


# MARVIN PELGER


## User Experience Designer

Portfolio: [marvinp.nl](http://marvinp.nl) E-mail: [marvin.pelger@gmail.com](mailto:marvin.pelger@gmail.com)

 24-10-1986

 Oosterhout

 Rijbewijs B

 In bezit



## Werkervaring

### Xfakt

UX Designer  
Apr. 2018 - heden  
Roosendaal

### TriOpSys B.V.

UX Designer /  
Front End Developer  
Apr. 2017 - Mrt. 2018  
Utrecht

### Mobile Water

UX Designer /  
Front End Developer  
Apr. 2016 - Mrt. 2017  
Dordrecht

### FietsenOnline.com

UX Designer /  
Front End Developer  
Jun. 2013 - Mrt. 2016  
Nieuwendijk

	Xfakt	TriOpSys	Mobile Water	FietsenOnline.com	
2020	2019	2018	2017	2016	2015
					2014
					2013
					1986

## Scholing

### Avans Hogeschool

Communication & Multimedia Design  
2009 - 2015  
Breda  
Diploma: Ja

### Grafisch Lyceum

Interactive Design - Webdesign  
2004 - 2008  
Utrecht  
Diploma: Ja

### Frencken College

Havo  
2000 - 2004  
Oosterhout  
Diploma: Mavo

## Design Skills

User Experience Design  
Interface Design  
Interaction Design  
Information Design  
Visual Design  
Visual Communication  
Customer Journeys

UX Research  
Gebruikerstesten  
Product Analyse  
Wireframing  
UI Prototyping  
Marketing Insights  
UX Text Writing

## Front End

HTML 5  
SCSS / CSS  
Bootstrap  
jQuery  
Angular  
TypeScript  
JavaScript

## Aanvullende skills

Project Management  
Agile / Scrum  
User Empathy  
Conceptual Thinking  
Cognitieve Psychologie  
Professionele Klantcommunicatie  
Communicatie met ontwikkelaars

## Competenties

Zelfstandig  
Resultaatgericht  
Houdt van complexiteit  
Probleemoplossend  
Creatief  
Kwaliteitsgericht  
Teamspeler  
Empathisch  
Communicatief

Positief  
Flexibel  
Betrouwbaar  
Stressbestendig  
Ambitieuw  
Leergierig  
Analytisch  
Verantwoordelijk  
Perfectionistisch

## Software

Axure  
Sketch  
MockFlow  
Photoshop  
Illustrator  
InDesign  
Brackets.io  
IntelliJ  
Git / GitHub  
3DsMax

## Hobbies



Games



Films



Muziek



Fitness



Lezen

## Talen



Dutch



English

# MARVIN PELGER

## Xfakt:

Dienstverband: apr. 2018 - heden

### Beoordelingsapplicatie:

apr. 2018 - jan. 2019

Bij Xfakt werkte ik aan een beoordelingsapplicatie die politieagenten een platform biedt voor de beoordeling van verkeersregelaars tijdens hun examen. Voor dit project heb ik een groot gebruikersonderzoek uitgevoerd en gesprekken gevoerd met stakeholders. Vervolgens heb ik voor de interface, interactie, informatie en de gebruikerservaring ontwerpen gemaakt. Voor het visual design heb ik gebruik gemaakt van een huisstijl die reeds voor dezelfde klant in gebruik was. Het totale ontwerp is opgeleverd in een interactief prototype. Zowel mijn werkgever als de collega's waren onder de indruk van mijn ontwerpen.

#### Ingezette skills:

- User Research
- Customer Journeys
- Interaction Design
- Interface Design
- Information Design
- Prototyping
- Product Analysis
- HTML5
- SCSS / CSS

## TriOpSys:

Dienstverband: apr. 2017 - mrt. 2018

### Data-inwinningsapplicatie:

apr. 2017 - okt. 2017

Voor een overheidsinstantie heb ik het ontwerp verzorgd voor een data-inwinningsapplicatie. Hierbij heb ik mij bezig gehouden met het ontwerp van de interface, de informatie, het visual design, de interactie en de gebruikerservaring. Ik heb tevens het gebruikersonderzoek uitgevoerd en in samenwerking met stakeholders een eisenpakket samengesteld. Tevens heb ik bijgedragen aan de ontwikkeling van de Front End. De applicatie is heel positief ontvangen door de opdrachtgever.

[Vanwege een geheimhoudingsplicht kan van dit project geen materiaal worden getoond.](#)

### Pantry Applicatie:

apr. 2017 - jun. 2017

Bij TriOpSys heb tevens gewerkt aan de Pantry Applicatie; een intern project dat invulling moest geven aan een ongebruikt 4k-scherm in de pantry. Voor de Pantry Applicatie heb ik diverse ideeën verzameld en zorg gedragen voor het ontwerp van de interface, de informatie, het visual design en de gebruikerservaring. Tevens heb ik de applicatie ontwikkeld in Angular en zorg gedragen voor een systeem waarmee content eenvoudig kan worden aangepast. Binnen TriOpSys is de Pantry Applicatie heel goed ontvangen en werd er gezegd dat ik mooie dingen kan maken.

#### Ingezette skills:

- User Research
- Customer Journeys
- Interface Design
- Information Design
- Interaction Design
- Prototyping
- User Testing
- Product Analysis

- HTML5
- SCSS / CSS
- Angular 4
- TypeScript
- Bootstrap
- Git/ Github

## Mobile Water:

Dienstverband: apr. 2016 - mrt. 2017

### Ditzo:

apr. 2016 - jun. 2016

Voor Ditzo heb ik de persoonlijke pagina voor klanten ontworpen. Deze pagina is voor derden bereikbaar via een QR-code op stickers of sleutelhangers. Handig om een eigenaar te contacteren of in medische situaties. De sleutelhangers en stickers heb ik ontworpen. Tevens heb ik voor de persoonlijke pagina ontwerpen gemaakt voor de interactie, interface en informatie. Ook heb ik het visueel design gemaakt. Mijn ontwerpen voor MijnDitzo zijn een succes geworden en zeer goed ontvangen door mijn werkgever en de opdrachtgever.

[Vanwege rechten over dit project kan geen materiaal worden getoond.](#)

### Demopagina:

jun. 2016 - jul. 2016

De Demopagina is ontwikkeld om werk van Mobile Water te presenteren aan klanten. Voor deze website heb ik verschillende concepten en visuele vormgevingen ontworpen waarna een keuze is gemaakt door de werkgever. Tevens heb ik het ontwerp van de interface, de interactie, informatie en het visueel design voor mijn rekening genomen. Ook heb ik de realisatie van de Front End verzorgd. De uiteindelijke Demopagina is een succes geworden.

#### Ingezette skills:

- User Research
- Customer Journeys
- Interface Design
- Interaction Design
- Information Design
- Visual Design
- Prototyping
- User Testing
- Product Analysis

- HTML5
- SCSS / CSS
- JavaScript
- jQuery

### Rad van Fortuin:

aug. 2016

Het Rad van Fortuin heb ik bij Mobile Water ontwikkeld om klanten zicht te bieden op wat mogelijk is in de online wereld. Het is een tool die bedrijven kunnen inzetten om klanten via een spelervaring een prijs te laten winnen. Voor dit Rad van Fortuin heb ik verschillende concepten ontwikkeld qua interface, interactie en visueel design. Vervolgens heb ik het gekozen concept verder uitgewerkt en de Front End gerealiseerd. En

# MARVIN PELGER

## FietsenOnline:

Dienstverband: jun. 2013 - mrt. 2016

Voor FietsenOnline heb ik het ontwerp verzorgd van advertentiemateriaal, de websites en de webshop. Voor het online materiaal nam ik het ontwerp van zowel de interface, de interactie, de informatie en het visueel design voor mijn rekening. Voor de webshop heb ik regelmatig contact gehad met developers om mijn ontwerp oplossingen te laten implementeren in een CMS. Tevens heb ik de ontwikkeling en het onderhoud van de website voor mijn rekening genomen.

