بنام خدا تمرین سری سوم یادگیری ماشین (شبکههای عصبی)

مریم رضوانی شماره دانشجویی:۹۹۲۱۱۶۰۰۱۹

(1

الف) گزینه A؛ تکنیک dropout یک روش منظم سازی است که تقریباً معادل آموزش تعداد زیادی شبکه عصبی با معماری های مختلف به صورت موازی است. در این روش، در هر مرحله آموزش، برخی از خروجی های لایه ها به صورت تصادفی صفر می شوند یا «حذف می شوند». این کار باعث می شود که شبکه به نورون های خاصی وابسته نشود و تمام نورون ها بتوانند بهتر تعمیم دهند.

Bagging: این تکنیک شامل آموزش چندین شبکه عصبی مستقل با دادههای زیرمجموعهای از دادههای آموزشی است. سپس، پیشبینیهای این شبکهها با هم ترکیب میشوند تا یک پیشبینی نهایی ایجاد کنند. این تکنیک باعث میشود که شبکهها از تنوع بیشتری برخوردار شوند و کمتر به نویز دادهها حساس باشند

بنابراین، می توان گفت که تکنیک dropout مشابه تکنیک bagging است، با این تفاوت که در dropout، فقط یک شبکه عصبی آموزش داده می شود که در هر مرحله، بخشی از نورون های آن حذف می شوند. این کار باعث می شود که شبکه عصبی مانند یک مجموعه از شبکه های عصبی با معماری های مختلف رفتار کند. این روش دارای مزایایی مانند سرعت بالا، حافظه کمتر و پیاده سازی آسان است

ب) تفاوت اصلی آنها در این است که batch gradient descent از تمام دادههای آموزشی برای محاسبه گرادیان در هر مرحله استفاده میکند، در حالی که stochastic gradient descent فقط از یک نمونه یا یک زیرمجموعه از دادههای آموزشی برای محاسبه گرادیان در هر مرحله استفاده میکند.

این تفاوت باعث می شود که batch gradient descent و stochastic gradient descent دارای مزایا و معایب مختلفی باشند. برخی از این مزایا و معایب عبارتند از:

- batch gradient descent دقیق تر و پایدارتر است، زیرا از تمام دادههای آموزشی برای محاسبه گرادیان استفاده می کند و به سمت کمینه محلی یا سراسری تابع هزینه حرکت می کند. Stochastic gradient descent ناپایدارتر و نویزی تر است، زیرا ممکن است در هر مرحله به سمت های مختلفی حرکت کند.
- Stochastic gradient descent سریع تر و کم حافظه تر است، زیرا فقط نیاز به محاسبه گرادیان برای یک نمونه از داده های آموزشی در هر مرحله دارد و نیازی به ذخیره سازی تمام داده های آموزشی در هر gradient descent کندتر و حافظه برتر است، زیرا نیاز به محاسبه گرادیان برای تمام داده های آموزشی در د. مرحله دارد و نیاز به ذخیره سازی تمام داده های آموزشی دارد.
- Stochastic gradient descent مناسب تر برای بهینه سازی توابع هزینه غیر محدب است، زیرا می تواند از کمینه های محلی خارج شود و به سمت کمینه سراسری حرکت کند. batch gradient descent مناسب تر برای بهینه سازی توابع هزینه محدب است، زیرا می تواند به سرعت به کمینه محلی یا سراسری برسد.

ج)مزیت استفاده از چندین لایه در یک شبکه عصبی چندلایه این است که شبکه میتواند روابط پیچیده و غیرخطی بین ورودیها و خروجیها را یاد بگیرد و دادههایی را متمایز کند که به صورت خطی قابل تفکیک نیستند. برای مثال، شبکه عصبی چندلایه میتواند مسئله XOR را حل کند که پرسپترون تک لایه نمیتواند.

