

Лабораторная работа №9

Операционные системы

Сабралиева Марворид Нуралиевна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	18
4	Контрольные вопросы	19
	Список литературы	21

Список иллюстраций

2.1	emacs	6
2.2	создаем файл	7
2.3	текст	7
2.4	текст	8
2.5	текст	8
2.6	курсор	9
2.7	курсор	9
2.8	буфер	10
2.9	буфер	11
2.10	буфер	12
2.11	окна	13
2.12	окна	14
2.13	режим поиска	15
2.14	режим поиска	17

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs

2 Выполнение лабораторной работы

1. Откроем emacs

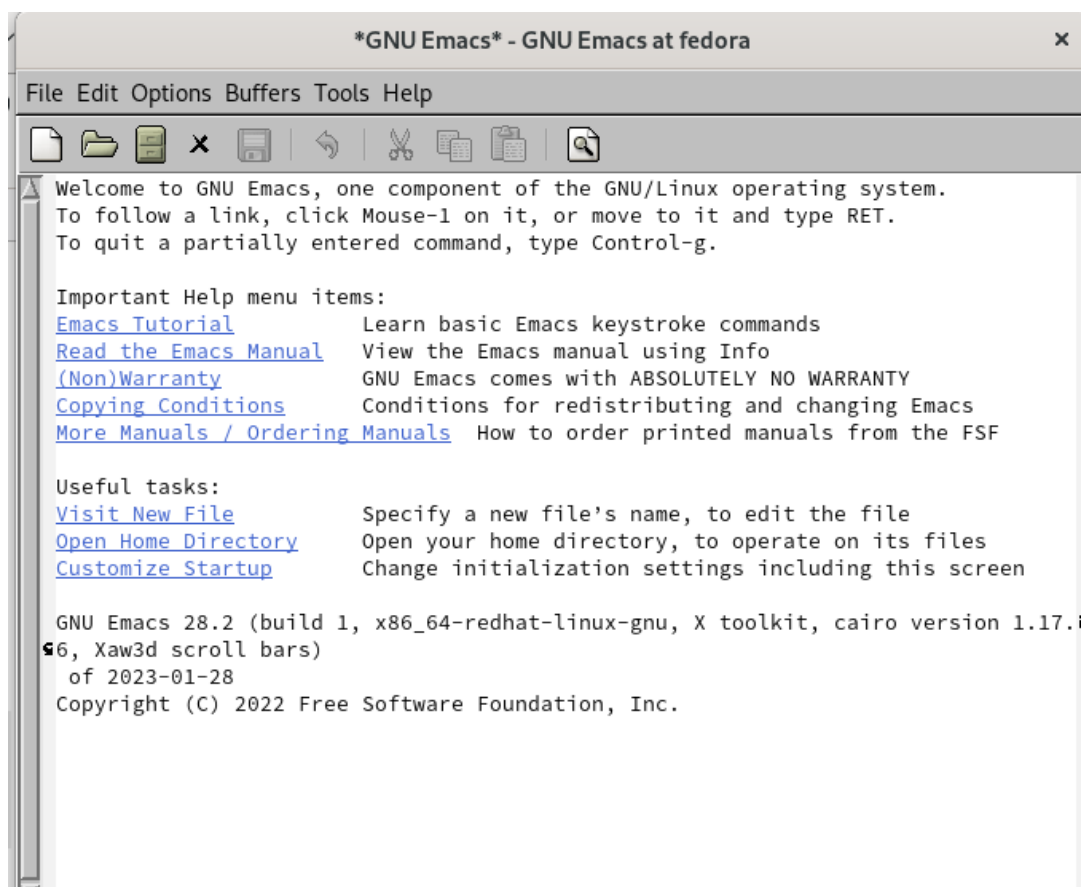


Рис. 2.1: emacs

2. Создадим файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f)

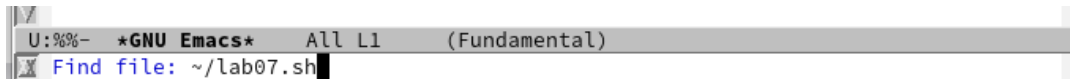


Рис. 2.2: создаем файл

3. Наберем текст и сохраним файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).

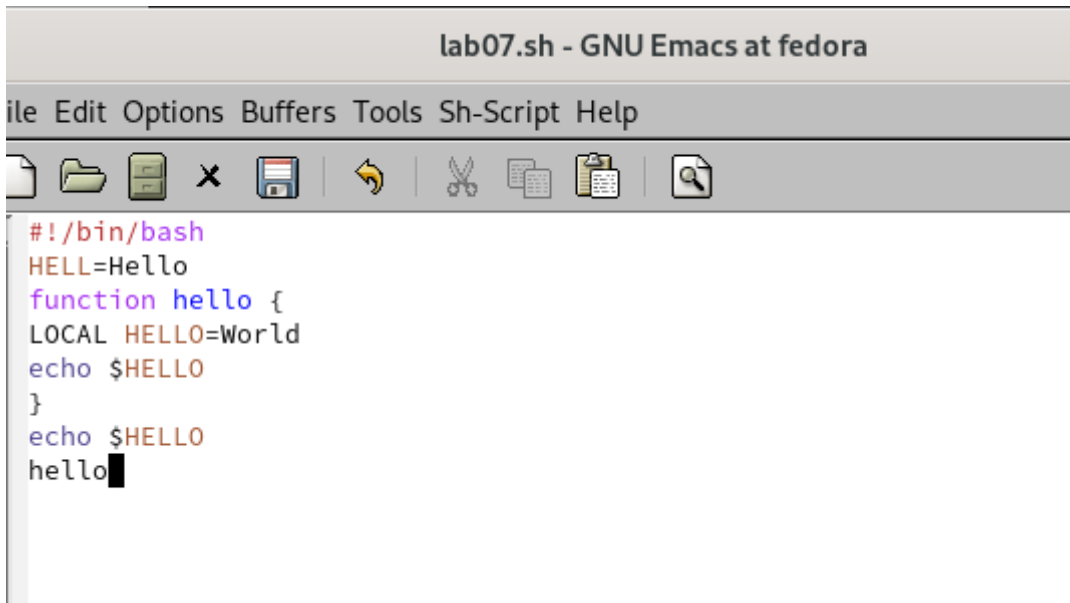


Рис. 2.3: текст

4. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. Вырежем одной командой целую строку (C-k). Вставим эту строку в конец файла (C-y).

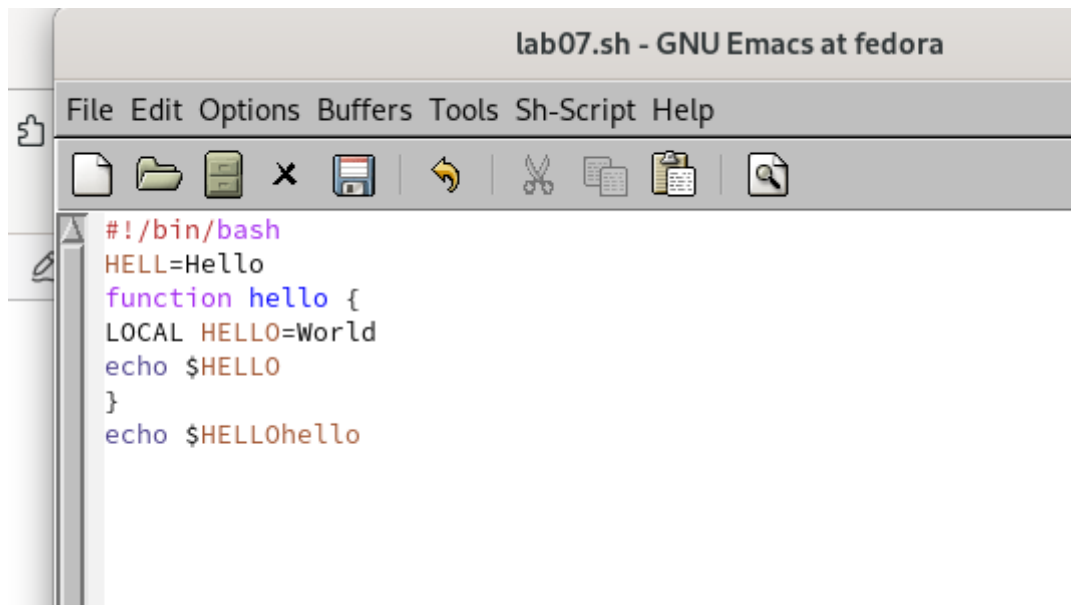


Рис. 2.4: текст

5. Выделим область текста (C-space) и скопируем область в буфер обмена (M-w). Вставим область в конец файла. Вновь выделим эту область и на этот раз вырезать её (C-w). Отменим последнее действие (C-/)

