

Book

IUT Villetaneuse Paris Nord
Adresse: 99 Av. Jean Baptiste
Clément, 93430 Villetaneuse
Tél: +33 1 49 40 30 00



Présentation personnelle

Je suis étudiante en BUT Informatique à la Sorbonne Paris Nord de Villetaneuse. J'ai commencé mes études dans cette formation en septembre 2022. Je suis passionnée par l'informatique, précisément dans le domaine du web, depuis mes 15 ans. En effet, le développement d'applications web est une spécialité qui m'intéresse davantage car elle offre une liberté au développeur dans ses choix sur l'aspect interface du site. Ainsi c'est un domaine qui laisse place à la créativité du développeur.

L'intérêt que j'ai envers le développement web me donne l'envie de pratiquer un métier en rapport. C'est pourquoi le principal métier que je souhaite exercer est celui de développement d'applications web. Pour arriver à ces fins, je compte continuer mes études vers une école d'Ingénieurs afin d'être plus compétente et rendre mon dossier plus complet et attractif pour les futurs entretiens.

Les compétences que je souhaite développer sont les suivantes : les langages informatiques liés au développement front-end tels que HTML, CSS et Javascript avec sa librairie React. Face à cela, le développement back-end avec la maîtrise de Java et d'une autre librairie Javascript qui est NodeJs. Dans la partie interpersonnelle, j'aimerais pouvoir améliorer mes compétences de leader. Il est fort probable que dans un futur lointain je tente de passer à un grade, ou plus, au-dessus de la position de développeur, soit, lead-tech ou chef de projet. Pour cela je prends soin d'accomplir un travail sérieux et rigoureux afin d'atteindre un niveau solide en matière de communication et de gestion de projet.

J'ai mené de nombreux projets personnels afin d'améliorer ces compétences. Pour en citer quelques-uns j'ai développé plusieurs petits sites en HTML CSS en reproduisant l'interface de sites connus tel que des sites de streaming. Le plus important projet que j'ai mené avec deux camarades repose sur la réalisation d'un site web semblable à Moodle. Ce dernier a permis de mettre en œuvre toutes les compétences que j'ai citées car nous devions organiser notre travail en réalisant un cahier des charges et un journal de bord. Durant ce dernier, mon rôle était cheffe de projet ainsi que développeur back-end et front-end pour une page du site. Enfin, les langages utilisés étaient : HTML, CSS, JavaScript, NodeJs et Postgresql pour la base de données.

Lors des différents projets universitaires ou extra-universitaires, certaines qualités se sont mises en avant plus que d'autres. celle qui ressort beaucoup est l'esprit d'entreprendre. S'ajoute à celle-ci la volonté d'apprendre et la curiosité. Les trois sont liées car la curiosité sur certains sujets concernant le développement d'applications web me fait questionner, par exemple sur la possibilité d'héberger mon site sur mon ordinateur personnel. Ces interrogations me poussent à en apprendre toujours plus afin d'apporter des réponses. Cela se fait souvent à travers des cas pratiques en entreprenant des projets qui me permettent d'appliquer ce que j'ai appris.

Concernant la posture, je suis une personne rigoureuse qui prend soin de faire les choses avec sévérité. S'ajoute à cela mon attitude sérieuse dans divers aspects. Je fais attention à ne pas être déconcentrée durant mon travail et répondre à toutes les attentes.

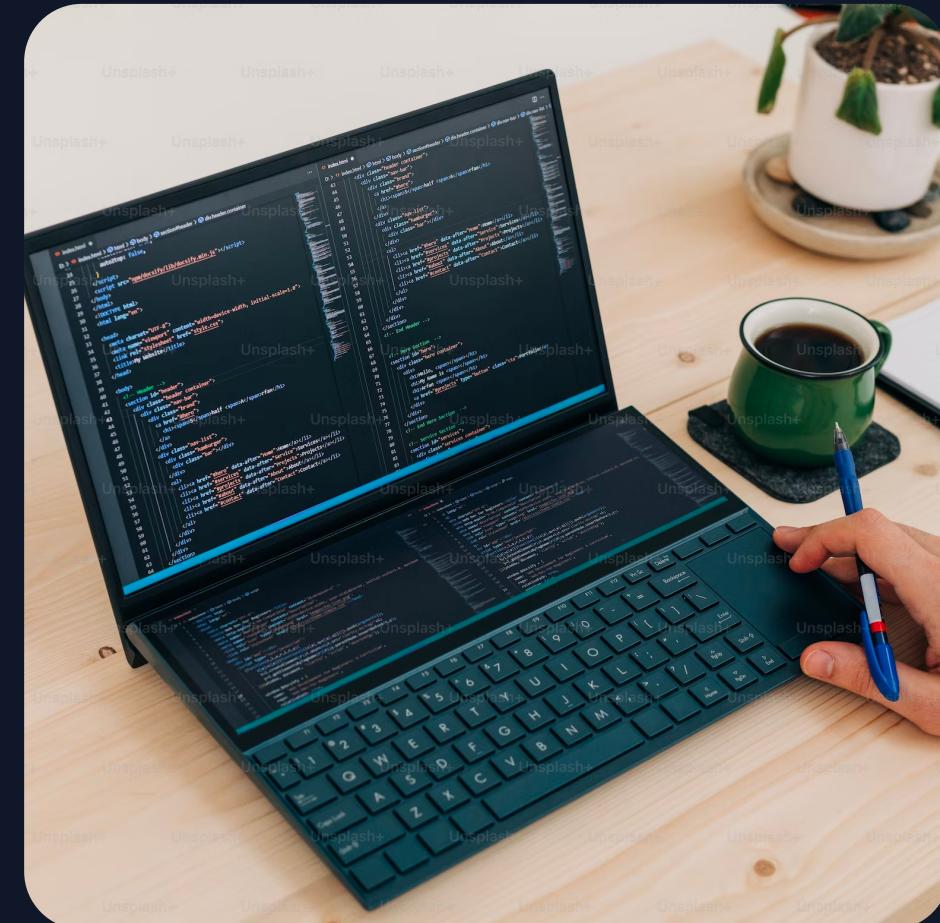
Pourquoi l'informatique ?