استفاده از چندین لایه در یک شبکه عصبی چندلایه می تواند به شبکه امکان دهد تا از ویژگی های سطح بالاتر و انتزاعی تری از داده ها استفاده کند. برای مثال، در یک شبکه عصبی چندلایه که برای شناسایی تصاویر آموزش داده شده است، لایه های اولیه می توانند ویژگی های ساده مانند لبه ها و رنگ ها را تشخیص دهند، لایه های میانی می توانند ویژگی های پیچیده تر مانند شکل ها و الگوها را تشخیص دهند، و لایه های آخر می توانند ویژگی های بسیار انتزاعی مانند چهره ها و اشیا را تشخیص دهند.

استفاده از چندین لایه در یک شبکه عصبی چندلایه میتواند به شبکه کمک کند تا از مشکلاتی مانند محو گرادیان و انفجار گرادیان جلوگیری کند.

استفاده از چندین لایه در یک شبکه عصبی چندلایه میتواند به شبکه امکان دهد تا از مزایای روشهای مختلف یادگیری استفاده کند.

اما استفاده از چندین لایه در یک شبکه عصبی چندلایه ممکن است آموزش شبکه را سریعتر نکند. بلکه ممکن است آموزش شبکه را کندتر و پیچیده تر کند. زیرا با افزایش تعداد لایهها، تعداد پارامترها و محاسبات شبکه نیز افزایش می یابد و نیاز به بیشترین داده ها و کیفیت شبکه ایجاد کرد.

د) تفاوت بین یک Feedforward Network سنتی و یک Recurrent Network در جهت انتقال دادهها، حافظه نورونها، پیچیدگی محاسباتی و مناسب بودن برای مسائل مختلف است.

یک Recurrent Network یک نوع شبکه عصبی مصنوعی است که در آن ورودیها به صورت دنبالهای از مقادیر متغیر در طول زمان انتقال می یابند. (وابستگی زمانی لحاظ می شود.) این شبکه از یک لایه ورودی، یک یا چند لایه پنهان و یک لایه خروجی تشکیل شده است. هر لایه شامل چندین نورون است که با وزنها و بایاسهایی به لایه بعدی متصل هستند. هر نورون یک تابع فعالسازی را روی جمع وزندار ورودیهای خود و خروجیهای خود از مرحله قبلی اعمال می کند و خروجی خود را به لایه بعدی و به خودش در مرحله بعدی می فرستد. این شبکه می تواند برای یادگیری روابط بین دنبالههای ورودی و خروجی در مسائل مختلف مانند ترجمه زبان، تبدیل گفتار به متن و کنترل رباتیک استفاده شود.

یک Feedforward Network سنتی یک نوع شبکه عصبی مصنوعی است که در آن داده ها یا ورودی ها فقط در یک جهت انتقال می یابند. این شبکه از یک لایه ورودی، یک یا چند لایه پنهان و یک لایه خروجی تشکیل شده است. هر لایه شامل چندین نورون است که با وزن ها و بایاس هایی به لایه بعدی متصل هستند. هر نورون یک تابع فعال سازی را روی جمع وزن دار ورودیهای خود اعمال می کند و خروجی خود را به لایه بعدی می فرستد. این شبکه می تواند برای یادگیری روابط بین ورودی ها و خروجی ها در مسائل مختلف مانند شناسایی الگو، تشخیص گفتار و تشخیص حروف استفاده شود.

ه) نرخ یادگیری مقداری است که نشان می دهد که چقدر وزنها و بایاسهای شبکه در هر تکرار به روزرسانی می شوند. نرخ یادگیری باید به اندازه کافی بزرگ باشد تا شبکه بتواند به سرعت یاد بگیرد و به نقطه کمینه تابع هزینه برسد. اما اگر نرخ یادگیری بیش از حد بزرگ باشد، ممکن است شبکه ناپایدار شود و از نقطه کمینه عبور کند. برعکس، اگر نرخ یادگیری بیش از حد کوچک باشد، ممکن است شبکه به آهستگی یاد بگیرد و در نقاط کمینه محلی گیر کند. بنابراین، انتخاب نرخ یادگیری مناسب برای بهینه سازی شبکه عصبی بسیار مهم است.