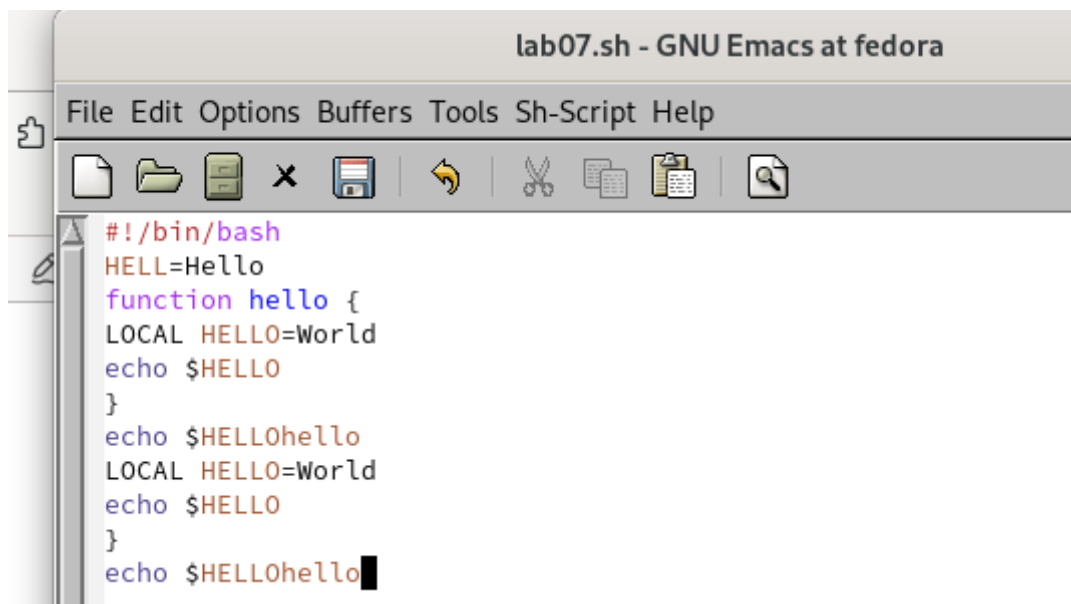


Рис. 2.5: текст

6. Научимся использовать команды по перемещению курсора. Переместим курсор в начало строки (C-a).

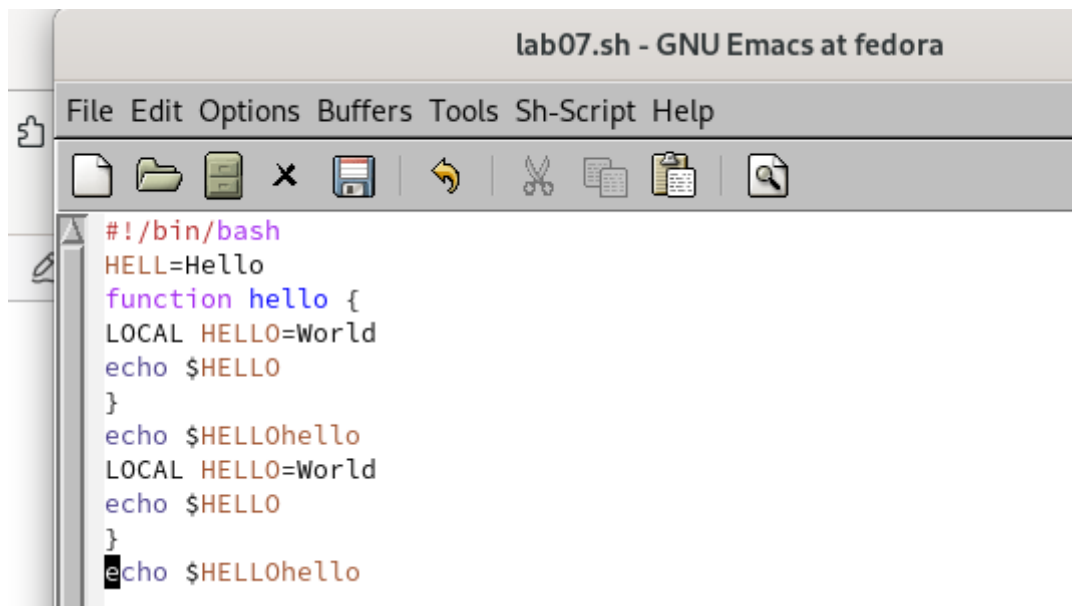


Рис. 2.6: курсор

Переместите курсор в конец строки (C-e).

