

Abgabe des 4. Übungsblatts

Erik Wiedmann, Marwin Merkl, Manuel Henker

Aufgabe 37

Datei: 37.c

```
1 #include<stdio.h>
2 #include<float.h>
3
4 double *max_value(double *v, int v_len){
5     int i;
6     double *mv = v;
7     if(v == NULL) return NULL;
8     for(i = 1; i < v_len; i++){
9         if(*mv < v[i]) mv = &v[i];
10    }
11
12    return mv;
13 }
14
15 double *min_value(double *v, int v_len){
16     int i;
17     double *minV = v;
18     if(v == NULL) return NULL;
19     for(i = 1; i < v_len; i++){
20         if(*minV > v[i]) minV = &v[i];
21     }
22     return minV;
23 }
24
25 int normalize_array(double *v, int v_len){
26     double *min = min_value(v, v_len);
27     double *max = max_value(v, v_len);
28     double mm = *max - *min;
29     int i;
30
31     if(v == NULL) return -1;
32     if(*max - *min <= DBL_EPSILON){
33         for(i = 0; i < v_len; i++){
34             v[i] = 1;
35         }
36     }
37
38     for(i = 0; i < v_len; i++){
```

```

39         v[i] = v[i] - *min;
40         v[i] = v[i] / mm;
41     }
42     return 1;
43 }
44
45 void print_array(double *v, int v_len){
46     int i;
47     printf("\n");
48     for(i = 0; i < v_len; i++){
49         printf("%f ", v[i]);
50     }
51 }
52
53 int main(void){
54     double deez[5][5] = {{0.0, 1.0, 2.0, 3.0, 4.0}, {3.0, 2.5,
55         2.2, 2.7, 2.0}, {1.2, 4.5, 3.7, -0.5, 4.2}, {2.1352,
56         -1.0541, 4.5423, 0.231, -3.2441}, {1.0, 1.0 + 0.25 *
57         DBL_EPSILON, 1.0 + 0.5 * DBL_EPSILON, 1.0 + 0.75 *
58         DBL_EPSILON, 1.0 + DBL_EPSILON}};
59
60     int len = 5;
61     print_array(deez[0], len);
62     normalize_array(deez[0], len);
63     print_array(deez[0], len);
64     printf("\n");
65     print_array(deez[1], len);
66     normalize_array(deez[1], len);
67     print_array(deez[1], len);
68     printf("\n");
69     print_array(deez[2], len);
70     normalize_array(deez[2], len);
71     print_array(deez[2], len);
72     printf("\n");
73     print_array(deez[3], len);
74     normalize_array(deez[3], len);
75     print_array(deez[3], len);
76     printf("\n");
77     print_array(deez[4], len);
78     normalize_array(deez[4], len);
79     print_array(deez[4], len);
80     return 0;
81 }

```

Aufgabe 38

Datei: 38.c

```

1 #include<stdio.h>
2 #include<string.h>
3
4 int uThere(char x, const char *p){
5     int i;
6     for(i = 0; i <= (int)strlen(p); i++){
7         if(x == p[i]) return 1;           /*Char ist im
8                                         String vorhanden*/
9     }
10 }

```

```

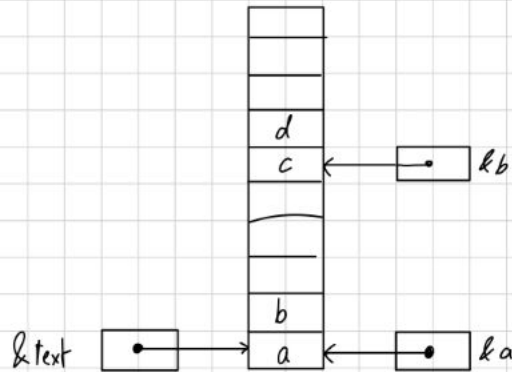
9         return 0;                                     /*Char ist nicht
               im String*/
10     }
11
12     int find_longest_substring(const char *source, const char *
        allowed_characters, const char **start){
13         int i;
14         int t = 0, len = 0, c = 0;
15         const char *h = source;
16
17         if(start == NULL) return -1;
18
19         for(i = 0; i < (int) strlen(source); i++){
20             if(c == t){                                /*wenn t 2
               mal das selbe ist gab es eine unterbrechung im
               substring*/
21                 t = 0;
22                 h = &source[i];
23             }
24             c = t;
25             if(uThere(source[i], allowed_characters)) t++;
26             if(t > len){
27                 len = t;
28                 *start = h;
29             }
30         }
31
32         return len;
33     }
34
35     void printN(const char *p, int n){
36         int i;
37         printf("\n");
38         for(i = 0; i < n; i++){
39             if(p[i] == '\0') break;
40             printf("%c", p[i]);
41         }
42         printf("\n");
43     }
44
45     int main(void){
46         const char *start = "";
47
48         printN(start, find_longest_substring("Das12ist1235alles1",
               "123456798",&start));
49         return 0;
50     }

```

Aufgabe 39

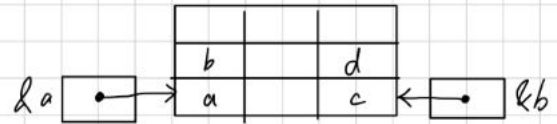
a) (5 Minuten) Zeichnen Sie eine Speicherskizze zum betroffenen Bereich des Arbeitsspeichers nach der erfolgreichen Abarbeitung des folgenden Codes:

```
char *text, *a, *b;
text = malloc(10 * sizeof(char));
a = strcpy(text, "ab");
b = strcpy(text + 5, "cd");
```



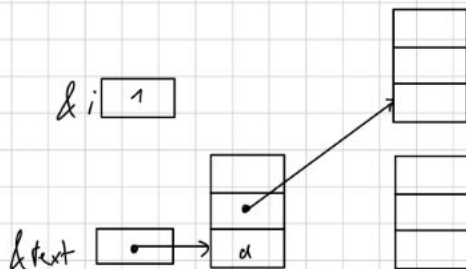
b) (5 Minuten) Zeichnen Sie eine Speicherskizze zum betroffenen Bereich des Arbeitsspeichers nach der erfolgreichen Abarbeitung des folgenden Codes:

```
char text[3][3], *a, *b;
a = strcpy(text[0], "ab");
b = strcpy(text[2], "cd");
```



c) (5 Minuten) Zeichnen Sie eine Speicherskizze zum betroffenen Bereich des Arbeitsspeichers nach der erfolgreichen Abarbeitung des folgenden Codes:

```
int i;
char **text = malloc(3 * sizeof(char*));
for (i = 0; i < 2; i++) {
    text[i] = malloc(3 * sizeof(char));
}
strcpy(text[0], "a");
```



d) (3 Minuten) Zeichnen Sie eine Speicherskizze zum betroffenen Bereich des Arbeitsspeichers nach der erfolgreichen Abarbeitung des folgenden Codes:

```
int i;
char **text = malloc(3 * sizeof(char*));
for (i = 0; i < 3; i++) {
    text[i] = malloc(3 * sizeof(char));
}
for (i = 0; i < 3; i++) {
    free(text[i]);
}
text[2] = NULL;
```

