

Архитектура классов.

Класс кнопок фиксирует нажатие виртуальных кнопок.

Класс обработки значений обрабатывает все значения.

Класс вывода значений выводит значения на экран.

Класс интерфейс пользователя общается с пользователем.

Класс отсылки и приёма информации отправляет в сеть информацию с устройства.

Класс контролера (2) контролирует удалённо Класс контролера (2).

