

# **Übungen zu Reactor Reactive-Streams**

**Marwan Abu-Khalil  
2022**

## Übungen zu Kapitel 1: Reactive-Streams Standard

- **Rc 1.1 Minimal Reactor-Stream**

Einen ganz einfachen Reactor Stream bauen

**Einfach**

- **Rc 1.2 Subscriber API und Lifecycle**

Subscriber Interface implementieren

**Mittel**

- **Rc 1.3 Publisher, Subscription, Subscriber bauen**

Komplette Pipeline programmieren, Regeln sicherstellen

**Schwer**

## Übungen zu Kapitel 2: API

- Rc 2.1 Einfache Streams: range(), map(), subscribe()
- Rc 2.2 Subscriber API in Reactor: LambdaSubscriber und BaseSubscriber
- Rc 2.3 Mehrere Subscriber: Wann laufen sie parallel?
- Rc 2.4 Subscriber Decoupled: Subscriber läuft parallel zur Source
- Rc 2.5 flatMap()-groupBy(): Anwenden und parallelisieren

**Einfach****Mittel****Mittel****Schwer****Schwer**

## Übungen zu Kapitel 3: Data

- Rc 3.1 Backpressure API: Durch Backpressure Exceptions beheben
- Rc 3.2 Generator API: create() und generate()

**Mittel**

**Einfach**

## Übungen zu Kapitel 4: Parallelität

- Rc 4.1 subscribeOn(), publishOn() Funktionsweise: Parallelelisiere einen Stream
- Rc 4.2 subscribeOn(), publishOn() Performance: Beschleunigung durch Parallelität
- Rc 4.3 Scheduler Gutfall vs. Schlechtfall: Laufzeitveränderung durch Scheduler
- Rc 4.4 subscribeOn() vs. publishOn(): Performance Verhaltensunterschied
- Rc 4.5 parallel()-sequential() Speedup: Performance Automatische Parallelität

**Einfach**

**Mittel**

**Schwer**

**Mittel**

**Mittel**

## Rc 1.1: Minimal Rx-Stream

### Einen ganz einfachen Reactor Stream bauen

Einfach

SIEMENS

**Bauen Sie einen einfachen Stream mit RxJava.**

Ein Flux versendet die Zahlen 1-100, ein Subscriber empfängt sie, und schreibt sie auf die Shell.

- **Hinweis:**

- Flux.range(1, 100) gibt ein Flux zurück, das die Daten emittiert
- Flux.subscribe(System.out::println) realisiert einen Subscriber, der die Daten auf die Shell schreibt.

- **Lernziel:** Stream Programmierung kennenlernen

- **Musterlösung:** seminar\_reactor.exercises.rc\_1\_standard.rc\_1\_1\_minimal\_stream

## Rc 1.2 Subscriber API und Lifecycle org.reactivestreams.Subscriber implementieren

Mittel

SIEMENS

**Programmieren Sie einen Subscriber.**

**Implementieren Sie dafür das Interface org.reactivestreams.Subscriber.**

- a) Subscribieren Sie Ihren Subscriber an ein Reacor Flux.range(1,100)
- b) Zeigen Sie durch Shell-Ausgaben, wann welche Subscriber Methoden aufgerufen werden.

### HINWEIS:

- Sie müssen sich die Subscription „merken“, die im onSubscribe() Aufruf übergeben wird
- Sie müssen Subscription.request() aufrufen, damit Daten ausgesendet werden.
- **Lernziel:** Subscriber API des Reactive-Streams Standards und deren Lifecycle kennenlernen
- **Musterlösung:** seminar\_reactor.exercises.rc\_1\_standard.rc\_1\_2\_subscriber\_api

## Rc 1.3 Publisher, Subscription, Subscriber bauen Komplette Pipeline programmieren

Implementieren Sie die drei Interfaces aus der Klasse `concurrent.Flow` (Publisher, Subscription, Subscriber) und bauen Sie aus diesen eine Pipeline, die einen unendlichen Datenfluss verarbeitet. In der Ausgangsbasis zur Übung ist die Pipeline vorhanden. Beheben Sie folgende Fehler:

- a) In der Methode `MySimpleSubscription.request()` werden `onNext()` Aufrufe synchron abgesetzt, das führt zu einem Stack Overflow. Dieses Verhalten widerspricht der Regel 3.3: „Subscription.request MUST place an upper bound on ... recursion between Publisher and Subscriber.“

**Beheben sie dies durch Nutzung eines Executors (das ist ein Thread-Pool)**

- b) In der Methode `MySimpleSubscriber.onNext(Integer item)` wird bei jedem Aufruf nur ein einziges Element über den Aufruf `request(1)` angefordert. Dies widerspricht der Empfehlung aus Regel 1.1, da es ein sogenanntes Stop-And-Wait Protokoll implementiert, was nicht effizient ist.

**Beheben Sie dies, indem Sie einen Batch neuer Items bestellen (`request(BUFFER_SIZE)`).**

- **Lernziel:** Leistung der Pipeline-Implementierung hinsichtlich Nebenläufigkeit erkennen
- **Musterlösung:** `seminar_reactor.exercises.rc_1_standard.rc_1_3_pipeline_impl`

Siehe auch: <https://docs.oracle.com/javase/9/docs/api/java/util/concurrent/Flow.html>



## Rc 2.1 Übung: Einfache Streams in Reactor

**Einfach**

- **a) Stream mit wenigen Stufen:** Baue einen einfachen Stream aus: `range()`, `map()`, `subscribe()`. Zeige druch Shell Ausgaben, was die einzelnen Stufen tun.
  - Hinweise

```
map( i -> {  
    System.out.println("mapping i " + 1);  
    return i+1;  
});  
doOnNext()
```
- **b) In welchen Threads** laufen die Stream-Stufen? Laufen sie parallel oder nacheinander?
  - Hinweis: `.map( value -> {System.out.println( Thread.currentThread()); return value;});`
- **c) Summe:** Baue einen Stream aus den Stufen `range()`, `map()`, `filter()`, `subscribe()`, wobei der Subscriber die geraden Zahlen von 0-100 aufsummiert.

**Lernziel:** Stream API benutzen können und mit Shell-Ausgaben debuggen.

**Musterlösung:** `seminar_reactor.exercises.rc_2_api.rc_2_1_basic_streams`

## Rc 2.2 Übung Subscriber API in Reactor

Mittel

SIEMENS

- a) Registriere einen Subscriber mittels eines Lambdas. Dieses schreibt das Item sowie den Thread in dem es ausgeführt wird auf die Shell.
- b) Programmiere einen einfachen Subscriber mithilfe der Klasse BaseSubscriber. Überschreibe die hookOnNext(), und hookOnSubscribe() Methode. Mache es Dir leicht, indem Du in jedem onNext() Call ein neues Element anforderst (Stop-And-Wait Protokoll)
- c) (**Schwer**) Konstruiere einen realistischen Subscriber mithilfe der Klasse Base-Subscriber. Für jedes Item, das in onNext(T item) übergeben wird, wird eine (ggf. länger laufende) Methode aufgerufen. Lagere diese langlaufenden Aufgaben in andere Threads aus (z.B. Executor-Service verwenden). Fordere neue Daten in einem Batch an, das heißt, rufe Subscribe.request(BATCH\_SIZE) mit einer BATCH\_SIZE z.B. von 32 auf. Führe Buch, wann diese 32 Items verarbeitet sind, und fordere erst dann einen Batch neuer Items an (siehe rc\_2\_data.subscriber\_backpressure)

**Lernziel:** Die Subscriber API mit Lambda-Subscriber und Base-Subscriber kennenlernen

**Lösung:** seminar\_reactor.exercises.rc\_2\_api.rc\_2\_2\_subscriber\_api

## Rc 2.3 Übung Mehrere Subscriber

Mittel

Baue einen Stream mit mehreren Subscribern und untersuche unter welchen Bedingungen diese gleichzeitig oder nacheinander mit Daten versorgt werden

Hinweis:

- `scheduleOn(Schedulers.parallel())` parallelisiert die Ausführung eines Streams.
  - Falls das Programm sich beendet, ohne dass etwas geschieht, nutze `sleep(3000)` um kurz zu warten, und überlege, warum das notwendig ist.
- 
- **Lernziel:** Verstehen, wie man Subscriber zueinander parallelisiert
  - **Muserlösung:** `seminar_reactor.exercises.rc_2_api.rc_2_3_multiple_subscribers`

