Introducción

Desde hace mucho tiempo los humanos nos comunicamos, y para que los seres humanos puedan comunicarse necesitan un idioma o lenguaje que pueda ser comprendido entre ellos.

Pero en el planeta tierra existen muchos idiomas o lenguajes distintos dependiendo de la región geográfica; y es por esta razón que dependiendo del lugar en que nos encontremos tendremos que aprender a hablar en uno o mas idiomas.

Cuando se inventaron las computadoras nos vimos en la necesidad de poder comunicarnos con estas, por ejemplo darle instrucciones para que ejecuten ciertas tareas, trabajar en un libro de Excel, escuchar música, establecer una video llamada, y muchas otras cosas.

Lenguaje de Programación

Para lograr comunicarnos con las computadoras también necesitamos un lenguaje o idioma, que tanto la computadora y humanos podamos entender, y por esta razón nacen los lenguajes de programación.

Un lenguaje de programación es un lenguaje formal (o artificial, es decir, un lenguaje con reglas gramaticales bien definidas) que proporciona a una persona, en este caso el programador, la capacidad y habilidad de escribir (o programar) una serie de instrucciones o secuencias de órdenes en forma de algoritmos con el fin de controlar el comportamiento físico o lógico de un sistema informático, para que de esa manera se puedan obtener diversas clases de datos o ejecutar determinadas tareas.

A todo este conjunto de órdenes escritas mediante un lenguaje de programación se le denomina programa informático.

Lenguaje de Programación

Asi como los idiomas se utilizan dependiendo de la zona geográfica en donde nos encontremos, los lenguajes de programación también dependen del propósito para el cual lo queremos utilizar.

Por ejemplo, si queremos crear sitios Web, esta Java, JavaScript, PHP, Python, Ruby, C++, C#, Perl.

Si queremos crear aplicaciones móviles, esta C++, Java y Kotlin.

Si queremos hacer estadística y análisis de datos esta Python y R.

Un lenguaje de programación tiene operadores y palabras reservadas, tiene una Sintaxis que es la forma y orden de su escritura, y tiene una semántica que es el significado estructural del lenguaje.

Sintaxis

Forma y orden de la escritura de las instrucciones en un LP.

int numero = 0; //Así se define una variable en Java.

numero = 0 //Así se definiría en Python.

Ambas expresiones son sintácticamente correctas dentro de su lenguaje

Semántica

Es el significado y sentido que tienen un conjunto estructurado de operadores, palabras reservadas y símbolos.

```
int numero = 0;
int numero = "cadena";
```

Ambas expresiones que vemos arriba, tienen una correcta **Sintaxis** en Java, sin embargo; **semánticamente** la segunda expresión NO es correcta porque una variable de tipo entero (int) no debe ser inicializada con un valor de tipo texto ("cadena").

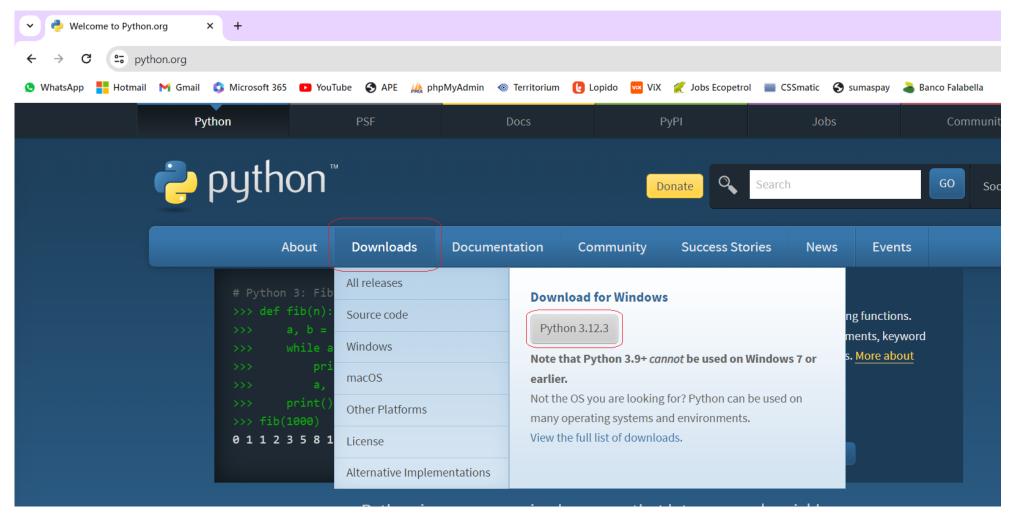
Python

Python es un lenguaje de alto nivel de programación interpretado cuya filosofía hace hincapié en la legibilidad de su código.