L'informatique est en constante évolution et regorge de nombreux domaines. Comme dit précédemment, celui qui m'intéresse davantage est celui du web. De plus, il faut savoir que je ne suis pas tombée par hasard sur l'informatique, mon grand frère a suivi la même formation.

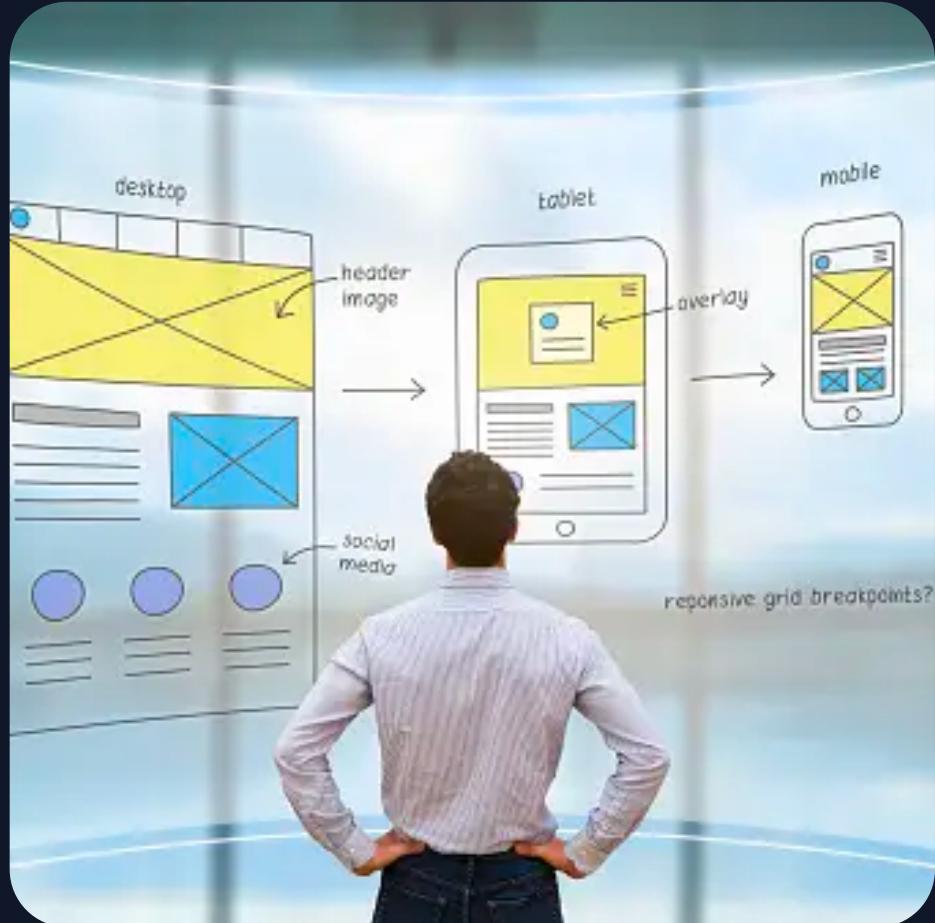
Depuis que je suis petite j'aime mettre ma créativité en œuvre à travers les dessins. D'ailleurs avant d'être passionnée par l'informatique, je souhaitais devenir architecte car j'aime créer, innover, faire vivre mon imagination. Après avoir longuement observé mon frère travailler derrière son écran, je me suis finalement lancée dans ce domaine en commençant par les langages HTML CSS. J'ai pu faire vivre mon imagination par le biais d'une page statique.

