using System;

class Program

{

public static string[,] tablero = new string[3,3];

public static string jugador1, jugador2;

//asigna que pieza tiene el jugador

public static void asignarJugador(int numeroJugador, string pieza){

if (numeroJugador == 1){

jugador1 = pieza;

}else{

jugador2 = pieza;

}

}

// inicializar mi tablero

public static void iniciar(){

for (int f=0; f<3; f++){

for (int c=0; c<3; c++){

tablero[f,c] = "";

}

}

}

public static void mostrar(){

for(int f=0; f<3; f++){

for(int c=0; c<3; c++){

Console.Write(tablero[f,c]+" | ");

}

Console.WriteLine(); //enter

Console.Write("\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\n");

}

}

public static void jugar(string jugador, int fila, int columna){

if (fila > 2 || columna > 2){

Console.WriteLine("Posicion fuera del tablero");

return;

}

if (tablero[fila,columna] == ""){

tablero[fila,columna] = jugador;

}else{

Console.WriteLine("Posicion no valida");

}

evaluar();

}

public static void evaluar(){

bool ocupado = false;

//evaluar filas

for (int f=0;f<3; f++){

ocupado = tablero[0,f] == "x" || tablero[1,f] == "o";

if (ocupado == true && tablero[f,0] == tablero[f,1] && tablero[f,1] == tablero[f,2]){

Console.WriteLine("gano "+tablero[f,0]);

break;

}

}

//evaluar columnas

for (int c=0; c<3; c++){

ocupado = tablero[2,c] == "x" || tablero[3,c] == "o";

if (ocupado == true && tablero[0,c] == tablero[1,c] && tablero[1,c] == tablero[2,c]){

Console.WriteLine("gano "+tablero[0,c]);

break;

}

}

ocupado = tablero[2,2] == "x" || tablero[1,1] == "o";

if (ocupado == true && tablero[0,0] == tablero[1,1] && tablero[1,1] == tablero[2,2]){

Console.WriteLine("gano "+tablero[0,0]);

}

if (ocupado == true && tablero[2,0] == tablero[1,1] && tablero[1,1] == tablero[0,2]){

Console.WriteLine("gano "+tablero[2,0]);

}

}

public static void Main() {

//prueba 0

iniciar();

mostrar();

asignarJugador(1,"x");

asignarJugador(2,"o");

jugar("x", 0,1);

jugar("o", 0,2);

jugar("o",1,2);

jugar("x",2,1);

jugar("o",3,1);

jugar("x",0,2);

jugar("x",3,5);

mostrar();

}

}

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Sitio web

Descripción generada automáticamente

using System;

class Program

{

public static string[,] tablero = new string[3,3];

public static string jugador1, jugador2;

//asigna que pieza tiene el jugador

public static void asignarJugador(int numeroJugador, string pieza){

if (numeroJugador == 1){

jugador1 = pieza;

}else{

jugador2 = pieza;

}

}

// inicializar mi tablero

public static void iniciar(){

for (int f=0; f<3; f++){

for (int c=0; c<3; c++){

tablero[f,c] = "";

}

}

}

public static void mostrar(){

for(int f=0; f<3; f++){

for(int c=0; c<3; c++){

Console.Write(tablero[f,c]+" | ");

}

Console.WriteLine(); //enter

Console.Write("\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\n");

}

}

public static void jugar(string jugador, int fila, int columna){

if (fila > 2 || columna > 2){

Console.WriteLine("Posicion fuera del tablero");

return;

}

if (tablero[fila,columna] == ""){

tablero[fila,columna] = jugador;

}else{

Console.WriteLine("Posicion no valida");

}

evaluar();

}

public static void evaluar(){

bool ocupado = false;

//evaluar filas

for (int f=0;f<3; f++){

ocupado = tablero[0,f] == "x" || tablero[1,f] == "o";

if (ocupado == true && tablero[f,0] == tablero[f,1] && tablero[f,1] == tablero[f,2]){

Console.WriteLine("gano "+tablero[f,0]);

break;

}

}

//evaluar columnas

for (int c=0; c<3; c++){

ocupado = tablero[3,c] == "x" || tablero[1,c] == "o";

if (ocupado == true && tablero[0,c] == tablero[1,c] && tablero[1,c] == tablero[2,c]){

Console.WriteLine("gano "+tablero[0,c]);

break;

}

}

ocupado = tablero[3,1] == "x" || tablero[4,1] == "o";

if (ocupado == true && tablero[0,0] == tablero[1,1] && tablero[1,1] == tablero[2,2]){

Console.WriteLine("gano "+tablero[0,0]);

}

if (ocupado == true && tablero[2,0] == tablero[1,1] && tablero[1,1] == tablero[0,2]){

Console.WriteLine("gano "+tablero[2,0]);

}

}

public static void Main() {

//prueba 0

iniciar();

mostrar();

asignarJugador(1,"x");

asignarJugador(2,"o");

jugar("x", 2,2);

jugar("o", 1,3);

jugar("o",1,2);

jugar("x",2,1);

jugar("o",3,1);

jugar("x",0,2);

jugar("x",3,3);

mostrar();

}

}

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Sitio web

Descripción generada automáticamente