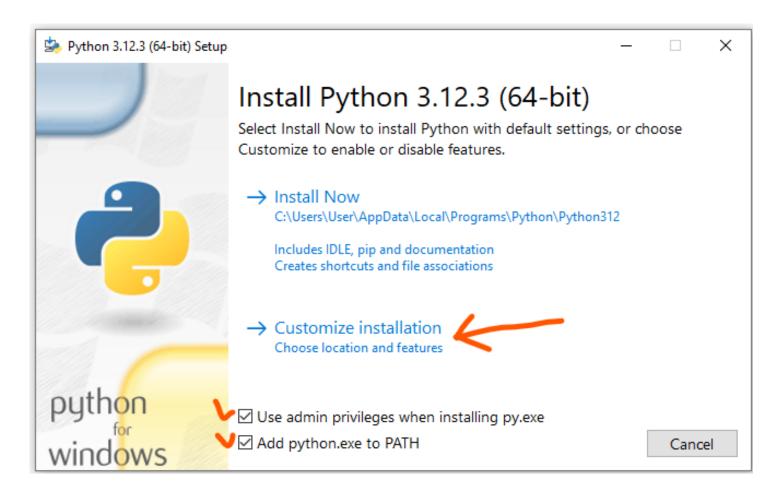
Se trata de un lenguaje de programación multiparadigma, ya que soporta parcialmente la orientación a objetos, programación imperativa y, en menor medida, programación funcional. Es un lenguaje interpretado, dinámico y multiplataforma.

Administrado por Python Software Foundation, posee una licencia de código abierto, denominada *Python Software Foundation License*. Python se clasifica constantemente como uno de los lenguajes de programación más populares.

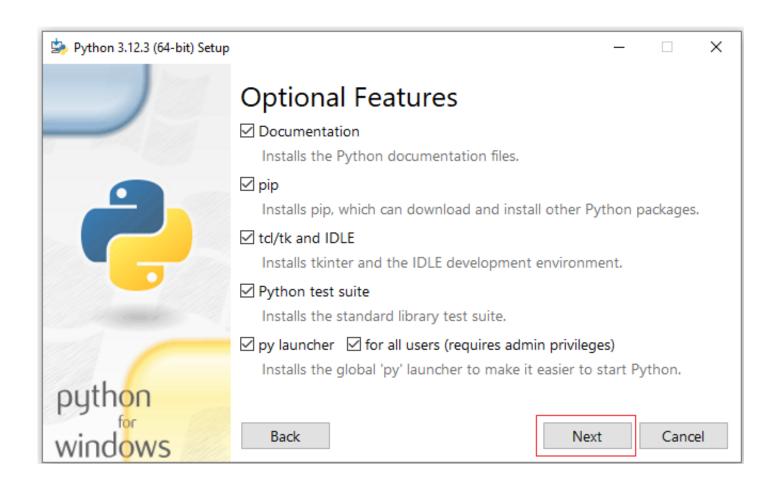
Ingresar a la pagina www.python.org y descargar la ultima versión disponible.



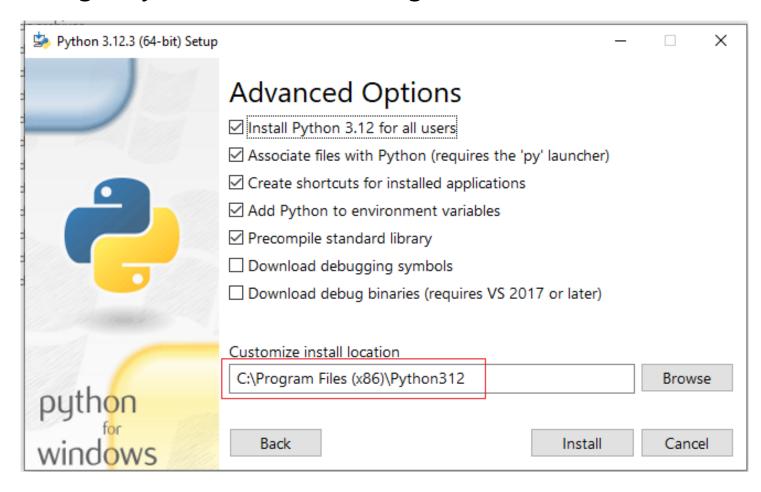
Activa las casillas de verificación que se indican en la imagen y luego da clic en "Customize installation".



