

RTL) مستندسازی کامل و صریح ریزعملیات‌ها

در این مستند، چرخه اجرای هر یک از دستورالعمل‌های الزامی پروژه به تفکیک ۵ فاز اصلی و به صورت کاملاً مستقل شرح داده شده است.

فازهای کلی اجرا

1. خواندن دستور از حافظه و افزایش شمارنده برنامه: **(Fetch) واکنشی**.
2. خواندن مقادیر از فایل ثبات‌ها و استخراج مقادیر بلافصل: **(Decode) رمزگشایی**.
3. انجام محاسبات توسط واحد محاسبه و منطق: **(Execute) اجرا**.
4. دسترسی به حافظه داده (خواندن یا نوشتن): **(Memory) حافظه**.
5. نوشتن نتیجه نهایی در فایل ثبات‌ها: **(Write-back) نوشتن**.

1. دستورالعمل‌های محاسباتی/منطقی (R-type)

add rd, rs1, rs2

- **Fetch:** $IR \leftarrow Mem[PC]$, $PC \leftarrow PC + 4$
- **Decode:** $A \leftarrow Regs[rs1]$, $B \leftarrow Regs[rs2]$
- **Execute:** $ALUResult \leftarrow A + B$
- **Memory:** (بدون عملیات)
- **Write-back:** $Regs[rd] \leftarrow ALUResult$

sub rd, rs1, rs2

- **Fetch:** $IR \leftarrow Mem[PC]$, $PC \leftarrow PC + 4$
- **Decode:** $A \leftarrow Regs[rs1]$, $B \leftarrow Regs[rs2]$
- **Execute:** $ALUResult \leftarrow A - B$
- **Memory:** (بدون عملیات)
- **Write-back:** $Regs[rd] \leftarrow ALUResult$

and rd, rs1, rs2

- **Fetch:** $IR \leftarrow Mem[PC]$, $PC \leftarrow PC + 4$
- **Decode:** $A \leftarrow Regs[rs1]$, $B \leftarrow Regs[rs2]$
- **Execute:** $ALUResult \leftarrow A \& B$
- **Memory:** (بدون عملیات)
- **Write-back:** $Regs[rd] \leftarrow ALUResult$

or rd, rs1, rs2

- **Fetch:** $IR \leftarrow Mem[PC]$, $PC \leftarrow PC + 4$
- **Decode:** $A \leftarrow Regs[rs1]$, $B \leftarrow Regs[rs2]$
- **Execute:** $ALUResult \leftarrow A | B$
- **Memory:** (بدون عملیات)

- **Write-back:** Regs[rd] <- ALUResult

xor rd, rs1, rs2

- **Fetch:** IR <- Mem[PC], PC <- PC + 4
- **Decode:** A <- Regs[rs1], B <- Regs[rs2]
- **Execute:** ALUResult <- A ^ B
- **Memory:** (بدون عملیات)
- **Write-back:** Regs[rd] <- ALUResult

slt rd, rs1, rs2

- **Fetch:** IR <- Mem[PC], PC <- PC + 4
- **Decode:** A <- Regs[rs1], B <- Regs[rs2]
- **Execute:** ALUResult <- (A < B) ? 1 : 0 (مقایسه علامت‌دار)
- **Memory:** (بدون عملیات)
- **Write-back:** Regs[rd] <- ALUResult

۲. دستورالعمل‌های محاسباتی با مقدار بلا فصل (I-type)

addi rd, rs1, imm

- **Fetch:** IR <- Mem[PC], PC <- PC + 4
- **Decode:** A <- Regs[rs1], imm <- sign-extend(IR[31:20])
- **Execute:** ALUResult <- A + imm
- **Memory:** (بدون عملیات)
- **Write-back:** Regs[rd] <- ALUResult

۳. دستورالعمل‌های دسترسی به حافظه (Load/Store)

lw rd, offset(rs1) (Load Word)

- **Fetch:** IR <- Mem[PC], PC <- PC + 4
- **Decode:** A <- Regs[rs1], imm <- sign-extend(offset)
- **Execute:** ALUResult <- A + imm (محاسبه آدرس)
- **Memory:** ReadData <- Mem[ALUResult]
- **Write-back:** Regs[rd] <- ReadData

sw rs2, offset(rs1) (Store Word)

- **Fetch:** IR <- Mem[PC], PC <- PC + 4
- **Decode:** A <- Regs[rs1], B <- Regs[rs2], imm <- sign-extend(offset)
- **Execute:** ALUResult <- A + imm (محاسبه آدرس)
- **Memory:** Mem[ALUResult] <- B
- **Write-back:** (بدون عملیات)

۴. دستورالعمل‌های انشعاب شرطی (B-type)

beq rs1, rs2, label (Branch if Equal)

