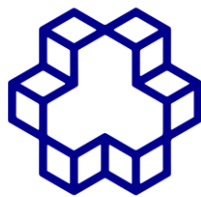


به نام خدا



دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی

دانشکده برق

کنترل مدرن

تمرین شماره 4

نام و نام خانوادگی

سارا شمس

مریم سلطانی

شماره دانشجویی

40119923

40119433

ترم بهار 1404

فهرست مطالب

عنوان	شماره صفحه
سوال دوم.....	3
سوال سوم.....	4
سوال چهارم.....	5
سوال پنجم.....	8

سوال دوم

(الف)

$$\lim_{s \rightarrow \infty} H(s) = 0 \rightarrow \hat{G}(s) = H(s)$$

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -2a & -3a-2 & -3-a \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} u(t)$$

$$y(t) = [3a \quad 3+a \quad 1]x(t) + u(t)$$

می‌خواهیم مینیمال بودن این تحقق را بررسی کنیم. اگر این تحقق کنترل پذیر و رویت پذیر باشد، کاهش ناپذیر است. همان طور که می‌دانیم این تحقق همیشه کنترل پذیر است پس رویت پذیری را بررسی می‌کنیم.

بررسی رویت پذیری:

$$\varphi_o = \begin{bmatrix} 0 \\ CA \\ CA^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3a & 3+a & 1 \\ -2a & -2 & 0 \\ 0 & -2a & -2 \end{bmatrix}$$

$$\text{Det}(\varphi_o) = 3a(4-0) - (3+a)(4a) + 4a^2 = 12a - 12a - 4a^2 + 4a^2 = 0$$

با توجه به صفر بودن دترمینان، این ماتریس به ازای هیچ مقداری از a فول رنک نیست و در نتیجه به ازای تمام مقادیر a کاهش پذیر است.

(ب)

اگر a را صفر در نظر بگیریم خواهیم داشت:

$$\frac{s^2+3s}{s^3+3s^2+2s} = \frac{s(s+3)}{s(s^2+3s+2)} = \frac{s+3}{s^2+3s+2} = \frac{(s+3)}{(s+2)(s+1)}$$

حالا می‌توانیم تحقق کنترل پذیر و رویت پذیر و به عبارتی کاهش ناپذیر را به دست بیاوریم.

حد در بی نهایت سیستم مانند قبل صفر می‌باشد.

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -2 & -3 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} u(t)$$

$$y(t) = [3 \quad 1] x(t)$$

سوال سوم

با توجه به اینکه سیستم درجه دو است و همینطور در شکل مقادیر مورد نیاز برای محاسبه $\%MP$ و t_p به ما داده شده است، می‌توانیم با محاسبه مقادیر مربوط به نسبت میرایی و فرکانس طبیعی، رابطه تابع تبدیل سیستم را بنویسیم.