Durant mon enfance j'ai passé beaucoup de temps derrière un écran à jouer à des jeux vidéo. L'idée de faire mes propres jeux vidéo m'intéresse également et ce que j'apprends dans la formation que je suis me permet d'avoir assez de compétence pour faire cela de mon côté.

En bref, l'informatique me permet d'exercer mes hobbies sous une forme différente, une forme que j'aime. C'est en quelque sorte l'évolution d'une passion, par exemple celle du dessin qui évolue avec la fusion du codage.



Le Développement Front-end



C'est la partie du code qui est reçue par le client. Lorsqu'on parle de client dans ce cas il ne s'agit pas d'un client comme on peut avoir dans un supermarché, il s'agit du navigateur web comme Chrome Firefox etc.. Les langages que le navigateur peut comprendre sont HTML, CSS et Javascript.

Chacun de ces langages possède sa particularité, ils se complètent. Même si Javascript est un langage plus flexible et qu'il peut reproduire le résultat d'un code HTML et CSS il est toujours préférable de diviser les tâches. Mieux vaut un projet front-end fait en HTML CSS et Javascript qu'un projet fait seulement en JS (abréviation pour Javascript), cela rend le projet plus lisible. C'est la même logique que dans un projet avec des ressources humaines, chaque membre de l'équipe prend une tâche sur laquelle il est spécialisé, c'est le cas du CSS dans le cas du front-end. Ce dernier est spécialisé dans le style, c'est lui qui donnera les propriétés à chaque élément que ce soit sa couleur, sa taille, sa position etc..

Dans le cas du HTML on peut faire toute la structure d'une page web avec ce langage mais ce n'est plus ce qui se fait de nos jours. En effet Javascript évolue constamment et fait naître des librairies. Pour faire simple, ce sont des fonctions de JS déjà faites qui répondent à un besoin particulier, on va avoir des librairies pour le front-end comme Vue.js, React, Angular etc., chacun apporte à l'utilisateur des fonctions qui simplifie son code lors de la création d'une page web. L'une des plus utilisées en entreprise est React développée par FaceBook en 2013.

Encore une fois, ce qui m'intéresse dans ce domaine c'est la possibilité d'être créatif. A contrario du back-end ou d'autres domaines comme la cybersécurité, il n'y a pas de contrôle ni le besoin d'une grande réflexion, de calculs etc.. Les seules questions qu'on pourrait se poser seraient quelle couleur choisir? pour quel design opter? C'est un domaine dans lequel je me sens à l'aise et que je maîtrise plutôt bien.

Focus sur React

J'ai rapidement évoqué plus haut le nom de "React" en disant que c'est une librairie, ou bibliothèque Js. On retrouve souvent sur internet qu'il s'agit d'un Framework, c'est-à-dire un langage composé de plusieurs outils pour le développement Web. Cependant c'est une erreur que certains développeurs commettent volontairement car ils prennent le sujet à la légère puis il est vrai que React peut-être similaire à un framework mais ce n'est pas le cas. Je vais à présent me concentrer sur cette technologie pour expliquer pourquoi celle-ci et pas une autre.

Tout d'abord comme je l'ai dit, React a été développée par Facebook en 2013. Il est concurrent direct avec Angular qui était présent avant lui. La différence avec Angular est qu'il est plus libre et surtout que React manipule un DOM (Document Object Model) virtuel tandis qu'Angular manipule un DOM réel.

Le DOM est une sorte de maquette qui va hiérarchiser tous les éléments de notre page web. Si on a un titre sur notre page alors on le retrouvera au bon emplacement. Il sera relié à son parent et ses enfants seront reliés à lui. Ainsi le DOM peut être vu comme un arbre. Il est généré par le Javascript. Le DOM virtuel est une copie de la maquette réelle. Lorsqu'une modification est faite sur la page, en temps normal le DOM réel met à jour la maquette. Dans le cas du DOM virtuel, lorsqu'il y a une modification, il génère une nouvelle maquette virtuelle et la compare avec l'ancienne, ainsi il change seulement la partie modifiée au lieu de tout remettre à jour. Ainsi React est beaucoup plus rapide et performant que les librairies, framework utilisant le DOM réel.

De plus React possède une communauté plus grande que ses concurrents, ainsi on peut être quasiment sûr que le problème qu'on rencontre a déjà été résolu et se trouve facilement sur internet.