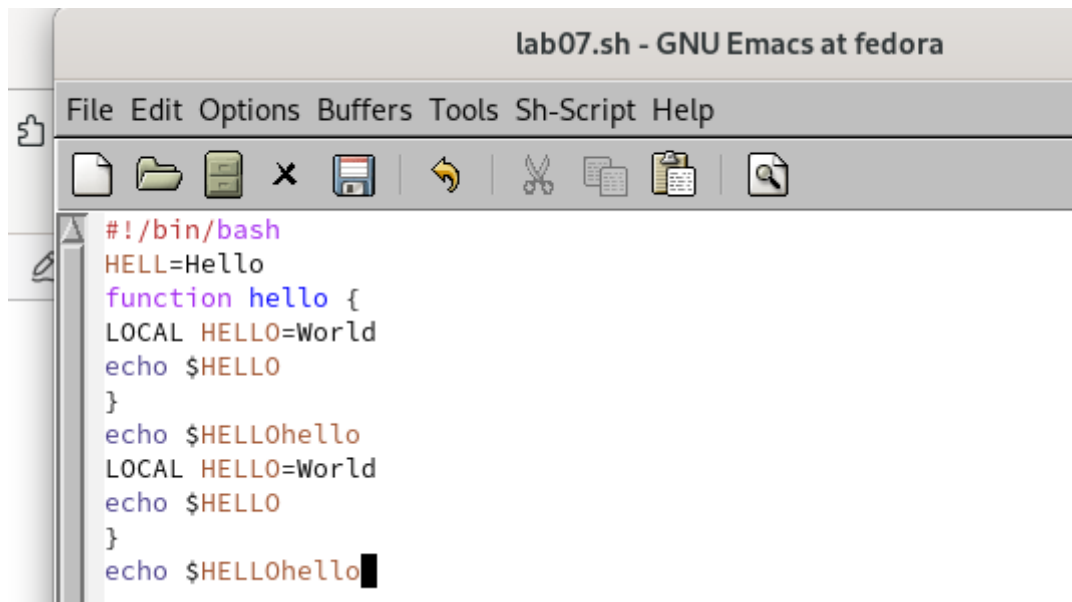


Рис. 2.7: курсор

7. Управление буферами. Выведем список активных буферов на экран (C-x C-b).

