	Carátula para entrega de prácticas	Código	FODO-42
		Versión	01
		Página	1/1
		Sección ISO	
		Fecha de emisión	25 de junio de 2014
Secretaría/División: División de Ingeniería Eléctrica		Área/Departamento: Laboratorios de computación salas A y B	

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: ING. MARICELA CASTAÑEDA PERDOMO

Asignatura: LAB. FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION

Grupo: 23

No de Práctica(s): 5 DIAGRAMAS DE FLUJO

Integrante(s): AVILA ARREDONDO MARIA JOSE

Semestre: 2016-2

Fecha de entrega: 1 DE ABRIL DE 2016

Observaciones: Algunos ejercicios no realizan lo solicitado, falta realizar la verificación de todos los ejercicios.

CALIFICACIÓN: 6

Objetivos

Que los alumnos aprendan a realizar la representación gráfica de un algoritmo

El objetivo dese de ser el que aparece en la practica.

Introducción.

¿Qué es un diagrama de flujo?

Podemos definir como diagrama de flujo a la representación gráfica de un proceso, que conlleva una serie de pasos a seguir con un fin en específico. En programación, es una forma alternativa de representar un algoritmo. Varias de las ventajas de un diagrama de flujo para representar un algoritmo es que, es más sencillo de entender, más práctico (en algunas ocasiones).

Elementos de un diagrama de flujo:

- Inicio de proceso.
- Especificación de la alimentación de datos para efectuar el proceso.
- Acciones aplicables a los datos.
- Obtención de resultados.
- Fin del proceso.

Para cada una de las actividades se designa una simbología:

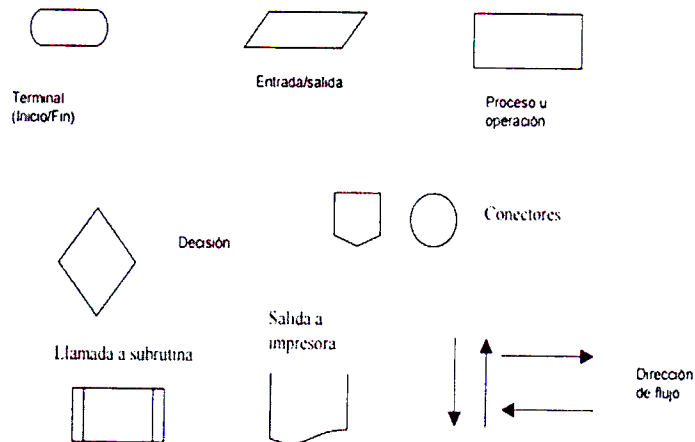


Imagen: DCB, Facultad de Ingeniería

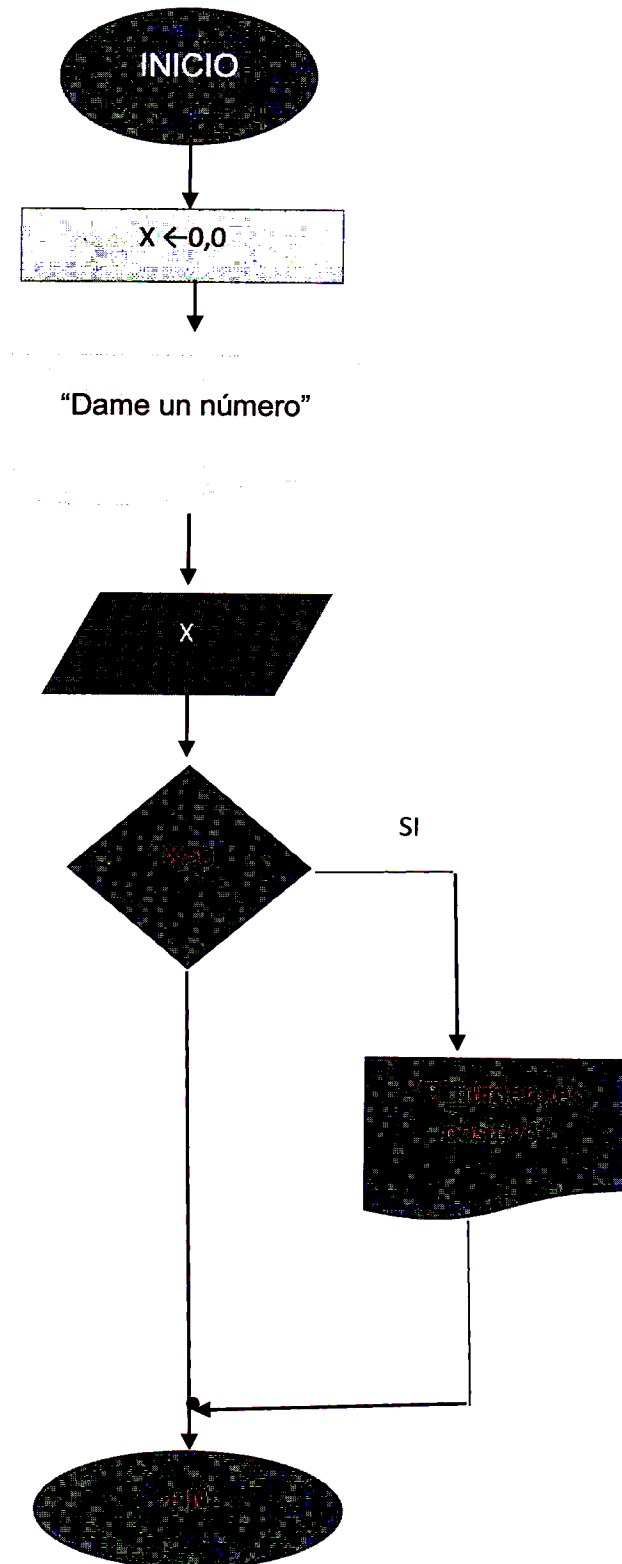
Terminal: Permite que comience o finalice un programa

Captura de datos: Es la entrada o salida de información desde o hacia el ordenador

Proceso: Son los procedimientos u operaciones realizadas en el ordenador, como la asignación de variables, operaciones, etc.

