

Sudoku

Marlon loayza

10 de julio de 2013

Índice general

1. Introducción	2
2. Sudoku	3
2.1. Sudoku	4
2.2. ¿Como se juega?	5
2.3. ¿Ques es una fila en el Sudoku?	5
2.4. ¿Ques es una Columna en el Sudoku?	6
2.5. ¿Ques es un Bloque en el Sudoku?	6
2.6. ¿Como jugar en la aplicación?	7
2.7. Ventana de dificultad	8
2.8. Inicio sudoku	9
2.9. Ingreso de números	10
2.10. Guardar partidas	11
2.11. terminar juego	11

Capítulo 1

Introducción

Este documento es un manual creado para facilitar al usuario el manejo del programa sudoku especificando que pasos debe seguir para jugar correctamente y que es lo que hay q hacer

Capítulo 2

Sudoku

2.1. Sudoku



Figura 2.1: Sudoku

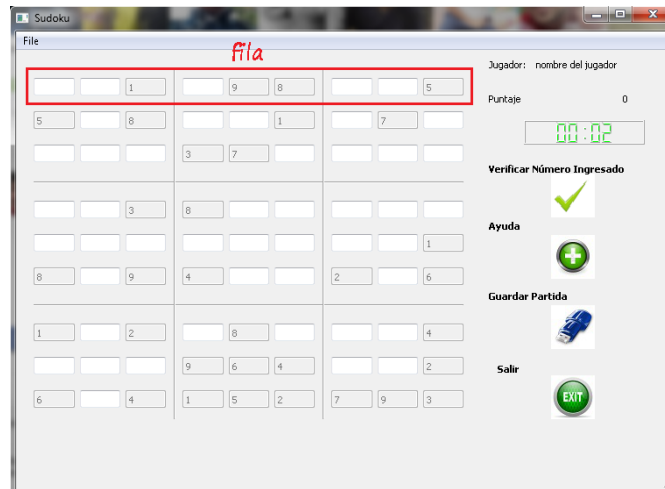
Sudoku es un pasatiempo que se publicó por primera vez a finales de la década de 1970 y se popularizó en Japón en 1986, dándose a conocer en el ámbito internacional en 2005 cuando numerosos periódicos empezaron a publicarlo en su sección de pasatiempos. 1 El objetivo del sudoku es rellenar una cuadrícula de 81 celdas dividida en subcuadrículas de 9 (también llamadas "bloque") con las cifras del 1 al 9 partiendo de algunos números ya dispuestos en algunas de las celdas. Aunque se podrían usar colores, letras, figuras, se conviene en usar números para mayor claridad, lo que importa, es que sean nueve elementos diferenciados, que no se deben repetir en una misma fila, columna o subcuadrícula. Un sudoku está bien planteado si la solución es única. La solución de un sudoku siempre es un cuadrado latino, aunque el recíproco en general no es cierto ya que el sudoku establece la restricción añadida de que no se puede repetir un mismo número en una región. Sudoku¹

¹<http://es.wikipedia.org/wiki/Sudoku>

2.2. ¿Como se juega?

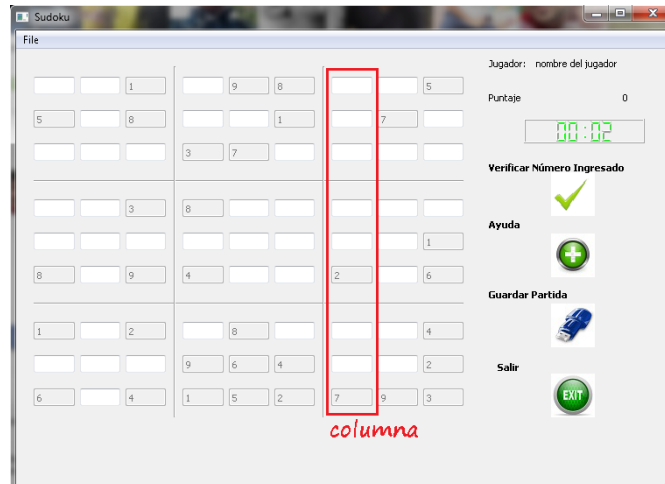
Adrian Aguilar El sudoku se presenta normalmente como una tabla de 81, compuesta por subtablas de 9 denominadas bloques". Algunas celdas ya contienen números, conocidos como "números dados."o "pistas". El objetivo es rellenar las celdas vacías, con un número en cada una de ellas, de tal forma que cada columna, fila y bloque contenga los números 1–9 sólo una vez.

2.3. ¿Ques es una fila en el Sudoku?



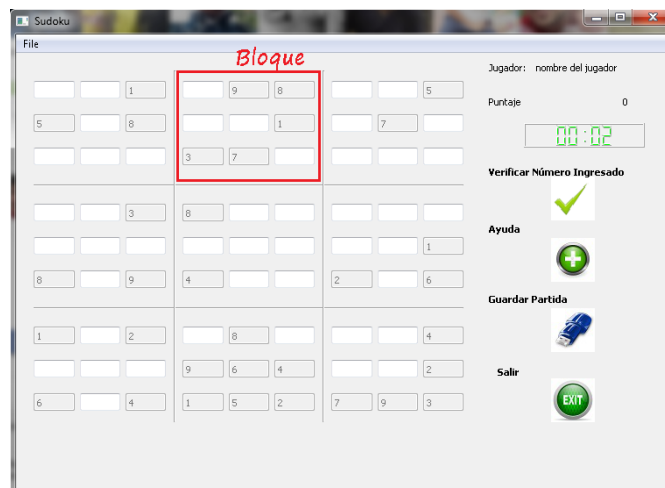
En una Fila no podrá haber números repetidos

2.4. ¿Que es una Columna en el Sudoku?



En una Columna no podrá haber números repetidos Sudoku²

2.5. ¿Que es un Bloque en el Sudoku?



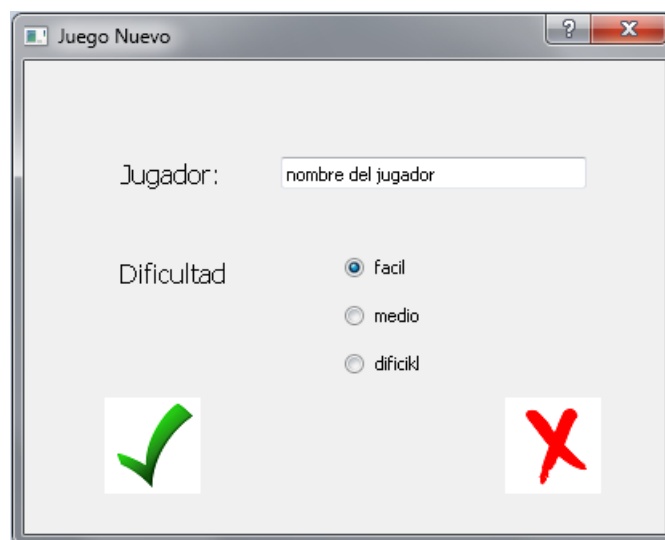
En un Bloque no podrá haber números repetidos

2.6. ¿Como jugar en la aplicación?



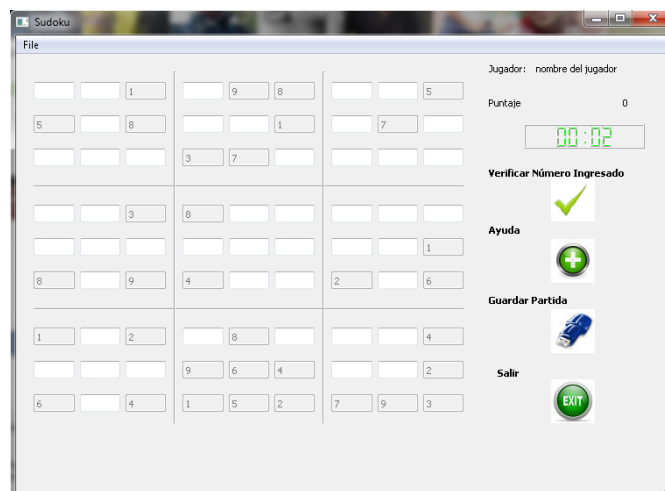
Tenemos cuatro opciones si le damos clic en: JUGAR aparecerá una nueva pantalla para seleccionar la dificultad y poner un nombre de jugador
CARGAR PARTIDA se cargara una partida guardada anteriormente
MEJORES PUNTAJES aparecerá una lista de los 5 mejores puntajes
SALIR para cerrar la aplicación