- **Fetch:** $IR \leftarrow Mem[PC]$, $PC_temp \leftarrow PC + 4$
- **Decode:** $A \leftarrow Regs[rs1]$, $B \leftarrow Regs[rs2]$, $imm \leftarrow sign_extend(label_offset)$
- **Execute:** $ALUResult \leftarrow A - B$, $ZeroFlag \leftarrow (ALUResult == 0)$
- **Memory / PC Update:** if (ZeroFlag) then $PC \leftarrow PC_temp + imm$ else $PC \leftarrow PC_temp$
- **Write-back:** (بدون عملیات)

bne rs1, rs2, label (Branch if Not Equal)

- **Fetch:** $IR \leftarrow Mem[PC]$, $PC_temp \leftarrow PC + 4$
- **Decode:** $A \leftarrow Regs[rs1]$, $B \leftarrow Regs[rs2]$, $imm \leftarrow sign_extend(label_offset)$
- **Execute:** $ALUResult \leftarrow A - B$, $ZeroFlag \leftarrow (ALUResult == 0)$
- **Memory / PC Update:** if (!ZeroFlag) then $PC \leftarrow PC_temp + imm$ else $PC \leftarrow PC_temp$
- **Write-back:** (بدون عملیات)

۵. دستورالعمل‌های پرش (Jump)

jal rd, label (Jump and Link)

- **Fetch:** $IR \leftarrow Mem[PC]$, $PC_temp \leftarrow PC + 4$
- **Decode:** $imm \leftarrow sign_extend(label_offset)$
- **Execute:** $PC \leftarrow PC + imm$ (محاسبه آدرس پرش)
- **Memory:** (بدون عملیات)
- **Write-back:** $Regs[rd] \leftarrow PC_temp$ (ذخیره آدرس بازگشت)

jalr rd, offset(rs1)

- **Fetch:** $IR \leftarrow Mem[PC]$, $PC_temp \leftarrow PC + 4$
- **Decode:** $A \leftarrow Regs[rs1]$, $imm \leftarrow sign_extend(offset)$
- **Execute:** $PC \leftarrow (A + imm) \& 0xFFFFFFFF$ (محاسبه آدرس پرش و صفر کردن بیت آخر)
- **Memory:** (بدون عملیات)
- **Write-back:** $Regs[rd] \leftarrow PC_temp$

۶. دستورالعمل‌های بارگذاری مقدار بالا (U-type)

lui rd, imm (Load Upper Immediate)

- **Fetch:** $IR \leftarrow Mem[PC]$, $PC \leftarrow PC + 4$
- **Decode:** $imm \leftarrow IR[31:12]$
- **Execute:** $ALUResult \leftarrow imm \ll 12$
- **Memory:** (بدون عملیات)
- **Write-back:** $Regs[rd] \leftarrow ALUResult$

auipc rd, imm (Add Upper Immediate to PC)

- **Fetch:** $IR \leftarrow Mem[PC]$, $PC_temp \leftarrow PC$, $PC \leftarrow PC + 4$
- **Decode:** $imm \leftarrow IR[31:12]$
- **Execute:** $ALUResult \leftarrow PC_temp + (imm \ll 12)$
- **Memory:** (بدون عملیات)
- **Write-back:** $Regs[rd] \leftarrow ALUResult$

۷. دستورالعمل‌های ضرب و تقسیم (RV32M)

mul rd, rs1, rs2

- **Fetch:** $IR \leftarrow Mem[PC]$, $PC \leftarrow PC + 4$
- **Decode:** $A \leftarrow Regs[rs1]$, $B \leftarrow Regs[rs2]$
- **Execute:** $ALUResult \leftarrow (A * B)[31:0]$ (بیت پایین حاصلضرب ۳۲)
- **Memory:** (بدون عملیات)
- **Write-back:** $Regs[rd] \leftarrow ALUResult$

div rd, rs1, rs2

- **Fetch:** $IR \leftarrow Mem[PC]$, $PC \leftarrow PC + 4$
- **Decode:** $A \leftarrow Regs[rs1]$, $B \leftarrow Regs[rs2]$
- **Execute:** $ALUResult \leftarrow A / B$ (تقسیم صحیح علامت‌دار)
- **Memory:** (بدون عملیات)
- **Write-back:** $Regs[rd] \leftarrow ALUResult$

rem rd, rs1, rs2

- **Fetch:** $IR \leftarrow Mem[PC]$, $PC \leftarrow PC + 4$
- **Decode:** $A \leftarrow Regs[rs1]$, $B \leftarrow Regs[rs2]$
- **Execute:** $ALUResult \leftarrow A \% B$ (باقیمانده تقسیم علامت‌دار)
- **Memory:** (بدون عملیات)
- **Write-back:** $Regs[rd] \leftarrow ALUResult$