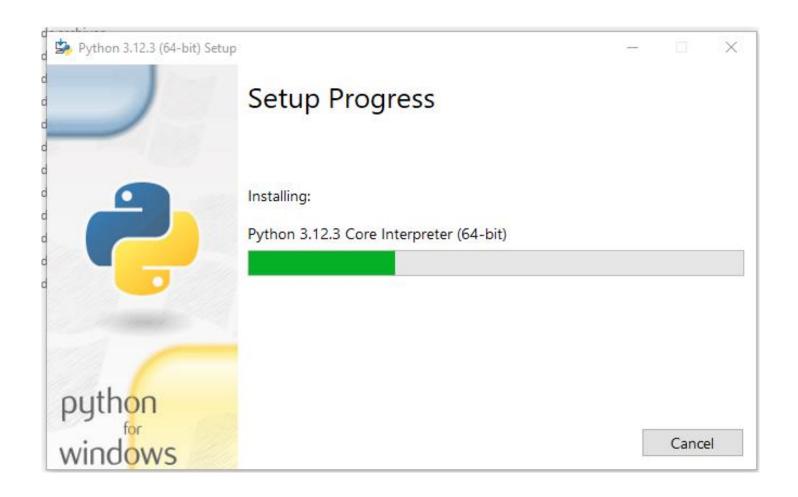
Verificamos que todas las opciones estén Checkeadas y damos clic en "Next".



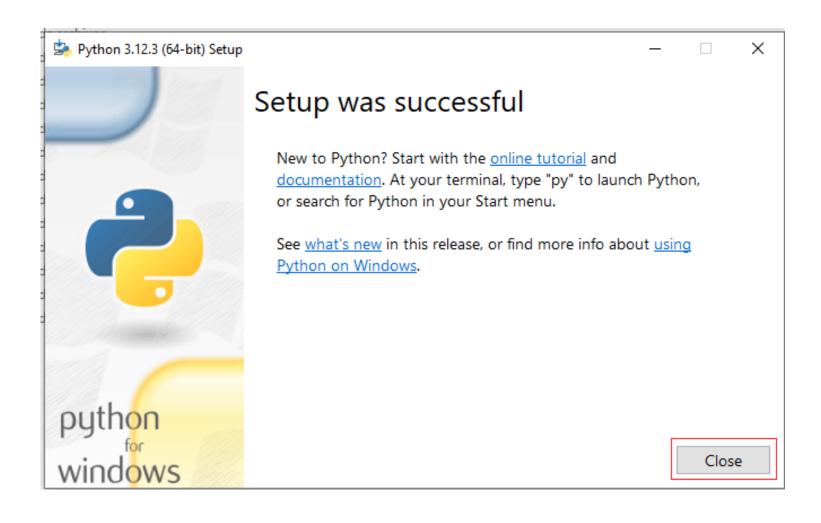
Verificamos que todas las opciones estén Checkeadas como se muestra en la imagen, y colocamos la ruta igual como se muestra:



Esperamos a que finalice la instalación.



Cerramos dando clic en "Close".



Que es un IDE?

Un entorno de desarrollo integrado (IDE) es una aplicación de software que ayuda a los programadores a desarrollar código de software de manera eficiente.

Aumenta la productividad de los desarrolladores al combinar capacidades como editar, crear, probar y empaquetar software en una aplicación fácil de usar.

Así como los escritores utilizan editores de texto y los contables, hojas de cálculo, los desarrolladores de software utilizan IDE para facilitar su trabajo.

Que es un IDE?

Puede utilizar cualquier editor de texto para escribir código. Sin embargo, la mayoría de los entornos de desarrollo integrado (IDE) incluyen funcionalidades que van más allá de la edición de texto.

Proporcionan una interfaz central para herramientas de desarrollo comunes, lo que hace que el proceso de desarrollo de software sea mucho más eficiente.

Los desarrolladores pueden comenzar a programar aplicaciones nuevas rápidamente en lugar de integrar y configurar diferentes software de forma manual.

También prescinden de la necesidad de conocer todas las herramientas y, en su lugar, pueden centrarse en una única aplicación.

PyCharm IDE

PyCharm es un entorno de desarrollo integrado (IDE) utilizado en programación informática, concretamente para el lenguaje de programación Python.

