

Apprentissage Automatique MI 203

Régularisation / SVM

24/04/2019

S. Herbin, B. Le Saux, A. Chan Hon Tong

Organisation du cours

Date	Intervenant cours	Intervenant TD supplémentaire	Contenu
25/3/2019 9:00	S. HERBIN (G1)	A. LECHAT (G2)	Introduction
27/03/2019 9:15	B. LE SAUX (G2)	R. CAYE DAUDT (G1)	Arbres
1/4/2019 9:00	A. CHAN HON TONG (G1)	G. VAUDAUX RUTH (G2)	Réseaux de neurones
8/4/2019 9:15	B. LE SAUX (G2)	R. CAYE DAUDT (G1)	Non supervisé
15/4/2019 9:00	A. CHAN HON TONG (G1)	G. VAUDAUX RUTH (G2)	Deep Learning
24/4/2019 9:00	S. HERBIN (G1)	A. LECHAT (G2)	SVM
6/5/2019 9:00	S. HERBIN (G1)	B. LE SAUX (G2)	Examen écrit (1h) + TD noté (2h)

Rappel des cours précédents

Généralités

- Programmation orientée données
- Démarche globale: base de données, analyse préliminaire, sélection de l'approche, optimisation, évaluation

Apprentissage supervisé

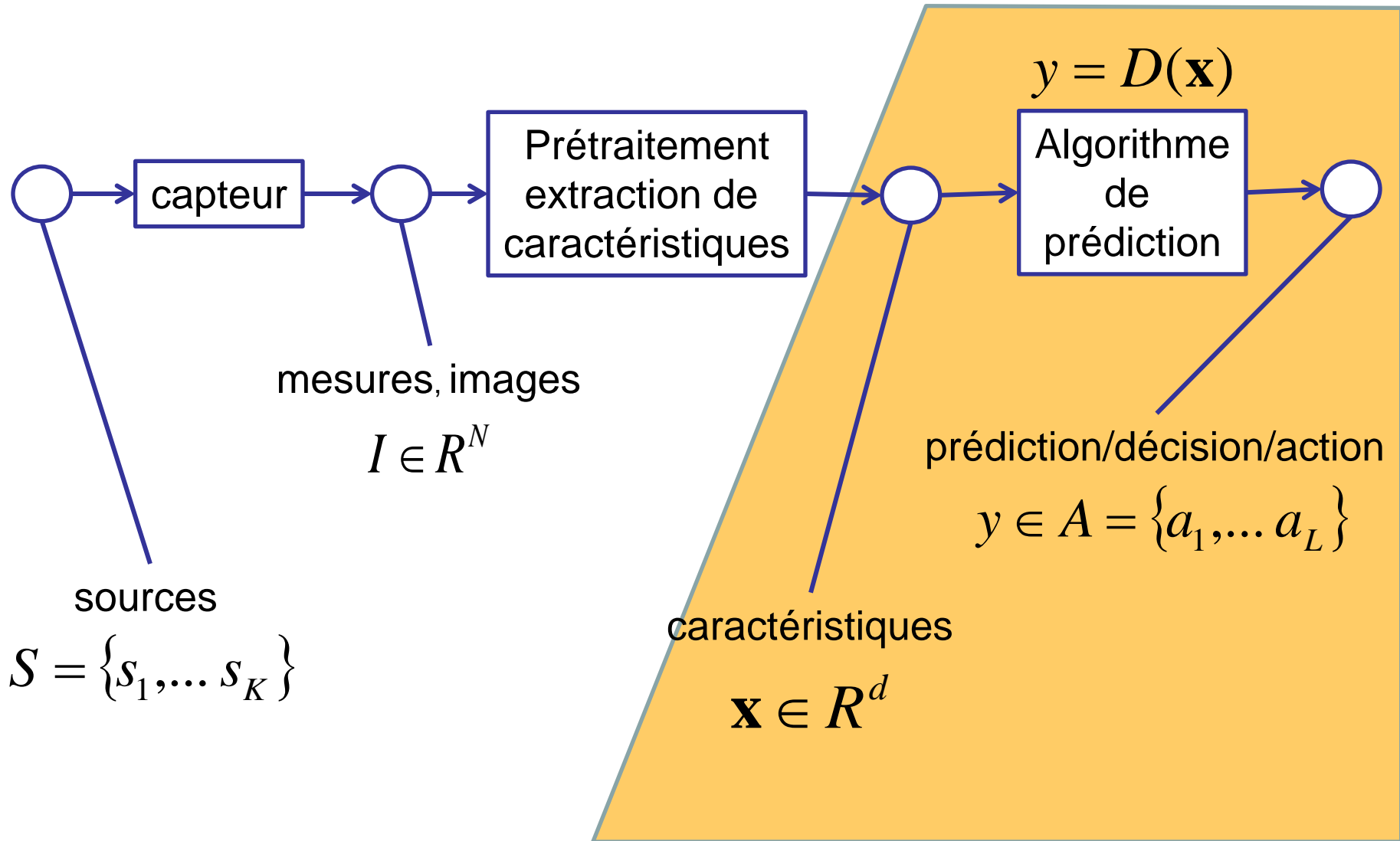
- Plusieurs approches classiques
- « Deep Learning »

Apprentissage non supervisé

Aujourd'hui

- Approfondissement:
 - Sur-apprentissage, généralisation, régularisation
 - Un algorithme efficace: Support Vector Machines (SVM)
- TD:
 - SVM: influences des paramètres
 - Multi classe

Aujourd'hui (reprise du schéma classique)



Apprentissage supervisé

- On veut construire une fonction de décision D à partir d'exemples
- On dispose d'un **ensemble d'apprentissage** \mathcal{L} sous la forme de paires $\{x_i, y_i\}$ où x_i est la donnée à classer et y_i est la classe vraie:

$$\mathcal{L} = \{\mathbf{x}_i, y_i\}_{i=1}^N$$

- L'apprentissage consiste à identifier cette fonction de classification dans un certain espace **paramétrique** W optimisant un certain **critère** E :

$$\hat{\mathbf{w}} = \arg \max_{\mathbf{w} \in W} \mathcal{E}(\mathcal{L}, \mathbf{w})$$

- On l'applique ensuite à de nouvelles données.

$$y = D(\mathbf{x}; \hat{\mathbf{w}})$$

Différents types de classification

- Binaire

$$\mathcal{A} = \{-1, 1\}$$

- Multi classe

$$\mathcal{A} = \{1, 2 \dots L\}$$

- Détection (quoi et où)

$$\mathcal{A} = \{1, 2 \dots L\} \times R^4$$

- Caractérisation des données:

- Rejet
- Anomalie

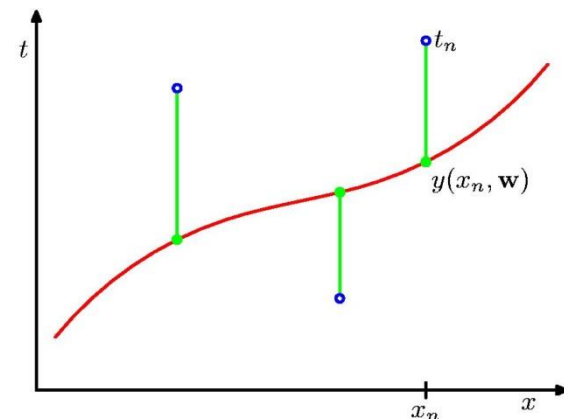
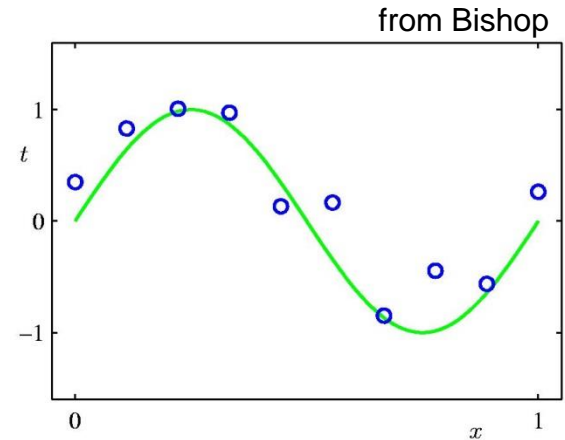
$$\mathcal{A} = \{1, 2 \dots L, \text{ambigu}, \text{inconnu}\}$$

Sources d'erreur

- Apprentissage = interpolation sur base de données
= « généralisation » à partir d'exemples
≠ mémorisation (apprentissage par cœur)
- La mesure de bon fonctionnement est l'erreur de généralisation
→ erreur sur des données nouvelles
- Problème: les données nouvelles sont par nature inconnues! (sinon, elles seraient utilisées)
➔ Il est nécessaire de faire des hypothèses sur leur nature.
- Une des hypothèses les plus simples est de supposer un certain niveau de régularité.

Exemple illustratif: régression polynomiale

- La courbe verte est la véritable fonction à estimer (non polynomiale)
- Les données sont uniformément échantillonnées en x mais bruitées en y .
- L'erreur de régression est mesurée par la distance au carré entre les points vrais et le polynôme estimé.



Modèles linéaires généralisés (cas scalaire $y \in \mathbb{R}$)

biais

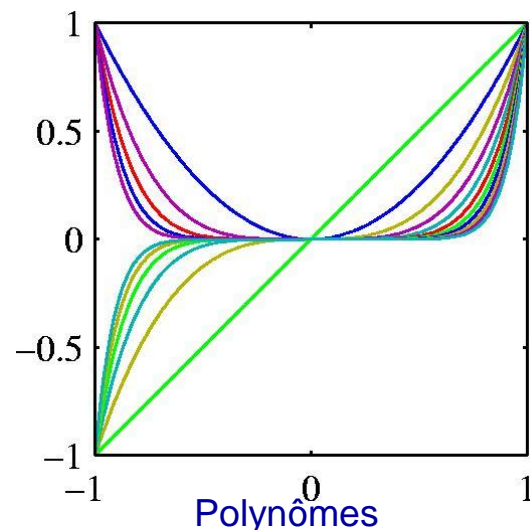
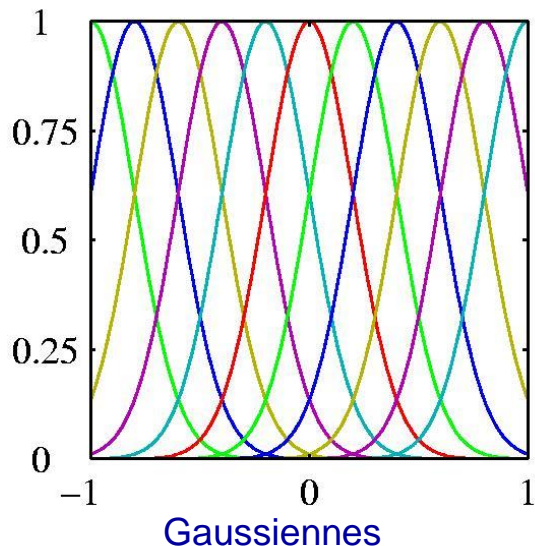
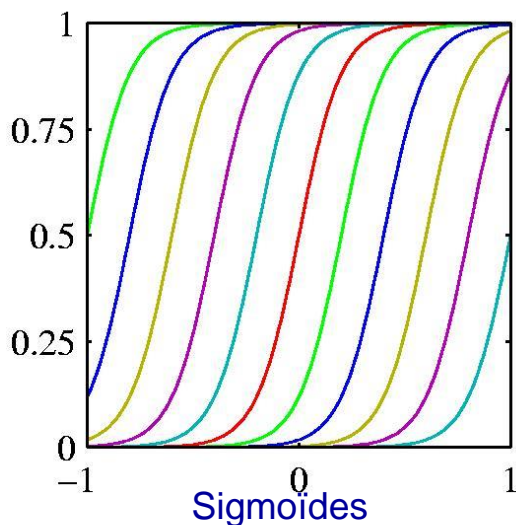


$$y(\mathbf{x}, \mathbf{w}) = w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2 + \dots = \mathbf{w}^T \mathbf{x}$$

$$y(\mathbf{x}, \mathbf{w}) = w_0 + w_1 \phi_1(\mathbf{x}) + w_2 \phi_2(\mathbf{x}) + \dots = \mathbf{w}^T \Phi(\mathbf{x})$$

