

# Mi Juego Favorito

Javier Tibau

22 de mayo de 2013

# Índice general

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2. Los Juegos</b>	<b>3</b>
2.1. Bucaminas . . . . .	4
2.2. Dota 2 . . . . .	5
2.3. Zelda: Skyward Sword . . . . .	6
2.4. Resident Evil . . . . .	8
2.5. Gatos Gemelos . . . . .	9
2.6. Twisted Metal: . . . . .	10
2.7. Mortal Kombat Armageddon . . . . .	11
<b>3. Conclusiones</b>	<b>13</b>

# Capítulo 1

## Introducción

El libro a continuación es creado como una herramienta para el desarrollo de habilidades de edición colaborativa de documentos de texto plano. La herramienta que habilita dicha colaboración, en este taller, es Git pero podría ser reemplazada por otros sistemas de versionamiento.

## Capítulo 2

### Los Juegos

## 2.1. Bucaminas



Figura 2.1: Buscaminas

Buscaminas<sup>1</sup> es uno de los juegos más jugados debido a lo ubicuo de su distribución. Fue incluido en 1992 en la versión de Windows 3.1 y desde entonces lo hemos encontrado presente en todas las versiones de dicho sistema operativo. En la figura 2.1 puede ver una implementación web del juego. La premisa del juego es simple: Limpiar el campo de juego sin hacer explotar ninguna de las minas que se encuentran en la cuadrícula.

### ¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Javier Tibau Las reglas del juego son sencillas y fáciles de entender. A pesar de esto, el juego no es atractivo para todo el mundo, creo que es un gusto adquirido. Las reglas me fueron presentadas por mi papá, quien en su máquina de trabajo con Windows 3.11 era uno de los pocos juegos “divertidos” que tenía. Para mi, el gran interés del juego es que destaca (o esconde) la resolución de problemas con fondo algebraico. En cierto momento del juego, y para el jugador que ha estudiado álgebra lineal, el reventar una casilla se torna similar a descifrar un sistema de ecuaciones con varias incógnitas. Los sistemas sencillos son bien definidos y tienen 2, 3 o hasta 4 incógnitas, mientras los más complejos pueden inclusive tener múltiples soluciones.

<sup>1</sup><http://minesweeperonline.com/>

## 2.2. Dota 2



Figura 2.2: Dota 2

Dota 2<sup>2</sup> es un juego creado por Valve basado en el popular mod de Warcraft 3, Defense of the Ancients. Es un juego de estrategia en equipo para ser jugado con equipos de 5 personas cada uno. Dota 2 combina elementos de estrategia en tiempo real con perspectiva "en tercera persona", incorporando a todo ello un sistema de nivelación y jugabilidad de diversos juegos de rol como Diablo. Los jugadores asumen el papel de una unidad clasificado como un "héroe", que puede subir de nivel hasta un máximo de 25. La configuración básica de Dota 2 consiste en dos ciudades de distinta forma, cada una cuenta con una fortaleza de defensa conocida como "ancestro", situadas en los extremos opuestos de un mapa equilibrado de manera uniforme. Entre ellas hay varias regiones de conexión identificado como "caminos", que son atravesados por unidades enemigas, al tiempo que luchan contra poderosas torres defensivas a lo largo del camino. Los jugadores se dividen entre dos equipos, cada uno con hasta cinco jugadores, para competir como los principales defensores de cada Fortaleza de los Ancestros.

### ¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Victor Cedeño Este es un juego que requiere de comunicación y cooperación entre 5 personas para poder lograr el objetivo de vencer al otro equipo. Es muy difícil jugar solo sin la ayuda de tus compañeros. El juego tiene una gran selección de mas de 100 heroes para elegir, esto quiere decir que cada partida es diferente ya que las combinaciones posibles de los equipos son innumerables. Es un juego que fomenta el trabajo en equipo y las decisiones correctas.

