

# Atividade avaliativa dia 07/06

Maria Tereza C. Brachini

```
Button b1 = findViewById(R.id.button);
```

Vincula o id “button” com Button e armazena os dados na variável b1

```
b1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View v) {  
        Toast.makeText(MainActivity.this, "Você apertou curtamente o Botão 1",  
        Toast.LENGTH_SHORT).show();  
    }  
});
```

Na variável b1 define que ao interagir haverá um evento, e o comando onClick define que ao clicar no b1 (button) aparecerá a mensagem "Você apertou curtamente o Botão 1" sobre a tela

```
b1.setOnLongClickListener(new View.OnLongClickListener() {  
    @Override  
    public boolean onLongClick(View v) {  
        Toast.makeText(MainActivity.this, "Você apertou longamente o Botão 1",  
        Toast.LENGTH_SHORT).show();  
        return true;  
    }  
});
```

Define que ao interagir haverá um evento, e o comando onLongClickListener define que ao segurar no b1 (button) aparecerá a mensagem "Você apertou longamente o Botão 1" sobre a tela