

Abgabe des 4. Übungsblatts

Erik Wiedmann, Marwin Merkl, Manuel Henker

Aufgabe 25+26

Datei: 2526.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <time.h>
4 #include <ctype.h>
5 #include <string.h>
6
7 #define CODE_LENGTH 4
8 #define MAX_ATTEMPTS 10
9
10 #define VALID_INPUT 0
11 #define INPUT_CHAR 1
12 #define INVALID_LENGTH 2
13
14 void generate_code(int code[]);
15 int read_guess(char guess[]);
16 void flush();
17 int evaluate_guess(const int code[], const int guess[], int result
    []);
18
19 int main(void) {
20     int code[CODE_LENGTH];
21     char input_str[CODE_LENGTH + 5];
22     int input[CODE_LENGTH];
23     int result[2];
24     int try, input_valid, i;
25
26     srand(time(NULL));
27
28     generate_code(code);
29
30     printf("Errate den geheimen Code\n");
31     printf("Sie haben 10 Versuche\n");
32     printf("-----\n\n");
33
34     for(try = 0; try < MAX_ATTEMPTS; try++) {
35         printf("Dein %d. Versuch:\nBitte geben Sie eine 4 stellige
            Zahl ein:\n\n", (try + 1));
36         input_valid = read_guess(input_str);
```

```

37
38     if(input_valid == INPUT_CHAR) {
39         printf("Ungueltige Eingabe! Bitte nur Zahlen eingeben\
40             n");
41         continue;
42     } else if(input_valid == INVALID_LENGTH) {
43         printf("Ungueltige Eingabe! Bitte geben sie genau 4
44             Zahlen ein.\n");
45         continue;
46     }
47
48     for(i = 0; i < CODE_LENGTH; i++) {
49         input[i] = input_str[i] - '0';
50     }
51
52     if(evaluate_guess(code, input, result)) {
53         printf("Herzlichen Glueckwunsch!! Sie haben den Code
54             erraten\n");
55         break;
56     } else {
57         printf("Anzahl der korrekten Zahlen an der richtigen
58             Position: %d\n", result[0]);
59         printf("Anzahl der korrekten Zahlen an der falschen
60             Position %d\n", result[1]);
61     }
62 }
63
64 if(try == MAX_ATTEMPTS) {
65     printf("\nLeider haben sie den Code nicht erraten. Der
66         Code war: ");
67     for(i = 0; i < CODE_LENGTH; i++) {
68         printf("%d", code[i]);
69     }
70 }
71
72 printf("\nDanke fürs spielen!\n");
73 return 0;
74 }
75
76 void flush() {
77     int c;
78     while((c = getchar()) != '\n' && c != EOF);
79 }
80
81 void generate_code(int code[]) {
82     int i;
83     for(i = 0; i < CODE_LENGTH; i++) {
84         code[i] = rand() % 10;
85     }
86 }
87
88 int read_guess(char guess[]) {
89     int i;
90     char c;
91
92     while((c = getchar()) != '\n' && c != EOF) {

```

```

87         if(!isdigit(c)) {
88             flush();
89             return INPUT_CHAR;
90         }
91         guess[i] = c;
92         i++;
93     }
94     if(strlen(guess) != 4) {
95         flush();
96         return INVALID_LENGTH;
97     }
98     return VALID_INPUT;
99 }
100
101 int evaluate_guess(const int code[], const int guess[], int
102 results[]) {
103     int i;
104     int code_count[10] = {0};
105     int guess_count[10] = {0};
106
107     for (i = 0; i < CODE_LENGTH; i++) {
108         if (code[i] == guess[i]) {
109             results[0]++;
110         } else {
111             code_count[code[i]]++;
112             guess_count[guess[i]]++;
113         }
114     }
115
116     for (i = 0; i < 10; i++) {
117         results[1] += (code_count[i] < guess_count[i] ?
118             code_count[i] : guess_count[i]);
119     }
120     return results[0] == CODE_LENGTH;
121 }

```

Aufgabe 27

a) Unsicher weil:

- die Zeichenkette zu lang sein kann und der rest verbleibt dann im Puffer
- sollte nichts eingegeben werden, dann blockiert das Programm bis etwas eingegeben wird
- man den Rückgabewert nicht einsehen kann, da dieser nirgends gespeichert wird
- c kann je nach Compilerverhalten überschrieben werden, da diese direkt hintereinander gespeichert werden

BSP Eingabe: abcdefghi

b) c) d) Datei: 27bcd.c

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 #define MAX_STRING 10
5 #define ERFOLG 1

