

# Тест план для проекта *“Nuos Library”*

# Содержание

<b>Изменения в документе .....</b>	<b>3</b>
<b>Введение .....</b>	<b>4</b>
Назначение документа.....	4
Определения .....	4
Цель тестирования .....	5
Версионность проекта .....	5
<b>Стратегия процесса тестирования .....</b>	<b>5</b>
Методы тестирования.....	6
Смоук тестирование .....	6
Методы тестирования.....	5
Тестирование в определенной среде.....	6
Стресс-тестирование.....	7
<b>План работ .....</b>	<b>7</b>
<b>Итоги .....</b>	<b>7</b>

## История изменений

Дата	Версия	Вид изменений	Автор
06.05.2020	1.0	Подготовлен черновик	Штопенко С.А
08.05.2020	1.1	Внесены правки	Штопенко С.А
12.05.2020	1.2	Отредактирован	Штопенко С.А
20.05.2020	1.2	Отправлен на доработку	Штопенко С.А
22.05.2020	1.3	Внесены правки	Штопенко С.А
25.05.2020	1.3	Подтвержден	Штопенко С.А

## Введение

### Назначение документа

Целью настоящего тест плана является описание процесса тестирования приложения “**Nuos Library**”. Данный документ позволяет получить представление о плановых работах, сроках, а также цене за услуги по тестированию. В данном документе не предполагается описание текст кейсов, найденных дефектов, а так же их анализ.

### Определения

*Проект* –

проект «Nuos Library» служит для скачивания нужной учебной документации с приложения по типу библиотек.

*Тестирование* –

процесс направленный на выявление дефектов и ошибок в программном продукте путем поиска несоответствий между ожидаемым результатом и полученным.

Процесс тестирования не предполагает анализ полученных проблем.

*Стресс-тестирование* –

оценка надежности и устойчивости системы в условиях превышения пределов нормального функционирования.

*Тестовая среда* –

набор программного обеспечения для воспроизведения действий пользователя максимально приближенных к реальным.

*ТЗ (Техническое задание)* –

документ, описывающий набор технических и функциональных требований к программному продукту.

*Юзер стори* –

пошаговая инструкция, воспроизводящая действия пользователя.

### Цель тестирования

Целью тестирования Проекта является проверка всех его функциональных

возможностей на различных версиях браузеров, при различных разрешениях монитора, а также проведение серии стресс-тестов для выявления узких мест и уязвимостей Проекта.

Итоговыми документами процесса тестирования будут являться:

Отчет о результатах тестирования, включающий в себя описание тестовых сред и найденных дефектов и недочетов.

Заключение тестировщиков об общем состоянии Проекта, представляющим собой график соотношения критических дефектов к общему их числу.

Тестирование предполагается вести в ручном режиме, без использования автоматизированных систем.

## **Версионность Проекта**

**Nuos Library релиз 10.004, Итерация 3**

## **Стратегия процесса тестирования**

Планируется три этапа проведения процесса тестирования. Первый этап заключается в анализе ТЗ, составлении критического чек-листа, составлении тест плана, а также частичного прогона функциональных тестов. Второй этап будет посвящен детализации функционального чек-листа и детальному прогону функциональных тестов с выявлением и описанием дефектов. На третьем этапе будет произведено стресс-тестирование с описанием найденных дефектов. Таким образом, достигается максимальная детализация глубины тестирования, что, в свою очередь, позволяет более точно определить затрачиваемые ресурсы, а так же позволяет разработчикам Проекта начать исправлять дефекты на самых ранних этапах.

Ввиду отказа от ведения дефектов в багтрекере, все обнаруженные дефекты будут передаваться менеджерам Проекта в письменном виде по электронной почте.

На первом этапе будет применен смоук тестинг при котором будут уточняться требования, определяться и конфигурироваться тестовые среды. К началу второго этапа будут сформирован критический чек-лист, а так же чек-лист по функциональному тестированию и юзер стори. На втором этапе производится детальное тестирование функционала Проекта, собираются и описываются дефекты. Каждый чек-лист прогоняется для каждого браузера. Третий этап завершает работы по тестированию. В нем проводится установленный набор тестов для выявления уязвимостей. Такой вид тестирования довольно затратный по времени, поэтому необходимый набор тест кейсов разрабатывается совместно с разработчиками Проекта.

Операционные системы, утвержденные к проверке:  
Android

## Методы тестирования

### Смоук тестирование

Цель: Набросать скелет чек-листов для функционального тестирования и стресс-тестирования.

Данный метод применяется с минимальным набором тестов и минимальным ТЗ. Целью данного тестирования не является выявление ошибок, хотя если на данном этапе обнаружатся явные дефекты, то они будут зафиксированы тестировщиком.

## Типы тестирования

Тестирование в определенной среде

Цель: Проверить корректную работу и дизайн Проекта в различных браузерах и при различных разрешениях монитора

Описание конфигураций

Телефоны/Разрешение	720x1280	2400x1080	1920x1080
Xiaomi Redmi 4A	Да	Да	Да
Samsung Galaxy A70	Да	Да	Да
Xiaomi Redmi Note 4X	Да	Да	Да

## Стресс-тестирование

Цель: Выявить уязвимости в работе Проекта путем использования больших данных, длинных ссылок, некорректных данных и пр.

Описание процесса: Данный вид тестирования и тест-кейсы к нему оговариваются и описываются отдельно вместе с разработчиками Проекта.

## План работы

Задача	Время	Дата начала	Дата окончания
Составление тест плана и чек-листа	4 час.	12.05.2020	13.05.2020
Корректировка тест плана и чек-листа	1 час.		
Выполнение тестов второго этапа	Unit Testing - 4,5 час. JUnit - 1,5 час. Mockito - 1,5 час. PowerMock - 1,5 час	14.05.2020	15.05.2020
Выполнение тестов третьего этапа	UI Testing - 9 час. Espresso - 1,5 час UIAutomator -1,5 час Robotium - 1,5 час Appium - 1,5 час Calabash - 1,5 час Robolectric - 1,5 час	18.05.2020	19.05.2020

## Итоги

Ставка специалиста составляет 15\$/час. Исходя из общего количества часов, которые будут использованы на процесс тестирования, итоговая сумма составляет \$202,5.