

Projekt

- ▶ Entwickelt ein Programm zur Verwaltung eines Geschäfts:
 - ▶ Zoogeschäft (mit mehreren Tierarten, Kunden mit speziellen Anforderungen)
 - ▶ Fahrzeughandel (ähnlich oben)
 - ▶ Pizzeria
 - ▶ Blumenladen usw.
- ▶ Voraussetzungen: Nutze Objektorientierung mit mehreren Klassen (mind. 4) und Vererbung. Jede Klasse ist in einer separaten cs-Datei zu speichern.
- ▶ Die Programmierung kann auf der Konsole oder mit GUI erfolgen.
- ▶ Die Daten zu den Klassen sollen in Textdateien gespeichert werden wenn nötig.
- ▶ Umsetzung allein oder zu zweit.
- ▶ Abgabe am 11.01.22.

Beispielbeschreibung für ein Zoogeschäft

- ▶ Alle Tiere haben eine Nr#, einen Preis, eine Größe und ein Gewicht. Die Tiere bewegen sich alle unterschiedlich und gehören zu einer bestimmten Art. Fische unterscheiden sich durch ihre Anzahl der Rückenflossen. Vögel unterscheiden sich darin, ob sie flugfähig sind und in ihrer maximalen Flugweite. Reptilien können giftig sein.
- ▶ Personen, welche ein gefährliches Reptil halten wollen müssen über eine Berechtigung verfügen. Die Berechtigung wird in unserem Fall erteilt, wenn die Person über 18 Jahre ist und keinen Eintrag im Führungszeugnis besitzt. Dein Programm soll es ermöglichen, Tiere zu kaufen und zu verkaufen.
- ▶ Überlege dir ein eigenes zweckmäßiges Design.

In Datei Schreiben

```
String pfad = @"D:\DateiTest.txt";  
List<String> pass1 = new List<String>() { "Hans", "Hans", "Jan" };  
List<String> ausgabeListe = pass1.Distinct().ToList();  
ausgabeListe.Sort();  
File.WriteAllLines(pfad, ausgabeListe);
```

Was macht dieser Codeschnipsel?