```

```

6 #define NICHT_ERFOLG 0
7
8 void flush(){
9     while(getchar() != '\n'){
10 }
11
12 int read_string(char in[]){
13     int status;
14
15     status = scanf(" %9[^\n]", in);
16     if(status == 0 || getchar() != '\n'){
17         flush();
18         return NICHT_ERFOLG;
19     }
20     return ERFOLG;
21 }
22
23 int count_words(char s[]){
24     int i = 0;
25     int words = 0;
26
27     if(strlen(s) == 0) return 0;
28     while(s[i] != '\0'){
29         if(s[i] == ' '){
30             words++;
31         }
32         i++;
33     }
34     return words + 1;
35 }
36
37
38
39 int main(void){
40     char in[MAX_STRING];
41     int e;
42
43     printf("\nMaster-sama gib mir pwweeees eine
44         Zeichenkette\n mit maximal %i Zeichen, damit ich
45         Worterzahlen uben kann m(_ _)m: ", MAX_STRING);
46
47     e = read_string(in);
48
49     if(e == NICHT_ERFOLG){
50         printf("\nBAKAAA-sama du hast mir zu viele
51             Zeichen ubergeben grrrrrr");
52     }
53     else printf("\nDu hast %i Worter geschrieben,
54         CHUUUUUUU", count_words(in));
55
56     return 0;
57 }

```

Aufgabe 28

Datei: Aufg28.c

```
1 #include <math.h>
2 #include <stdio.h>
3 #define DIM 3
4 #define x 30 /*so viele Stellen kann die Dezimalzahl innerhalb des
   Vektors haben*/
5
6 int read_vector(double p[]);
7 void add_vectors(double p1[], double p2[]);
8 double vector_length(double p[]);
9 void own_flush();
10
11 int main() {
12     double p1[DIM], p2[DIM];
13     int i = 0;
14
15     if (read_vector(p1) != 0) {
16         return 1;
17     }
18     if (read_vector(p2) != 0) {
19         return 1;
20     }
21
22     while(i < DIM) {
23         printf("%f ", p1[i]);
24         i++;
25     }
26     printf("\n");
27     i = 0;
28     while(i < DIM) {
29         printf("%f ", p2[i]);
30         i++;
31     }
32     printf("\n");
33     i = 0;
34
35     add_vectors(p1, p2);
36
37     while(i < DIM) {
38         printf("%f ", p1[i]);
39         i++;
40     }
41     printf("\n");
42
43     printf("%f", vector_length(p1));
44
45     return 0;
46 }
47
48 int read_vector(double p[]) {
49     /*+1 für die ';' dazwischen*/
50     char input[DIM * x + 1];
51     int i = 0, n = 0, temp = 0;
52
```

```

53     printf("Type three numbers separated by ';': \n");
54     scanf("%s", input);
55
56     while(input[i] != '\0') {
57         if (n > DIM - 1) {
58             printf("Warum gibst du mehr als drei Werte ein, du
59                 Dulli \n");
60             own_flush();
61             return 1;
62         } else if (input[i] == ';') {
63             p[n++] = temp;
64             temp = 0;
65         } else {
66             temp = (temp * 10) + input[i] - '0';
67         }
68         i++;
69     }
70     /* weil man mit der while-Bedingung den letzten value nicht
71        mehr einliest*/
72     p[n] = temp;
73
74     own_flush()
75     if (n != DIM - 1) {
76         printf("Warum gibst du weniger als drei Werte ein, du
77             Dulli \n");
78         return 1;
79     }
80     return 0;
81 }
82
83 void add_vectors(double p1[], double p2[]) {
84     int i = 0;
85
86     while(i < DIM) {
87         p1[i] = p1[i] + p2[i];
88         i++;
89     }
90 }
91
92 double vector_length(double p[]) {
93     double underoot = 0;
94     int i = 0;
95
96     while (i < DIM - 1) {
97         underoot += (p[i] * p[i]);
98         i++;
99     }
100
101     return sqrt(underoot);
102 }
103
104 void own_flush() {
105     int c;
106     while ((c = getchar()) != '\n' && c != EOF) {}
107 }

```