Está desarrollado por la empresa checa JetBrains (antes conocida como IntelliJ). Proporciona análisis de código, un depurador gráfico, un probador de unidades integrado, integración con sistemas de control de versiones (VCS), y soporta el desarrollo web con Django, así como la ciencia de datos con Anaconda.



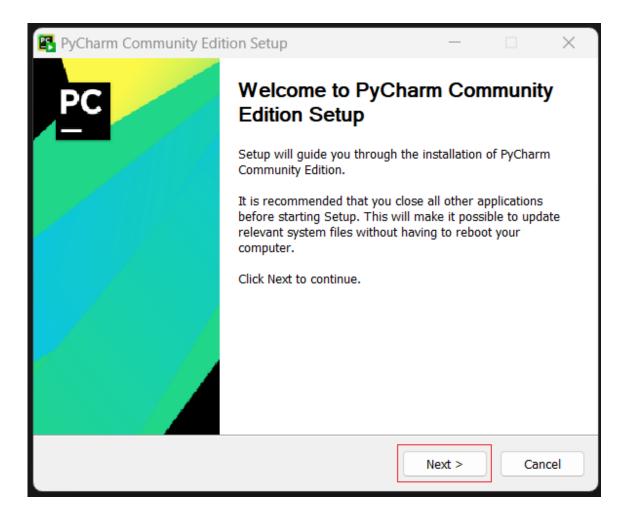
Copia y pega la siguiente url en tu navegador y descarga el instalador para la plataforma de tu preferencia, en este slide descargaremos **Pycharm Community Edition** para Windows:

https://www.jetbrains.com/es-es/pycharm/download/?section=windows

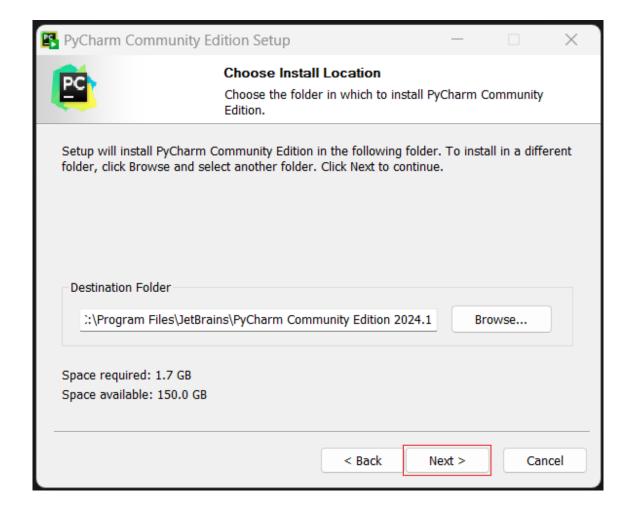




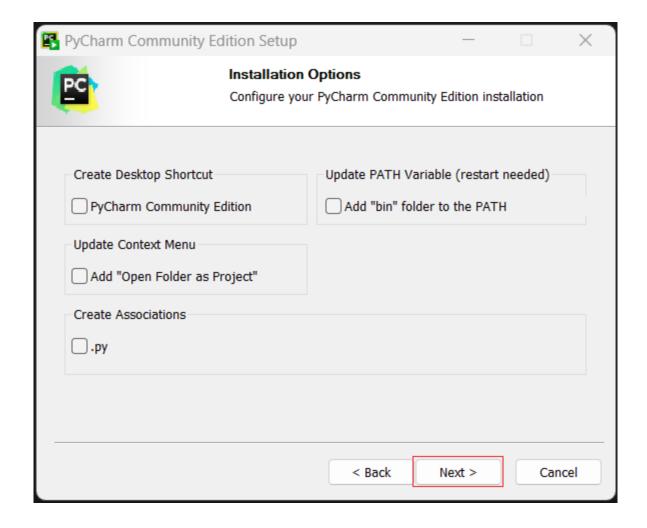
Ejecutamos el instalador de PyCharm y damos clic en Next.



