MARVIN PELGER

Front End Developer / UX Designer

Portfolio marvinp.nl

E-mail

marvin.pelger@gmail.com



24-10-1986



Oosterhout



Rijbewijs B





Werkervaring

Perfekt		Xfakt		TriOpSys		Mobile Water		FietsenOnline.com			n		
2020	20	019	201	18	2017	7	2016	201	5	2014	20	13	1986

Xfakt

Front End Developer - UX **Designer**

Van: Sep. 2018 Sep. 2020 Tot: Plaats: Roosendaal

Bij Xfakt heb ik voor klanten zoals Politie Nederland en de Veiligheidsregio Midden- en West Brabant gewerkt aan diverse applicaties. Ik heb onderzoeken naar behoeften, wensen en doelgroepen uitgevoerd. Vervolgens heb ik ontwerpen gemaakt voor informatiearchitecturen, interfaces, interacties en gebruikerservaringen. Met een andere developer werkte ik vervolgens aan de ontwikkeling van de Front End met HTML5, SCSS, Angular en JavaScript. Tijdens deze projecten heb ik regelmatig overleg gehad met gehad met Back End Developers.

TriOpSys B.V.

Front End Developer -**UX Designer**

Juli 2017 Van: Tot: Juni 2018 Plaats: Utrecht

Bij TriOpSys heb ik gewerkt aan applicaties voor twee belangrijke overheidsorganisaties welke ik niet bij naam mag noemen i.v.m. een geheimhoudingsplicht. Tevens heb ik voor de directeur aan een intern project gewerkt, de Pantry Applicatie. Voor elk van deze projecten heb ik onderzoek gedaan naar doelstellingen, behoeften en eisen van opdrachtgevers. Vervolgens heb ik ontwerpen gemaakt voor informatiearchitecturen, interfaces, gebruikers-ervaringen, en interacties. Uiteindelijk heb ik voor elk project de Front End ontwikkeld met behulp van HTML5, SCSS, Angular en JavaScript. Het overleg met Back End Developers is doorslaggevend geweest voor het succes van deze applicaties, mede door de grote complexiteit. Bij TriOpSys heb ik kennis gemaakt met Angular en TypeScript en de basis hiervan onder de knie gekregen. Onze klanten waren zeer tevreden over de opgeleverde projecten.

Mobile Water

Front End Developer - UX Designer

Van: Mei 2016 Tot: Juni 2017 Plaats: Dordrecht Bij Mobile Water heb ik voor diverse klanten zoals Ditzo, Ben, Hollandsnieuwe, TripleDouble en Bouwbedrijf Van Leijsen BV gewerkt aan applicaties en websites. Voor elk van deze projecten heb ik onderzoek gedaan naar de wensen, behoeften en doelstellingen van klanten en doelgroepen. Vervolgens heb ik ontwerpen gemaakt voor de interfaces, interacties, informatiearchitecturen en het visueel design. Hierna heb ik per project gewerkt aan de ontwikkeling van de Front End met HTML, SCSS, JavaScript en Bootstrap terwijl ik af en toe overleg hield met de Back End Developer. Bij Mobile Water heb ik de basis gelegd voor mijn kennis van JavaScript en heb ik leren werken volgens Agile/Scrum-methodiek. Tevens heb ik leren werken met diverse tools zoals Github en GitKraken.

FietsenOnline

Front End Developer -Designer

Van: April 2013 Tot: April 2016 Plaats: Nieuwendijk Bij FietsenOnline, het voormalige bedrijf van mijn ouders, ben ik tijdens mijn studie aan Avans Hogeschool (CMD) in parttime gaan werken. Voor een van de eerste websites van FietsenOnline heb ik een compleet ontwerp voor de interface, interactie en informatiearchitectuur gemaakt. Vervolgens heb ik deze website ontwikkeld met behulp van HTML, SCSS, jQuery en JavaScript. Omdat het bedrijf groeide en de oude website te licht werd, heeft een extern bedrijf een professionele webshop gebouwd voor FietsenOnline. Ten behoeve van deze webshop heb ik diverse verbetervoorstellen ontworpen, welke ook zijn doorgevoerd. Tevens heb ik diverse advertenties en reclamemateriaal voor FietsenOnline ontworpen

Scholing

Diploma: Ja

Avans Hogeschool

Communication & Multimedia Design 2009 - 2015 Breda

Grafisch Lyceum

Interactive Design - Webdesign 2004 - 2008 Utrecht Diploma: Ja

Frencken College

2000 - 2004 Oosterhout Diploma: Mavo

Het jaartal vóór een vaardigheid geeft aan sinds wanneer ik mij beroepsmatig bezig houdt met de betreffende vaardigheid.

Code

- 13 HTML 5
- 13 SCSS / CSS
- '14 JavaScript
- '14 iQuery
- 17 Angular
- ^{'17} TypeScript
- 16 JSON

Software

- '13 Axure
- ^{'13} Balsamiq
- '16 MockFlow
- ¹³ Photoshop
- '13 Illustrator
- '13 InDesign
- 13 3DsMax

- 19 Visual Studio
- ^{'13} IntelliJ
- ^{'13} Brackets
- '19 GitKraken
- '14 Git / GitHub
- ^{'18} NodeJS
- 15 WordPress

Aanvullende skills

Project Management

Agile / Scrum

User Empathy

Conceptual Thinking

Cognitieve Psychologie

Professionele Klantcommunicatie

Communicatie met ontwikkelaars

Het jaartal vóór een vaardigheid geeft aan sinds wanneer ik mij beroepsmatig bezig houdt met de betreffende vaardigheid.

Design Skills

- 16 User Experience Design
- ¹³ Interface Design
- ¹³ Interaction Design
- ¹³ Information Design
- 13 Visual Design
- '14 Visual Communication
- ¹⁶ Customer Journeys

- '14 UX Research
- '16 Gebruikerstesten
- ^{'16} Product Analyse
- '13 Wireframing
- ^{'13} UI Prototyping
- '16 Marketing Insights
- 13 UX Text Writing

Competenties

Zelfstandig

Resultaatgericht

Houdt van complexiteit

Probleemoplossend

Creatief

Kwaliteitsgericht

Teamspeler

Empathisch

Communicatief

Positief Flexibel

Betrouwbaar

Stressbestendig

Ambitieus

Leergierig Analytisch

Verantwoordelijk Perfectionistisch

Ambities

De laatste jaren heb ik ervaring heb opgedaan in combinatierollen waarin ik zowel als Front End Developer als UX Designer fungeerde. Ik heb mij laten vertellen dat ik een goede ontwerper ben, en dat ik goede programmeerskills heb. Maar ik heb altijd moeite gehad met de vraag wat ik leuker vind; programmeren of ontwerpen? Waarom kiezen? Ik kan het allebei en in beiden ben ik goed. Mijn ambitie is om bij te kunnen dragen aan zowel het ontwerp als aan de ontwikkeling. Omdat ik dat leuk vind.

Maar voor nu heb ik de ambitie om mijn kennis en kunde op het vlak van JavaScript en Angular naar een hoge niveau te tillen, omdat ik merk dat hier nog veel te leren valt. Zo zal ik nog meer kunnen betekenen voor een werkgever en mijn team, minder snel vastlopen op complexe zaken en nog meer voldoening kunnen halen uit mijn werk.

Hobbies













Talen



Dutch



English

Films

Muziek