La logique de React est de réaliser un site à partir de composants. Sur une page on retrouve souvent des blocs similaires. En Javascript pur et d'autres librairies il aurait fallu produire ces blocs autant de fois qu'il ne le faut. En React plus besoin de se fatiguer, il n'y a plus de redondance, il suffit seulement d'introduire des propriétés qu'on appelle "props". Ainsi on crée un composant qu'une seule fois en utilisant une fonction, celle-ci possède les paramètres qui correspondent à ce qui peut changer d'un bloc à un autre. Par exemple, si on souhaite réaliser plusieurs paniers avec des titres différents, on ne va pas reproduire plusieurs fois des paniers en changeant les titres, on va seulement reproduire dans une fonction le panier en indiquant le paramètre "titre". Lorsqu'on appellera la fonction on donnera le titre en paramètre par exemple "Mon 1er panier". Ainsi on appellera la fonction autant de fois qu'on veut créer de panier.

J'ai beaucoup aimé cette logique, je la trouve très pratique et simple de compréhension et d'utilisation. De plus, React offre de nombreuses librairies au sein de celle-ci qui facilite également le codage. Par exemple, j'ai découvert une librairie nommée Youtube qui offre un composant Youtube qui sert à récupérer des vidéos Youtube et les afficher en indiquant son url.

Sources :

Qu'est-ce que le développement Front-End ?

Par John Taieb

- <https://apprendre-a-coder.com/developpement-front-end/>

React VS Angular : Quel framework front-end choisir en 2020 ? Le 28 Mars 2023

- <https://www.kicklox.com/blog-talent/react-vs-angular-quel-framework-choisir/>

C'est quoi le DOM react ?

Par Synonyme-du-mot le 29 Octobre 2022

- <https://www.synonyme-du-mot.com/les-articles/cest-quoi-le-dom-react>

Bilan des compétences à partir des projets

Projets : Installation et optimisation d'un besoin client

Ce sont des projets en binôme que j'ai fait avec la même personne. Le projet "Comparaison d'approches algorithmiques" est la suite de celui nommé "Implémentation d'un besoin client". Le projet global consiste à gérer un réseau d'amis. Pour cela il était demandé de trouver des groupes d'amis, la liste des amis d'une personne et de trier une liste en fonction de la popularité. Après avoir fait les fonctions pour cela, il fallait tout simplement les optimiser.

Le langage utilisé était Python. C'est un langage que je ne pratiquais pas avant d'arriver dans cette formation mais je l'ai appris avec aisance. Ainsi la programmation du projet n'était pas une tâche difficile. De plus, j'étais accompagnée d'une camarade qui pratiquait ce langage depuis déjà pas mal d'années ce qui rendait la tâche plus simple car nous n'avions pas rencontré de problème dans la façon de coder ou encore la compréhension du sujet. Tout se faisait rapidement avec efficacité et sans problème.

Étant donné que nous sommes à l'aise sur ce langage nous nous sommes permises de travailler sur les mêmes fonctions au lieu de se donner chacune des fonctions à faire. Ainsi nous avons comparé nos fonctions puis gardées les meilleures.

Sur ce projet il n'y a pas de problème à travailler en groupe, nous n'étions que deux et tout se passait bien. Il faudrait par la suite envisager de mener un projet avec un groupe plus nombreux. En ce qui concerne Python, je pense ne pas avoir à l'utiliser plus tard. J'ai appris les bases grâce aux cours que j'ai suivis mais je n'aurai pas besoin d'en savoir plus par rapport à ce que je souhaite devenir, soit développeuse web.



Projets : Installation d'un poste de développement et d'un service réseau

Ce sont 2 projets individuels. Ils sont liés car le projet "Installation de service réseau" dépend du projet "Installation d'un poste de développement". Nous avions un disque dur, il fallait le rendre démarrable («bootable») dans un environnement de développement incluant des compilateurs, un serveur web et un Système de Gestion de Base de Données. Après cela il fallait mettre en place un service réseau. Il a été choisi de mettre en place un environnement LAMP (acronyme désignant l'ensemble Linux, Apache, Mysql ou MariaDB, PHP).

Le système d'exploitation utilisé était linux, tout se faisait sur le terminal. Il fallait taper des lignes de commande en utilisant l'interpréteur (shell) bash, chose que je n'ai jamais pratiqué dans mon passé, ni même le fait d'aller sur un terminal était nouveau pour moi. Je pars donc de zéro mais avec beaucoup d'ambition.

N'étant pas confiante lors de l'utilisation des commandes j'ai rencontré pas mal de problèmes comme. J'ai donc fait beaucoup de recherches afin de les résoudre. C'est principalement de cette manière que j'ai appris davantage et j'ai été plus confiante dans ce domaine. Maintenant je sais ce que les commandes font et les risques qu'elles peuvent engendrer.

Il me reste tout de même énormément de connaissances à acquérir comme par exemple des commandes utiles ou savoir comment faire mon propre système d'exploitation, ou simplement maîtriser ce qui a été fait durant le projet afin de le refaire parfaitement seule.



Projets : Création et exploitation d'une base de données

Ce sont deux projets dont le premier était à faire individuellement et le second en trinôme. Le premier se nomme "Création d'une base de données" et le second "Exploitation d'une base de données". Le sujet repose sur la gestion des notes des élèves. Il a fallu imaginer et concevoir la base de données puis la remplir avec de réelles données pour ensuite gérer les droits sur ces données en fonction du statut de la personne ex: élève, professeur, directeur etc..

Ce sont également des projets pour lesquels je n'avais pas de connaissance au préalable. Cependant j'ai été très concentrée durant les cours de base de données, j'ai pris le temps qu'il fallait pour maîtriser ce domaine ce qui a rendu la réalisation du projet plus fluide.

La base de données utilisée était Postgresql. Il fallait également utiliser un AGL, Atelier de génie logiciel au choix. J'ai choisi MySQLWorkBench. Concernant ce dernier il s'agissait d'un nouveau logiciel qu'on n'avait jamais utilisé, c'était donc la partie la plus complexe du projet car nous étions en autonomie face à une interface inconnue, il fallait donc apprendre à utiliser le logiciel par nous même. En ce qui concerne le travail d'équipe nous avions un chef de projet. Nous avions chacun des tâches à réaliser souvent seul et parfois en équipe. L'entraide était très présente et nous vérifions chacun le travail des autres.

Ces projets m'ont énormément aidé dans la maîtrise du langage Postgresql ce qui m'a permis d'être plus compétente durant les cours de base de données. Cependant cela reste un domaine dans lequel je suis toujours en cours de progression car je n'ai pas l'occasion de le pratiquer étant donné que ça ne rentre pas directement dans le métier que je souhaite exercer.



Projets : Économie et Gestion de Projet

Le premier projet se nomme "Découverte de l'environnement économique et écologique"

et était à faire en quatuor tandis que le seconde "Gestion d'un projet" devait être fait en binôme. La similarité entre ces deux projets est qu'il fallait trouver une solution. Pour celle en économie il fallait choisir une entreprise, la présenter elle et son empreinte carbone. Il fallait trouver des solutions pour réduire sa consommation de gaz à effet de serre. En ce qui concerne la gestion de projet nous devions aménager une chambre avec des contraintes humaines, de coût, de délais et de qualité des produits.

Pour réaliser ses projets il fallait principalement faire des recherches en particulier pour le premier projet. Pour cela j'étais habituée à en faire ce qui n'était pas un problème. Pour ce dernier il fallait également avoir des connaissances de mise en forme car il fallait faire un diaporama pour une présentation. Je ne suis pas familière avec cela mais j'étais en équipe avec une camarade qui maîtrise cet aspect. J'ai pu apprendre d'elle en l'accompagnant sur la réalisation du support visuel.

Pour le second projet je devais incorporer le rôle de chef de projet. J'ai donc appliqué mes compétences en organisation et stratégie afin de respecter les délais, anticiper les risques et prendre les bonnes décisions en fonction de l'objectif visé. J'ai également mis en œuvre des diagrammes connus en gestion de projet comme celui de Gantt.

Je n'ai pas rencontré de problème, j'ai su appliquer les consignes sans soucis également grâce à mes coéquipiers qui partageaient principalement les mêmes idées lorsqu'il fallait prendre des décisions.

Ainsi ces deux projets m'ont permis d'enrichir mes connaissances dans le monde de l'économie concernant l'écologie et mes savoirs faire en gestion de projet. Il me reste encore des connaissances à acquérir en économie, car le marché est constamment sujet à des changements tels que de nouvelles restrictions écologiques, ce qui nécessite une mise à jour régulière des informations. Il est donc essentiel de rester constamment informé. De plus, il est maintenant primordial d'appliquer les pratiques mises en œuvre pour la gestion de projet dans d'autres projets, afin d'accroître l'efficacité lors de leur réalisation.



Projet : Développement d'une application

C'est un projet que j'ai fait en trinôme. Le but était de réaliser un programme permettant à un utilisateur de pouvoir dessiner sur une ardoise les formes suivantes: un chapeau, un triangle, un quadrilatère, une maison, des oiseaux et des nuages. Il fallait également réfléchir aux erreurs qui peuvent se produire afin de les gérer.

Le langage utilisé était Java. C'est l'un des langages que je maîtrise le plus, j'arrive à comprendre les erreurs lorsqu'il y a des bugs car j'ai une compréhension de ce qui se passe derrière lorsqu'on écrit un programme. C'est l'un des derniers projets que j'ai faits lors de cette année, j'avais donc beaucoup de connaissances dans le travail d'équipe et la communication. Sur cet aspect j'ai surtout amélioré mes compétences, il n'y a pas eu de connaissance en plus seulement de la pratique. De plus, il fallait rendre le projet à travers une plateforme de travail en collaboration, soit, GitHub. C'est une plateforme que j'ai pris l'habitude d'utiliser.

Ce projet m'a permis d'utiliser pour la deuxième fois dans ma vie une interface graphique proposée par Java. Cela rend notre travail plus concret en ayant des résultats imagés. J'ai pu également mettre en pratique les connaissances que j'ai acquises grâce à l'enseignement sur ce langage.

Finalement, même si je possède déjà des connaissances en Java ça reste un langage riche qui offre beaucoup d'opportunités en programmation, ce que j'ai réalisé dans ce projet n'est qu'un résultat parmi tant d'autres réalisable grâce à Java. Je souhaite par exemple en savoir plus dans le développement back-end en Java.



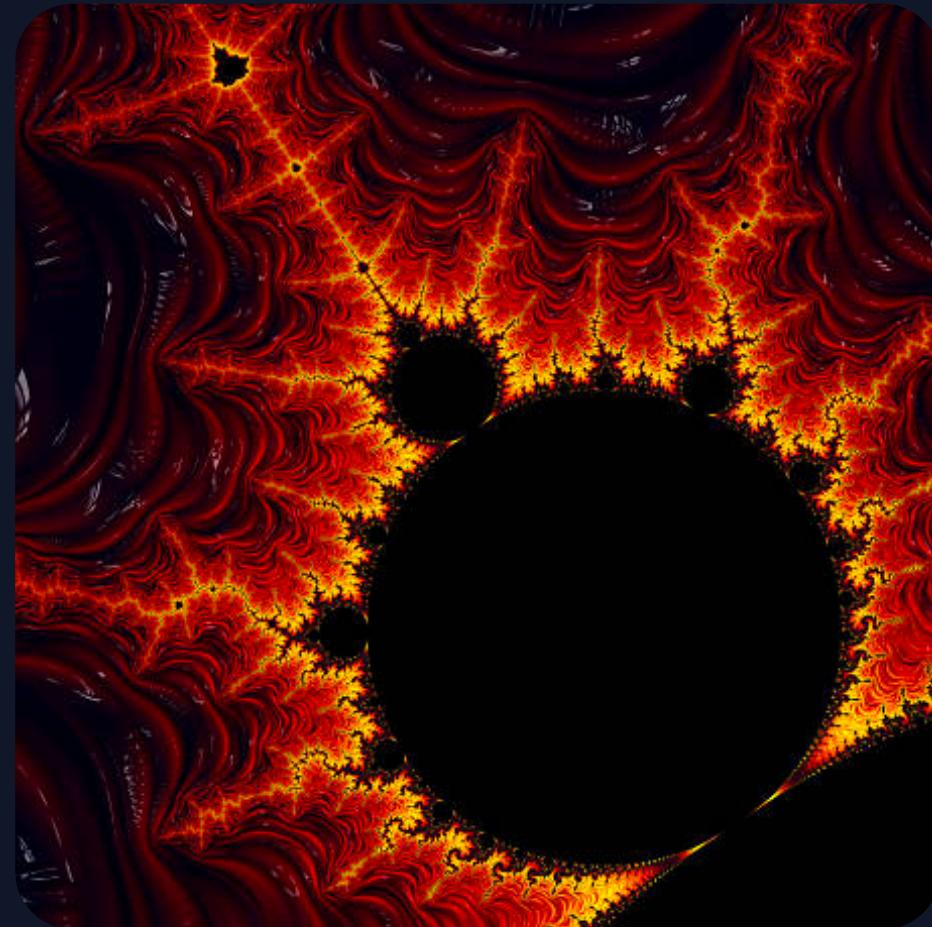
Projet : Exploration algorithmique d'un problème

C'était un projet à faire individuellement. Selon moi il s'agissait avant tout d'un cours enseigné à travers un projet. Il fallait créer des fonctions renvoyant des résultats sur des nombres complexes comme par exemple une fonction qui renvoie la partie réelle d'un nombre complexe sous forme cartésienne. Une seconde partie était de comprendre et représenter l'ensemble de Mandelbrot.

Pour ce faire , je devais utiliser le langage Python. Le but n'était pas d'en apprendre plus sur python, il fallait seulement mettre en pratique nos connaissances pour répondre aux consignes.

La seule nouveauté était la bibliothèque "plot" pour représenter des graphiques que je n'avais pas l'habitude d'utiliser. Cependant j'ai rencontré un problème, je ne pouvais pas utiliser cette bibliothèque car ça ne fonctionnait pas sur mon ordinateur et mon professeur n'arrivait pas non plus à comprendre pourquoi.

Ce projet m'a donc permis de prendre connaissance des nombres complexes et de ce qu'était l'ensemble de Mandelbrot. Cela reste un cours de mathématiques donc c'est sûr qu'il me reste beaucoup à apprendre sur cette matière étant donné son importance dans l'informatique. Pour python comme je l'ai dit précédemment il n'est pas inclus dans mon projet professionnel.



Projets : Recueil de Besoin & Travail en équipe

Le projet "Recueil de Besoin" était à faire individuellement, je devais contacter par mail deux clients (étudiants dans la même formation) pour un projet et réaliser leur site. Le projet "Travail en équipe" devait être fait par groupe de 6. Il avait également comme but de réaliser un site web mais cette fois pour un événement culturel, il fallait donc faire des recherches, découvrir des événements et surtout savoir travailler dans une équipe plus nombreuse.

C'était la première fois que je travaillais avec autant de personnes. De plus, j'étais cheffe de projet. Les langages utilisés étaient HTML, CSS et Javascript. Ce projet est arrivé en Mars, jusque-là j'avais beaucoup pratiqué ces langages donc je n'ai pas eu de problème concernant ces derniers.

C'est vraiment l'aspect travail en équipe de 6 et la position de cheffe de projet qui était nouveau pour moi. Je n'ai pas rencontré de réels problèmes, tout se déroulait comme prévu, j'organisais souvent des réunions pour vérifier l'avancement de chacun, tout le monde s'entendait bien et je prenais soin de rappeler à tout le monde qu'on est là pour s'entraider si jamais certains rencontraient des problèmes.

Ce projet m'a permis de mettre à nouveau en pratique mes connaissances en développement web, et d'avoir une idée du poste de chef de projet dans équipe relativement grande. Il faudrait que je continue à faire des projets mais cette fois à plusieurs pour m'habituer à cela et faciliter mon entrée dans le monde de l'entreprise là où les équipes seront sûrement plus nombreuses.

Je vais maintenant présenter plus en détail le projet "Recueil de Besoin".



Niveau au préalable

- Lire et analyser le sujet :

Niveau correct car il m'est arrivé de le faire durant des cours au lycée.

- Repérer les personnes concernées :

Cela rejoint l'analyse du sujet donc mon niveau était plutôt correct.

- Synthétiser les besoins du client :

C'est une compétence en cours d'apprentissage mais en vu des notes obtenues à des contrôles nécessitant cette compétence, je pense avoir une bonne base dans cette compétence.

- Savoir quels sont les personnages-types (connaître son milieu de vie, son centre d'intérêt etc.) qui consulteront le site :

C'était tout nouveau pour moi.

- Anticiper les actions et le rôle des personas dans le site :

C'est une nouvelle compétence que je n'ai jamais exercée.

- Identifier les problèmes à éviter :

Étant une personne qui prend beaucoup de recul, je fais souvent attention à ce qui peut se passer.

- Retranscrire les informations de manière fiable et claire :

Je n'ai pas trop de mal à hiérarchiser mes idées et être claire dans mes propos.

- Développer un site web :

J'avais au préalable un bon niveau en HTML, CSS en raison des divers exercices réalisés.

Les éléments déclencheurs

Sur ce projet j'avais une compréhension nette de ce qui était attendu. Cependant depuis ce projet je fais beaucoup plus attention à mes mails et j'ai pris connaissance de tous les points à prendre en compte lors d'un développement d'un site.

Les points faibles

C'est en cours de gestion de projet et organisation où j'ai du mal à mémoriser, je trouve cela pourtant intéressant mais j'oublie assez rapidement ce que j'apprends. Il faudrait que je revois de temps en temps les points abordés en cours.

Les points faibles

D'une part pour le savoir-faire il faut optimiser la conception d'algorithmes, apprendre de nouveaux langages, améliorer la communication, enrichir son vocabulaire. D'une autre part, pour le savoir-être il faut maîtriser le travail en équipe et la capacité de décision.

Prises de conscience

C'est une SAE qui plonge l'élève dans le monde professionnel. En effet s'il fallait choisir une SAE parmi toutes qui révèle bien les tâches, les ressentis comme le stress dans le monde du travail c'est bien elle.

J'ai pris conscience des différentes compétences qui ne me venaient pas directement à l'esprit lorsque je pensais au développement de sites web. Il s'agit des compétences comme savoir faire des personas, faire des synthèses etc. De plus, le projet nous met en situation par rapport à l'organisation, la gestion du stress, du temps, savoir communiquer via les mails. Ce dernier est un point important car je n'ai pas l'habitude de regarder mes mails tous les jours, or c'est ce qu'il faut faire en tant que professionnel.

En termes de savoir-être j'ai pris conscience qu'il fallait à tout prix gérer son stress car ce qui causait le plus de stress c'était les retours des clients, si ce dernier n'est pas satisfait, mais également la deadline, il fallait donc que je sache m'organiser. De plus, il a fallu être honnête en tant que client lorsque les ébauches n'étaient pas satisfaisantes. C'est un travail à faire sur soi car il faut trouver les bons mots et oser dire qu'on n'aime pas sans toucher la personne, c'est un point que je n'appréhendais pas.

