


MARVIN PELGER


Front End Developer / UX Designer

Portfolio marvinp.nl E-mail marvin.pelger@gmail.com

 24-10-1986

 Oosterhout

 Rijbewijs B

 In bezit



Werkervaring

Xfakt		TriOpSys		Mobile Water		FietsenOnline.com		
2020	2019	2018	2017	2016	2015	2014	2013	1986

Xfakt

Front End Developer - UX Designer

Van: Sep. 2018
Tot: heden
Plaats: Roosendaal

Bij Xfakt heb ik voor klanten zoals Politie Nederland en de Veiligheidsregio Midden- en West Brabant gewerkt aan diverse applicaties. Ik heb onderzoeken naar behoeften, wensen en doelgroepen uitgevoerd. En vervolgens heb ik ontwerpen gemaakt voor informatiearchitecturen, interfaces, interacties en gebruikerservaringen. Met 2 andere developers werkte ik vervolgens aan de ontwikkeling van de Front End met HTML5, SCSS, JavaScript en Angular. Tijdens deze projecten ben ik veel samen met Back End Developer bezig geweest om een logisch verband te krijgen in het totaal van elk project. Dit gebeurde in overleg met de los stonden van de gebruikelijke Scrum-sessies.

TriOpSys B.V.

Front End Developer - UX Designer

Van: Juli 2017
Tot: Juni 2018
Plaats: Utrecht

Bij TriOpSys heb ik gewerkt aan applicaties voor twee belangrijke overheidsorganisaties welke ik niet bij naam mag noemen i.v.m. een geheimhoudingsplicht. Tevens heb ik aan een intern project gewerkt, de Pantry Applicatie. Voor elk van deze projecten heb ik onderzoek gedaan naar eisen, behoeften en doelstellingen van opdrachtgevers. Op basis hiervan heb ik ontwerpen gemaakt voor gebruikers-ervaringen, informatiearchitecturen, interfaces en interacties. Vervolgens heb ik voor elk project de Front End ontwikkeld met behulp van HTML5, SCSS, Angular en JavaScript. Het overleg met Back End Developers is doorslaggevend geweest voor het succes van deze applicaties, mede door de grote complexiteit.

Bij TriOpSys heb ik kennis gemaakt met Angular en TypeScript en de basis hiervan onder de knie gekregen. Onze klanten waren zeer tevreden over de opgeleverde projecten.

Mobile Water

Front End Developer - UX Designer

Van: Mei 2016
Tot: Juni 2017
Plaats: Dordrecht

Bij Mobile Water heb ik voor diverse klanten zoals Ditzo, Ben, Hollandsnieuwe, TripleDouble en Bouwbedrijf Van Leijzen BV gewerkt aan applicaties en websites. Voor elk van deze projecten heb ik onderzoek gedaan naar de wensen, behoeften en doelstellingen van klanten en doelgroepen. Vervolgens heb ik ontwerpen gemaakt voor de interfaces, interacties, informatiearchitecturen en het visuele design. Hierna heb ik per project gewerkt aan de ontwikkeling van de Front End met HTML, SCSS, JavaScript en Bootstrap terwijl ik af en toe overleg hield met de Back End Developer.

Bij Mobile Water heb ik de basis gelegd voor mijn kennis van JavaScript en heb ik leren werken volgens Agile/Scrum-methodiek. Tevens heb ik leren werken met diverse tools zoals Github en GitKraken.

FietsenOnline

Front End Developer - Designer


Van: April 2013
Tot: April 2016
Plaats: Nieuwendijk

Bij FietsenOnline, het voormalige bedrijf van mijn ouders, ben ik tijdens mijn studie CMD aan Avans Hogeschool in parttime gaan werken. Voor een van de eerste websites van FietsenOnline heb ik een compleet ontwerp voor de interface, interactie en informatiearchitectuur gemaakt. Vervolgens heb ik deze website ontwikkeld met behulp van HTML, SCSS, jQuery en JavaScript. Omdat het bedrijf groeide en de oude website te licht werd, heeft een extern bedrijf een professionele webshop gebouwd voor FietsenOnline. Ten behoeve van deze webshop heb ik diverse verbetervoorstellen ontworpen, welke ook zijn doorgevoerd. Tevens heb ik diverse advertenties en reclamemateriaal voor FietsenOnline ontworpen.

MARVIN PELGER


Front End Developer / UX Designer

Portfolio marvinp.nl E-mail marvin.pelger@gmail.com

 24-10-1986

 Oosterhout

 Rijbewijs B

 In bezit



Scholing

Avans Hogeschool

Communication & Multimedia Design
2009 - 2015
Breda
Diploma: Ja

Grafisch Lyceum

Interactive Design - Webdesign
2004 - 2008
Utrecht
Diploma: Ja

Frencken College

Havo
2000 - 2004
Oosterhout
Diploma: Mavo

Het jaartal vóór een vaardigheid geeft aan sinds wanneer ik mij beroepsmatig bezig houdt met de betreffende vaardigheid.

Code

'13 HTML 5
'13 SCSS / CSS
'14 JavaScript
'14 jQuery
'17 Angular
'17 TypeScript
'16 JSON

Software

'13 Axure
'13 Balsamiq
'16 MockFlow
'13 Photoshop
'13 Illustrator
'13 InDesign
'13 3DsMax
'19 Visual Studio
'13 IntelliJ
'13 Brackets
'19 GitKraken
'14 Git / GitHub
'18 NodeJS
'15 WordPress

Aanvullende skills

Project Management
Agile / Scrum
User Empathy
Conceptual Thinking
Cognitieve Psychologie
Professionele Klantcommunicatie
Communicatie met ontwikkelaars

Het jaartal vóór een vaardigheid geeft aan sinds wanneer ik mij beroepsmatig bezig houdt met de betreffende vaardigheid.

Design Skills

'16 User Experience Design
'13 Interface Design
'13 Interaction Design
'13 Information Design
'13 Visual Design
'14 Visual Communication
'16 Customer Journeys
'14 UX Research
'16 Gebruikerstesten
'16 Product Analyse
'13 Wireframing
'13 UI Prototyping
'16 Marketing Insights
'13 UX Text Writing

Competenties






Zelfstandig
Resultaatgericht
Houdt van complexiteit
Probleemoplossend
Creatief
Kwaliteitsgericht
Teamspeler
Empathisch
Communicatief
Positief
Flexibel
Betrouwbaar
Stressbestendig
Ambitieuw
Leergierig
Analytisch
Verantwoordelijk
Perfectionistisch

Ambities

De laatste jaren heb ik ervaring heb opgedaan in combinatierollen waarin ik zowel als Front End Developer als UX Designer fungeerde. Ik heb mij laten vertellen dat ik een goede ontwerper ben, en dat ik goede programmeerskills heb. Maar ik heb altijd moeite gehad met de vraag wat ik leuker vind; programmeren of ontwerpen? Waarom kiezen? Ik kan het allebei en in beiden ben ik goed. Mijn ambitie is om bij te kunnen dragen aan zowel het ontwerp als aan de ontwikkeling. Omdat ik dat leuk vind.

Maar voor nu heb ik de ambitie om mijn kennis en kunde op het vlak van JavaScript en Angular naar een hoge niveau te tillen, omdat ik merk dat hier nog veel te leren valt. Zo zal ik nog meer kunnen betekenen voor een werkgever en mijn team, minder snel vastlopen op complexe zaken en nog meer voldoening kunnen halen uit mijn werk.

Hobbies

 Games
 Films
 Muziek
 Fitness
 Lezen

Talen

 Dutch
 English