**Instituto Tecnológico de Costa Rica**

**Tarea 01: Preguntados**

Curso:

IC4700 – Lenguajes de programación

Profesor:

Allan Rodríguez Dávila

Estudiante:

**Mary Paz Álvarez Navarrete**

Carnet:  
2023138604

II Semestre 2024

**Descripción del problema**

El objetivo es desarrollar una aplicación web que se dividirá en dos componentes principales: el backend, encargado de la lógica de negocio y la comunicación con el servidor, y el frontend, responsable de la interfaz de usuario y la experiencia visual. La aplicación será un juego de preguntas en el que el usuario podrá iniciar una nueva partida ingresando su nombre o seleccionando uno previamente registrado. Además, tendrá la posibilidad de consultar el historial de partidas anteriores, que incluirá información relevante sobre cada partida. Durante el juego, se presentará una pregunta con tres opciones de respuesta, y el jugador deberá acertar al menos 6 de las 10 preguntas para ganar.

**Análisis de resultados**

|  |  |
| --- | --- |
| Diseño de la aplicación web | **✓** |
| Sincronizar el backend con el frontend | **✓** |
| Jugar con nombre ingresado | **✓** |
| Jugar con un nombre anterior | **✓** |
| Ver historial de partida | **✓** |
| Iniciar juego | **✓** |
| Mostrar preguntas aleatoriamente | **✓** |
| Validar respuestas | **✓** |
| Mostrar mensaje de acierto o no | **✓** |
| Mostrar mensaje al finalizar el juego | **✓** |
| Guardar partida automáticamente | **✓** |

**Video**

<https://youtu.be/HAJarJv5SeA>

**Repositorio de Github**

<https://github.com/Mary-Paz-AN/TAREA_PREGUNTADOS.git>