ممنتم یک پارامتر است که نشان می دهد که چقدر شبکه از گرادیانهای قبلی برای بهروزرسانی وزنها و بایاسها استفاده می کند. ممنتم باعث می شود که شبکه در جهتی که گرادیانها همگرا هستند، سرعت بیشتری داشته باشد و از نوسانات ناخواسته جلوگیری کند. ممنتم می تواند به شبکه کمک کند تا از نقاط کمینه محلی خارج شود و به نقطه کمینه سراسری

نزدیکتر شود. ممنتم باید به اندازه کافی بزرگ باشد تا شبکه بتواند از گرادیانهای قبلی استفاده کند و از نقاط کمینه محلی عبور کند. اما اگر ممنتم بیش از حد بزرگ باشد، ممکن است شبکه نتواند در نقطه کمینه متوقف شود و از آن فراتر رود. بنابراین، انتخاب ممنتم مناسب برای بهینه سازی شبکه عصبی بسیار مهم است.

و) تفاوت بین multiclass classification و multiclass classification در تعداد کلاسهایی که هر نمونه می تواند به آنها تعلق داشته باشد، است. بعنوان مثال: در multiclass classification، هر نمونه به یک و تنها یک کلاس از چندین کلاس موجود اختصاص می یابد. برای مثال، اگر داده ها شامل سه کلاس گلهای آیریس باشند، هر نمونه فقط می تواند به یکی از کلاسهای setosa، versicolor یا virginica یا کندین کلاس موجود اختصاص یابد. برای مثال، اگر داده ها شامل چندین کلاس برچسب می تواند به چندین کلاس از چندین کلاس برچسب ماند رنگ، شکل، اندازه و جنس باشند، هر نمونه می تواند به چندین برچسب متفاوت تعلق داشته باشد.

ز) محو گرادیان: همانطور که الگوریتم پس انتشار از لایه خروجی به سمت لایه ورودی به سمت پایین (یا به عقب) پیش می رود، گرادیان ها اغلب کوچکتر و کوچکتر می شوند و به صفر نزدیک می شوند که در نهایت وزن لایه های اولیه یا پایین تقریباً بدون تغییر باقی می ماند. در نتیجه، گرادیان کاهشی هرگز به حد مطلوب همگرا نمی شود. این به عنوان مشکل محوگرادیان (Vanish gradient) شناخته می شود.

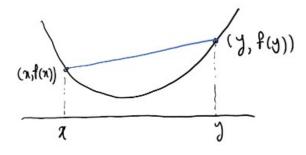
انفجارگرادیان:برعکس، در برخی موارد، با پیشرفت الگوریتم پس انتشار، گرادیان ها بزرگتر و بزرگتر می شوند. این به نوبه خود باعث به به به به به وزن بسیار بزرگ می شود و باعث واگرایی گرادیان کاهشی می شود. این به عنوان مشکل گرادیان انفجاری(Exploding gradient) شناخته می شود.

ی) عبارت درست است؛ زیرا در یک مسأله دسته بندی چند کلاسه، لایه خروجی شبکه باید به اندازه کلاسهای موجود در داده ها نورون داشته باشد. هر نورون در لایه خروجی می تواند احتمال تعلق یک نمونه به یک کلاس را محاسبه کند. و به ما بستگی دارد که مسأله را چند کلاسه طراحی کنیم برای هر کلاس یک نورون در لایه خروجی قرار می دهیم.

2) تعریف تابع محدب:

Definition 1. A function $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ is convex if its domain is a convex set and for all x, y in its domain, and all $\lambda \in [0, 1]$, we have

$$f(\lambda x + (1 - \lambda)y) \le \lambda f(x) + (1 - \lambda)f(y).$$



مجموعه محدب مجموعه ای است که در آن هر پاره خطی که دو نقطه از مجموعه را به هم متصل می کند نیز به طور کامل در مجموعه قرار می گیرد. این بدان معنی است که مجموعه های محدب ساده هستند و ساختار مشخصی دارند. یک سطح تصمیم خطی را در نظر بگیرید که با یک ابر صفحه تعریف شده با معادله $wT \times wT \times wV = 0$ ، که در آن w بردار وزن و w عبارت بایاس است، در نظر بگیرید. فرض کنید x و x دو نقطه در یک کلاس باشند، و اجازه دهید x یک میانگین وزنی x باشد:

 $x3 = \lambda x1 + (1 - \lambda)x2$, where $0 \le \lambda \le 1$

با جایگزینی x3 در معادله سطح تصمیم، میبینیم:

 $wT x3 + w0 = \lambda wT x1 + (1 - \lambda)wT x2 + w0 = 0$

از آنجایی که wT x1 و wT x2 هر دو برابر 0 هستند، داریم:

 $\lambda wT x1 + (1 - \lambda)wT x2 = 0$

این به این معنی است که x3 نیز روی سطح تصمیم قرار دارد، و بنابراین، هر نقطه دیگری در پاره خطی که x1 و x2 را به هم متصل میکند نیز باید روی سطح تصمیم قرار گیرد. این ثابت می کند که سطوح تصمیم گیری خطی محدب هستند.

شبکه های عصبی و جداسازی ناحیه محدب نورون ها، واحدهای محاسباتی اساسی شبکه های عصبی، همچنین میتوانند انواع میتوانند برای جداسازی مناطق محدب در فضای ورودی استفاده شوند. این به این دلیل است که نورونها میتوانند انواع توابع غیرخطی را پیادهسازی کنند که میتوانند فضای ورودی را به فضایی با ابعاد بالاتر که در آن سطح تصمیمگیری خطی است، ترسیم کنند.

نورون ها می توانند نواحی محدب را با استفاده از سطوح تصمیم خطی یا غیرخطی که فضای ورودی را به مناطق مختلف تقسیم می کنند، جدا کنند. نورون ها می توانند سطوح تصمیم گیری خطی یا غیرخطی را با استفاده از توابع فعال سازی مختلف ایجاد کنند که مجموع وزنی ورودی های آنها را به خروجی تبدیل می کند. به عنوان مثال، یک نورون با یک تابع فعال سازی خطی می تواند یک سطح تصمیم گیری خطی، مانند یک ابر صفحه، که محدب است ایجاد کند. یک نورون با تابع فعالسازی سیگموئید، که همچنین محدب است، ایجاد کند. با این حال، یک نورون با تابع فعالسازی درجه دوم می تواند یک سطح تصمیم غیرخطی، مانند سهمی، که محدب نیست ایجاد کند.

برای نشان دادن این موضوع، یک شبکه عصبی ساده با یک نورون و یک تابع فعالسازی سیگموئید را در نظر بگیرید. نورون را می توان با معادله نشان داد:

نورون هستند. که σ تابع سیگموئید و \mathbf{w} و زنها و بایاس نورون هستند.

تابع سیگموئید به صورت زیر تعریف می شود:

 $\sigma(x) = 1/(1 + e^{(-x)})$

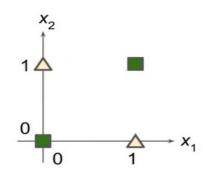
تابع سیگموئید مقدار ورودی x را به مقداری بین 0 و 1 تقسیم میکند. این بدان معناست که نورون می تواند فضای ورودی را به دو ناحیه جدا کند: یکی که f(x) < 0.5 و دیگری f(x) < 0.5. اگر بردار وزن w با دقت انتخاب شود، سطح تصمیم تشکیل شده توسط نورون می تواند محدب باشد. این را می توان با آموزش نورون با مجموعه ای از نقاط داده که نشان دهنده دو کلاسی است که باید از هم جدا شوند به دست آورد. فرآیند آموزش، وزنهای w نورون را تنظیم میکند تا خطا بین برچسبهای کلاس واقعی نقاط داده به حداقل برسد. به طور خلاصه، سطوح تصمیم گیری محدب هستند و می توان از نورون ها برای تقریب آنها استفاده کرد. این باعث می شود نورونها برای کارهایی مانند طبقه بندی و خوشه بندی، که اغلب شامل جداسازی داده ها به کلاس های مختلف است، مناسب باشند.