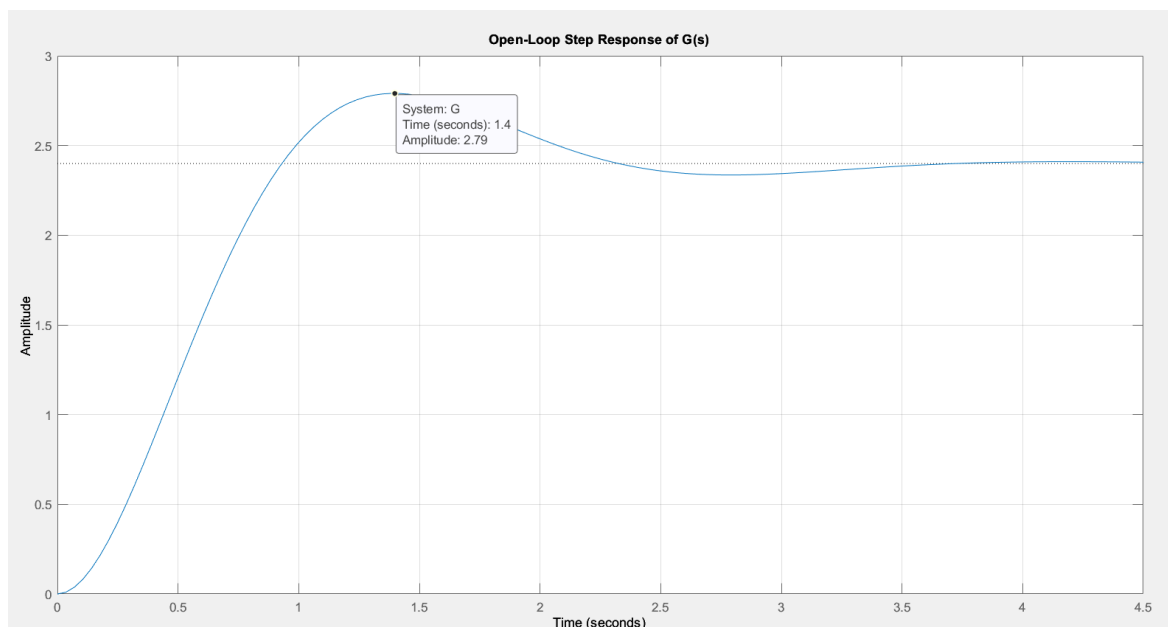
$$\%MP = \frac{y_{max} - y_{ss}}{y_{ss}} \times 100 = \frac{1.14 - 1}{1} \times 100 = 14\%$$

$$\zeta = \frac{|\ln(MP)|}{\sqrt{\pi^2 + \ln(MP)^2}} = \frac{|\ln(0.14)|}{\sqrt{\pi^2 + (\ln(0.14))^2}} = 0.53$$

$$\omega_n = \frac{\pi}{t_p \sqrt{1 - \zeta^2}} = \frac{\pi}{1.4 \sqrt{1 - 0.53^2}} = 2.64$$

$$G(s) = \frac{K \omega_n^2}{s^2 + 2\zeta \omega_n s + \omega_n^2} = \frac{2.4(2.64)^2}{s^2 + 2(0.53)(2.64)s + 6.96}$$

برای اطمینان از اینکه آیا لزومی برای در نظر گرفتن gain در تابع تبدیل وجود دارد یا نه (با توجه به اینکه در شکل داده شده هم مقدار نهایی یک و بدون gain بنظر می‌رسد) برای هر دو حالت شبیه‌سازی انجام می‌دهیم.



شکل 2- تابع تبدیل با در نظر گرفتن gain

با توجه به شکل‌های حاصل از شبیه‌سازی، تابع تبدیل بدون در نظر گرفتن gain را معیار قرار می‌دهیم.

$$G(s) = \frac{6.96}{s^2 + 2.79s + 6.96}, \quad \lim_{s \rightarrow \infty} G(s) = 0 \rightarrow \hat{G}(s) = G(s)$$

حال با استفاده از تابع تبدیل پیدا شده، تحقق‌های مورد نظر را بدست می‌آوریم.

کانونیکال کنترل کننده:

$$\hat{G}(s) = \frac{b_1 s + b_0}{s^2 + a_1 s + a_0} \rightarrow b_1 = 0, b_0 = 6.96, \quad a_1 = 2.79, a_0 = 6.96$$

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -6.96 & -2.79 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} u(t)$$

$$y(t) = [6.96 \quad 0] x(t)$$

کانونیکال رویت‌گر (دوگان کنترل کننده):

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} 0 & -6.96 \\ 1 & -2.79 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 6.96 \\ 0 \end{bmatrix} u(t)$$

$$y(t) = [0 \quad 1] x(t)$$

کانونیکال رویت‌پذیری:

$$\begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ a_1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1 \\ b_0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2.79 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 6.96 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 6.96 \end{bmatrix}$$

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -6.96 & -2.79 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 0 \\ 6.96 \end{bmatrix} u(t)$$

$$y(t) = [1 \quad 0] x(t)$$

کانونیکال کنترل‌پذیری (دوگان رویت‌پذیری):

