- 1. Установить любую версию java выше 7ой версии (последняя версия где-то 17, можно и ее)
- 2. Скомпилируйте проект, если вы работаете через консоль вот команда:

```
javac -source 1.7 -target 1.7 -d out [название файла].java
```

Если это проект со сторонними библиотеками нужно указывать эти библиотеки (на windows команда выглядит так):

javac -source 1.7 -target 1.7 -cp "[сторонние библиотеки через точка с запятой].jar " d [путь к файлам] [файлы с кодом].java

К примеру:

javac -source 1.7 -target 1.7 -cp "lib/jfreechart-1.0.1.jar;lib/jcommon-1.0.0.jar" -d out src/com/example/*.java

3. Нужно создать .jar файл, через консоль:

jar cfe [название jar].jar [скомпилированные классы].class

При проекте со сторонними библиотеками я смогла только сделать через отдельный файл manifest.txt:

Main-Class: [Путь к главному классу]

Class-Path: [Через пробел пути к библиотекам]

команда:

jar cfm [Имя яра файла].jar manifest.txt -С [путь к файлам] [файлы]

К примеру:

manifest.txt

Main-Class: com.example.WindowApp

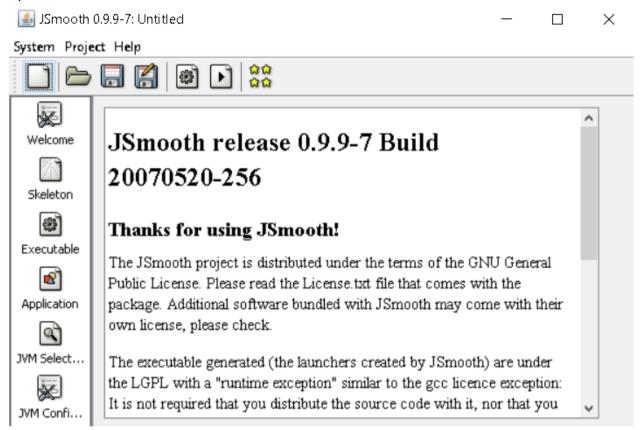
Class-Path: lib/jfreechart-1.0.1.jar lib/jcommon-1.0.0.jar

команда

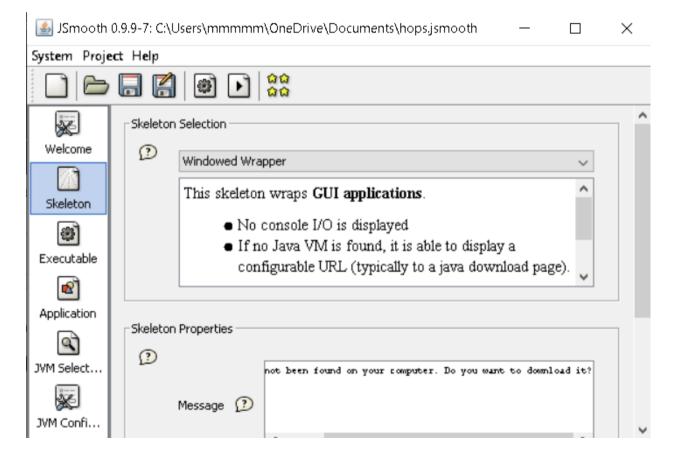
jar cfm MyApp.jar manifest.txt -C out.

- 4 Теперь будем делать портативное приложение на winXP
- 4.1 Скачиваем JRE 7u80 32bit(последняя версия совместимая с winXP), это нужно что бы при запуске программы на winXP не нужно было скачивать что то дополнительное на пк, это можно скачать через сайт <u>Скачать Java Runtime Environment (java-runtime.ru)</u> (да сайт страшненький, но я только тут нашла, и оно работает)

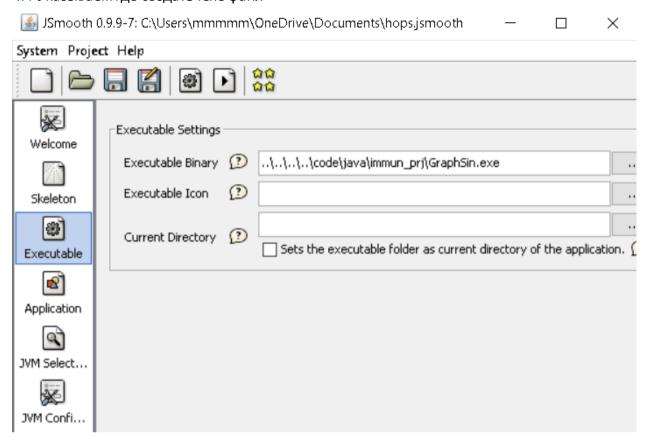
4.2 Скачиваем JSmooth — приложение, которое нам будет собирать .exe, вот так выглядит приложение



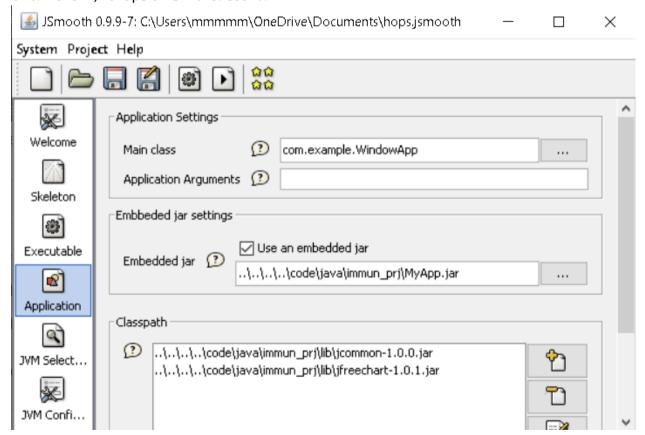
4.3 Выбираем Windowed Wrapped (указываем что у нас оконное приложение)



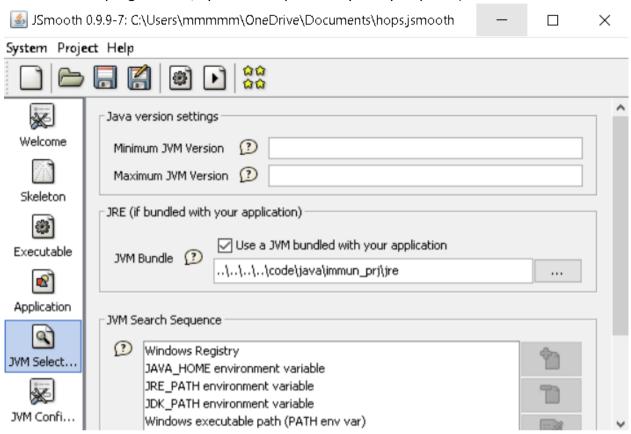
4.4 Указываем где создать .ехе файл



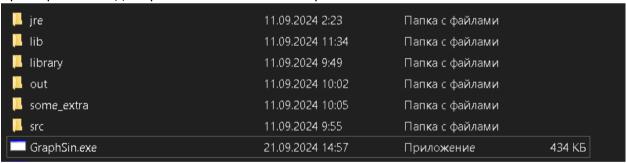
4.5 Указываем main класс, jar который мы скомпилировали, и в classpath сторонние библиотеки, которые мы использовали



4.6 На следующей вкладке указываем путь к папке где лежит jre (вообще обычно эта папка лежит в program files, лучше скопировать эту папку в проект)



4.7 После тыкаем на шестеренку и у нас должно появится ехе в проекте, можно нажать на треугольник рядом что бы запустить и проверить все ли работает, у меня вот так примерно выглядит проект после всего и все работает



4.8 Что бы запустить .exe на windows XP нам нужно скопировать .exe файл папку jre и lib (со сторонними библиотеками) Вот так получается на XP, все работает:

