

Teilnehmer-Info
Tutorial Reactive-Streams in Java

OOP 2021
Marwan Abu-Khalil

Liebe Teilnehmerin, lieber Teilnehmer des Tutorials Reactive-Streams in Java,
im Laufe des Tutorials sollen Übungsaufgaben bearbeitet werden.

Um diese Aufgaben bearbeiten zu können, sind folgende technische Voraussetzungen erforderlich:

1. Auf Ihrem Rechner muss ein Java JDK 9 oder neuer installiert sein
2. Es muss möglich sein ein Zipfile mit dem Code für die Aufgaben herunterzuladen und zu entpacken
3. Hilfreich ist eine IDE, z.B. Eclipse

Sie erhalten den Code für die Übungsaufgaben unter folgendem Download-Link:

<https://drive.google.com/drive/folders/1p0gxKQAFcoi28exHqA5VrIIHak3DOtc?usp=sharing>

Bitte laden Sie von dort die Datei

SeminarReactiveStreamsJava.zip

herunter und entpacken diese. Der Code ist als Eclipse-Projekt organisiert, kann aber auch mit einer beliebigen anderen IDE bearbeitet werden.

Bitte kompilieren Java Code.

Als Test führen Sie bitte die folgende Klasse aus:

`seminar_reactive_streams.exercises.rx_1_standard.rx_1_1_minimal_stream_rx.solution.MinimalStreamRx_Solution`

sie sollte die Zahlen 1-100 auf die Shell schreiben.

Es wäre gut, wenn Sie dies schon vor dem Tutorial testen, so dass im Tutorial keine Zeit dafür benötigt wird.

Bei Schwierigkeiten mit dem Code können Sie sich gerne direkt an den Referenten Marwan Abu-Khalil wenden, unter der folgenden E-Mail Adresse:

Seminar@Abu-Khalil.de