- Principe simple: utiliser plusieurs **fonctions de base** ϕ encodant les données source (« features »)
- Une fois définies les fonctions, le problème reste **linéaire!**
- Comment trouver ces fonctions?
 - Se les donner
 - Les apprendre

Exemples classiques de fonctions de base 1D



Remarque: les sigmoïdes et gaussiennes sont des fonctions d'activation usuelles dans les réseaux de neurones

➔ les RN permettent d'apprendre les ϕ

Apprentissage = trouver W_{ML}

- Forme du prédicteur

$$y(\mathbf{x}, \mathbf{w}) = \sum_{j=0}^{M-1} w_j \phi_j(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^T \boldsymbol{\phi}(\mathbf{x})$$

- Critère d'erreur (évaluation)

$$\mathcal{E}_{\text{RMS}}(\mathbf{w}) = \frac{1}{2} \sum_{n=1}^N (\mathbf{w}^T \cdot \boldsymbol{\phi}(x_n) - t_n)^2$$

- Principe statistique: maximum de vraisemblance

$$W_{ML} = \underset{W}{\operatorname{argmax}} P(\mathbf{t} | \mathbf{x}, W)$$

Solution du Maximum de Vraisemblance

- On dérive le critère:

$$\nabla_{\mathbf{w}} \ln p(\mathbf{t}|\mathbf{w}, \beta) = \beta \sum_{n=1}^N \{t_n - \mathbf{w}^T \phi(\mathbf{x}_n)\} \phi(\mathbf{x}_n)^T = \mathbf{0}.$$

- La résolution de l'équation donne

- où

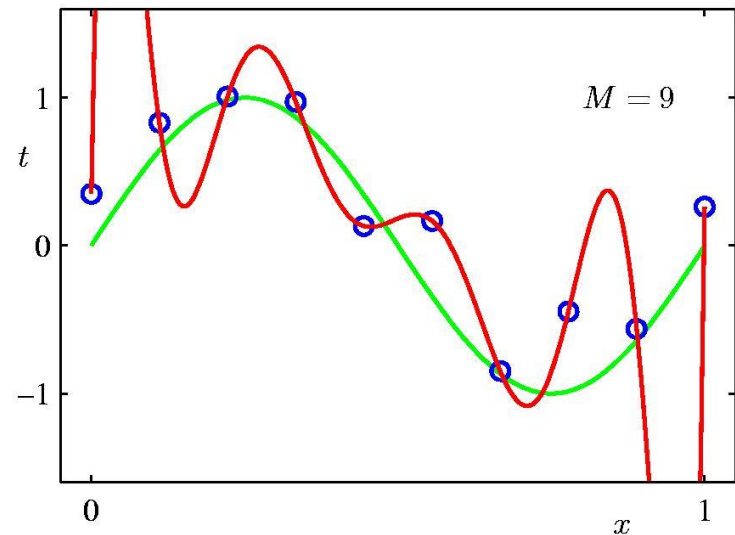
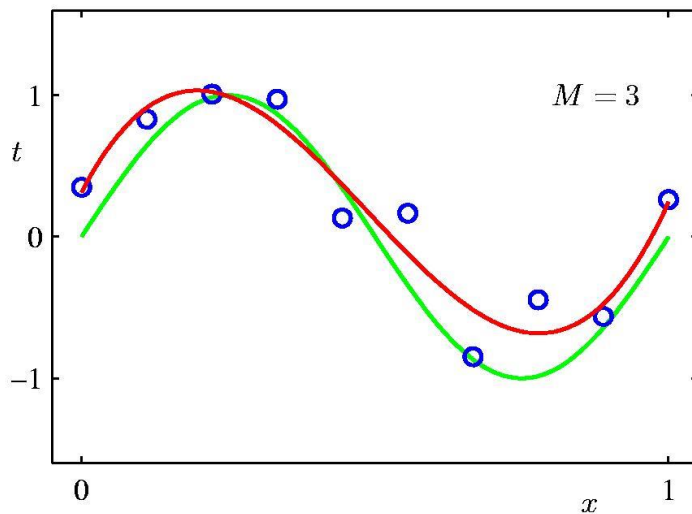
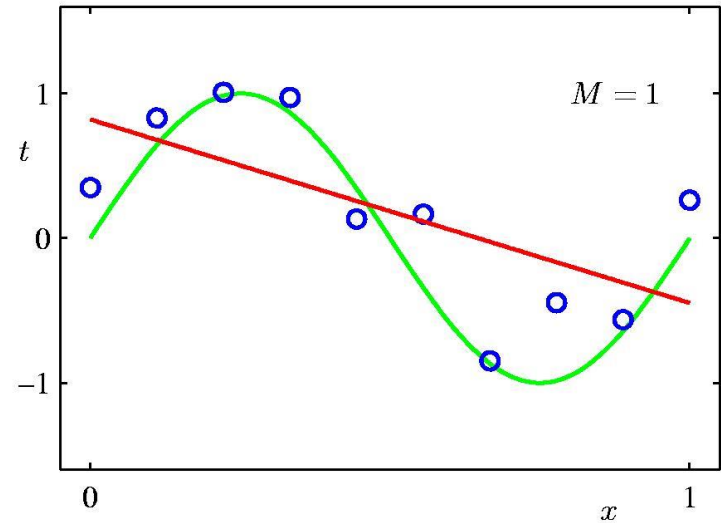
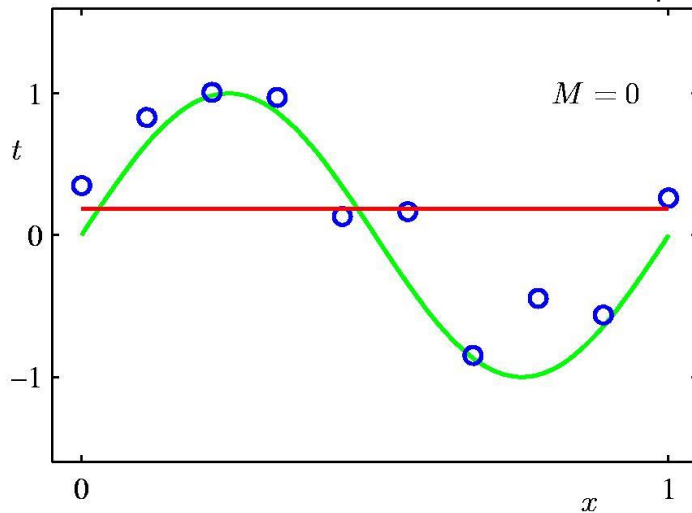
$$\mathbf{w}_{\text{ML}} = \left(\Phi^T \Phi \right)^{-1} \Phi^T \mathbf{t}$$

Moore-Penrose
pseudo-inverse, Φ^\dagger .

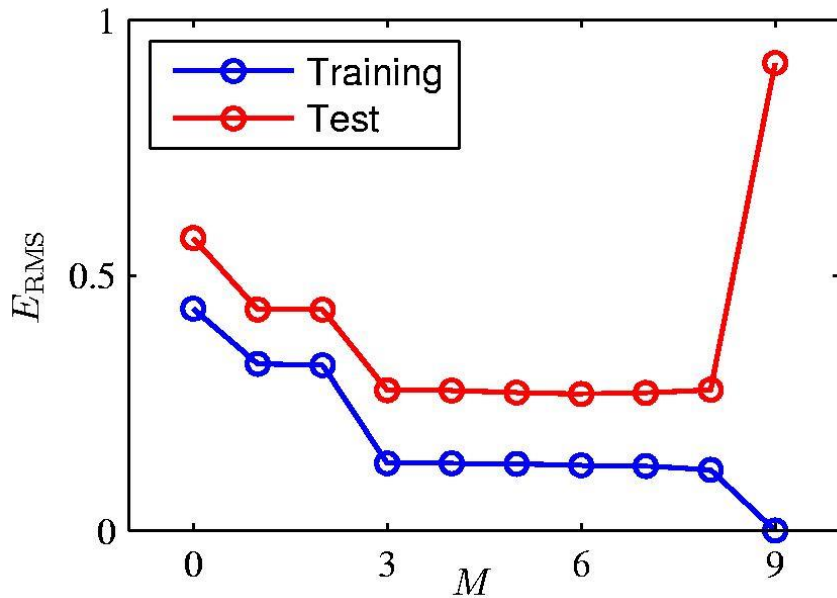
$$\Phi = \begin{pmatrix} \phi_0(\mathbf{x}_1) & \phi_1(\mathbf{x}_1) & \cdots & \phi_{M-1}(\mathbf{x}_1) \\ \phi_0(\mathbf{x}_2) & \phi_1(\mathbf{x}_2) & \cdots & \phi_{M-1}(\mathbf{x}_2) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \phi_0(\mathbf{x}_N) & \phi_1(\mathbf{x}_N) & \cdots & \phi_{M-1}(\mathbf{x}_N) \end{pmatrix}.$$

Quelles sont les meilleures régressions?

from Bishop



Erreur et valeurs des coefficients



Comparaison des erreurs de test et d'apprentissage

	$M = 0$	$M = 1$	$M = 3$	$M = 9$
w_0^*	0.19	0.82	0.31	0.35
w_1^*		-1.27	7.99	232.37
w_2^*			-25.43	-5321.83
w_3^*			17.37	48568.31
w_4^*				-231639.30
w_5^*				640042.26
w_6^*				-1061800.52
w_7^*				1042400.18
w_8^*				-557682.99
w_9^*				125201.43

Coefficients des polynômes

Moindre carrés régularisés

On peut rajouter une pénalisation à la fonction de coût:

Coût d'attache
aux données

$$\frac{1}{2} \sum_{n=1}^N \{t_n - \mathbf{w}^T \phi(\mathbf{x}_n)\}^2 + \frac{\lambda}{2} \mathbf{w}^T \mathbf{w}$$

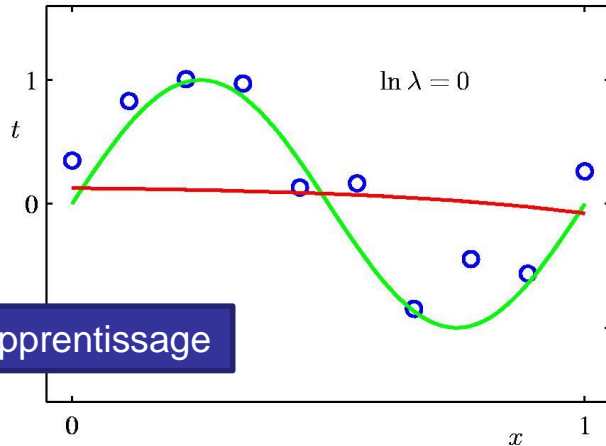
Dont l'optimum exact est alors:

$$\mathbf{w} = \left(\lambda \mathbf{I} + \Phi^T \Phi \right)^{-1} \Phi^T \mathbf{t}.$$

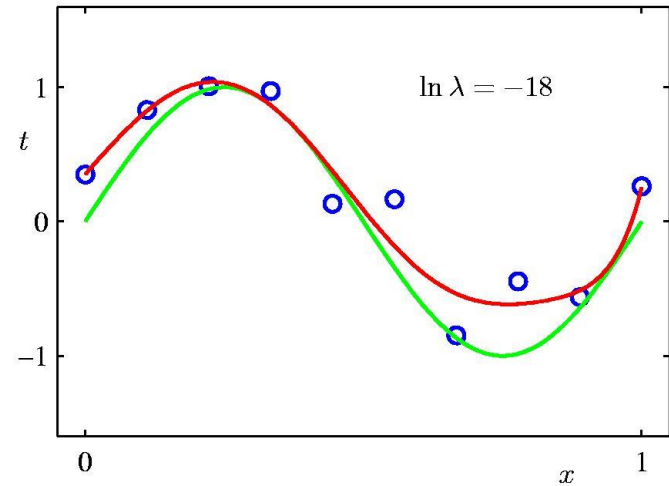
Paramètre de
régularisation

Si on pénalise les grandes valeurs des coefficients du polynôme, on obtient une fonction moins « zigzagante »

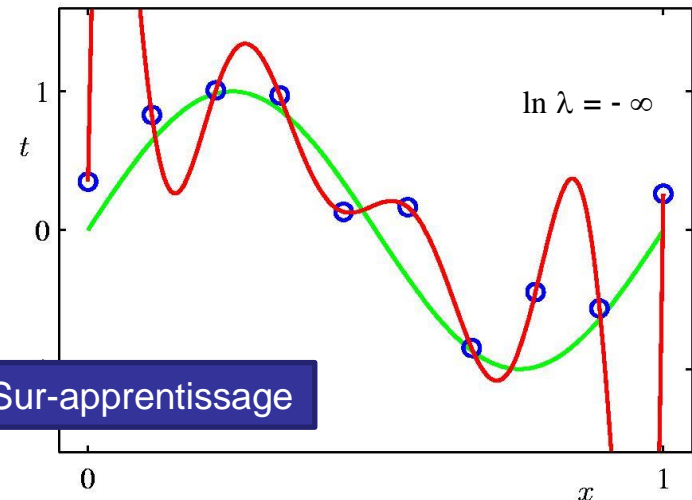
Effet de la régularisation



Sous-apprentissage



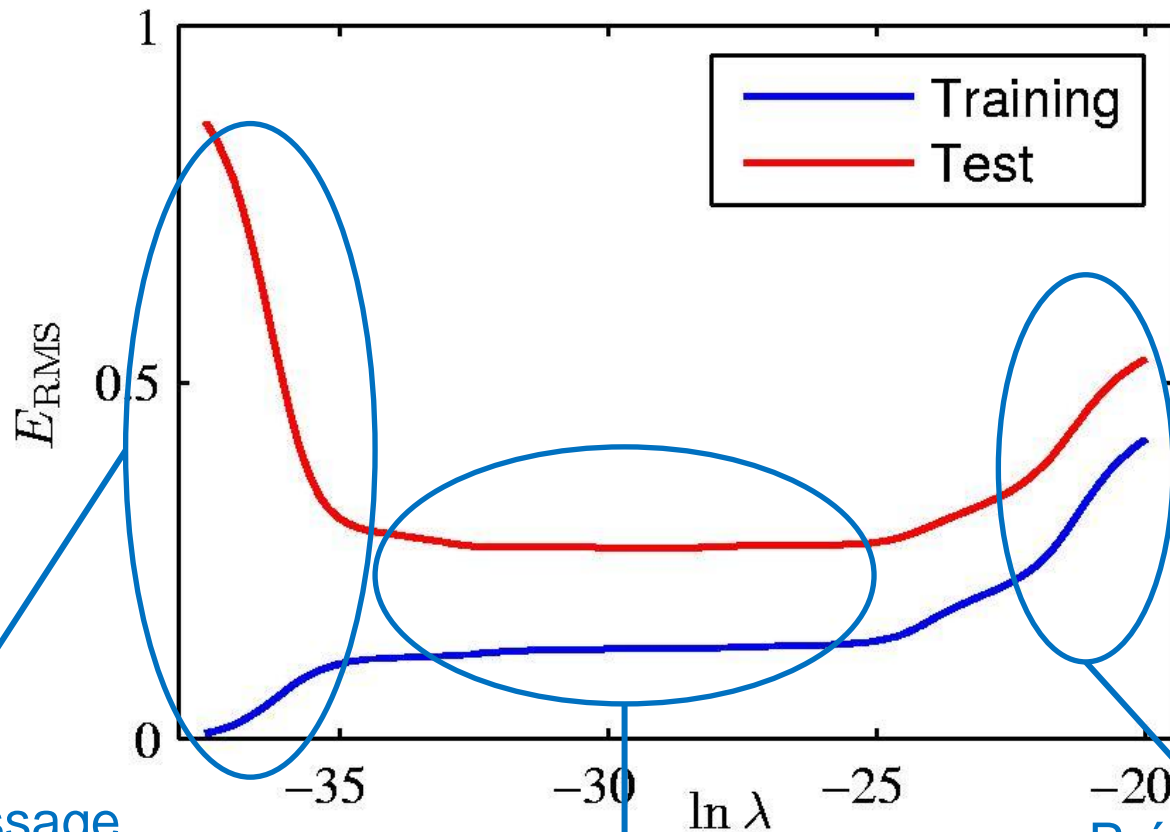
	$\ln \lambda = -\infty$	$\ln \lambda = -18$	$\ln \lambda = 0$
w_0^*	0.35	0.35	0.13
w_1^*	232.37	4.74	-0.05
w_2^*	-5321.83	-0.77	-0.06
w_3^*	48568.31	-31.97	-0.05
w_4^*	-231639.30	-3.89	-0.03
w_5^*	640042.26	55.28	-0.02
w_6^*	-1061800.52	41.32	-0.01
w_7^*	1042400.18	-45.95	-0.00
w_8^*	-557682.99	-91.53	0.00
w_9^*	125201.43	72.68	0.01



Sur-apprentissage

Régularisation: \mathcal{E}_{RMS} vs. $\ln(\lambda)$

$$\mathcal{E}_{\text{RMS}}(\mathbf{w}) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N (D(\mathbf{x}_i, \mathbf{w}) - t_i)^2$$



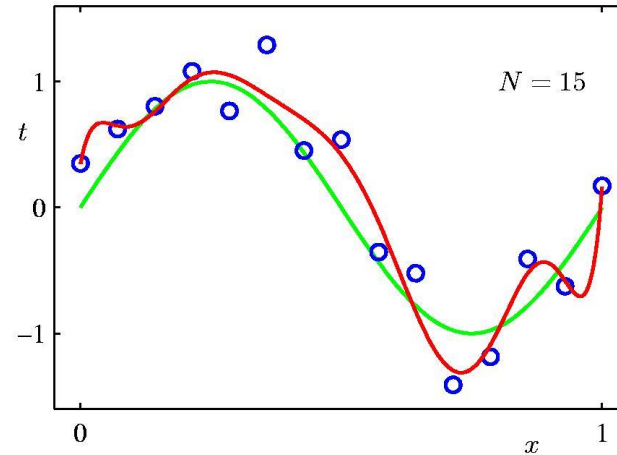
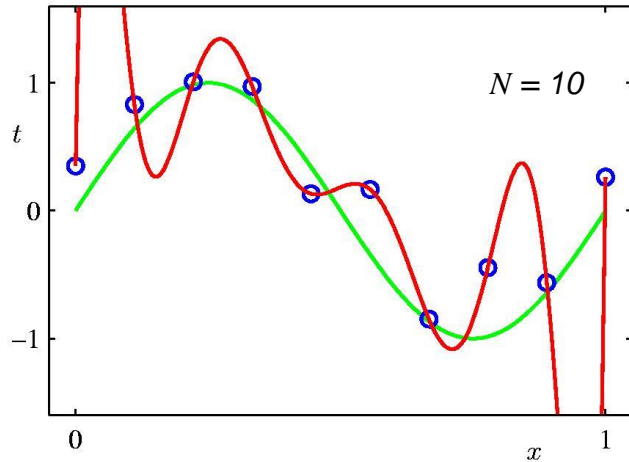
Sur apprentissage
= « Overfitting »

Bon régime

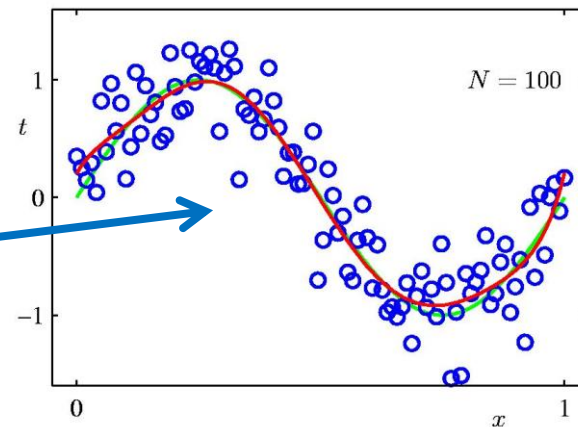
Prédicteur
pas assez précis

Influence de la quantité de données

Polynôme d'ordre 9



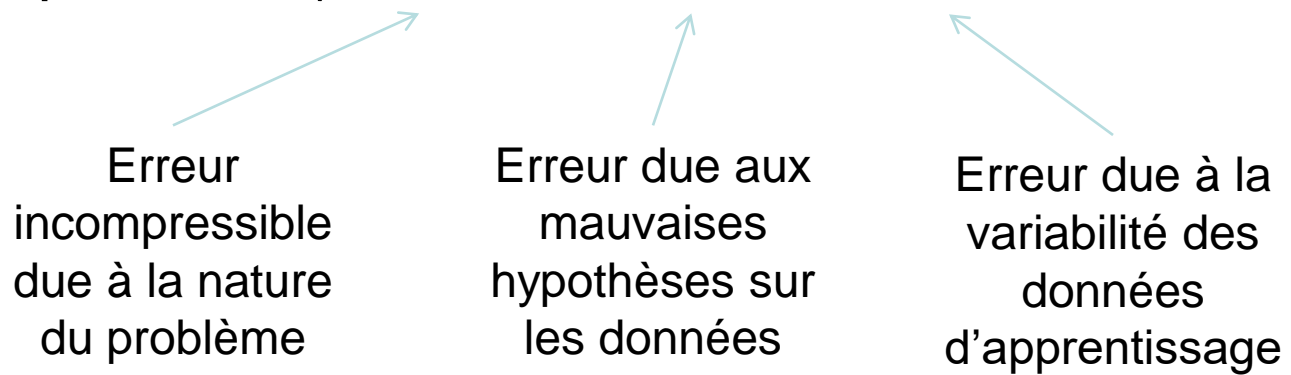
C'est aussi un moyen de
contrôler la régression



Compromis Biais-Variance

On peut montrer:

$$E(\text{erreur prédiction}) = \text{bruit}^2 + \text{biais}^2 + \text{variance}$$



