

**Aufg a)**

Unsicher weil:

1. die Zeichenkette zu lang sein kann und der rest verbleibt dann im Puffer
2. sollte nichts eingegeben werden, dann blockiert das Programm bis etwas eingegeben wird
3. man den Rückgabewert nicht einsehen kann, da dieser nirgends gespeichert wird
4. c kann je nach Compilerverhalten überschrieben werden, da diese direkt hintereinander gespeichert werde

BSP Eingabe: abcdefghi