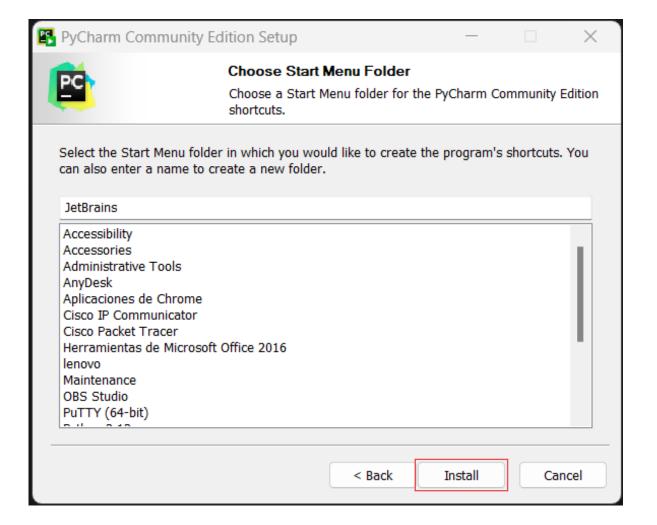
Nuevamente clic en Next.



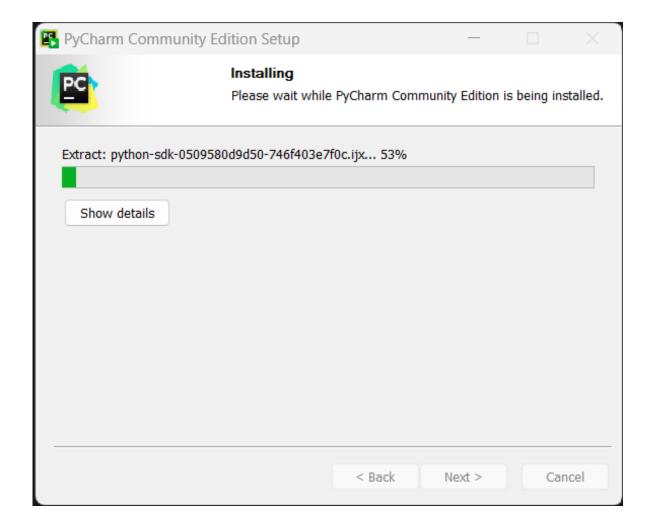
Nuevamente clic en Next.



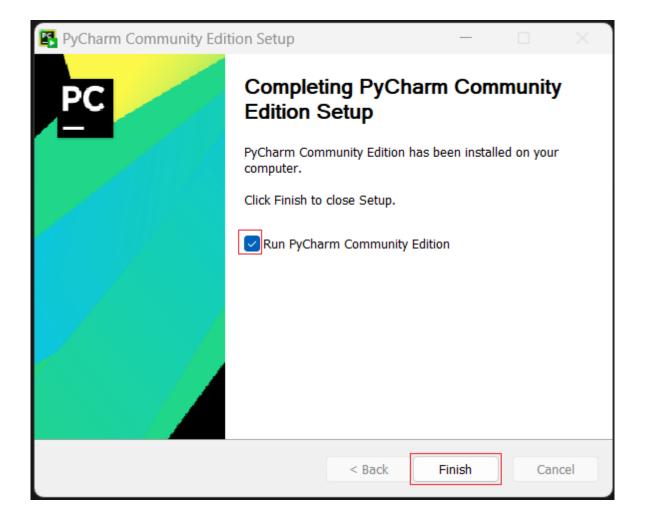
Clic en Install.



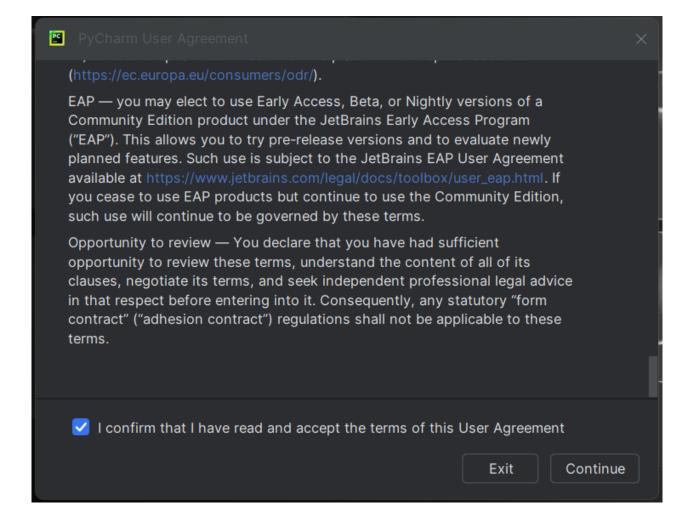
Esperamos la instalación.



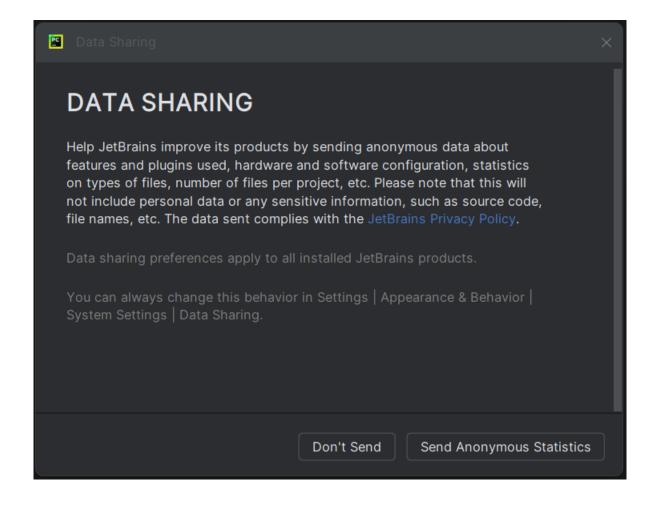
Clic en Finish.



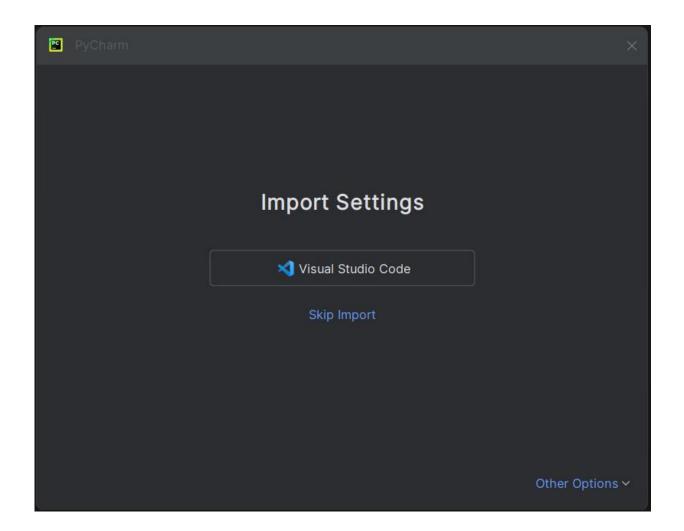
Confirmamos los términos de uso y clic en Continue.



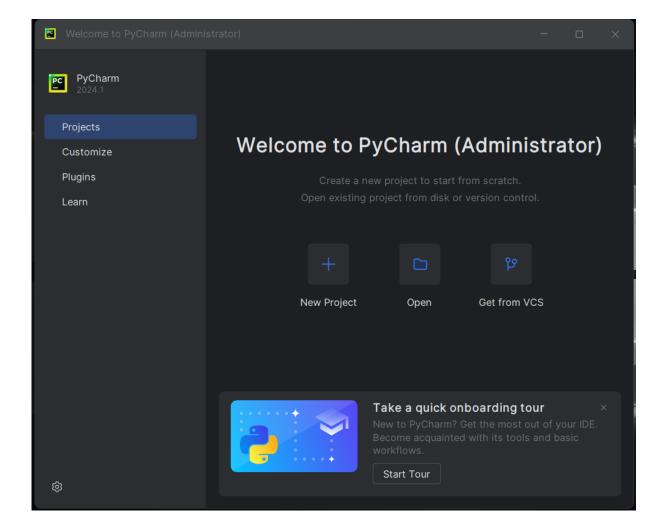
Clic en **Don't Send**.



Clic en **Skip Import**.

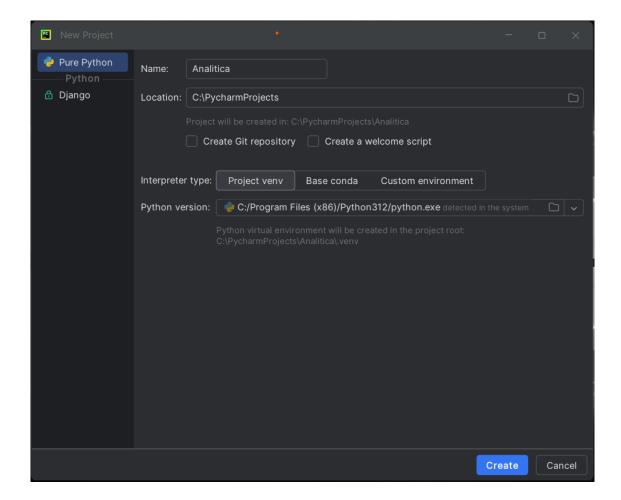


Ya puedes comenzar a programar en Python, clic en New Project.