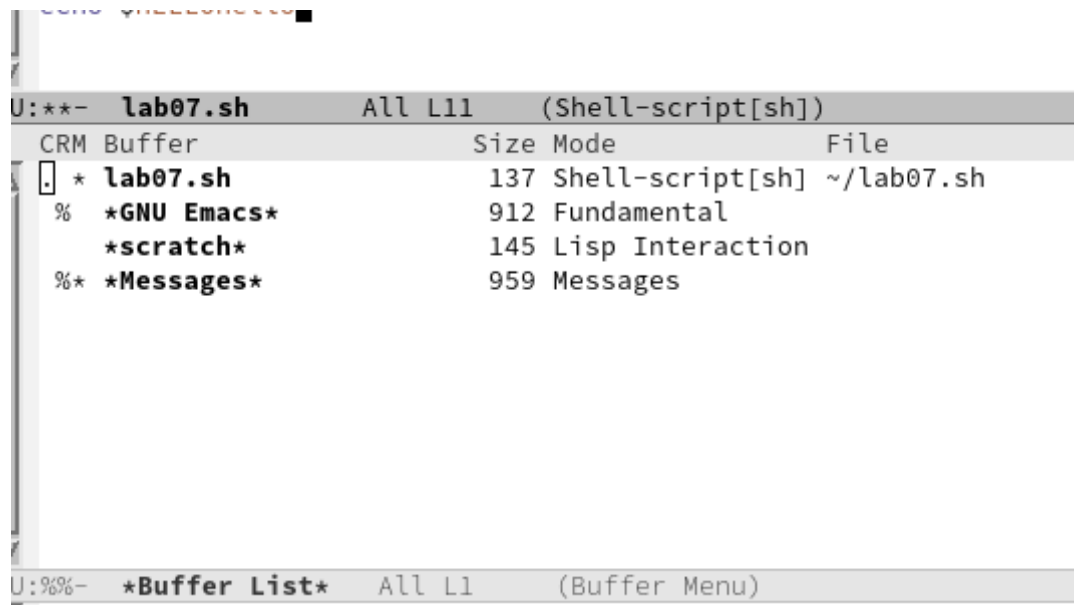


Рис. 2.8: буфер

8. Переместимся во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер. Закроем это окно (C-x 0).

```
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLOhello

U: **~ lab07.sh Bot L11 (Shell-script[sh])
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLOhello

U: **~ lab07.sh Bot L11 (Shell-script[sh])
CRM Buffer Size Mode File
. * lab07.sh 137 Shell-script[sh] ~/lab07.sh
% *GNU Emacs* 912 Fundamental
*scratch* 145 Lisp Interaction
%* *Messages* 959 Messages

U: %%- *Buffer List* All L1 (Buffer Menu)
```

Рис. 2.9: буфер

Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b)

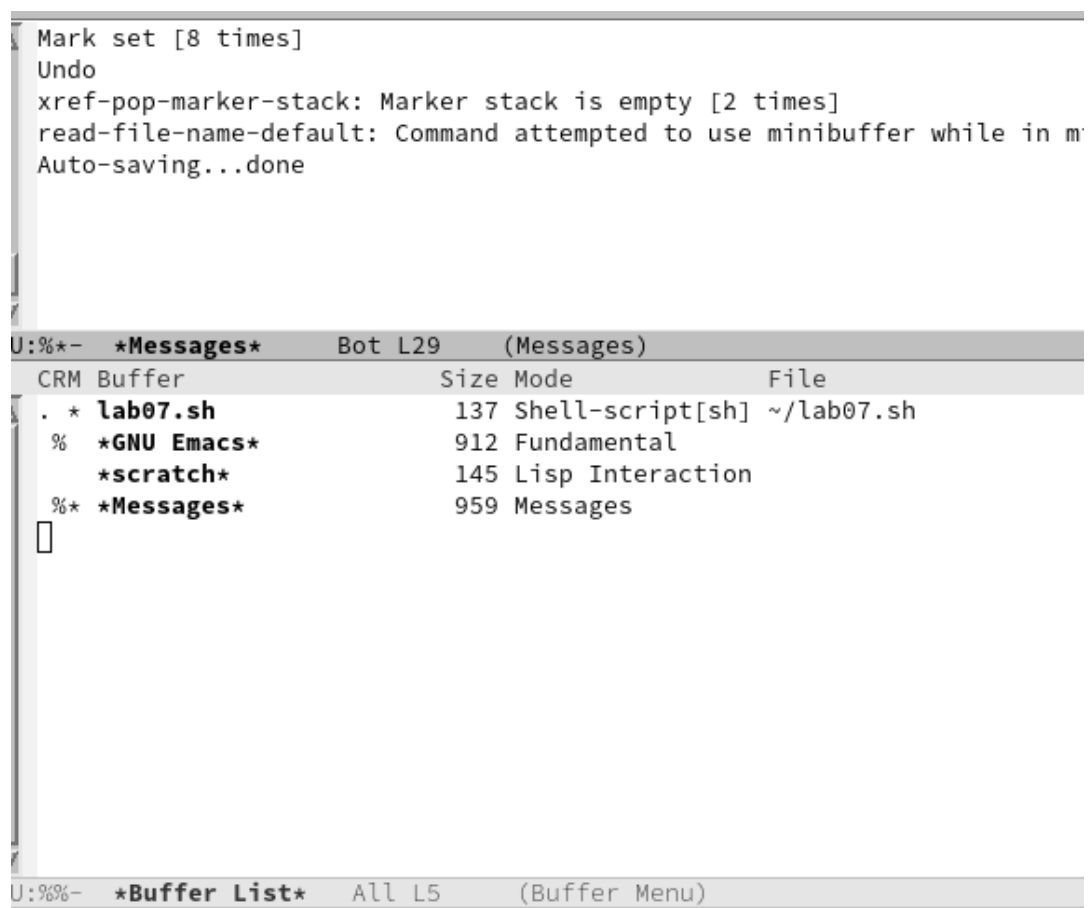


Рис. 2.10: буфер

8. Управление окнами. 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2)