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} 0 & -6.96 \\ 1 & -2.79 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} u(t)$$

$$y(t) = [0 \quad 6.96] x(t)$$

سوال چهارم

(الف)

$$G(s) = \frac{s^2 + s^4}{s^4 - s^3 + 3s^2 - s + 2}, \quad \lim_{s \rightarrow \infty} G(s) = 1 \rightarrow \hat{G}(s) = 1 - G(s)$$

$$\hat{G}(s) = \frac{-s^3 + 2s^2 - s + 2}{s^4 - s^3 + 3s^2 - s + 2}$$

$$\rightarrow b_3 = -1, \quad b_2 = 2, \quad b_1 = -1, \quad b_0 = 2$$

$$a_3 = -1, \quad a_2 = 3, \quad a_1 = -1, \quad a_0 = 2$$

تحقق کنترل کننده:

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -2 & 1 & -3 & 1 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} u(t)$$

$$y(t) = [2 \ -1 \ 2 \ -1]x(t) + u(t)$$

تحقق کنترل پذیر:

$$\begin{bmatrix} \beta_3 \\ \beta_2 \\ \beta_1 \\ \beta_0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 3 & -1 & 1 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} u(t)$$

$$y(t) = [-1 \ 1 \ 3 \ 1]x(t) + u(t)$$

تحقق رویتگر (دوگان کنترل پذیر)

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix} u(t)$$

$$y(t) = [0 \ 0 \ 0 \ 1]x(t) + u(t)$$

تحقق رویت پذیر (دوگان کنترل کننده)

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -2 & 1 & -3 & 1 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} u(t)$$

$$y(t) = [1 \ 0 \ 0 \ 0]x(t) + u(t)$$

(ب)

کنترل کننده:

تحقق کنترل کننده همواره کنترل پذیر است.

بررسی رویت پذیری:

$$\varphi_o = \begin{bmatrix} C \\ CA \\ CA^2 \\ CA^3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & 2 & 1 \\ -2 & 3 & -2 & 3 \\ 6 & 1 & -6 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{Rank}(\varphi_o) = 2$$

چون ماتریس رویت پذیری فول رنک نیست پس این تحقق رویت پذیر نمی باشد.

کنترل پذیر:

این تحقق نیز همواره کنترل پذیر است.

بررسی رویت پذیری:

$$\varphi_o = \begin{bmatrix} C \\ CA \\ CA^2 \\ CA^3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 3 & 1 & -5 \\ 3 & 1 & -5 & -7 \\ 1 & -5 & -7 & 3 \end{bmatrix}$$

$$\text{Rank}(\varphi_o) = 2$$

چون ماتریس رویت پذیری فول رنک نیست پس این تحقق رویت پذیر نمی باشد.

رویتگر:

این تحقق همواره رویت پذیر است.

چون این تحقق دوگان تحقق کنترل پذیر است و چون تحقق کنترل پذیر رویت پذیر نمی باشد، پس این

تحقق نیز کنترل پذیر نمی باشد.

رویت پذیر:

این تحقق همواره رویت پذیر است.

چون این تحقق دوگان تحقق کنترل کننده است و چون تحقق کنترل کننده رویت پذیر نمی باشد، پس این

تحقق نیز کنترل پذیر نمی باشد.

سوال پنجم

الف) تحقق موازی: در تحقق موازی توابع تبدیل با هم جمع می‌شوند و می‌توانیم فرم فضای حالت را به صورت در کنار هم قرار گرفتن بلوک‌های هر دو سیستم قرار دهیم.