Creando un proyecto

Dale un nombre a tu proyecto, trata siempre de ubicarlo en una ruta fácil como C:\Pycharm y deja el resto de opciones como están.

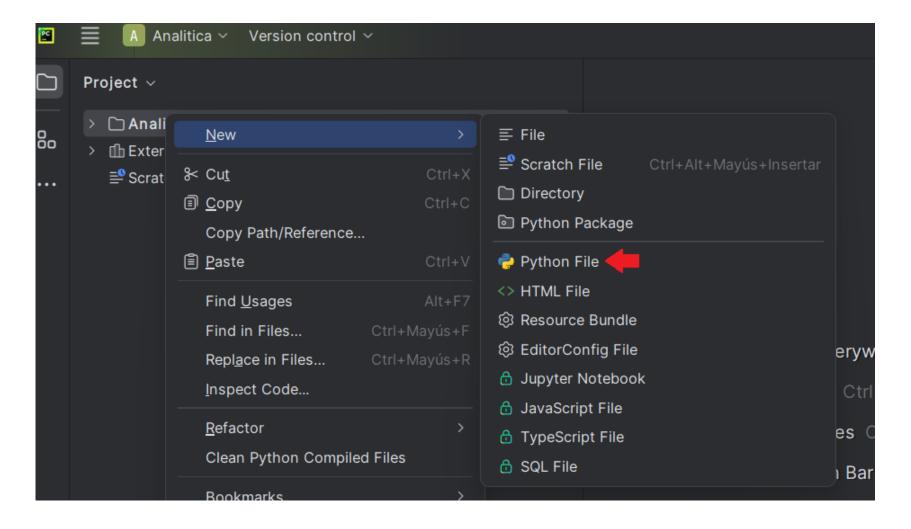


Si la instalación estuvo bien, entonces Pycharm detectara automáticamente la versión de Python instalada en tu computadora, y por ende detectara automáticamente el interprete que se requiere para interpretar el código Python al procesador.

Clic en Create.

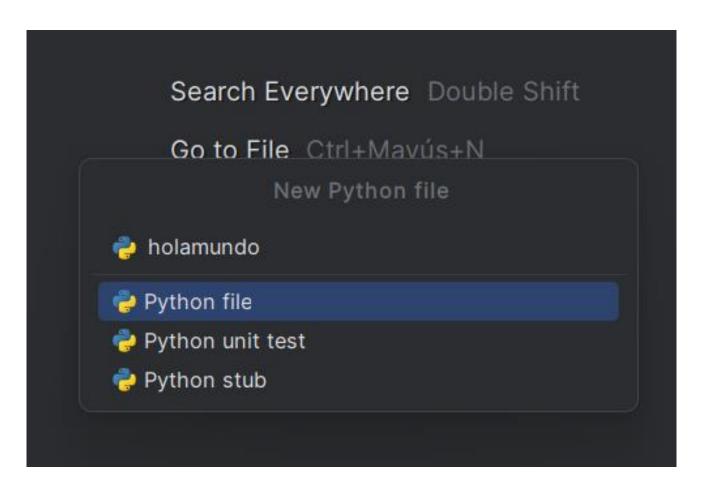
Creando un proyecto

Clic derecho sobre el proyecto creado y escoger **New** y **Python File**.



