

Banco de Talentos Tecnología Challenge:

Información General:

Primero que todo, agradecemos tu interés en ser parte de Tenpo! Nos entusiasma contar contigo en este proceso de selección para Talentos de Tecnología.

Como parte de nuestro proceso, te invitamos a realizar un desafío técnico que nos permitirá conocer más a fondo tu experiencia, habilidades, y cómo abordas retos clave dentro de un entorno dinámico y colaborativo. En este desafío tendrás la oportunidad de demostrar tus habilidades, las cuales son fundamentales para el crecimiento y éxito de Tenpo.

Challenge:

Se requiere crear una aplicación en un repositorio personal que haga lo siguiente:

- Levante una pantalla de login (correo y pass) y haga un fake-login (código 200-OK + token-fake).
- Levantar una home, la cual se conecte con una API pública (a elección) y muestre una lista de 2000 elementos.
- Mostrar un botón de logout que te devuelva al login y limpie la sesión.

Requisitos sobre la solución:

- Desarrollar una app en react con typescript que sea responsiva (web y mobile).
- El manejo de estilos o uso de librerías CSS es a elección.
- Readme con los pasos para correr el proyecto y documentación necesaria.
- Almacenar token en memoria, seleccionar la forma/herramienta/librería que se crea más conveniente para este propósito (persistencia de token).
- Definir el diseño/arquitectura que creas más conveniente para tener un contex público (login) y privado (home) que luego te permita crecer en el tiempo con nuevos módulos. Ej: módulo de cambio de contraseña (público) ó módulo de datos del usuario (privado).
- Usar axios para el fetching y configurarlo para enviar el token-fake en las request

- más allá de que no se use.
- Definir la mejor forma bajo su criterio para mostrar la lista de la home argumentando en unas pocas líneas su solución.
- Defina una estrategia de logout que haga sentido con el diseño de context público/privado.
- Proponer una mejora teórica sobre las llamadas usadas al backend para que nuestra app sea más eficiente.