(3

می دانیم که مسأله XOR با پرسپترون تک لایه حل نمی شود. برای حل آن ابتدا جدول آن را می سازیم و نمودار آن را رسم می کنیم: جدول XOR

77	$\cap T$	•	١.	
ΑI	UK	١ ١	د۱	نمو
		・ノ	٠-,	フ '-

Input 1	Input 2	Output
0	C	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

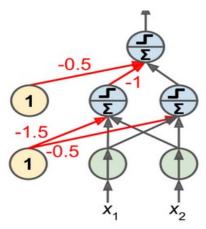


طبق نمودار رسم شده میبینیم که دادهها بصورت خطی قابل تفکیک نیست و برای جداسازی آنها نیاز به (MLP)پرسپترون خود اضافه می کنیم. ما این لایه اضافی به پرسپترون خود اضافه می کنیم. ما این لایه اضافی را لایه پنهان می نامیم.

لایه اول ورودی های ما دارای ۲ نورون یعنی X1,X2 هستند که یک نورون اضافی بایاس هم در هر مرحله داریم. لایه دوم که لایه پنهان نامیده میشود شامل ۲ نورون Y1,Y2 است که برای تبدیل مسأله XORبه یک تابع خطی اضافه شده اند.که کار AND و OR که با تابع خطی قابل حل است را انجام می دهند. پس در این مسأله ما ۳ لایه (ورودی(۳نورون)،پنهان (۳نورون)و خروجی(۱نورون)) داریم .

$$y_j = f\left(\sum_{i=0}^m x_i w_{i,j}\right)$$

معادله ا: معادله خروجی پرسپترون

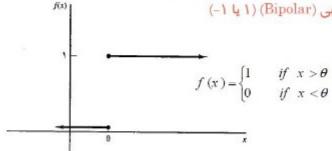


شکل ۴: یک شبکه عصبی mlp که میتواند مسئله XOR را دا کند

اتصالات خاکستری در شکل وزن w=1 دارند. Y1 یک گیت AND و Y2یک گیت OR است.محاسبه شکل بالا را در زیر میتوان مشاهده کرد. که خروجی در هر مرحله توسط تابع Step مشخص می شود.

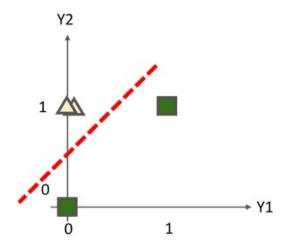
(Step Function) تابع یلهای دودویی

o تابع آستانه (Threshold Function) یا تابع هویساید (Threshold Function)



X1	Х2	Y1	Y2	Output
0	0	Step(-1.5*1 + 0*1 + 0*1) = 0	Step($-0.5*1 + 0*1 + 0*1$) = 0	Step((-0.5*1 - 1*0 + 1*0) = 0
0	1	Step(-1.5*1 + 0*1 + 1*1) = 0	Step(-0.5*1 + 0*1 + 1*1) = 1	Step((-0.5*1 - 1*0 + 1*1) = 1
1	0	Step(-1.5*1 + 1*1 + 0*1) = 0	Step(-0.5*1 + 1*1 + 0*1) = 1	Step((-0.5*1 - 1*0 + 1*0) = 1
1	1	Step(-1.5*1 + 1*1 + 1*1) = 1	Step(-0.5*1 + 1*1 + 1*1) = 1	Step($-0.5*1 -1*1 + 1*1$) = 0

یعن<mark>ی دو نورون Y1و Y2</mark> خروجی ها را به فضای جدیدی بردند، طوریکه تفکیک دادهها راحت است. در شکل زیر تفکیک دادهها مطابق خروجی جدید مشاهده میشود:

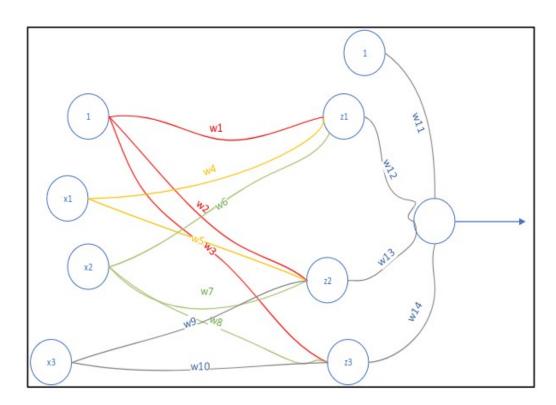


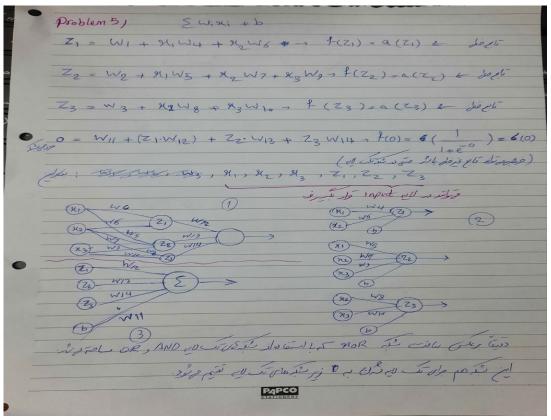
شکل ۵: تغییر ورودیها توسط دو نورون ۲۱ و ۲۲

(4

برای پاسخ به این سوال، باید به این نکته توجه کنیم که گرادیان تابع خطا نسبت به وزنها، به صورت جزئی از مشتقهای خطا نسبت به خروجیهای هر لایه تشکیل شده است. اگر همه وزنهای اولیه یکسان باشند، خروجیهای هر لایه نیز یکسان خواهند بود. این باعث می شود که مشتقهای خطا نسبت به خروجیها نیز یکسان باشند. در نتیجه،

(5





شبکه عصبی با هر تعداد لایه، بدون توابع غیرخطی، شبیه یک شبکه عصبی تک لایه است. بله می توان این شبکه چندلایه را به یک تک لایه تبدیل نمود. به صورت زیر عمل می کنیم:

با توجه به مفروضات گفته شده، میتوان این شبکه را با یک شبکه تک لایه جایگزین کرد. برای این کار، باید از رابطه زیر استفاده کنیم:

$$f(z) = sigmoid(z) = 1/1 + e^{-z}$$

که در آن sigmoid تابع سیگموید و z خروجی هر نورون است. اگر فرض کنیم که ورودی شبکه یک بردار x باشد و وزن های بین لایه ورودی و لایه پنهان را با w و بایاسهای لایه پنهان را با w نشان دهیم، می توان خروجی لایه پنهان را به شکل زیر محاسبه کرد:

$$z_1 = f(W_1 x + b_1$$

که در آن z_1 یک بردار سه بعدی است که هر عنصر آن نشان دهنده خروجی یک نورون پنهان است. سپس، اگر وزن های بین لایه پنهان و لایه خروجی را با w_2 و بایاس های لایه خروجی را با w_3 نشان دهیم، می توان خروجی شبکه را به شکل زیر محاسبه کرد:

$$y = sigmoid(W_2 z_1 + b_2)$$

که در آن y یک بردار یک بعدی است که نشان دهنده خروجی شبکه است. حال، اگر بخواهیم این شبکه را با یک شبکه تک لایه جایگزین کنیم، باید از رابطه زیر استفاده کنیم:

$$y = sigmoid(W x + b)$$

که در آن W و d وزن ها و بایاس های شبکه تک V یه هستند. برای محاسبه این وزن ها و بایاس ها، باید از رابطه زیر استفاده کنیم:

$$W = W_2 f(W_1)$$

 $b = W_2 f(b_1) + b_2$

که در آن $f(W_1)$ و $f(b_1)$ بردارهایی هستند که هر عنصر آن ها برابر با مقدار تابع سیگموید روی هر عنصر ماتریس W_1 و بردار W_1 است. برای مثال، اگر فرض کنیم که وزن ها و بایاس های شبکه با یک لایه پنهان به شکل زیر باشند:

$$W_1 = [[0.1, -0.2, 0.3], [0.4, -0.5, 0.6], [0.7, -0.8, 0.9]$$

 $b_1 = [0.1, 0.2, 0.3]$
 $b_2 = [[0.1, 0.2, 0.3]]$
 $b_3 = [0.1, 0.2, 0.3]$

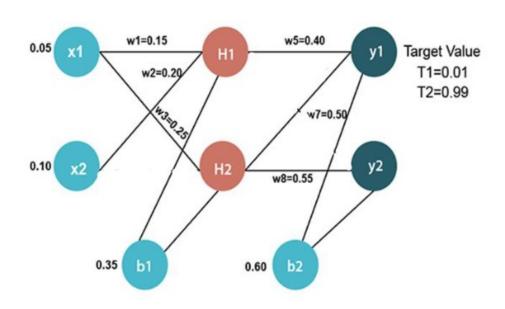
می توان وزن ها و بایاس های شبکه تک لایه را به شکل زیر محاسبه کرد:

$$f(W_{-}1) = [[0.524, 0.450, 0.574], [0.598, 0.378, 0.645], [0.668, 0.310, 0.710 \\ f(b_{-}1) = [0.524, 0.549, 0.574 \\ ,W = W_{-}2 \ f(W_{-}1) = [[0.186, 0.133, 0.201] \\ b = W_{-}2 \ f(b_{-}1) + b_{-}2 = [0.214]$$

بنابراین، معماری پیشنهادی برای شبکه تک لایه به شکل زیر است:

y = sigmoid([[0.186, 0.133, 0.201] x + [0.214])

(6

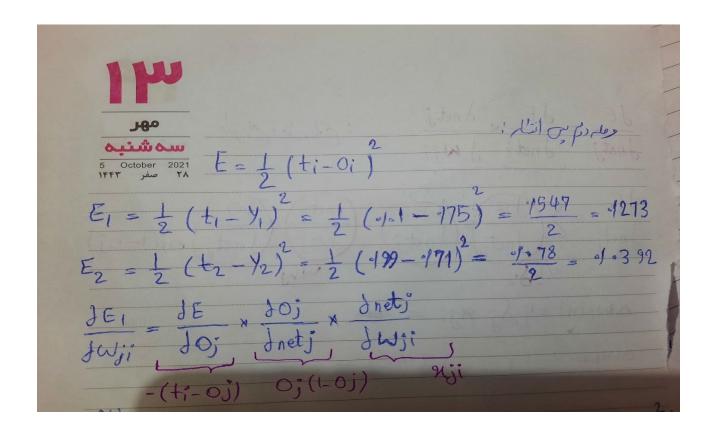


```
91 = 405 W_1 = 715 W_2 = 740

100 W_2 = 120 W_3 = 120 W_4 = 150 Target Value

100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 10
```

```
Problem 6)
                                         activation function is Sigmoid = 1
      H, = 91W + 92W2 +b,
    out H1 = 1+ eH1
  a) (= 11, = x, w, + x, w, +b,
          = (1.5 × 115) + (11 × 12) + 135 = 1377 -> 6(H1) = 159 = a1
(a2 = H2 = x, W3 + x W + b1 >
       = (1.5 x125) + (11 x/.) + 135 = 1362 -> 6(Hz)=158 = a2
  y1= a1 W5 + a2 W7 + b2
        =(159\times14)+(158\times15)+16=1,12\rightarrow6(4)=175=(21)
   92 = (a, xW6)+ (a2W8) + b2 =
           6 + (158 \times 155) + 16 = 1919 \rightarrow 6(42) = 171 = \mathbb{Z}_2
    E_{total} = \sum_{z=1}^{1} (t-0) = \frac{1}{2} (T_1-T_1) + \frac{1}{2} (T_2-T_2)^2
     b+otal = 1 (-101 - 175) + 1 (-199 - 171) = 1273 - 1273
     Filed = 1 (1547) + 1 (1078) = 1273+ 1-392=1312
                                 P4PCO
```



```
Back Propagation:

Consider W5

Error at W5 = dE total

DW5

DETAIL & DU5

DETAIL & DU
```