## Rc 2.4 Übung Subscriber Decoupled

**Schwer**

Konstruiere einen Stream, bei dem die Aufgaben, die der Subscriber in seiner `onNext()` erledigt, in einem anderen Thread ausgeführt werden als die Stream-Source. Dabei soll folgendes Verhalten realisiert werden

- Subscriber läuft in einem anderen Thread als die Source
- Items werden in Batches bei der Source bestellt

a) Realisiere dies, ohne dass Du einen eigenen Subscriber implementierst.

- **Hinweise:**
  - `publishOn()` entkoppelt Publisher und Subscriber
  - Zeige das Verhalten Deines Streams mit den Log-Methoden `doOnNext()` und `doOnRequest()`

b) Baue einen Subscriber mithilfe der Klasse `Base-Subscriber` der folgendes leistet:

- Wenn ein Item in `onNext(T item)` eintrifft, lagere die Verarbeitung dieses Items in einen anderen Thread aus. Verwende dafür z.B. einen Thread Pool (`ExecutorService`).
- Fordere neue Daten in einem Batch an, das heißt, rufe `Subscribe.request(BATCH_SIZE)` mit einer `BATCH_SIZE` z.B. von 32 auf.
- Führe Buch, wann diese 32 Items verarbeitet sind, und fordere erst dann neue Items an.

**Lernziel:** `publishOn()` und Subscriber-Implementierung kennenlernen

**Musterlösung:** `seminar_reactor.exercises.rc_2_api.rc_2_4_subscriber_decoupled`

## Rc 2.5 Übung flatMap()- groupBy()

**Schwer**

**a) Zerlege die Zahlen 1..100 in vier Gruppen**, so dass jede Gruppe die Zahlen enthält, die denselben Wert modulo 4 haben. Zeige durch Shell-Output welche Zahl in welcher Gruppe ist.

Hinweis: groupBy() und  $x \rightarrow x \% 4$

**b) Füge die Gruppen aus a) so zusammen**, dass alle Zahlen wieder in einen gemeinsamen Stream gemerged werden.

Hinweis: flatMap()

**c) Parallelisiere die Lösung aus b)** so, dass die Elemente verschiedener Gruppen parallel verarbeitet werden. Zeige die Parallelität durch Shell Ausgaben

Hinweis: publishOn(Schedulers.parallel())

**Lernziel:** flatMap() und groupBy() Anwenden können und deren Relevanz für Parallelität verstehen

**Musterlösung:** seminar\_reactor.exercises.rc\_2\_api.rc\_2\_5\_flatmap\_groupby

## Übung Rc 3.1: Reactor Backpressure API

Mittel

Der Stream in dieser Aufgabe versendet große Items aus einer Source, die nicht Backpressure aware ist. Das kann zu Problemen führen:

**a )** Verändere den Stream durch Backpressure so, dass es zu einem Absturz kommt (OutOfMemory) indem Du im Subscriber Backpressure erzeugst.

Hinweis: `Subscription.request()` in den Subscriber einbauen

**b)** Löse das Problem indem Du eine Backpressure-Stage in den Stream einbaust

Hinweis: `onBackpressureBuffer(100)`

**c)** Löse das Problem, indem Du der Source eine OverflowStrategie mitgibst.

Hinweis: `create()` mit `OverflowStrategy.DROP`

**Lernziel:** Notwendigkeit von Backpressure verstehen und API dafür kennenlernen

**Musterlösung:** `seminar_reactor.exercises.rc_3_data.rc_3_1_backpressure_api`

## Übung Rc 3.2 Reactor Generator API

**Einfach**

- a) Baue einen Generator mit `generate()` der Zufallszahlen emittiert
- b) Baue einen Generator mit `generate()` der ein State Objekt benutzt und die Folge 1..10 emittiert
- c) Baue einen Generator mit `create()` der die Folge 1..10 emittiert
- d) Baue einen Generator mit `create()` der asynchrone Events (Button-Clicks ) in einen Stream einspeist