Erreur
incompressible
due à la nature
du problème

Erreur due aux
mauvaises
hypothèses sur
les données

Erreur due à la
variabilité des
données
d'apprentissage

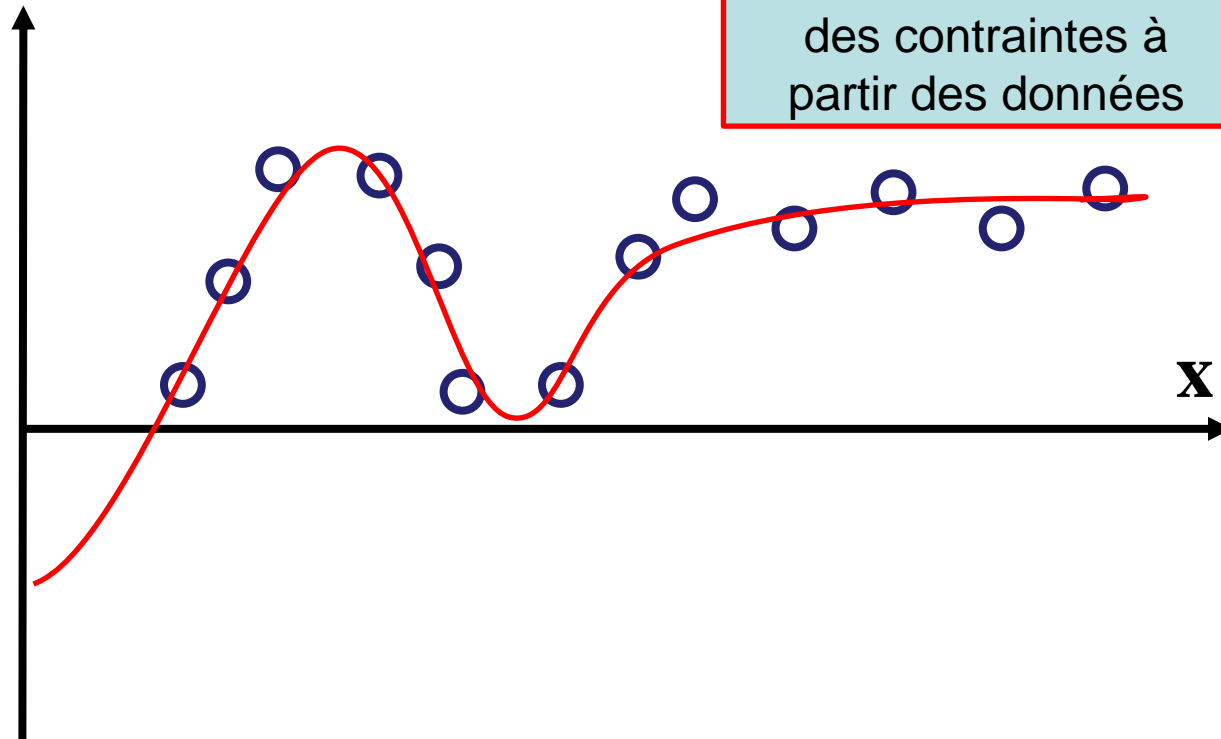
L'erreur de généralisation est un compromis entre
bonnes hypothèses sur les données et qualité des
données d'apprentissage

Erreur de généralisation

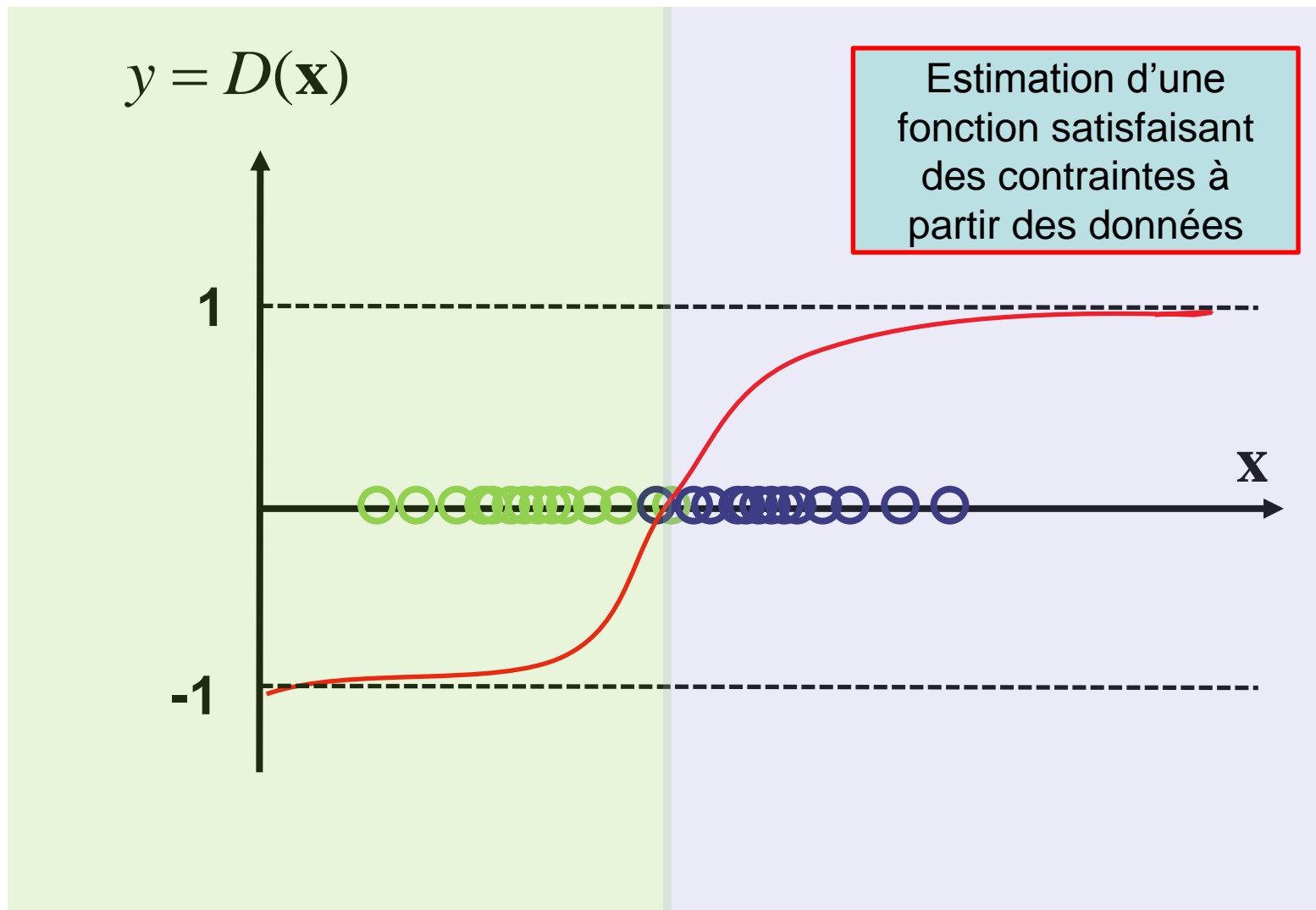
- Structure
 - **Biais:** écart entre hypothèse de modèle et « vraie » distribution des données
 - **Variance:** écarts générés par différents jeux d'apprentissage.
- Deux phénomènes à contrôler
 - **Simplisme:** modélisation trop grossière pour rendre compte de la variété des données
 - Biais++, Var –
 - Erreur d'apprentissage et de test grandes
 - **Sur-apprentissage (« Overfitting »):** modèle trop complexe se spécialisant sur les données d'apprentissage
 - Biais--, Var++
 - Ecart entre erreur d'apprentissage et erreur de test

Classification et Régression

$$y = R(\mathbf{x})$$



Classification et Régression



Critères statistiques pour la classification

- Risque ou erreur empirique

$$\mathcal{E}_{\text{train}}(\mathbf{w}, \mathcal{L}) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \{D(\mathbf{x}_i, \mathbf{w}) \neq y_i\}$$

- Erreur de généralisation (ou de test, ou idéale...)

$$\mathcal{E}_{\text{test}}(\mathbf{w}) = E_{\mathbf{x}, y} [\{D(\mathbf{x}, \mathbf{w}) \neq y\}]$$

- Critère à optimiser (forme assez générique)

$$\text{loss}(\mathbf{w}, \mathcal{L}) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N l(D(\mathbf{x}_i, \mathbf{w}), y_i) + r(\mathbf{w})$$

Adéquation aux données

Régularisation

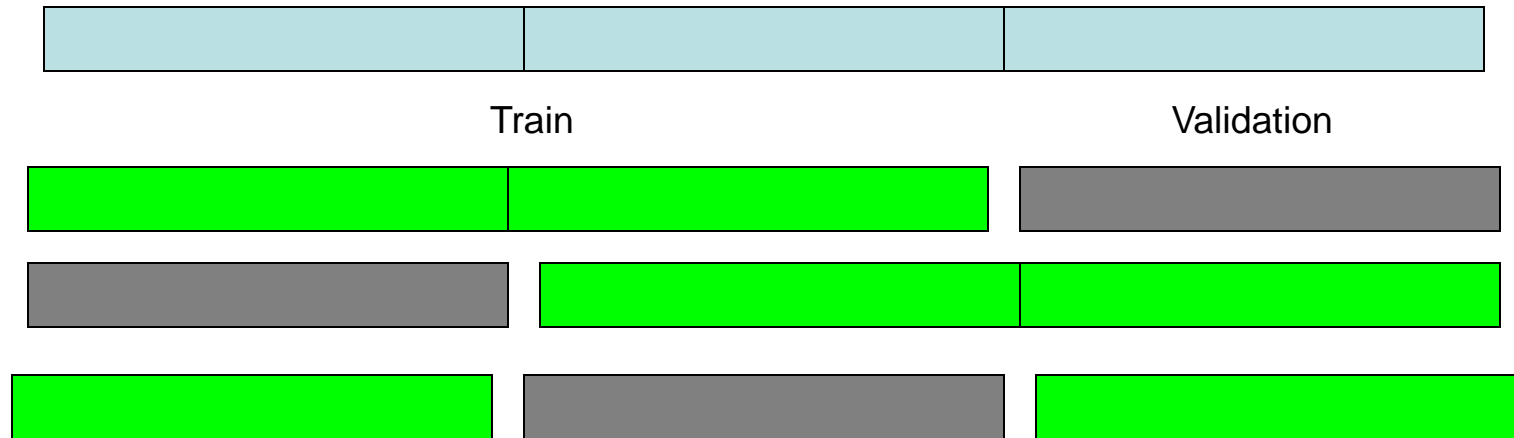
Validation croisée

- Permet d'estimer l'erreur de généralisation à partir des données d'apprentissage (« astuce »)
- Principe:
 - Division des données en k sous ensembles (« fold »)
 - Choix d'une partie comme ensemble de *validation* fictif, les autres comme *train*
 - Apprentissage sur l'ensemble *train*
 - Estimation des erreurs sur *validation*
- On fait tourner l'ensemble de *validation* sur chacune des parties
- L'erreur de généralisation estimée est la **moyenne** des erreurs sur chaque ensemble de *validation*

Stratégies de partitionnement

- k-fold

Données



- Leave-one-out



Garantie théorique

Les données cachées

Les données disponibles

$$\boxed{\mathcal{E}_{test}} \leq \boxed{\mathcal{E}_{train}} + \left(\frac{h + h \log(2N / h) - \log(p / 4)}{N} \right)^{\frac{1}{2}}$$

Où N = nombre de données
 h = indicateur de complexité des classifieurs (VC dimension)
 p = probabilité que la borne soit fausse

En jouant sur la complexité des classes de classifieurs, on peut optimiser la borne d'erreur d'estimation.

Cette borne est plutôt lâche

En pratique, la démarche est plutôt « experte », et repose sur un certain savoir faire et une connaissance des données.