Pour les savoir-faire j'ai rapidement pris conscience des différentes tâches à réaliser (analyser les besoins, identifier les clients etc.). Sans compter le manque d'expérience à ces sujets je m'attendais déjà à faire tout cela.

Les points positifs

Il s'agit de l'UE 15 qui concerne la compétence 5 : Conduire un projet.

- Elle regroupe les matières qui, à mon avis, sont nécessaires à l'entrepreneuriat, c'est-à-dire entreprendre des projets, savoir se débrouiller dans le monde professionnel.
- Je maîtrise plutôt bien le HTML CSS. Néanmoins j'ai énormément progressé en ayant appris à utiliser le framework bootstrap. J'ai appris à construire de meilleures phrases, à me forcer à utiliser les bons connecteurs. J'ai surtout progressé à l'oral, j'ai su gérer mon stress. En effet avant chaque présentation j'avais l'habitude d'avoir une voix tremblante, dorénavant je suis beaucoup plus à l'aise et je n'ai plus ce souci.
- Pour conserver ces progrès il faut s'entraîner durant notre temps libre, que ce soit en faisant des projets seuls ou refaire des exercices que je n'ai pas réussi. Pour l'oral il faut en faire souvent, ça peut être en participant ou grâce à des oraux en cours.

Conseils de professionnels

J'ai demandé à deux professionnels dans le domaine de l'informatique de me conseiller sur mon projet professionnel. L'un est le professionnel avec qui j'ai fait une interview pour un projet, son nom est Yannis Schaub. Son métier est développeur d'applications web. La deuxième personne est ma belle sœur Latif Sanaâ, une développeuse front-end.

Tout d'abord, la formation que j'ai suivie est selon eux le meilleur parcours pour entrer en école d'ingénieurs car il permet d'avoir l'habitude de travailler régulièrement grâce au contrôle continue et nous sommes bien encadrés.

Je souhaite intégrer une école d'ingénieurs ce qui est un bon choix d'après eux. Cette décision présente plusieurs avantages. Tout d'abord, elle permet de renforcer nos compétences comportementales (soft skills) qui sont largement développées dans les écoles d'ingénieurs. De plus, intégrer une telle école nous donne l'opportunité d'obtenir un diplôme de niveau bac +5 ou +6, ce qui offre des avantages financiers significatifs. En effet, lors des entretiens d'embauche, les responsables des ressources humaines prennent en compte la durée des études ainsi que l'établissement fréquenté, favorisant ainsi ceux qui ont suivi un cursus d'école d'ingénieurs plutôt que ceux qui se sont contentés d'un diplôme universitaire de technologie (BUT), même si nous avons d'excellentes compétences et les aptitudes nécessaires pour exercer le métier.

Il est primordial de maîtriser l'art de s'exprimer clairement, d'utiliser un langage compréhensible par tous et de savoir vulgariser son vocabulaire. De plus, la capacité à rédiger de façon efficace est un atout important. En effet les deux professionnels ont évoqué les rédactions de mails.

Il faut également prendre en compte l'importance du point de vue humain. Être souriant, agréable et intégré dans son environnement est essentiel pour établir des bonnes relations avec ses collègues, ses supérieurs et les personnes avec lesquelles on interagit professionnellement. Savoir créer une atmosphère positive contribue à une meilleure coopération et à une meilleure efficacité dans le travail d'équipe.

Objectif

Comme je l'ai mentionné précédemment, je souhaite devenir développeuse d'applications web. J'ai principalement abordé le sujet du front-end, mais j'ai également un intérêt pour le back-end. J'estime que l'absence de cours spécifiques dans ce domaine ne m'a pas encore poussé à m'investir pleinement dans cette voie. Cependant, je ressens une réelle envie de me tourner vers le full-stack, c'est-à-dire m'occuper à la fois du back-end et du front-end. Ça explique aussi pourquoi je me suis concentré sur le front-end étant donné que je suis sûre de vouloir faire cela plus tard.

Pour atteindre cet objectif, je compte suivre mes études en intégrant une école d'ingénieur. Étant donné que mon grand frère et ma belle-soeur ont été à l'école ESILV et ayant eu de bons retours de celle-ci, je sais déjà que je ferai une demande pour l'intégrer.

Je me concentre énormément sur mes études en consacrant beaucoup de mon temps. Je m'informe auprès de mon frère pour savoir ce qui se fait en entreprise, c'est comme ça que j'ai découvert React pour le front-end. Ainsi, je prends soin d'apprendre de nouvelles technologies et d'avoir les meilleures notes possibles car je souhaite faire mon BUT en 2 ans. De plus, je m'informe sur le programme en école afin de me mettre à jour sur les matières qu'on n'enseigne pas en BUT Informatique comme par exemple la physique ou encore les cours de mathématiques qu'on doit maîtriser pour passer le concours afin d'intégrer l'école.