---

<sup>2</sup><http://dota2.com/>

## 2.3. Zelda: Skyward Sword



Figura 2.3: Zelda: Skyward Sword

Zelda: Skyward Sword<sup>3</sup> es el primer Zelda en ofrecerte total control de la espada y escudo via wiimote + nunchuck. Fue publicado en Noviembre del 2011 y ha sido uno de los juegos de Zelda más controversiales por su único modo de jugarlo con controles de movimiento.

La premisa del juego es que eres un chico (Link) que vive en una comunidad en una isla flotante y debes emprender un viaje a la superficie (Hyrule) para rescatar a Zelda.

### ¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Gianni Carlo Las reglas del juego son similares a los anteriores juegos de Zelda con el agregado que ahora cada enemigo fue diseñado con los controles de movimiento en mente, no basta con agitar de izquierda a derecha el control para poder pasar el juego, y esto ayuda en gran parte a sumergirte en el juego ya que debes atacar de cierta forma a los enemigos y/o repeler ataques con tu escudo en el momento preciso sino recibes una penalidad. A pesar de esto, el juego no es atractivo para todo el mundo debido a la única opción de controles a los que alegan que no responden con suficiente precisión o a veces ni responden. Para mi, el gran interés del juego, aparte de presentar el origen de la historia del universo de Zelda, es el nuevo estilo de jugarlo y la experiencia de inmersión única que presenta a cualquier fan de la serie (los motion controls de Twilight Princess para Wii no cuentan en mi opinión ya que eran tan solo un test para ver que tan buena sería la acogida para implementarlo como única opción en el siguiente Zelda).

---

<sup>3</sup><http://zelda.com/skywardsword/>

includejuegos/TempleRun



## 2.4. Resident Evil



Figura 2.4: Resident Evil

Una extraña ola de asesinatos empiezan a ocurrir en las montañas Arklay a las afueras de Racoon City. Es entonces que la noche del 24 de julio de 1998 el departamento de policia de Racoon City envia al equipo Bravo del gurpo especial S.T.A.R.S. (Special Tactics And Rescue Service) a investigar. Al poco tiempo se pierde el contacto con el equipo Bravo y se envia al equipo Alpha a continuar la investigacion y encontrar al equipo Bravo. Al llegar son atacados por una especie de perros zombies y son obligados a refugiarse en una mansion cercana. Es Aqui Donde comienza la pesadilla de los S.T.A.R.S. por sobrevivir ya que la mansion es un centro secreto de desarrollo de armas biologicas, y los miembros de S.T.A.R.S. han sido engañados para probar una nueva arma denominada Virus-T la cual es capaz de reviiir el tejido muerto a nivel celular. En Resident Evil<sup>4</sup> entramos en la piel de los miembros del equipo Alpha de S.T.A.R.S. Chris Redfield o Jill Valentine los cuales se enfrentaran a monstruos creados con el virus-T tales como zombies y demas criaturas; con municion limitada y su sentido de supervivencia.

### ¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Joseph Gallardo Es un juego del genero Survival Horror el cual se caracteriza por su camara estatica, y la escasa municion la cual habra que utilizarla sabiamente, ya que habra ocasiones en las que sera mejor huir antes que pelear. La historia del juego es exelente, los puzzles son un verdadero reto y las desiciones que tomes durante el juego afectan al final de la historia. Es uno de mis videojuegos favoritos ya que lo considero como un verdadero reto para superar.

---

<sup>4</sup><http://www.residentevilcenter.net/residentevil.html>

## 2.5. Gatos Gemelos



Figura 2.5: Gatos Gemelos

Gatos Gemelos <sup>5</sup> es un Juego en el que se deben mover a los personajes por la pantalla, como su nombre mismo lo dice son unos gatos gemelos, con los que iremos tratando de recoger diamantes y de lograr que interactúen entre ellos para superar los obstáculos.

### ¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Tania Sánchez En realidad no soy de esas personas que se vician con los juegos pero me llaman mucho la atención el tipo de juego que estimula el aprendizaje, me parece que este juego lo hace, ya que es un juego que se realiza en pareja en el que enseña el trabajo en equipo, a medida que avanzan los niveles va aumentando la dificultad del mismo, poniendo al usuario cada vez a pensar más en como vencer los obstaculos tomando en cuenta que un jugador debe ir a la par con el otro e irlo ayudando para juntos llegar a la meta, la dificultad del juego aparte de resolver como se debe avanzar, está en no olvidarse del compañero ya que aunque llegue uno de los dos solo a la meta no implicará que se pasará al siguiente nivel sino que deben llegar los dos juntos.

Éste es un juego orientado más para niños pequeños para estimular el desarrollo intelectual y enseñarles el trabajo en equipo =).

---

<sup>5</sup><http://ar.yayoye.com/twin-cat-online-game/22643/>

## 2.6. Twisted Metal:



Figura 2.6: Twisted Metal

Twisted Metal es la primera entrega de la serie Twisted Metal. La historia del juego está centrada en el titular de la competencia en la que varios conductores de vehículos modificados deben destruir los otros vehículos en un intento por ser el último vivo. El ganador se reúne con el organizador de la competición, un misterioso hombre llamado Calypso, que otorgará al ganador un único deseo, independientemente de su precio, tamaño, o incluso de la realidad. Twisted Metal recibió críticas dispares de la prensa especializada, pero el juego fue un éxito comercial, vendiendo más de 1.800.000 copias en los Estados Unidos.

### ¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Juan Romero Twisted Metal es una de mis franquicias de juegos favoritos. He sido fan desde hace mucho tiempo y comencé a jugar la serie con Twisted Metal 3 para la consola de PlayStation 1 . Lo que me gustó de la experiencia fue que se combinan de forma única los juegos de conducción con los de shooter en primera persona. Matar a los oponentes y ver como volaban en mil pedasos era lo que mas me divertia, ademas el hecho de que habia que tener buenas habilidades para manejar un vehículo, matar y estar pendiente de eludir los ataques de los demas contrincantes.

## 2.7. Mortal Kombat Armageddon



Figura 2.7: Mortal Kombat Armageddon

Mortal Kombat: Armageddon <sup>6</sup> es un videojuego de la saga Mortal Kombat desarrollada por Midway Games. Este juego es una continuación directa de Mortal Kombat: Deception. El juego distribuyó más de 2 millones de copias por todo el mundo. Las plataformas designadas para este juego son PlayStation 2 y Xbox en el 2006 y Wii en el 2007.

### ¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Joao Sanga Me gusta mucho por los gráficos, el modo de pelea y la historia. Las peleas en Mortal Kombat siempre conservarán su puntito gore (sangriento): sin él, nada diferenciaría a la saga de otros tantos juegos de lucha. Aprendiendo de la experiencia en títulos pasados, MK Armageddon ha suavizado los controles, y ha ordenado todos los elementos en un sencillo menú. Pero la mecánica del juego sigue siendo la misma: cada luchador tiene dos métodos de combate –una técnica cuerpo a cuerpo, y lucha con arma-, junto con los clásicos combos aéreos, encadenados, llaves y contras. Quienes busquen un título de machaque fácil pulsando botones a toda velocidad, lo tienen complicado de nuevo: en Mortal Kombat los combates no lo parecen, SON lentos, ni de lejos tan vertiginosos como en cualquier juego de lucha de Namco. Los combatientes se mueven en ocasiones como marionetas que responden mecánicamente

---

<sup>6</sup><http://www.mortalkombat.net/armageddon/>

a nuestras teclas. En conclusión, Mortal Kombat Armageddon es uno de los mejores creados de la saga de Mortal Kombat.

## Capítulo 3

### Conclusiones

Cuales juegos fueron más populares y un breve razonamiento del porqué.