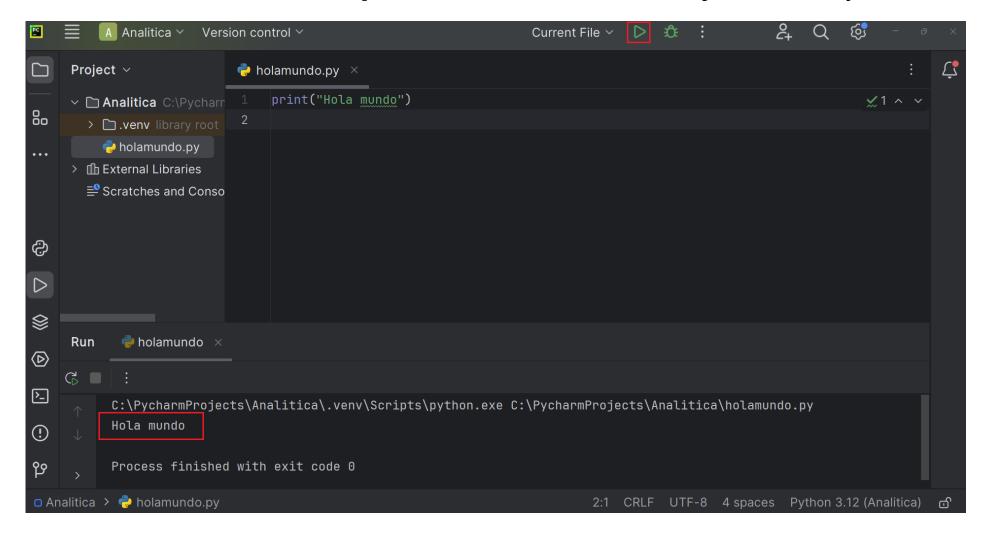
Creando un proyecto

Damos el nombre a nuestro primer programa "holamundo" y damos Enter.



Ejecutando un proyecto

Escribimos la instrucción **print("Hola mundo")** lo ejecutamos y vemos el resultado.



Imprimir en pantalla

Con la función **print()** podemos mostrar los resultados de nuestras operaciones, valores y/o estado de nuestras de variables en pantalla.

```
1  x = "Programando"
2  y = "en Python"
3
4  print(x, y, "3.12") # Programando en Python
5
```

Ejercicios de codificación

Crea un código que imprima en pantalla la expresión: Me encanta estudiar "Python con Pycharm" en el SENA.

Crea un código que imprima en pantalla el numero 999, pero no puedes imprimirlo directamente, sino como resultado de una operación matemática.

Strings o cadenas de texto

Son cadenas de texto o cadena de caracteres:

Cadena de texto: "Hola"

Caracter1: "H"

Caracter2: "o"

Caracter3: "I"

Caracter4: "a"

Los Strings no solo son letras, sino que todo lo que este dentro de comillas dobles " " o comillas simples ' ' será interpretado como una cadena o carácter.

Print("Todo 1 esto * es un – String: 1 + 1 = 2")

Strings o cadenas de texto

Prueba en tu IDE pycharm las siguientes líneas de código y comprueba los resultados que se obtienen en pantalla.

```
print('100 + 50')
print("Hola" + " " + "mundo") # Concatenar
print("Me llamo \"*Python*\" ") # Caraceteres especiales
print("Esta es una linea\nY esta es otra linea") # Salto de linea
print("\tEsta es una linea tabulada") # Tabular de 4 espacios
print("Don\'t worry about it") # Apostrofe
print("Este signo \\ es una barra invertida") # Barra invertida
```

Ejercicios con Strings

Crea un código que imprima en pantalla la siguiente expresión (pero usando **print** una sola vez):

```
Línea 1
Línea 2
Línea 3
```

Crea un código que imprima en pantalla la siguiente expresión:

```
A B C
D E F
G H I
```

Crea un código que imprima en pantalla la siguiente expresión:

```
Barra Normal: /
Barra Invertida:\
```

Ejercicios con Strings

Crea un código que imprima en pantalla la siguiente expresión (pero usando **print** una sola vez):

```
Línea 1
Línea 2
Línea 3
Línea 3
```

Crea un código que imprima en pantalla la siguiente expresión:

```
A B C
D E F
D rint("A\tB\tC")
print("D\tE\tF")
print("G\tH\tI")
```

Crea un código que imprima en pantalla la siguiente expresión:

```
Barra Normal: /
Barra Invertida:\

print('Barra Normal: / \nBarra Invertida:\\')
```

Función input()

Esta función nos sirve para pedir datos a los usuarios y posteriormente almacenar dichos datos en variables y realizar cualquier proceso con esos datos.

Ejecuta cada uno de los 3 ejemplos a continuación y comprueba el resultado:

```
print(input("Dime tu nombre: "))
print(input("Dime tu apellido: "))
print("Tu nombre es " + input("Dime tu nombre: "))
print("Tu nombre es " + input("Dime tu nombre: ") + " " + input("Dime tu apellido: "))
```

Ejercicio con input()

Crea un código que pida al usuario su nombre y apellido y que muestre en pantalla el nombre completo del usuario separados por un espacio en una misma linea.

```
Escribe tu nombre: Felipito
```

Escribe tu apellido: Martinez

Tu nombre completo es Felipito Martinez