Rappel: différents types de données

$$\mathcal{L} = \{\mathbf{x}_i, y_i\}_{i=1}^N$$

- Apprentissage (« train »)
 - Exploité pour calculer le prédicteur à partir du critère « loss »
- Validation
 - Utilisé pour estimer l'erreur de généralisation et l'optimisation des hyper paramètres (λ) (par ex. par validation croisée)
- Evaluation (« test »)
 - Utilisé pour estimer l'erreur de généralisation une fois l'apprentissage achevé
 - NE PAS UTILISER POUR L'APPRENTISSAGE

Méthodologie de l'apprentissage supervisé

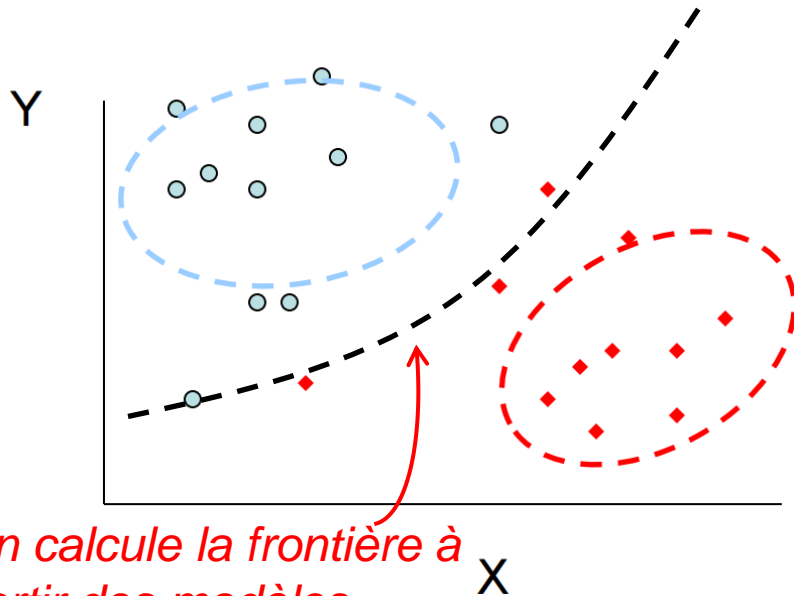
1. Choisir l'espace des prédicteurs (structure et paramètres)
2. Définir le critère empirique à optimiser et le niveau de régularisation (*loss*)
3. L'optimiser
4. Evaluer l'état courant de la solution pour le choix des hyper paramètres (et revenir en 2)
5. Evaluer l'état final de la solution

« Support Vector Machines »

Deux types d'approches: génératives vs. discriminatives

Objectif = modéliser les distributions de données puis les exploiter

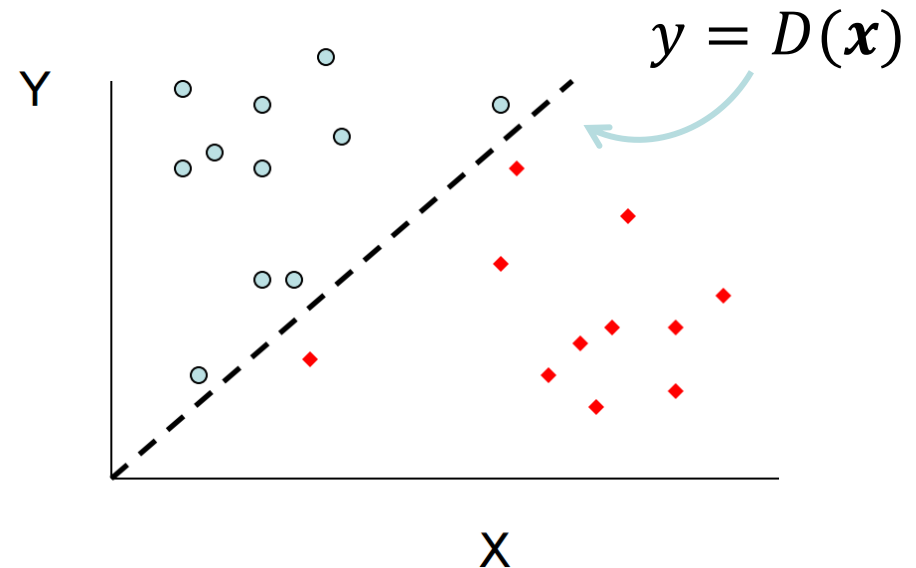
Generative model



La semaine dernière

On estime directement

Discriminative model



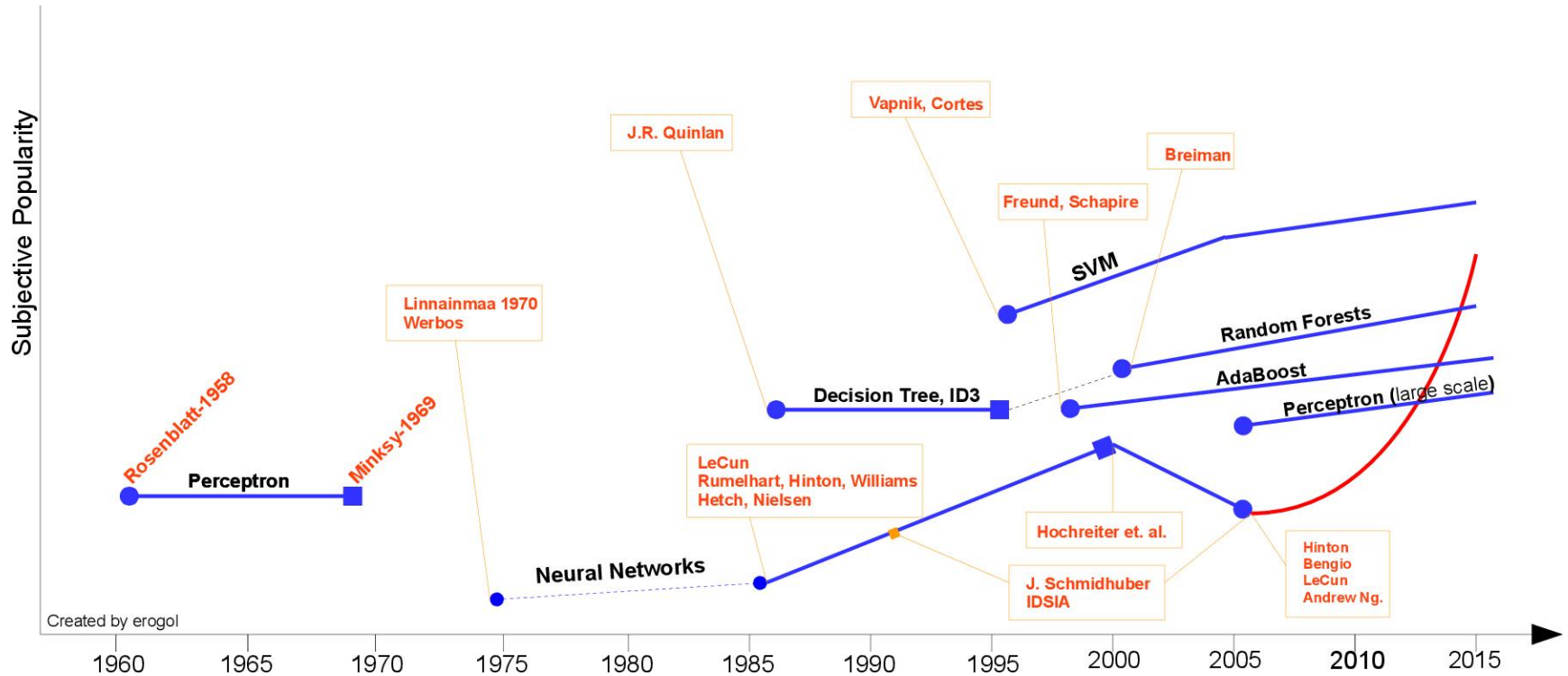
Objectif = construire les meilleures frontières

Aujourd'hui

Support Vector Machines

- Historique
- Principe: maximiser la marge de séparation d'un hyperplan
- Le cas séparable
- Le cas non séparable: les fonctions de perte (« hinge loss »)
- L'extension au cas non linéaire: les noyaux
- Sparsité
- Les paramètres de contrôle

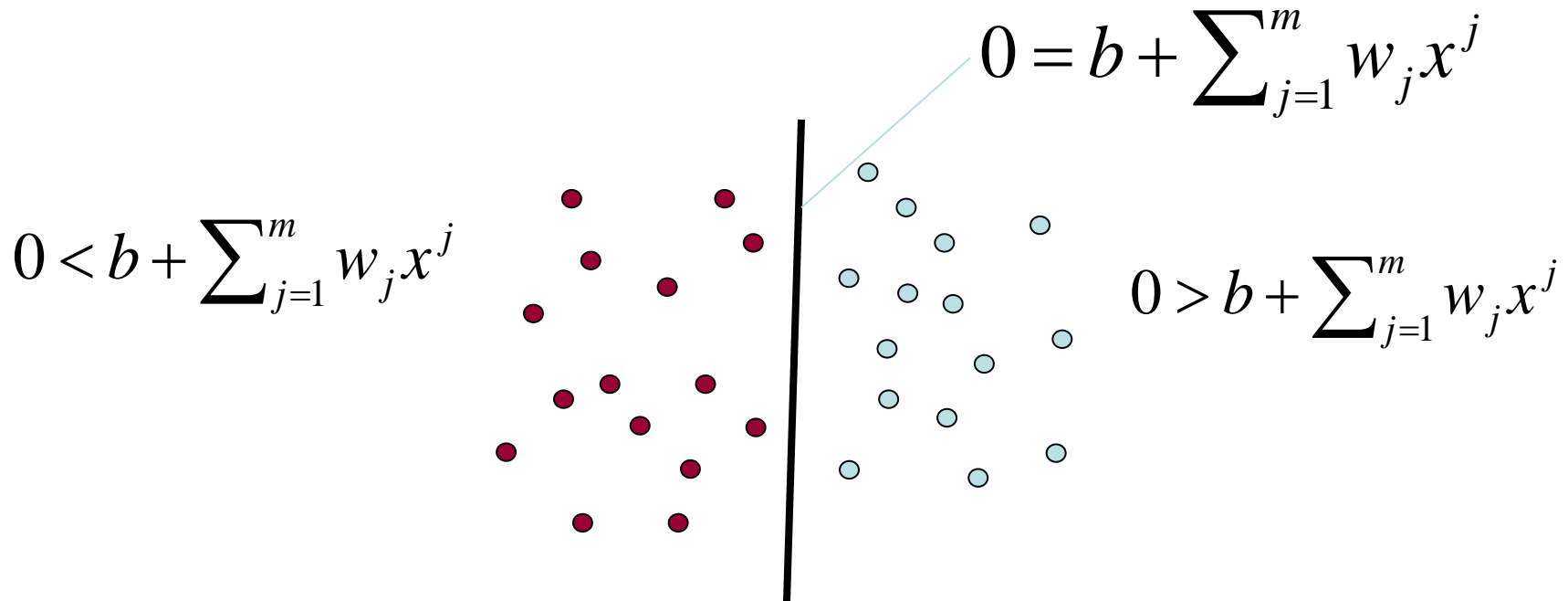
Historique du Machine Learning



Modèles linéaires de décision

Hypothèse = les données sont linéairement séparables.

- En 2D, par une droite
- En ND, par un hyperplan.



Classifieur linéaire

- Equation de l'hyperplan séparateur

$$b + \mathbf{w} \cdot \mathbf{x} = 0$$

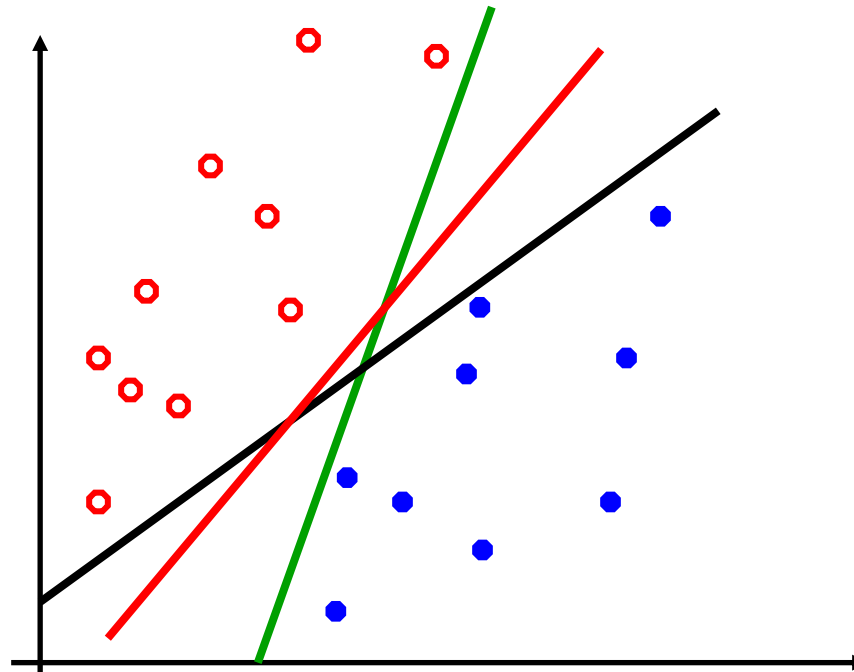
- Expression du classifieur linéaire (pour y_i valant -1 et 1)