### Ingezette skills:

- User Research
- Customer Journeys
- Interface Design
- Interaction Design
- Information Design
- Prototyping
- Visual Design
- HTML5
- SCSS / CSS
- JavaScript
- jQuery
- Bootstrap

## Afstudeerstage bij MKB Support:

### E-coach Applicatie:

sept. 2014 - jul. 2015

De E-coach Applicatie had als doel om (startende) ondernemers een platform bieden om een realistisch en haalbaar ondernemingsplan te maken. Tijdens dit proces worden zij bijgestaan door een ondernemerscoach. Voor dit project heb ik een uitgebreid doelgroeponderzoek uitgevoerd en inspiratie opgedaan door vergelijkbare applicaties onder de loep te nemen. Tevens heb ik ontwerpen gemaakt voor de interactie, de interface, de informatie, het visueel design en de gebruikerservaring. Als eindproduct heb ik een klikbaar prototype van mijn ontwerp van de applicatie opgeleverd en een afstudeerverslag dat was voorzien van een uitgebreide toelichting van de ingezette elementen.

### Ingezette skills:

- User Research
- Customer Journeys
- Interaction Design
- Interface Design
- Information Design
- Visual Design
- Prototyping
- User Testing

## Stage bij Regionaal Duurzaam Verankerd:

### Educatieve e-books:

jan. 2014 - jun. 2014

Ik heb een bijdrage geleverd aan de ontwikkeling van educatieve e-books voor dit bedrijf dat binnen Avans Hogeschool valt. Op basis van research heb ik ook richtlijnen opgesteld om de educatieve meerwaarde van e-books te verhogen. Deze richtlijnen zijn opgenomen in een plan van aanpak. Tevens heb ik verschillende ontwerp oplossingen ontwikkeld wat betreft de toepassing van informatie en interactie binnen e-books.

Vanwege rechten over dit project kan geen materiaal worden getoond.

### Ingezette skills:

- User Research
- Customer Journeys
- Interface Design
- Information Design
- Interaction Design
- Prototyping
- Product Analysis

## Minors bij Avans Hogeschool:

### Project: Learning Experience Design

sept. 2013 - dec. 2013

Tijdens deze minor heb ik een interactieve installatie ontworpen die voor bezoekers van museum Naturalis inzicht biedt in de tijds kloof tussen mens en dinosaurus: 65 miljoen jaar. Een tunnel voert bezoekers mee in een reis terug in de tijd terwijl alle zintuigen geprikkeld worden met verschillende soorten media. Ik heb eerst een creatief proces doorlopen om allerlei onderwerpen en ervaringen binnen deze context te verzamelen. Vervolgens heb ik als het ware een tijdlijn gecreeerd waarbij bezoekers op allerlei wijzen informatie ontvangen en interactie ervaren en zo veel opsteken over het betreffende tijdsbestek.

### Ingezette skills:

- User Research
- Interface Design
- Information Design
- Interaction Design
- Prototyping
- User Testing
- Conceptual Thinking
- Brainstorming

### Project: Virtual Daylight System

sept. 2012 - dec. 2012

Het Virtual Daylight System is een systeem van Philips dat binnenhuis UV-licht kan afgeven voor de mens, die tegenwoordig veel tijd binnen doorbrengt. Na een uitgebreid onderzoek naar de doelgroep, het product (UV-licht) en belevingen hiervan, heb ik ontwerpen gemaakt voor de informatie, interface en interactie van dit systeem. Tevens heb ik het visueel design verzorgd.

### Ingezette skills:

- User Research
- Interaction Design
- Interface Design
- Information Design
- Prototyping
- Visual Design