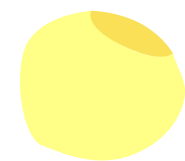




# SEMANA 9

DE: MARVIN ALEXANDER

# INTRODUCCIÓN



En el módulo 3, **exploramos la descomposición** como método de resolución de problemas, dividiéndola en partes más pequeñas que pueden resolverse individualmente. **Al hacerlo, estamos buscando patrones. A estas alturas, está familiarizado con los componentes básicos del código, como declaraciones (declaraciones y expresiones), declaraciones condicionales, bucles y funciones.** Para programas muy **pequeños** con unas pocas docenas de **códigos**, estos bloques son suficientes. Sin embargo, a medida que **aumenta el tamaño del programa, debe haber mejores formas de organizar su código.**