$$D(\mathbf{x}; \mathbf{w}) = \text{sign}(b + \mathbf{w} \cdot \mathbf{x})$$

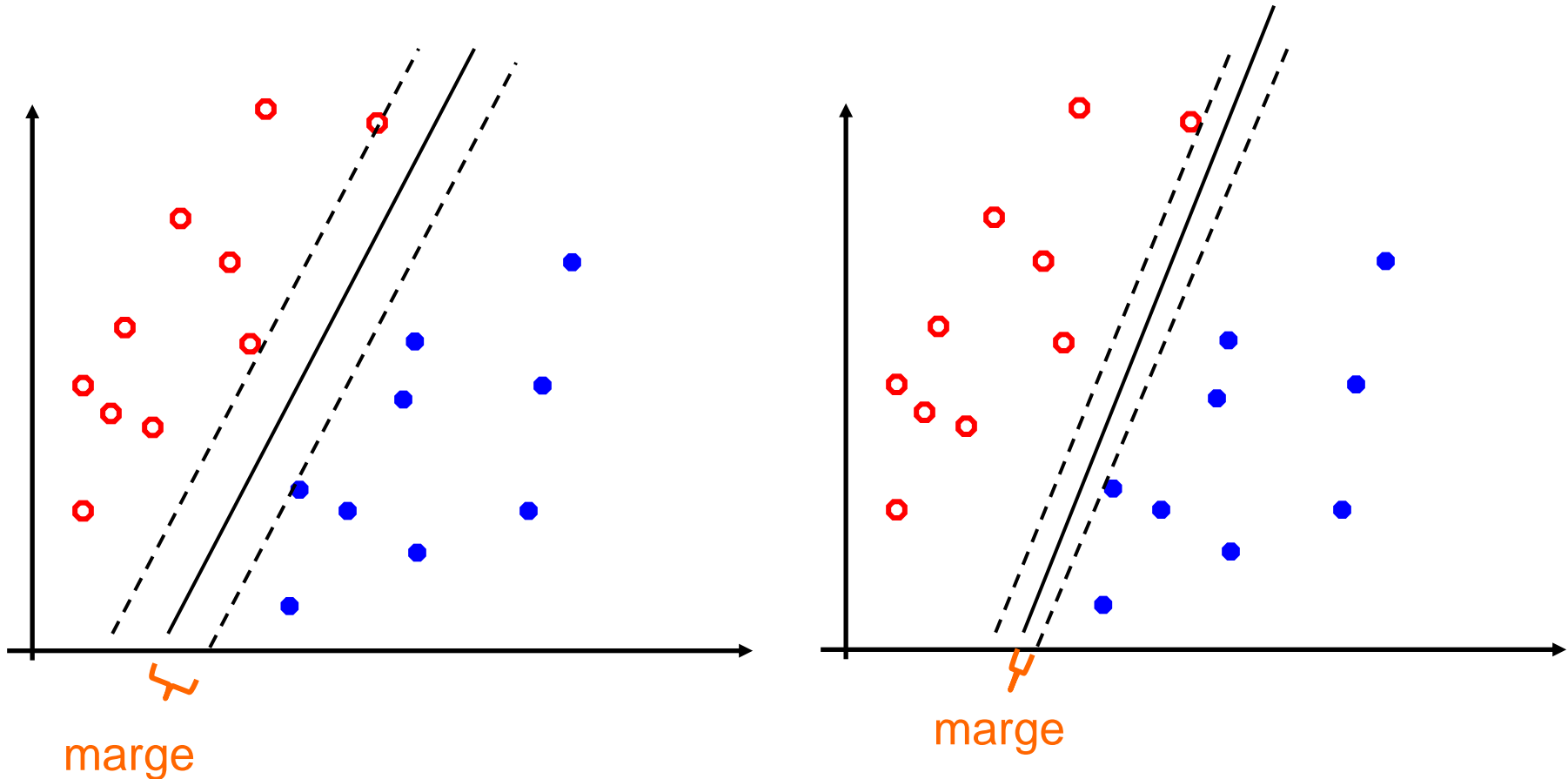
- Erreur

$$\mathcal{E}_{test}(\mathbf{w}, \mathcal{L}) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \{y_i \cdot \text{sign}(b + \mathbf{w} \cdot \mathbf{x}_i) < 0\}$$

Quel hyperplan choisir?



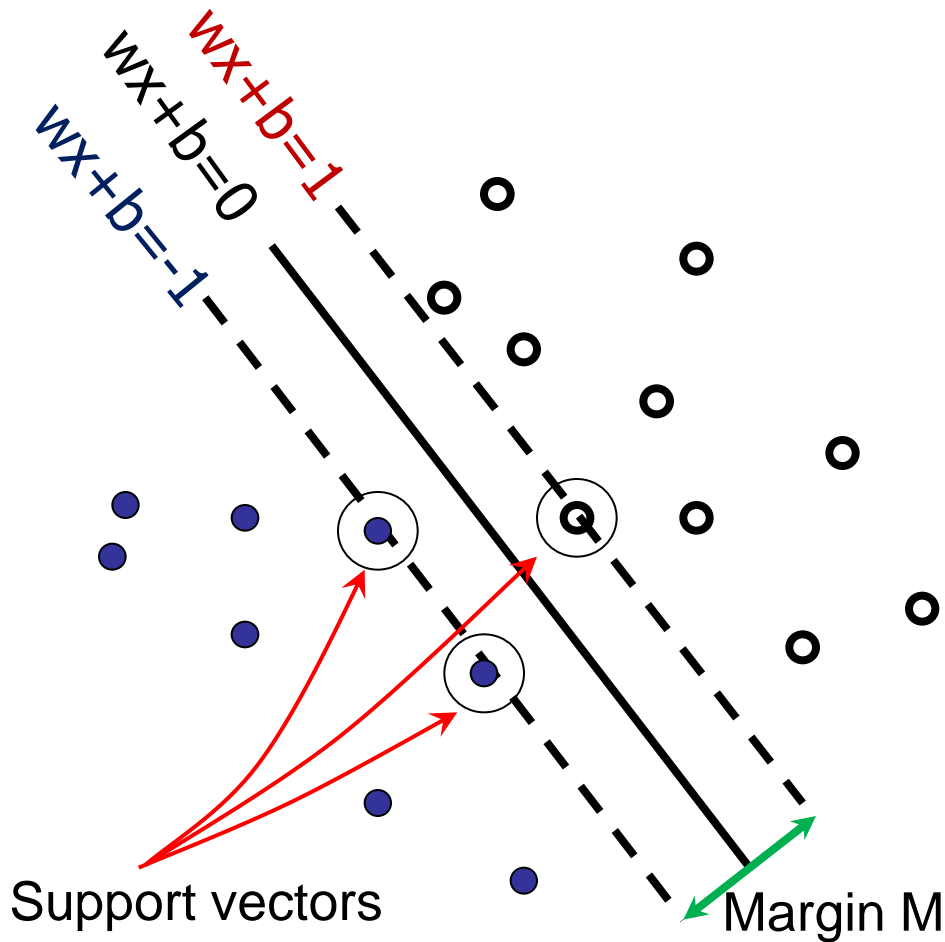
Classifieur « Large margin »



Choisir l'hyperplan qui maximise la distance
aux points les plus proches

Support Vector Machines

- On cherche l'hyperplan qui maximise la marge.



$$\mathbf{x}_i \text{ positif } (y_i = 1): \quad \mathbf{x}_i \cdot \mathbf{w} + b \geq 1$$

$$\mathbf{x}_i \text{ négatif } (y_i = -1): \quad \mathbf{x}_i \cdot \mathbf{w} + b \leq -1$$

Pour les vecteurs de support, $\mathbf{x}_i \cdot \mathbf{w} + b = \pm 1$

Distance entre point et hyperplan:

$$\frac{|\mathbf{x}_i \cdot \mathbf{w} + b|}{\|\mathbf{w}\|}$$

Pour les « support vectors »:

$$\frac{\mathbf{w}^T \mathbf{x} + b}{\|\mathbf{w}\|} = \frac{\pm 1}{\|\mathbf{w}\|} \quad M = \left| \frac{1}{\|\mathbf{w}\|} - \frac{-1}{\|\mathbf{w}\|} \right| = \frac{2}{\|\mathbf{w}\|}$$

Principe du SVM (Large Margin)

- Maximiser la marge = distance des vecteurs à l'hyperplan séparateur des vecteurs de supports

$$\max \frac{1}{\|\mathbf{w}\|^2}$$

- Sous contraintes

$$y_i(\mathbf{w} \cdot \mathbf{x}_i + b) \geq 1 \quad \forall i$$

- Les vecteurs de support vérifiant:

$$y_i(\mathbf{w} \cdot \mathbf{x}_i + b) = 1$$

Le 1 est conventionnel.
N'importe quelle
constante >0 est valable.

Formulation du SVM

$$\min_{w,b} \|w\|^2$$

Tel que:

$$y_i (w \cdot x_i + b) \geq 1 \quad \forall i$$

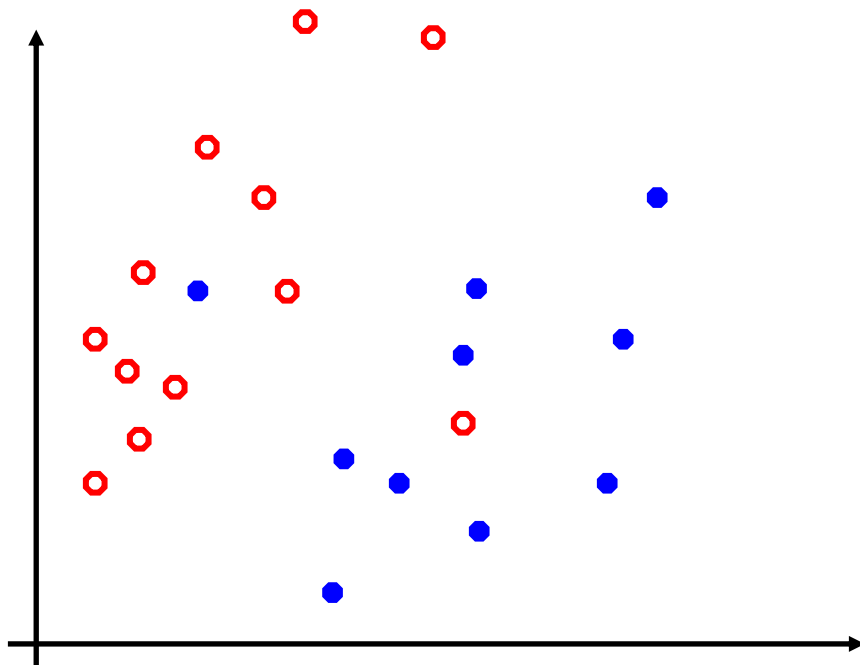
Si les données sont séparables

Problème d'optimisation quadratique

Avec contraintes linéaires

➔ Grand nombre de manières de l'optimiser!

Classification « Soft Margin »



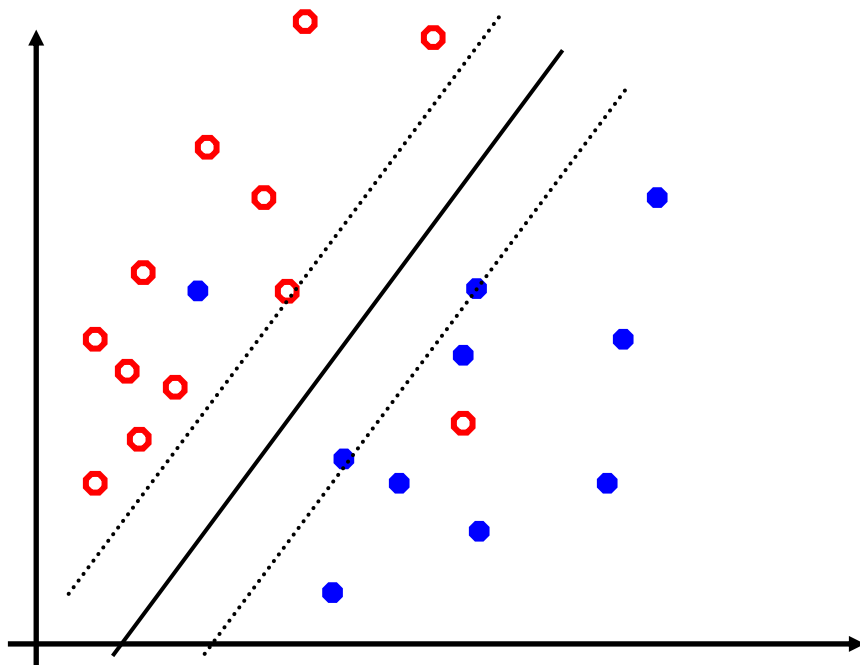
$$\min_{w,b} \|w\|^2$$

Tel que:

$$y_i(w \cdot x_i + b) \geq 1 \quad \forall i$$

Comment traiter le cas non linéairement séparable?

Classification « Soft Margin »



$$\min_{w,b} \|w\|^2$$

Tel que:

$$y_i(w \cdot x_i + b) \geq 1 \quad \forall i$$

On aimerait obtenir une séparation robuste à quelques données non séparées

Idée: « Slack variables »

$$\min_{w,b} \|w\|^2$$

tq:

$$y_i(w \cdot x_i + b) \geq 1 \quad \forall i$$



$$\min_{w,b} \|w\|^2 + C \sum_i \zeta_i$$

tq:

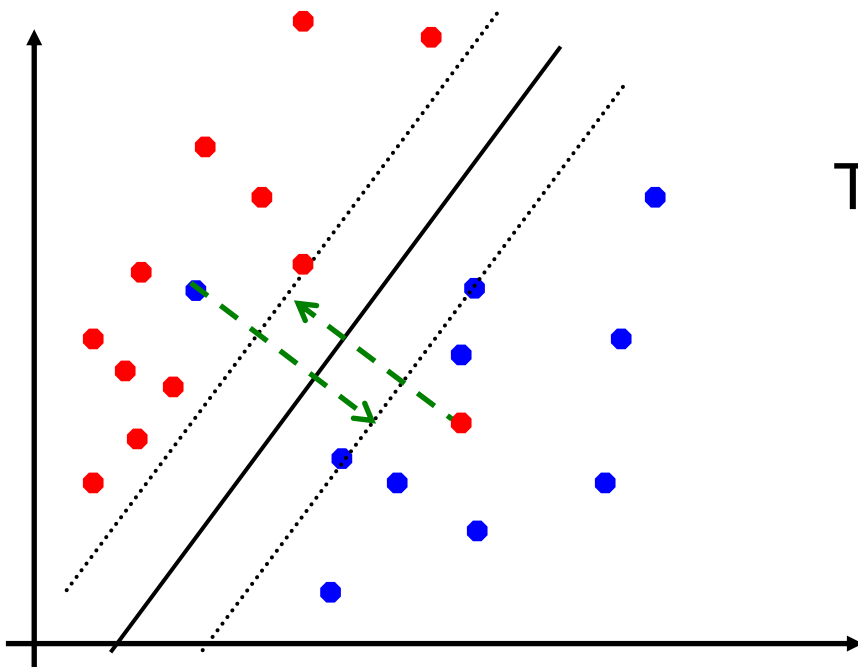
$$y_i(w \cdot x_i + b) \geq 1 - \zeta_i \quad \forall i$$

$$\zeta_i \geq 0$$

Permet de relacher la contrainte de séparabilité pour chaque exemple.

slack variables
(une par exemple)

« Slack variables »



$$\min_{w,b} \|w\|^2 + C \sum_i \zeta_i$$

Tel que:

$$y_i(w \cdot x_i + b) + \zeta_i \geq 1 \quad \forall i$$

$$\zeta_i \geq 0$$

Relâchement de la contrainte

Utilisation des « Slack variables »

marge

Compromis entre marge et
pénalisation de la contrainte

$$\min_{w,b} \|w\|^2 + C \sum_i \varsigma_i$$

Valeur du
relâchement de la
contrainte

tq

$$y_i(w \cdot x_i + b) \geq 1 - \varsigma_i \quad \forall i$$
$$\varsigma_i \geq 0$$

Contrainte autorisée
à être relachée

Soft margin SVM

$$\min_{w,b} \|w\|^2 + C \sum_i \zeta_i$$

Tel que

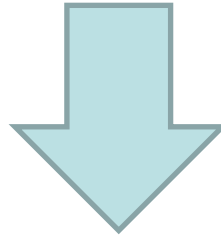
$$y_i (w \cdot x_i + b) \geq 1 - \zeta_i \quad \forall i$$
$$\zeta_i \geq 0$$

On garde un problème quadratique!

Autre formulation

tq:

$$\min_{w,b} \|w\|^2 + C \sum_i \varsigma_i$$
$$y_i(w \cdot x_i + b) \geq 1 - \varsigma_i \quad \forall i$$
$$\varsigma_i \geq 0$$
$$\varsigma_i = \max(0, 1 - y_i(w \cdot x_i + b))$$



$$\min_{w,b} \|w\|^2 + C \sum_i \max(0, 1 - y_i(w \cdot x_i + b))$$

Problème d'optimisation non contraint

→ Autres méthodes d'optimisation (descente de gradient)

Interprétation du « Soft Margin SVM »

$$\min_{w,b} \|w\|^2 + C \sum_i \max(0, 1 - y_i(w \cdot x_i + b))$$

On retrouve la formulation:

$$\text{Loss}(\mathbf{w}, \mathcal{L}) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N l(D(\mathbf{x}_i, \mathbf{w}), y_i) + r(\mathbf{w})$$

Avec

$$r(\mathbf{w}) = \frac{1}{C} \|\mathbf{w}\|^2$$

$$l(D(\mathbf{x}_i, \mathbf{w}), y_i) = \max(0, 1 - y_i(\mathbf{w} \cdot \mathbf{x}_i + b))$$

**Le SVM est un cas particulier du formalisme:
« erreur empirique + régularisation »**

Autres Fonctions de coût

0/1 loss:

$$l(y, y') = 1[y y' \leq 0]$$

Hinge: $l(y, y') = \max(0, 1 - y y')$

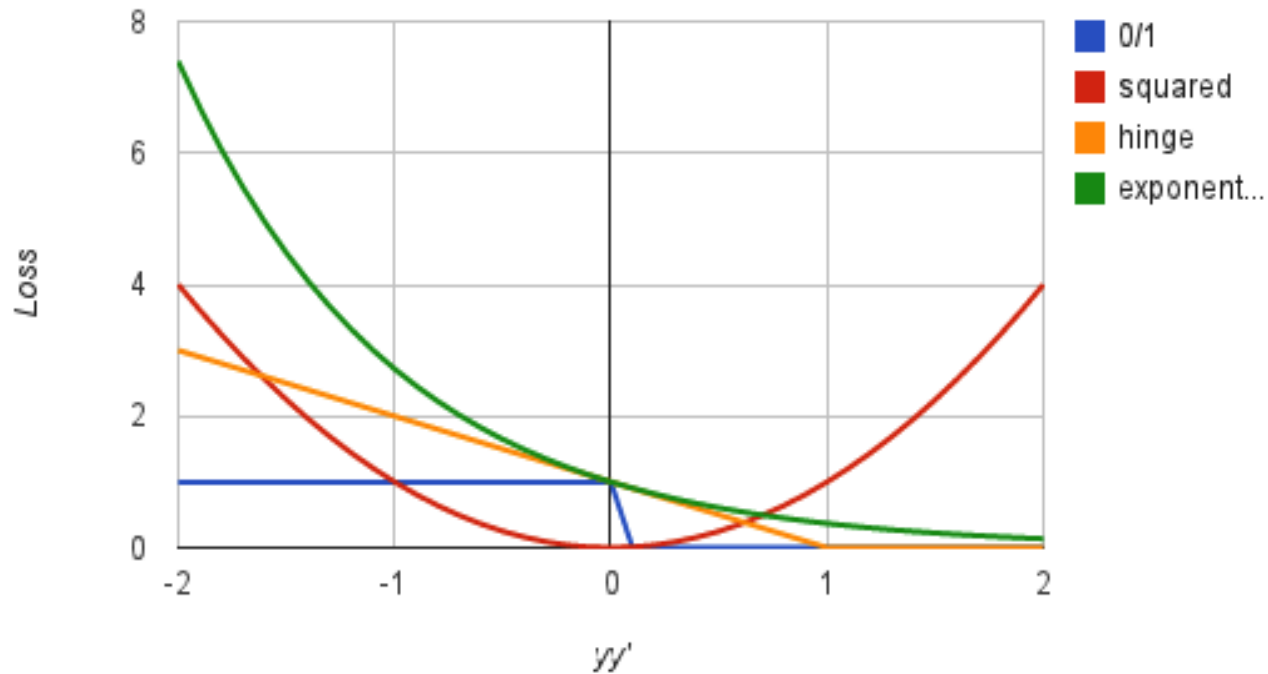
Squared loss:

$$l(y, y') = (y - y')^2$$

Exponential:

$$l(y, y') = \exp(-y y')$$

Surrogate loss functions



Forme duale du SVM

- Problème d'optimisation sous contrainte

Pour simplifier l'expression des calculs

Primal

$$\operatorname{argmin}_{\mathbf{w}} \frac{\|\mathbf{w}\|^2}{2} + C \sum_i \xi_i \quad \text{Multiplicateurs de Lagrange}$$

$$s. t. \quad \forall i, y_i(\mathbf{w} \cdot \mathbf{x}_i + b) \geq 1 - \xi_i \quad \alpha_i$$

$$\xi_i \geq 0 \quad \beta_i$$

Dual (Lagrangien)

$$L(\mathbf{w}, \xi, \alpha, \beta)$$

$$= \frac{\|\mathbf{w}\|^2}{2} + \sum_i (C\xi_i - \alpha_i(y_i(\mathbf{w} \cdot \mathbf{x}_i + b) - 1 + \xi_i) - \beta_i\xi_i)$$

$$s. t. \quad \forall i, \alpha_i \geq 0, \beta_i \geq 0$$

Forme duale du SVM

- Lagrangien

$$L(\alpha) = \sum_i \alpha_i - \frac{1}{2} \sum_{i,j} \alpha_i \alpha_j y_i y_j \mathbf{x}_j \cdot \mathbf{x}_i$$

Maximisation dans le dual!

$$s. t. \forall i, 0 \leq \alpha_i \leq C$$

On garde un
pb. quadratique

Dual des contraintes « slack »

Solution optimale (conditions de Kuhn-Tucker): $\alpha_i (y_i w^T x_i - 1 + \xi_i) = 0$

Interprétation: $\alpha_i = 0$ si la contrainte est satisfaite (bonne classification)