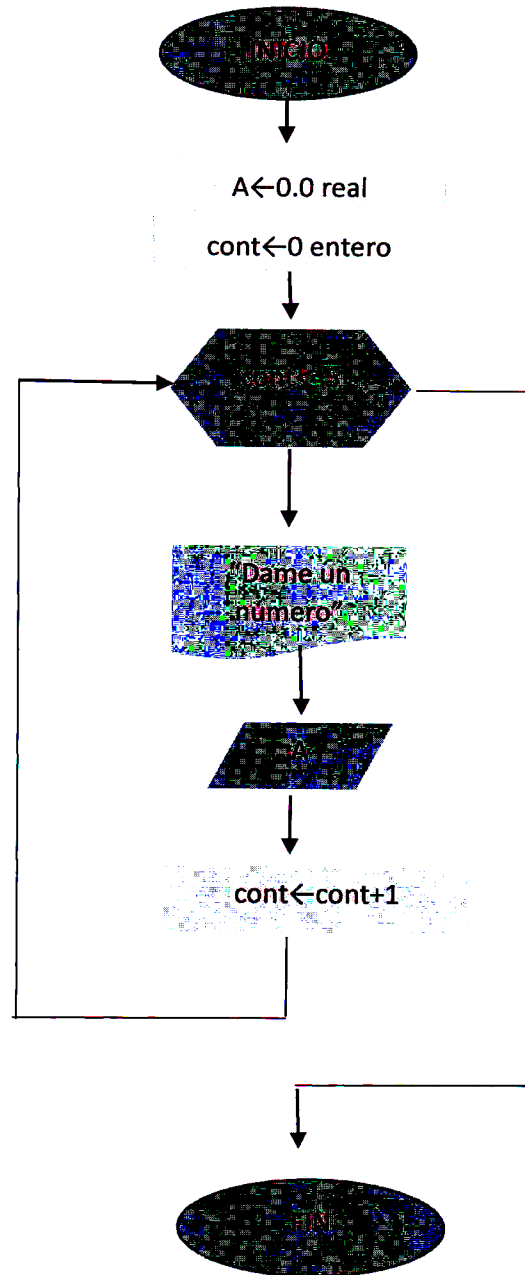
Decisión múltiple: Condiciona al dato

1. Leer un número y validar si es positivo. Si lo es, mostrarlo, si no lo es, no mostrarlo

