

Un defecto es una falla que ocurre en el momento de la programación que puede ser corregido con facilidad, esto es así ya que el código todavía no a sido cargado completamente. Estos defectos pueden identificarse por medio de pruebas de desarrollo, ya que estas pruebas muestran el error que estas cometiendo y te permiten buscarles una solución. Un ejemplo claro de defecto es cuando uno esta programando y uno pone mal el código de color, pero te das cuenta de tu error y lo corriges.

Un error es algo mas grave esto sucede ya cuando ya terminaste el trabajo y este tiene fallas. Esto se puede solucionar, pero es un proceso más tardado ya que algunas veces tienes que hacer todo de nuevo y a veces no se puede corregir. Un ejemplo de esto es si tu haces una publicidad y esta tiene un fallo en la ortografía pero esta ya esta en toda la ciudad, aunque quieras cambiarlo ya no tienes que hacer.