

Retrospective sprint 3

liked :	lacked :
+	+
goed gewerkt	had geen wachtwoord eis
website is efficiënt	inzoomen van elementen kon niet
digitaal toegankelijk	website leek alsof het losse html hadden
burndown chart ziet er goed uit	niet alle learning stories waren af
aandacht besteed aan gebruikers	niet alle user stories waren af
database is goed opgezet	
website ziet er goed uit	
website is functioneel	
longed for :	learned :
+	+
website mooier maken	prototyping
alle high priority user stories afhebben	gebruiker interactie
alle learning stories af hebben	presenteren
alle user stories af hebben	UML
	ERD
	SQL
	scrum
	agile

Liked

Alles is functioneel. Alle knoppen, links en functionaliteiten werken.

Website ziet er goed eruit.

Database is goed opgezet. Met name de cascade functie.

Aandacht besteed aan gebruikers. Wat belangrijk is voor het toepassen van hun eisen.

Burndown chart ziet er goed uit. Het geeft een duidelijk beeld met onze voortgang.

Lacked

Niet alle user stories waren af, waardoor sommige functionaliteiten niet aan toe waren gekomen.

Niet alle learning stories waren af, waardoor wij paar inzichten hebben gemist.

Uiterlijk van website leek op losse html die apart waren gemaakt.

Inzoomen van elementen. Je kon elementen op de website niet inzoomen.

Wachtwoord invullen met minimumaantal letters en of cijfers. Er is geen wachtwoord eis.

Longed

Alle user stories afmaken, zodat wij een functionele applicatie hebben.

Alle learning stories afmaken, zodat wij inzicht hebben.

Website mooier maken, zodat het prettig is voor gebruikers.

Learned

Wij hebben veel geleerd in deze blok. Wij hebben met OOP gewerkt. Wij hebben gebruikers interactie geleerd en hoe wij dat moeten toepassen in onze code. Wij hebben geleerd hoe wij onze code moet beschrijven aan de hand van UML, ERD en classdiagrammen. Wij hebben geleerd hoe je de database manipuleert met SQL. Wij hebben geleerd hoe wij agile werken volgens de scrum methode. Ook hebben wij geleerd hoe wij onze code moet presenteren, zodat wij feedback kunnen krijgen. Daarmee wordt ons applicatie beter en toegankelijk.

Wat kunnen wij als een team verbeteren?

Wij willen de volgende keer meer prioriteit geven aan het maken van user stories en learning stories, zodat wij een functionele website hebben. Daarbij moeten wij de user stories en learning stories beter indelen.

Wij kunnen de zoom in functie verbeteren.

Wij kunnen de wachtwoord eis toepassen.

Wij kunnen het uiterlijk van de website verbeteren om het meer consistent te lijken.

De feedback die wij krijgen toepassen in onze applicatie.

Meer gestructureerd werken.

In deze retrospectieve hebben wij veel geleerd. De feedback van onze docenten geeft ons inzicht voor het verbeteren van toekomstige projecten. Met deze feedback streven wij naar een betere gebruikersvriendelijk applicatie.