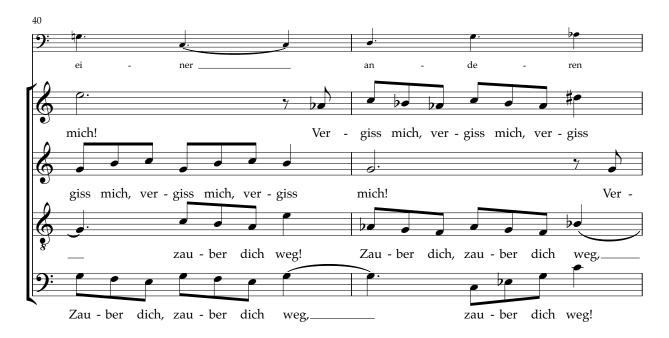


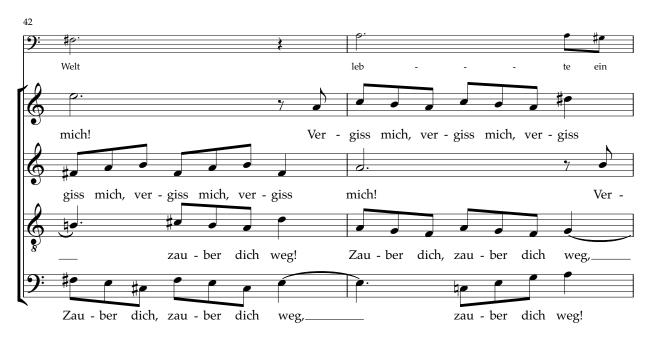






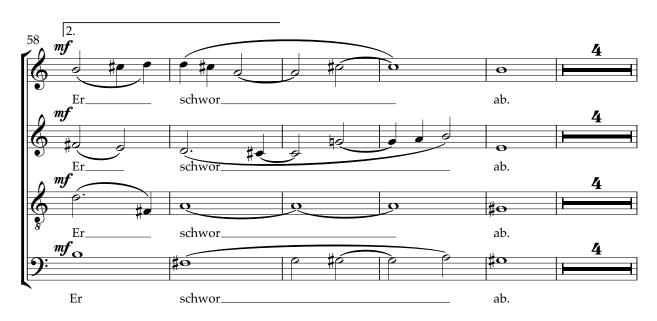


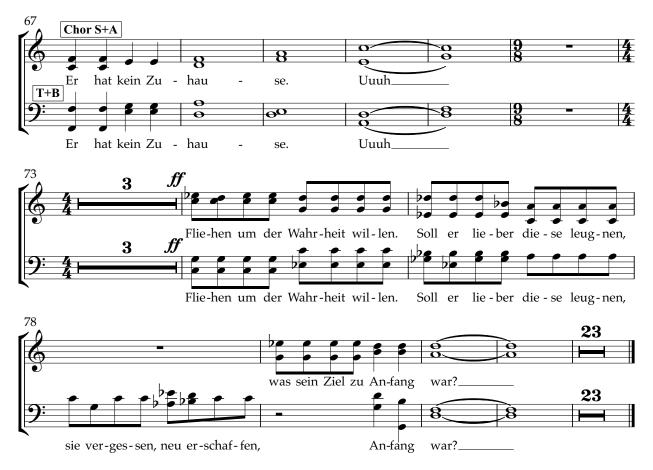












15. Unendlich fern









Nur das ei - ne Wort, das die Un - end-lich-keit durch - bricht:

