

21 de noviembre de 2020

Compilador Me Myself & I

Elda Guadalupe Quiroga Gonzales

Marving Bryan Robles Angeles

A01651377

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO:
Propósito y Alcance del Proyecto

2
2

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Propósito y Alcance del Proyecto

2. Análisis de Requerimientos y Casos de Uso generales.
3. Descripción de los principales Test Cases.
4. Descripción del PROCESO general seguido para el desarrollo del proyecto, incluyendo Bitácoras generales y un pequeño párrafo de reflexión de cada alumno, en relación con los principales aprendizajes logrados (DEBEN firmarlo).

DESCRIPCION DEL LENGUAJE:

5. Nombre del lenguaje
6. Descripción genérica de las principales características del lenguaje (en forma narrativa).
7. Listado de los errores que pueden ocurrir, tanto en compilación como en ejecución.

DESCRIPCION DEL COMPILADOR:

8. Equipo de cómputo, lenguaje y utilerías especiales usadas en el desarrollo del proyecto.
9. Descripción del Análisis de Léxico. Debe incluir:
 - a. Patrones de Construcción (expresados con Expresiones Regulares) de los elementos principales.
 - b. Enumeración de los "tokens" del lenguaje y su código asociado (ej.: {"left-bracket"}).
10. Descripción del Análisis de Sintaxis. Debe incluir:
 - a. Gramática Formal empleada para representar las estructuras sintácticas (Sin "codificar").
11. Descripción de Generación de Código Intermedio y Análisis Semántico. Debe incluir:
 - a. Código de operación y direcciones virtuales asociadas a los elementos del código.
 - b. Diagramas de Sintaxis con las acciones correspondientes marcadas sobre ellos.

- c. Breve descripción de cada una de las acciones semánticas y de generación de código (no más de 2 líneas).
- d. Tabla de consideraciones semánticas (combinaciones factibles y errores de tipo).

12. Descripción detallada del proceso de Administración de Memoria usado en la compilación.

- a. Especificación gráfica de CADA estructura de datos usada (Dir.Func., Tablas de Var's, Cuádruplos, Pilas, etc...)

DESCRIPCION DE LA MÁQUINA VIRTUAL:

13. Equipo de cómputo, lenguaje y utilerías especiales usadas (en caso de ser diferente que el compilador).

14. Descripción detallada del proceso de Administración de Memoria en ejecución (Arquitectura). Incluir:

- a. Especificación gráfica de CADA estructura de datos usada para manejo de scopes (Memoria Local, global, etc..)
- b. Asociación hecha entre las direcciones virtuales (compilación) y las reales (ejecución).

PRUEBAS DEL FUNCIONAMIENTO DEL LENGUAJE

15. Incluir pruebas que "comprueben" el funcionamiento del proyecto

- a. Codificación de la prueba (en su lenguaje).
- b. Resultados arrojados por la generación de código intermedio y por la ejecución.

DOCUMENTACIÓN DEL CÓDIGO DEL PROYECTO:

16. Incluir comentarios de **Documentación**, es decir: para cada sección/módulo, una pequeña explicación de qué hace, qué parámetros recibe, qué genera como salida y cuáles son los módulos más importantes que hacen uso de él.

17. Dentro de los módulos principales se esperan comentarios de **Implementación**, es decir: pequeña descripción de cuál es la función de algún estatuto que sea importante de ese módulo.

18.