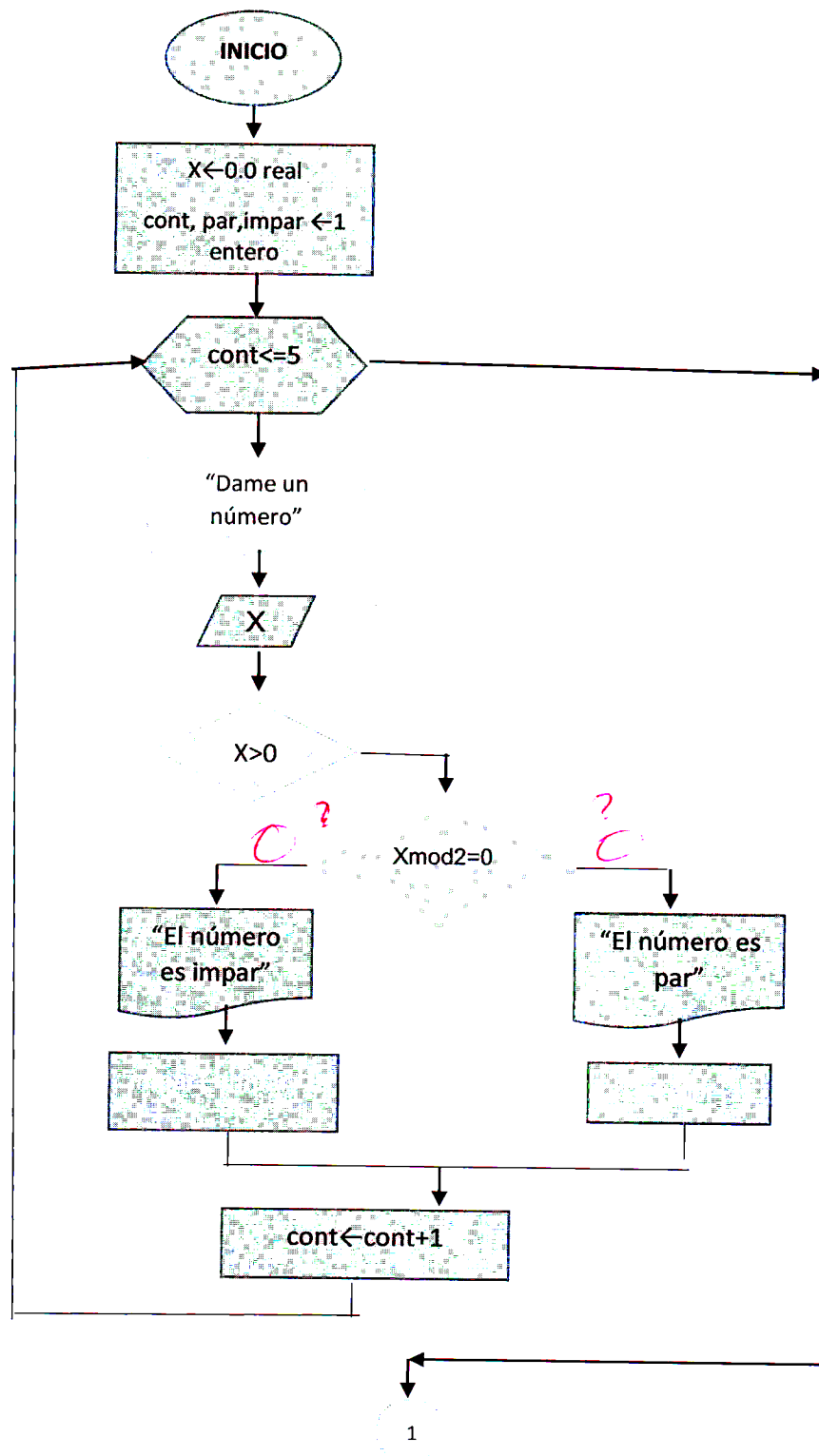


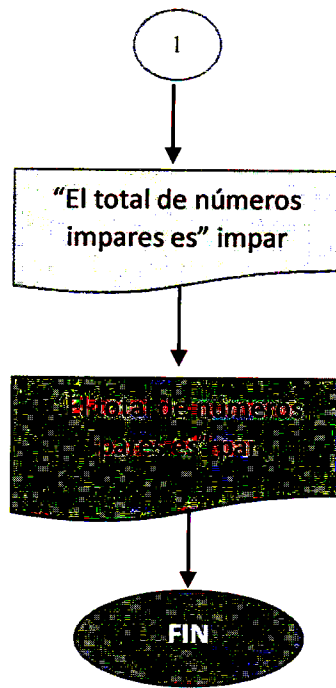
faltó verificación
en todos los
ejercicios.

