

CONTACT

www W

www.mashra.fr

in <u>li</u>ı

linkedin.com/in/marwanmashra

github.com/MarwanMashra

marwan.mashra@gmail.com

% (

07 67 81 14 49

Paris, France

COMPÉTENCES

6 Compétences Indispensables

- Leadership
- Proactivité
- Autonomie
- Appétence à la découverte
- Communication écrite et orale
- Compétence en programmation et résolution de problème

Compétences Techniques Machine Learning

PyTorch Tensroflow Scikit-Learn Spacy

Programmation

Python SQL/MySQL C/C++ JavaScript

Outils

Docker Kubernetes Apache Spark Flask MongoDB Git

LANGUES

Anglais (Courant)

Français (Courant)

CENTRES D'INTÉRÊT

L'organisation de voyage

★ La musculation

La randonnée en groupe

Marwan MASHRA

INGENIEUR EN MACHINE LEARNING / DATA SCIENTIST CHERCHE UN STAGE DE FIN D'ÉTUDES DÈS MARS 2023

FORMATION

2021 - 2023 Master en Intelligence Artificielle

Université Paris-Saclay, Paris

2018 - 2021 Licence Informatique

Université de Montpellier, Montpellier

PRIX & ACTIVITÉS

1 er Place Hackathon | organisé par HEC & Institut de polytechnique & Inria Attribué par TotalEnergies, parmi 16 équipes, pour avoir le model d'IA ayant la meilleure performance dans un Hackathon autour de la vision par ordinateur.

♦ Bourse d'Excellence | attribué par Campus France

Sélectionné par ${f concours}$ parmi ${f +500}$ étudiants dans ma ville pour une bourse de 6 ans.

Tuteur à l'Université | à l'université de Paris-Saclay
Choisi par le responsable de master pour un programme de tutorat des étudiants de M1.

Délégué Des Etudiants | à l'université de Montpellier
Choisi par le responsable de département informatique pour représenter +100 étudiants.

13 MOIS D'EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Stagiaire Chercheur

STAGE, CNRS, Paris | Mai - Août 2022

- Concevoir une approche permettant la génération en temps réel du contenu pour la Réalité Augmenté, en intégrant l'état de l'art des modèles de diffusions et des méthodes de motion tracking en AR.
- Investiguer et implémenter des modèles l'état de l'art pour la génération d'image, le upscaling, et la segmentation.
- Soumettre un poster à la conférence IEEE VR 2023.

Étudiant Chercheur

TER, Université Paris Saclay, Paris | Nov. - Fév. 2022

- Lancer, sous la supervision d'Isabelle Guyon, un ML challenge sur CodaLab.
- Préparer le Dataset pour la compétition, en créant le preprocessing pipeline.
- Explorer plus de 10 datasets, identifiant les potentiels sources de biais.
- Déterminer une métrique d'évaluation de biais après inspection de la revue scientifique.

Ingénieur Logiciel

STAGE, LIRMM, Montpellier | Juin - Août 2021

- Diriger une équipe de 5 membres étant Scrum master, en suivant les méthodes de développement Agile.
- Concevoir et créer un assistant vocal, en utilisant une architecture de microservices avec Python, Docker, Flask.
- Délivrer en moins de 3 mois un prototype Raspberry Pi, ainsi que la documentation technique.

Développeur Web

STAGE, LIRMM, Montpellier | Juin – Juillet 2020

- Implémenter une version digitale du Labo Dataviz, en gérant une équipe de 3 membres, pour développer une plateforme web interactive.
- Collaborer avec une équipe de l'UQAC pour créer le cahier des charges.

Développeur Mobile

STAGE, PERFORM VR, Montpellier | Juin 2019

Optimiser et tester une application Android de réalité virtuelle sous Java.