**Анализ биомеханики ударов каратэ на основе методов глубокого обучения.**

Данные: 600 значений акселерометра. Данные идут по три – ax, ay, az.

Разметка: 0 – прямой удар, 1 – боковой, 2 – апперкот, 3 – уракен (удар изнутри наружу), 4 – передвижения без ударов.

Данные акселерометра начинались передаваться, когда значение |ax| по модулю становилось >5.5 м/с2

Предлагаю не писать, что это данные с телефона, пусть это будет акселерометр на руке.

План

1. На основе данных акселерометра вывести графики удар, может, сделать анализ кинематики удара
2. Сделать k-fold кросс-валидацию
3. Возможно, сделать f1 метрику
4. У меня MLP, может, еще пару методов попробовать?