2. Leer 5 números utilizando una variable, leer y mostrarlos.

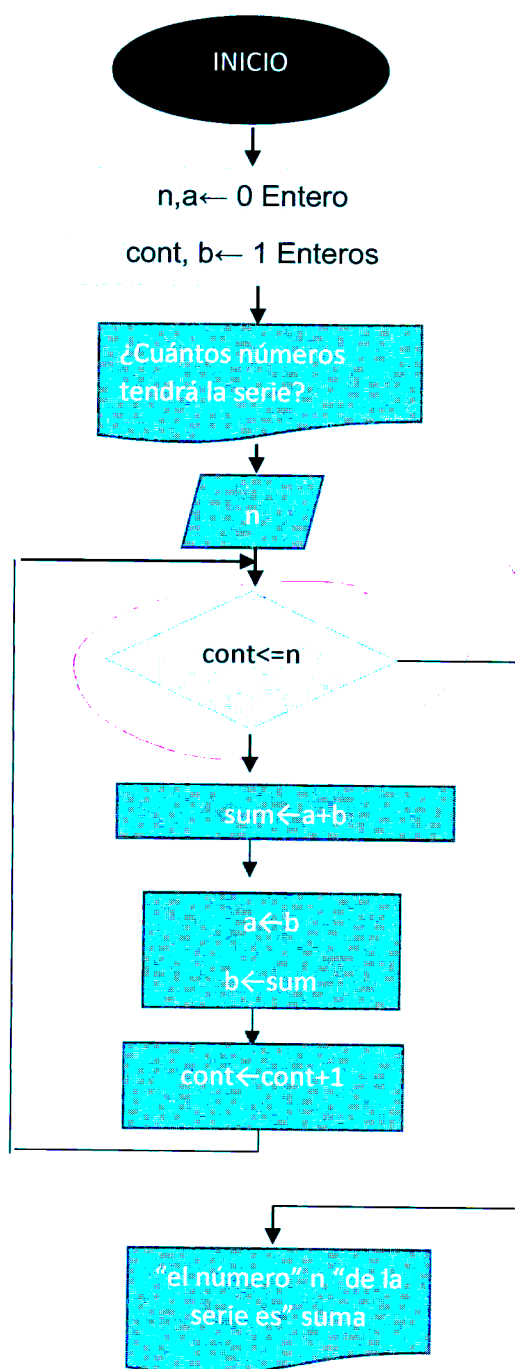


3. Leer 5 números positivos y contar los números pares e impares





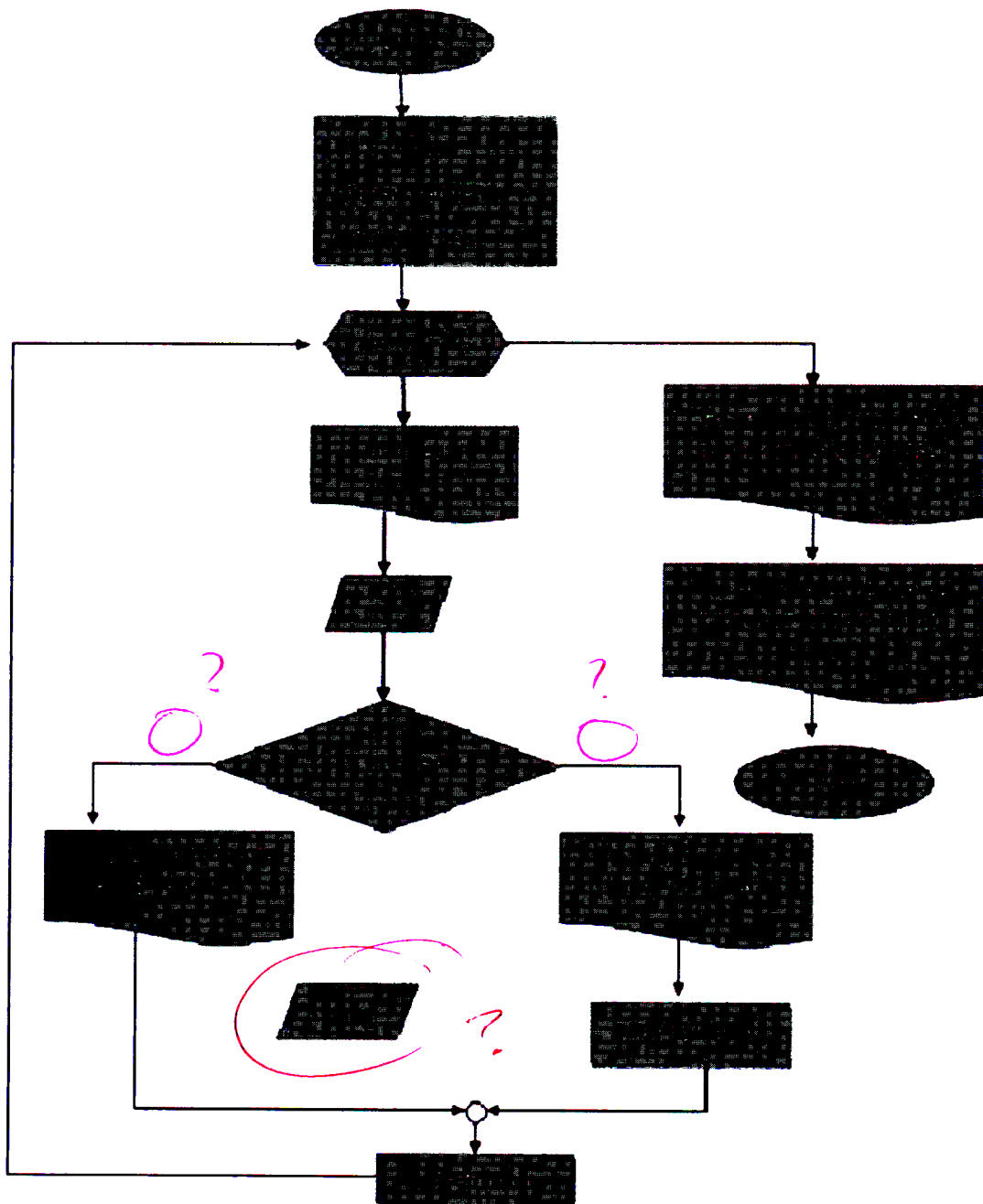
4. Fibonacci



Que simbolo es el que
estas usando para ciclo

El objetivo del programa
es mostrar toda la
serie de Fibonacci,
hasta n elementos, lo
que se hace aqui es
solo mostrar un elemento.

