

SAE 1.05

Association « Jouer, encore et toujours » : Paimpol, 36
avenue Chateaubriand 22500

a. *Tableau :*

Rubriques :	Informations :
Activités	<ul style="list-style-type: none">- Types de jeux :<ul style="list-style-type: none">• Jeux de société• Jouets- Catégorie de jeux selon âge
Compétitions	<ul style="list-style-type: none">- Jeux sur plateau (échecs, dame...)- Afficher les dates de compétitions- Réserver si l'on souhaite participer à une compétition
Réservation de garde d'enfants	<ul style="list-style-type: none">- Disponibilité :<ul style="list-style-type: none">• Mercredi• Week-end• Vacances scolaires- Réserver un créneau pour laisser son enfant jouer au sein de l'association
Blog	<ul style="list-style-type: none">- Permettre à l'association d'écrire des articles- Afficher les articles par thème (ambiance, évaluation jeux, avis jeux/jouet, compétition...)
Collecte de jeux/jouets	<ul style="list-style-type: none">- Déposer vos jouets- Afficher les partenariats et les organisations avec qui l'association travaille
Devenir Bénévole	<ul style="list-style-type: none">- Nom, Prénom, Âge- Disponibilité- Motivation

b. *3 questions pour préciser le besoin :*

- 1) Dans les jeux que vous proposez, les jeux vidéo sont-ils pris en compte ?
- 2) Les compétitions sont en internes, ou externe ?
- 3) Quel design préféreriez-vous ? Ludique ? Neutre ? etc.

c. *Suggestion qui semble bien compléter le projet :*

Pas encore sure :

- ➔ Avez-vous pensé à créer une newsletter ? Vous présenterez aux abonnées chaque mois ce que vous avez fait, ce qui permettra avec le temps de faire connaître votre site, en espérant qu'il deviendra une référence pour les jeux.

d. *Note d'intention* :

Bonjour, suite à la présentation de votre association et de vos activités voici comment je développerai votre site :

Tout d'abord je diviserai la page d'accueil en 3 parties. Parmi elles on retrouvera l'en-tête, c'est-à-dire le bloc comportant votre logo et un menu qui affichera les différents onglets qui renverront vers la page dont l'utilisateur est intéressé. Parmi ces onglets, il y aura l'onglet « Qui sommes-nous ? » relatant ce que vous faites en tant qu'association, pourquoi vous le faites mais aussi afin de présenter votre équipe. L'onglet « Activités » qui permettra à l'utilisateur d'accéder aux catégories de jeux que vous proposez (choisir si on souhaite jouer à des jeux 2D, 3D, ou encore des jeux de stratégies etc). Chaque jeu aura sa description détaillée, notamment avec l'âge légal pour y jouer mais aussi les commentaires/avis écrits par les utilisateurs. L'onglet « Compétition » permettra de visualiser les différentes compétitions proposées et de s'y inscrire. L'onglet « Blog » affichera les articles par thèmes (ambiance, évaluation jeux, avis jeux/jouet, compétition...) et permettra aussi à l'utilisateur de commenter les articles s'ils le souhaitent. L'onglet « Garde d'enfants » donnera la possibilité aux parents de réserver un créneau afin de confier leurs enfants aux animateurs de l'association. L'onglet « Collecte de jouets » permettra d'expliquer votre projet (les partenariats avec qui vous travaillez, à qui vous les distribuez...) mais aussi affichera les informations nécessaires pour déposer leurs jouets au sein de votre association. L'onglet « Devenir bénévole » permettra de postuler au sein de votre association en remplissant un formulaire (Nom, Prénom, Mail, Téléphone, Disponibilité, Motivation) qui vous sera automatiquement envoyé sur votre boîte mail. Enfin, tout à droite de l'en-tête il y aura possibilité de se connecter ou s'inscrire, afin d'accéder à son profil.

Dans un second temps, le corps de la page d'accueil comportera l'actualité de l'association. C'est-à-dire, par exemple, les jeux en tendances, les compétitions actuelles, le dernier article mis en ligne, l'évolution d'une collecte de jouets si elle est en cours. On pourra aussi y retrouver vos photos représentant les locaux, les enfants qui jouent, les animateurs...

Enfin, la dernière partie concernera le bas de page où on retrouvera vos différents réseaux sociaux, vos coordonnées (adresse, mail, téléphone), les informations légales, la possibilité de vous contacter (en cliquant l'utilisateur arrivera sur un formulaire à remplir avec Nom, Prénom, Mail et le corps du message).

Ps : Dans les formulaires les champs Nom, Prénom, Mail seront automatiquement prérempli si l'utilisateur est déjà connecté à son compte.

Merci de votre attention,
Cordialement.

e. Identifier les personnes qui vont intervenir sur le site et leurs rôles :

Personne :	Membres de l'Association	Parents/Joueurs
Rôle :	<ul style="list-style-type: none"> - Ajouter des jeux/jouets dans la liste - Mettre à jour les informations (texte explicatif, les partenariats) - Etudier : les demandes de bénévoles - Ecrire des articles - Gérer les réservations (garderie et compétitions) - Répondre aux questions 	<ul style="list-style-type: none"> - S'informer sur l'association - Consultation des jeux - Réservation pour déposer leurs enfants - Réservation pour participation compétition - Déposer une demande pour devenir bénévole - Lire des articles - Consulter les informations pour déposer des jouets - Poser des questions (via le formulaire de contact) - Ecrire des avis/commentaires

f. Identifier les éléments de contenu qui sont indispensables et les classer en au moins trois catégories

Permanent	Temporaire	Discussion
<ul style="list-style-type: none"> - Etat civil de l'utilisateur : prénom, nom, âge, sexe - Coordonnées de l'association - Les informations légales - Domaine d'activité du site - Partenariats et organisations avec qui l'association travaille - Les réseaux sociaux - Formulaire de contact 	<ul style="list-style-type: none"> - Compétition - Collecte de jouets - Garderie d'enfants - Recherche de bénévoles 	<ul style="list-style-type: none"> - Commentaire pour les jeux - Commentaire d'article - Demande d'aide