

๑๕.๕.๖๖

กิจกรรมที่ 1

ความรู้เกี่ยวกับโครงการคอมพิวเตอร์

1. โครงการคอมพิวเตอร์หมายถึงอะไร

กิจกรรมการเรียนรู้ที่นักเรียนมีอิสระในการเลือกศึกษาปัญหาที่ตนเองสนใจ โดยจะต้องวางแผนการดำเนินงาน ศึกษา พัฒนา โปรแกรม โดยใช้ความรู้ทางกระบวนการวิศวกรรมซอฟต์แวร์ เครื่องคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้อง ตลอดจนทักษะพื้นฐานในการพัฒนาโครงการ เรื่องที่นักเรียนสนใจและคิดจะทำโครงการ ซึ่งอาจมีผู้ศึกษามาก่อน หรือเป็นเรื่องที่นักพัฒนาโปรแกรมได้เคยค้นคว้าและพัฒนาแล้ว

2. จงบอกประโยชน์ของโครงการคอมพิวเตอร์มา 5 ข้อ

1. ได้พัฒนาผลงานตามความรู้ ความสนใจ และศักยภาพของตนเอง ซึ่งตอบสนอง

การจัดการเรียนการสอนแบบเน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ กล่าวคือ โครงการคอมพิวเตอร์จะเปิดโอกาส

ให้ผู้ปฏิบัติได้เลือกหัวข้อที่สนใจเพื่อมาพัฒนาด้วยตนเอง

2. ได้ประยุกต์ใช้ความรู้ด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยี

สารสนเทศในการแก้ปัญหา

ได้อย่างเป็นระบบ กล่าวคือ โครงการคอมพิวเตอร์มีขั้นตอนในการพัฒนาผลงานที่ผู้ปฏิบัติเป็น

ผู้วางแผนในการศึกษา ค้นคว้า เก็บรวบรวมข้อมูล พัฒนาหรือประดิษฐ์ คิดค้นผลงานผลงาน รวมทั้งสรุป

และนำเสนอผลการศึกษาค้นคว้าด้วยตนเอง โดยมีผู้สอนและผู้ทรงคุณวุฒิเป็นผู้ให้คำปรึกษา

3. สามารถวิเคราะห์ปัญหา เข้าใจและอธิบายความต้องการทาง

คอมพิวเตอร์ รวมทั้งประยุกต์

ความรู้ ทักษะ และการใช้เครื่องมือที่เหมาะสมกับการแก้ไขปัญหาได้

4. ได้ฝึกทักษะการทำงานร่วมกับผู้อื่น รวมถึงมีความสามารถในการบริหารจัดการและทำงานเป็นหมู่คณะ กล่าวคือ โครงการคอมพิวเตอร์เปิดโอกาสให้ผู้ปฏิบัติทำโครงการเป็นกลุ่ม ทั้งยังมีการปรึกษากับผู้อื่นตลอดเวลา

5. สามารถสื่อสารความคิดได้อย่างมีประสิทธิภาพทั้งวิธีการพูดและการเขียน รวมทั้ง

เลือกใช้รูปแบบของสื่อการนำเสนอให้ผู้อื่นเข้าใจได้อย่างเหมาะสม กล่าวคือ ผู้ปฏิบัติต้องมีการนำเสนอผลงาน

ให้ครู ผู้เชี่ยวชาญหรือผู้สนใจเข้าใจโครงการคอมพิวเตอร์ได้อย่างชัดเจน

3. โครงการคอมพิวเตอร์มีกี่ประเภท อะไรบ้าง

1. โครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา (Educational Media)
2. โครงการพัฒนาเครื่องมือ (Tools Development)
3. โครงการประเภทจำลองทฤษฎี (Theory Experiment)
4. โครงการประเภทการประยุกต์ใช้งาน (Application)
5. โครงการพัฒนาเกม (Game Development)