# Лабораторная работа №13

Операционные системы

Сабралиева М. Н.

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



#### Докладчик

- Сабралиева Марворид Нуралиевна
- студентка НБИбд-02-22 кафедры прикладной информатики и теории вероятностей
- Российский университет дружбы народов

Создание презентации

## Код для формата pdf

```
slide_level: 2
aspectratio: 169
```

section-titles: true

theme: metropolis

### Код для формата html

· Тема задаётся в файле Makefile

REVEALJS\_THEME = beige

#### Цели и задачи

• Приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями

#### Содержание исследования

1. В домашнем каталоге создадим подкаталог ~/work/os/lab\_prog.



Рис. 1: Создание подкаталога

2. Создадим в нём файлы: calculate.h, calculate.c, main.c. Это будет примитивнейший калькулятор, способный складывать, вычитать, умножать и делить, возводить число в степень, брать квадратный корень, вычислять sin, cos, tan. При запуске он будет запрашивать первое число, операцию, второе число. После этого программа выведет результат и остановится.

```
[mnsabralieva@fedora lab_prog]$ touch calculate.h
[mnsabralieva@fedora lab_prog]$ touch calculate.c
[mnsabralieva@fedora lab_prog]$ touch main.c
[mnsabralieva@fedora lab_prog]$
```

Рис. 2: Создание файлов



Рис. 3: Реализация функций калькулятора в файле calculate.h

```
    calculate.h

Открыть ▼
           \oplus
                                                    Стр. 9, Поз. 1
                                                                વિ
                               ~/work/os/lab prog
2 // calculate.h
  #ifndef CALCULATE_H_
 #define CALCULATE_H_
  float Calculate(float Numeral, char Operation[4]);
 #endif /*CALCULATE_H_*/
```

Рис. 4: Интерфейсный файл calculate.h, описывающий формат вызова функции калькулятора

```
    main.c

Открыть ▼
              \oplus
                                                               Стр. 19, Поз. 1 😱 📃
                                      ~/work/os/lab prog
2 // main.c
4 #include <stdio.h>
5 #include "calculate.h"
6 int
7 main (void)
8
  float Numeral;
```

**Рис. 5:** Основной файл main.c, реализующий интерфейс пользователя к калькулятору

#### 3. Выполните компиляцию программы посредством дсс

```
mnsabralieva@fedora lab_prog]$ gcc -c calculate.c
mnsabralieva@fedora lab_prog]$ gcc -c main.c
mnsabralieva@fedora lab_prog]$ gcc calculate.o main.o -o calcul -lm
mnsabralieva@fedora lab_prog]$
```

Рис. 6: компиляция программы

4. Создадим Makefile и с помощью gdb выполним отладку программы calcul

```
[mnsabralieva@fedora lab_prog]$ gdb ./calcul

GNU gdb (GDB) Fedora Linux 12.1-7.fc37

Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.

License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>

This is free software: you are free to change and redistribute it.

There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
```

Рис. 7: запустим отладчик

```
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
(No debugging symbols found in ./calcul)
(gdb) run
Starting program: /home/mnsabralieva/work/os/lab_prog/calcul
```

Рис. 8: запуск программы

5. С помощью утилиты splint попробуйте проанализировать коды файлов calculate.c и main.c.

```
[mnsabralieva@fedora lab_prog]$ splint
bash: splint: команда не найдена...
Установить пакет «splint», предоставляющий команду «splint»? [N/y] у

* Ожидание в очереди...
Следующие пакеты должны быть установлены:
splint-3.1.2-29.fc37.x86_64 An implementation of the lint program
Продолжить с этими изменениями? [N/y] у
```

**Рис. 9:** утилита splint

#### Результаты

• В ходе выполнения лабораторной работы я приобрела простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования калькулятора с простейшими функциям

## Итоговый слайд

· Запоминается последняя фраза. © Штирлиц

::