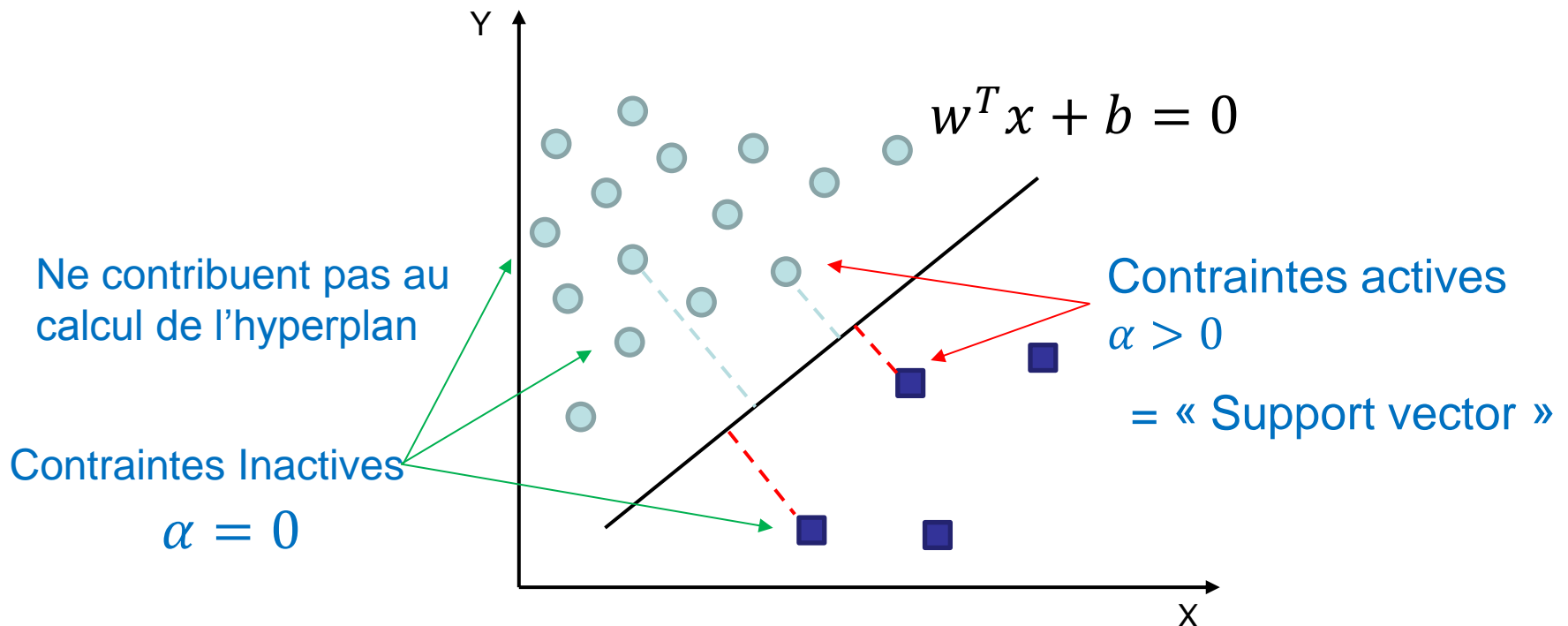
$\alpha_i > 0$ si la contrainte n'est pas satisfaite (mauvaise classification)

Sparsité du SVM

- Seuls certains α sont non nuls = autre manière de définir les vecteurs de support.

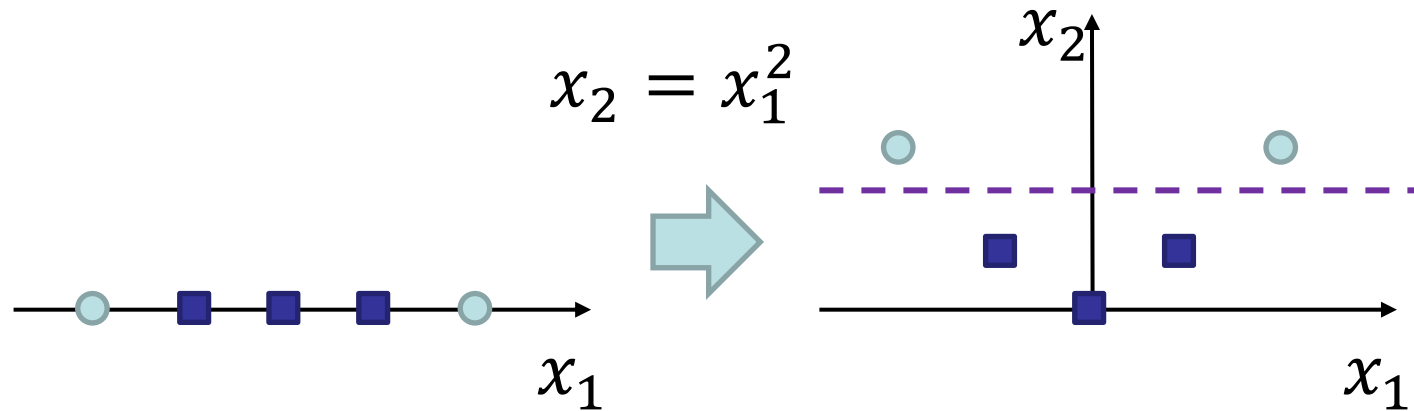
$$\text{Optimalité} = \alpha_i (y_i w^T x_i - 1 + \xi_i) = 0$$

$$\text{Direction de l'hyperplan séparateur } \mathbf{w} = \sum_i \alpha_i y_i \mathbf{x}_i$$



Données non linéairement séparables

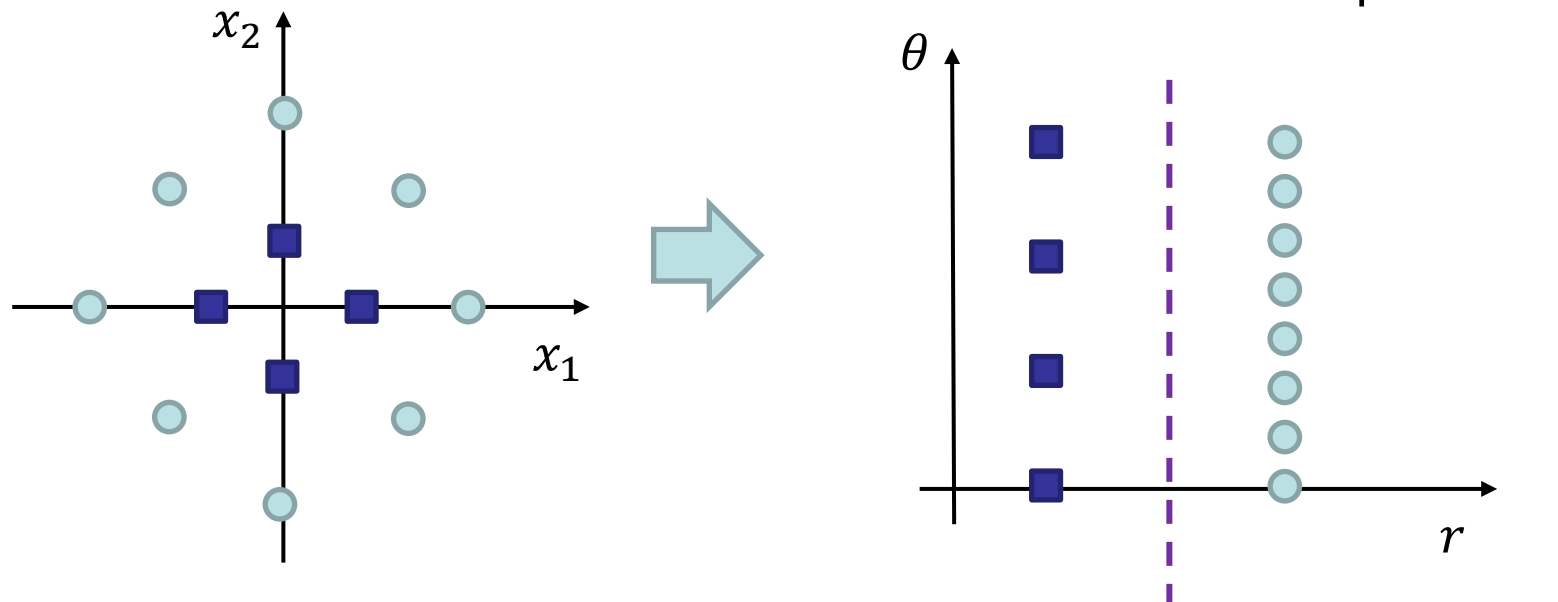
- Transformation non linéaire $\phi(x)$ pour séparer linéairement les données d'origine



$\phi(x)$ = Transformation polynomiale

Données non linéairement séparables

- Transformation non linéaire $\phi(x)$ pour séparer linéairement les données d'origine



$\phi(x)$ = Transformation polaire

Retour sur la formulation duale du SVM

Lagrangien

$$\max_{\alpha} \sum_i \alpha_i - \frac{1}{2} \sum_{i,j} \alpha_i \alpha_j y_i y_j \boxed{x_i x_j}$$

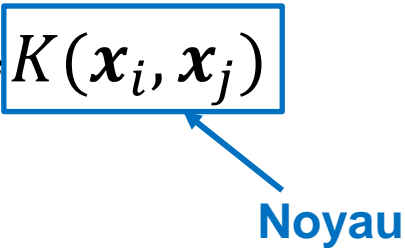
$$\text{tq } \forall i, 0 \leq \alpha_i \leq C$$

**Produit scalaire
uniquement**

« Kernel trick »

$$\max_{\alpha} \sum_i \alpha_i - \frac{1}{2} \sum_{i,j} \alpha_i \alpha_j y_i y_j K(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j)$$

tq $\forall i, 0 \leq \alpha_i \leq C$



Noyau

Le noyau K est un produit scalaire dans l'espace transformé:

$$K(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j) = \phi(\mathbf{x}_i)^T \phi(\mathbf{x}_j)$$

Il est uniquement nécessaire de connaître la similarité entre données pour introduire la non linéarité dans le problème (avec des conditions...)

Utilisation de noyaux dans les SVM

- Permet d'introduire des mesures de similarités propres au domaine étudié et sans avoir à gérer la complexité de la transformation
- Permet de séparer modélisation = noyau de la classification et SVM (optimisation)
- Définit la fonction de classification à partir de noyaux « centrés » sur les vecteurs de support

$$D(\mathbf{x}, \mathbf{w}) = b + \sum_i \alpha_i y_i K(\mathbf{x}_i, \mathbf{x})$$

Noyaux courants

- Polynômes de degrés supérieurs à d

$$K(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = (\mathbf{x} \cdot \mathbf{y} + 1)^d$$

- Noyau gaussien

$$K(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \exp\left(-\frac{(\mathbf{x} - \mathbf{y})^T (\mathbf{x} - \mathbf{y})}{2\sigma^2}\right)$$

Paramètres à définir
= degré de liberté
supplémentaire

- Intersection d'histogrammes

$$K(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sum_i \min(x^i, y^i)$$

Résumé sur SVM

- Une formulation optimale quadratique du problème de classification binaire:
 - Primal: optimisation d'un critère empirique + régularisation
 - Dual: permet d'introduire sparsité et « kernel trick »
 - ➔ plusieurs manières d'optimiser
- Les solutions s'expriment comme des combinaisons linéaires éparses de noyaux:

$$D(\mathbf{x}, \mathbf{w}) = b + \sum_i \alpha_i y_i \mathbf{K}(\mathbf{x}_i, \mathbf{x})$$

où $\alpha_i > 0$ seulement pour les vecteurs de support, 0 sinon.

- En pratique, ce qu'il faut régler:
 - Le coefficient de régularisation: C
 - Le type de noyau et ses caractéristiques
 - Les paramètres de l'optimiseur

Multiclasse

- Comment passer d'une classification binaire à N classes?
- Plusieurs techniques:
 - One vs Rest
 - One vs One (ou All vs All)
- OVO:
 - On apprend autant de classifieurs que de **paires de classes** ($N(N-1)/2$)
 - Classification = choix de la classe ayant le plus de **votes**
 - **Pb**: peut être indécidable dans certains cas
- OVR:
 - On apprend **un classifieur par classe**
 - Classification = choix de la classe ayant **le meilleur score**
 - **Pb**: déséquilibre des données entre classe cible et « reste »

Evaluation du multi-classe

- Erreur globale:

$$Err = \frac{\text{nombre d'échantillons mal classés}}{\text{nombre d'échantillons testés}}$$

- Matrice de confusion:

$\text{conf}(i, j)$ = nombre d'échantillons classés comme i | vraie classe est j

Le TD

- Partie 1: Paramétrage du SVM
 - 4 activités sur données 2D
 - Tester et fournir des éléments de codes, illustrations et commentaires
 - Utilisation de la bibliothèque scikit-learn
- Partie 2: Classification de chiffres manuscrits
 - Passage au multi-classe
 - Optimisation globale (caractéristique, noyau, régularisation...)