**Lernziel:** Stream Sources mit `create()` und `generate()` bauen können

**Musterlösung:** `seminar_reactor.exercises.rc_3_data.rc_3_2_generator_api`

## Rc 4.1 Übung

### subscribeOn(), publishOn() Funktionsweise

SIEMENS

Einfach

**Zeige, dass subscribeOn() und publishOn() dazu führen, dass Stream-Stufen in unterschiedlichen Threads laufen.**

#### a) Concurrency mit publishOn(): Funktionsweise

- Baue einen Stream mit zwei Stufen
- Entkoppele diese Stufen durch publishOn()
- Zeige durch Shell-Ausgaben, dass die Stufen nebenläufig in unterschiedlichen Threads laufen
- **Musterlösung:** seminar\_reactor.exercises.rc\_4\_parallel.rc\_4\_1\_a\_publishon\_behavior

#### b) Parallelität mit subscribeOn(): Funktionsweise

- Baue einen Stream mit zwei Subscribern
- Erkenne, dass erst der eine Subscriber bis zu Ende läuft und danach der andere
- Entkoppele die Subscriber durch subscribeOn()
- Zeige durch Shell-Ausgaben, dass nun beide Subscriber gleichzeitig laufen, in unterschiedlichen Threads
- **Musterlösung:** seminar\_reactor.exercises.rc\_4\_parallel.rc\_4\_1\_b\_subscribeon\_behavior



## Rc 4.2 Übung subscribeOn(), publishOn() Performance

SIEMENS

Mittel

**Zeige, wie mit die Performance eines Streams mit publishOn() oder subscribeOn() verbessert werden kann.**

### **a) Performance durch Concurrency mit publishOn()**

- Baue einen Stream mit mit zwei Stufen die langsam sind (CPU intensiv oder blokierend)
- Entkoppele die Stufen durch **publishOn()**
- Zeige, dass der Stream nun schneller läuft
- **Musterlösung:** seminar\_reactor.exercises.rc\_4\_parallel.rc\_4\_2\_a\_publishon\_speedup

### **b) Performance durch Parallelität mit subscribeOn()**

- Baue einen Stream mit zwei langsamen Subscribern
- Entkoppele die Subscriber durch **subscribeOn()**
- Zeige, dass der Stream nun schneller läuft
- **Musterlösung:** seminar\_reactor.exercises.rc\_4\_parallel.rc\_4\_2\_b\_subscribeon\_speedup

## Rc 4.3 Übung Scheduler Gutfall vs. Schlechtfall

SIEMENS

Schwer

1. Verbessere die Laufzeit der einzelnen Jobs in den Clients eines Streams durch die Wahl eines geeigneten Schedulers
2. Verbessere die Gesamtlaufzeit eines Streams durch die Auswahl eines geeigneten Schedulers

**Lernziel:** Verhaltensunterschiede der Scheduler kennenlernen

**Musterlösung:** `seminar_reactor.exercises.rc_4_parallel.rc_4_3_schedulers_goodcase_badcase`

## Übung Rc 4.4

### subscribeOn() vs. publishOn()

Der Stream in diesem Beispiel ist bereits parallelisiert, aber er ist dennoch langsam. Finde eine Möglichkeit, ihn auf andere Weise zu parallelisieren, so dass er schneller wird. Ziel: die Laufzeit soll um 50% sinken.

Frage: Warum ist Deine Parallelisierung schneller als die ursprüngliche?

**Hinweis:** subscribeOn()

**Lernziel:** Semantik und Verhalten von subscribeOn() in Abgrenzung zu publishOn() verstehen.

**Musterlösung:** seminar\_reactor.exercises.rc\_4\_parallel.rc\_4\_4\_subscribeon\_vs\_publishon

## Übung Rc 4.5

### parallel()-sequential() Speedup

Mittel

SIEMENS

- a) Beschleunige den Stream in dieser Aufgabe indem Du die ihn deklarativ parallelisierst, unter Verwendung der Operatoren parallel() sequential() und runOn().
- b) Zeige durch Shell Ausgaben, dass die Map-Aufrufe parallel ablaufen.

**Lernziel:** Nutzen und Anwendung von parallel()-sequential() verstehen

**Musterlösung:** seminar\_reactor.exercises.rc\_4\_parallel.rc\_4\_5\_para\_seq\_speedup