5. Leer 10 números y sumar los que estén en el rango de 10 a 50. Mostrar suma.

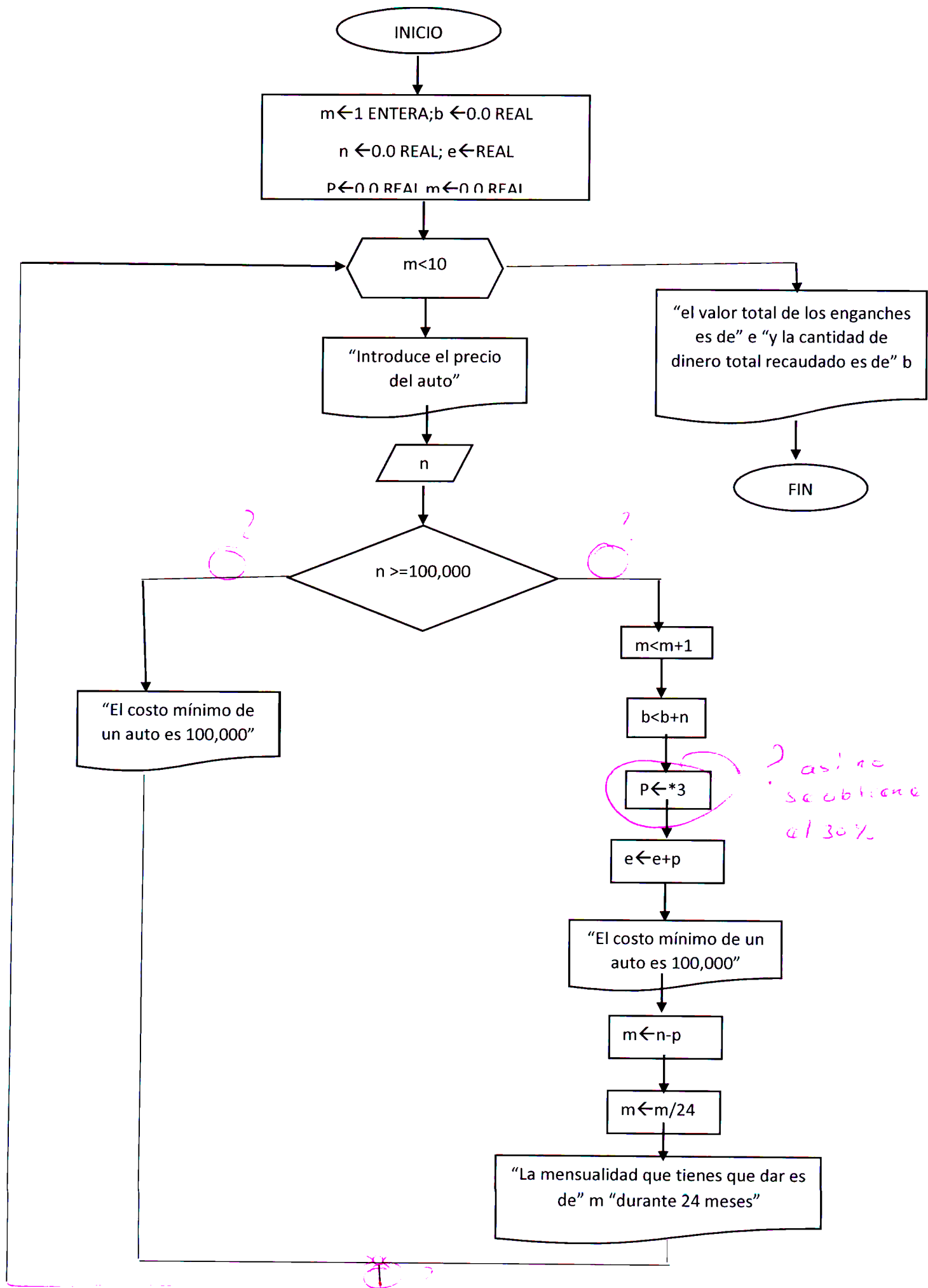


} ?
Por que colocas
dos mensajes
contradictorios,
en que momento
muestras la
variable de la
suma.

Mejorar la calidad
en los anteriores la
calidad de las imagenes
es buena por que este
no tiene la misma
calidad

6.-Leer 10 clientes que van a comprar un vehículo, el vehículo sólo puede costar de 100 mil para arriba. El empleado tiene que decir cuánto tiene que dar el cliente de enganche de acuerdo a cuánto cuestó el coche. Y lo que resta del 30 % del enganche entre 24.

Leer 10 clientes que van a comprar un vehiculo, El vehiculo solo puede costar de 10. 000 para arriba .
Dar de enganche 30%



Conclusiones

Ávila Arredondo María José: Pusimos en práctica los conocimientos teóricos que nos permitirán resolver cierto tipo de problemáticas. Nos dimos cuenta que, el diagrama, en general a todo el grupo se le hizo fácil que el pseudocódigo. Este algoritmo es uno de los más sencillos y fáciles de comprender, por lo que son de gran ayuda.