2.7. Ventana de dificultad



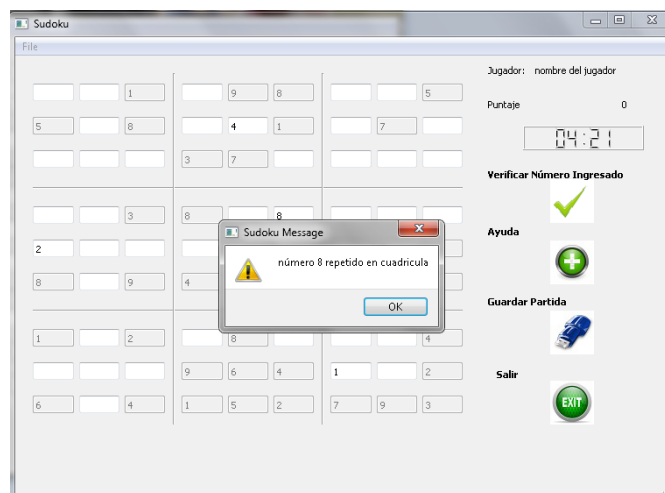
Aqui podemos seleccionar un nombre y también seleccionar una dificultad para el juego
si esta de acuerdo le da en el icono "VISTO" nos aparecerá el juego
Si quiere regresar le da clic en la "X"

2.8. Inicio sudoku



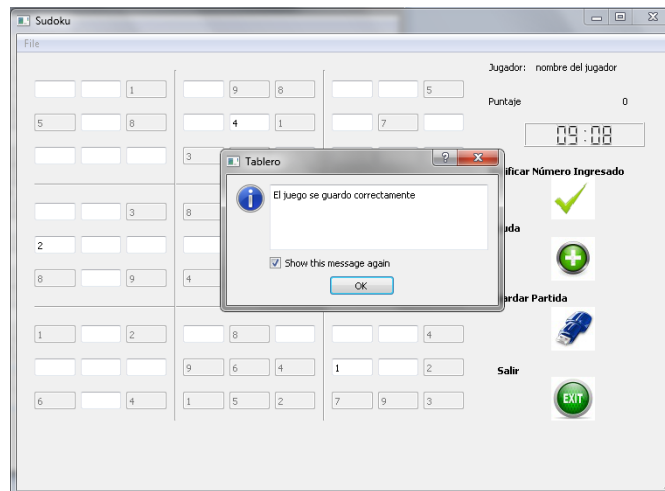
Aqui tenemos 4 opciones:
VERIFICAR FICHA INGRESADA
AYUDA
GUARDAR PARTIDA
SALIR

2.9. Ingreso de números



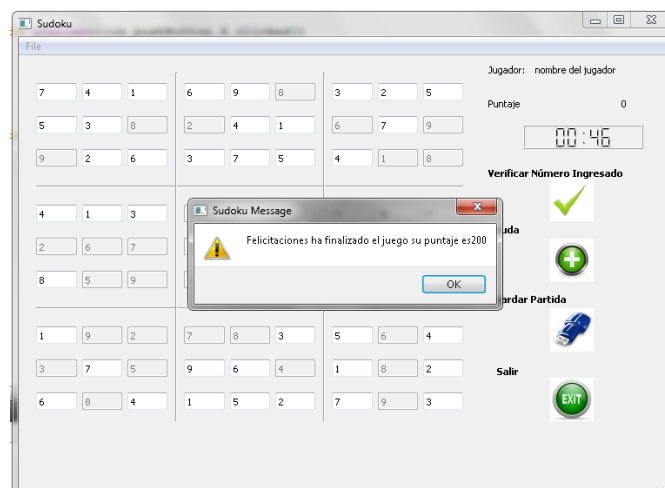
Aquí tenemos 4 opciones: Si da clic en VERIFICAR FICHA INGRESADA si esta correcta la aplicación no le dirá nada pero si esta incorrecta la aplicación le botará una ventana emergente indicándole si ese número esta repetido en la fila, columna o bloque
Si da clic en AYUDA inmediatamente le aparecera un nuevo número en el tablero

2.10. Guardar partidas



Aqui tenemos 4 opciones: Si da clic en GUARDAR PARTIDA automáticamente se guardara su partida y saldrá una ventana emergente indicándole que se guardo correctamente su partida
Si da clic en SALIR la aplicación se cerrara

2.11. terminar juego



Aqui tenemos 4 opciones: Una vez ingresado todos los números y si estan correctos le aparecera una pantalla felicitándole y mostrándole su puntaje