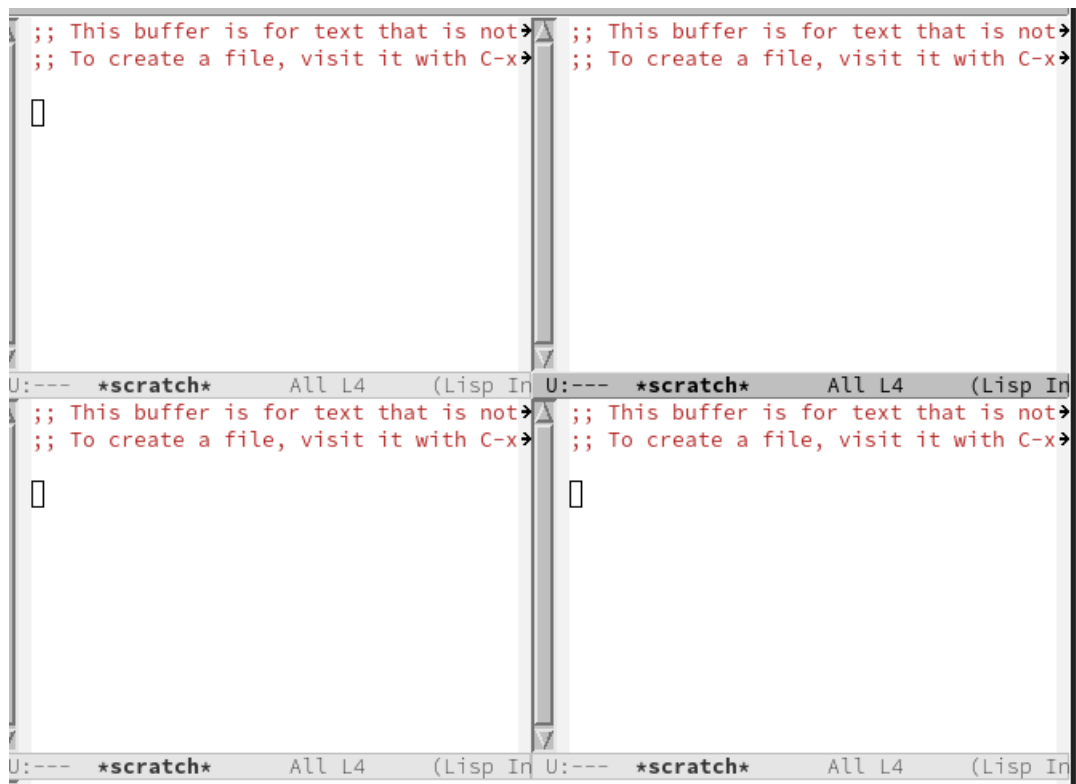


Рис. 2.11: окна

9. В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл) и введем несколько строк текста.



Рис. 2.12: окна

10. Режим поиска. Переключимся в режим поиска (C-s) и найдем несколько слов, присутствующих в тексте. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s. Выйдите из режима поиска, нажав C-g

```
#!/bin/bash

U:**- lab1.sh All L2 (Shell-s
function hello {

U:**- lab3.sh All L1 (Shell-s
Failing I-search: bi
```

Рис. 2.13: режим поиска

11. Перейдем в режим поиска и замены (M-%), введем текст, который следует найти и заменить, нажмем Enter, затем введем текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмем ! для подтверждения замены. Попробуем другой режим поиска, нажав M-s o. Он отличается от обычного режима



Рис. 2.14: режим поиска

3 Выводы

Мы познакомились с операционной системой Linux и получили практические навыки работы с редактором emacs.

4 Контрольные вопросы

Контрольные вопросы: 1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs. Ответ: Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком? Ответ: Сложным освоение данной программы для новичка может сделать незнание комбинации клавиш или английского.
3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'а
Ответ: Моими словами буфер это динамическая память, а окно- то, что мы видим
4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне? Ответ: Можно если нет ограничений на систему.
5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs? Ответ: Буферы, которые открываются по умолчанию: GNU Emacs, scratch, Messages, Quail Completions
6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|? Ответ: Ctrl+c, Shift+ и Ctrl+c Ctrl+
7. . Как поделить текущее окно на две части? Ответ: Нажать C-x 3, или C-x 2.
8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs? Ответ: Настройки хранятся в файле ~/.emacs.

9. Какую функцию выполняет клавиша Backspace и можно ли её переназначить? Ответ: Перемещение курсора
10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему. Ответ: Редактор emacs ,потому что на нем можно работать сразу с несколькими файлами.

Список литературы