

### CONTACT

www.mashra.fr

in linkedin.com/in/marwanmashra

github.com/MarwanMashra

marwan.mashra@gmail.com

**&** 07 67 81 14 49

💡 Paris, France

### **COMPÉTENCES**

#### 6 Compétences Indispensables

- Leadership
- ✓ Proactivité
- Autonomie
- Appétence à la découverte
- Communication écrite et orale
- Compétence en programmation et résolution de problème

#### Compétences Techniques Machine Learning

PyTorch Tensroflow Scikit-Learn Spacy

#### **Programmation**

Python SQL/MySQL C/C++ JavaScript

Outils

Docker Kubernetes
Apache Spark Flask
MongoDB Git

#### **LANGUES**

Anglais (Courant)

Français (Courant)

# CENTRES D'INTÉRÊT

L'organisation de voyage

★ La musculation

La randonnée en groupe

# Marwan MASHRA

INGENIEUR EN MACHINE LEARNING / DATA SCIENTIST UN STAGE DE FIN D'ÉTUDES A PARTIR DE MARS 2023

#### **FORMATION**

2021 - 2023 Master en Intelligence Artificielle

Université Paris-Saclay, Paris

2018 - 2021 Licence Informatique

Université de Montpellier, Montpellier

### PRIX & ACTIVITÉS

1 er Place Hackathon, organisé par HEC & Institut polytechnique & Inria Attribué par TotalEnergies, parmi 16 équipes, pour avoir le model avec le meilleur score.

Bourse d'Excellence, attribué par Campus France Sélectionné par concours parmi +500 étudiants dans ma ville pour une bourse de 6 ans.

Tuteur à l'Université, à l'université de Paris-Saclay
Choisi par le responsable de master pour un programme de tutorat des étudiants de M1.

Délégué Des Etudiants, à l'université de Montpellier Choisi par le responsable de département informatique pour représenter +100 étudiants.

#### 13 MOIS D'EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

# Mai - Stagiaire Chercheur

2022 STAGE, CNRS, Paris

 Concevoir une approche permettant la génération du contenu en temps réel pour la Réalité Augmenté, en intégrant l'état de l'art des modèles de diffusions et des méthodes de motion tracking en AR.

- Investiguer et implémenter des modèles **l'état de l'art** pour la génération d'image, le upscaling, et la segmentation.
- Soumettre un poster à la conférence IEEE VR 2023.

# Nov. - Étudiant Chercheur Fév.

2022 TER, Université Paris Saclay, Paris

- Lancer, sous la supervision d'Isabelle Guyon, un ML challenge sur CodaLab.
- Préparer le Dataset pour la compétition, en créant le preprocessing pipeline.
- Explorer plus de 10 datasets, identifiant les potentiels sources de biais.
- Déterminer une métrique d'évaluation de biais après inspection de la revue scientifique.

# Juin - Ingénieur Logiciel

2021 STAGE, LIRMM, Montpellier

- Diriger une équipe de 5 membres étant Scrum master, en suivant les méthodes de développement Agile.
- Concevoir et créer un assistant vocal, en utilisant une architecture de microservices avec Python, Docker, Flask.
- Délivrer en moins de 3 mois un prototype Raspberry Pi, ainsi que la documentation technique.

## Développeur Web

Juin -

Juillet

2020

Juin

2019

STAGE, LIRMM, Montpellier

- Implémenter une version digitale du Labo Dataviz, en coordonnant une équipe de 3 membres, pour développer une plateforme web interactive.
- Collaborer avec une équipe de l'UQAC pour créer le cahier des charges.

### Développeur Mobile

STAGE, PERFORM VR, Montpellier

Optimiser et tester une application Android de réalité virtuelle sous Java.