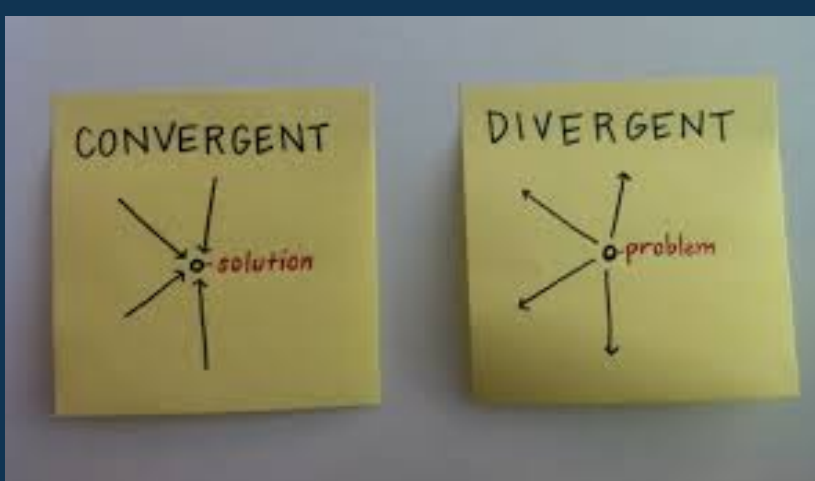


# PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

Introducción a la programación

- Comprender el problema
- Evaluar el problema
- Ejecutar el problema
- Revisar y verificar la solución



Resolución de problemas

Ciencias de la computación

Programación

Técnicas aplicadas al pensamiento Computacional:

Analizar  
Ejecutar --> Diseñar  
Experimentar ---> verificar  
Programa

## Actitudes del pensamiento computacional

- Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad

