

### Ejercicio 1: Ejecución del código

- Ejecuta el código del cliente y después el del servidor. ¿Qué ocurre? ¿Por qué?
- ¿Qué protocolo de comunicación se está utilizando UDP o TCP?
- Ejecuta el servidor y varias instancias de cliente (lee la siguiente página para saber cómo hacerlo), utiliza el chat y haz captura.

### Ejercicio 2: Comprender el Código del Cliente

- ¿Cuál es el propósito de la clase `ClienteChat` en este código?
- Explica el flujo de comunicación entre el cliente y el servidor. ¿Cómo se envían y reciben los mensajes?
- ¿Qué hace el método `ejecutar()` en la clase `ClienteChat`?
- ¿Qué sucede si el cliente intenta enviar un mensaje después de que se ha desconectado del servidor?

### Ejercicio 3: Comprender el Código del Servidor

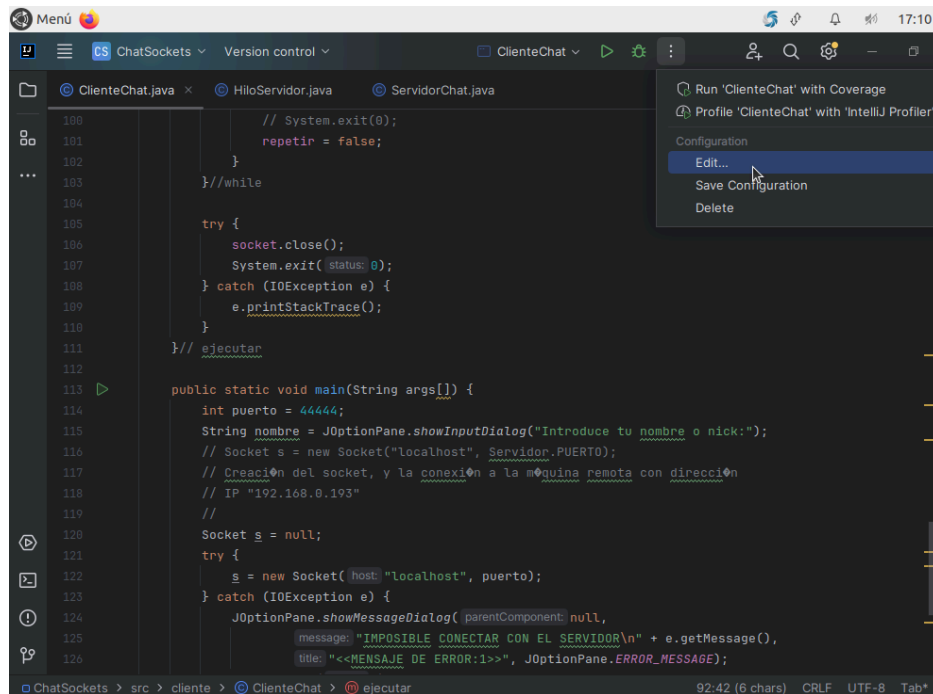
- ¿Cuál es el papel de la clase `HiloServidor` en el servidor?
- Explica el propósito de la matriz `tabla` en la clase `ServidorChat`. ¿Cómo se utiliza para controlar las conexiones?
- Modifica el código del servidor para permitir un número máximo diferente de conexiones simultáneas. ¿Qué cambios debes hacer en el código?
- ¿Qué sucede si un cliente se desconecta abruptamente sin salir adecuadamente?

### Ejercicio 4: Escenarios de Error y Manejo de Excepciones

- ¿Qué sucede si el servidor se cierra inesperadamente mientras hay clientes conectados?
- ¿Qué excepciones maneja el código del cliente y del servidor? ¿Cómo se manejan estas excepciones?

Para que IntelliJ te permita ejecutar más de una instancia del mismo programa tendrás que modificarlo siguiendo estos pasos:

Tres puntos -> Edit



Modify options -> Allow Multiple Instances