دو سیستم در حالت موازی در حال جمع شدن با یک ورودی و خروجی یکسان هستند:

$$\dot{x}(t) = A_1 x_1 + A_2 x_2 + B_1 u_1 + B_2 u_2$$

$$y(t) = C_1 x_1 + C_2 x_2 + D_1 u_1 + D_2 u_2$$

پس می‌توان نوشت:

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} A_1 & 0 \\ 0 & A_2 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} B_1 \\ B_2 \end{bmatrix} u(t)$$

$$y(t) = [C_1 \quad C_2] x(t) + \begin{bmatrix} D_1 \\ D_2 \end{bmatrix} u(t)$$

الف) تحقق سری: در تحقق موازی توابع تبدیل با هم ضرب می‌شوند و می‌توانیم فرم فضای حالت را به صورت در کنار هم قرار گرفتن بلوک‌های هر دو سیستم قرار دهیم. در واقع یعنی ورودی اصلی به سیستم اول وارد شده و سپس خروجی سیستم اول به عنوان ورودی به سیستم دوم اعمال می‌شود. پس باید معادلات سیستم دوم را بازنویسی کنیم.

$$\dot{x}_2 = A_2 x_2 + B_2 (C_1 x_1 + D_1 u_1) = A_2 x_2 + B_2 C_1 x_1 + B_2 D_1 u_1$$

$$y_2 = C_2 x_2 + D_2 (C_1 x_1 + D_1 u_1) = C_2 x_2 + D_2 C_1 x_1 + D_2 D_1 u_1$$

پس می‌توان نوشت:

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} A_1 & 0 \\ B_2 C_1 & A_2 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} B_1 \\ B_2 D_1 \end{bmatrix} u(t)$$

$$y(t) = [D_2 C_1 \quad C_2] x(t) + (D_2 D_1) u(t)$$

الف) تحقق موازی (با فیدبک منفی): مجدداً ورودی سیستم دوم، خروجی سیستم اول است. با این تفاوت که ورودی سیستم اول، اختلاف بین خروجی سیستم دوم و ورودی اصلی است.

$$\dot{x}_1 = A_1 x_1 + B_1 (u - y_2), \quad y_1 = C_1 x_1 + D_1 (u - y_2)$$

$$\dot{x}_2 = A_2 x_2 + B_2 y_1, \quad y_2 = C_2 x_2 + D_2 y_1$$

$$y_2 = C_2 x_2 + D_2 (C_1 x_1 + D_1 (u - y_2)) = C_2 x_2 + D_2 C_1 x_1 + D_2 D_1 u - D_2 D_1 y_2$$

$$\rightarrow (I + D_2 D_1) y_2 = C_2 x_2 + D_2 C_1 x_1 + D_2 D_1 u$$

$$\rightarrow y_2 = (I + D_2 D_1)^{-1} (C_2 x_2 + D_2 C_1 x_1 + D_2 D_1 u)$$

$$\rightarrow y = C_1 x_1 + D_1(u - y_2) = C_1 x_1 + D_1(u - (I + D_2 D_1)^{-1}(C_2 x_2 + D_2 C_1 x_1 + D_2 D_1 u))$$

با فرض وارون داشتن ماتریس $(I + D_2 D_1)$ ، آن را به صورت مخرج کسر می نویسیم.

$$\begin{aligned} &= C_1 x_1 + D_1 u - \frac{D_1 C_2 x_2}{I + D_2 D_1} - \frac{D_1 D_2 C_1 x_1}{I + D_2 D_1} - \frac{D_1 D_2 D_1 u}{I + D_2 D_1} \\ &= \left(C_1 - \frac{D_1 D_2 C_1}{I + D_2 D_1} \right) x_1 + \left(-\frac{D_1 C_2}{I + D_2 D_1} \right) x_2 + \left(D_1 - \frac{D_1 D_2 D_1}{I + D_2 D_1} \right) u \\ &= \frac{C_1}{I + D_2 D_1} x_1 + \left(-\frac{D_1 C_2}{I + D_2 D_1} \right) x_2 + \frac{D_1}{I + D_2 D_1} u \end{aligned}$$

معادله خروجی سیستم را پیدا کردیم.

$$\begin{aligned} \dot{x}_1 &= A_1 x_1 + B_1(u - y_2) = A_1 x_1 + B_1(u - (I + D_2 D_1)^{-1}(C_2 x_2 + D_2 C_1 x_1 + D_2 D_1 u)) \\ &= A_1 x_1 + B_1 u - \frac{B_1 C_2 x_2}{I + D_2 D_1} - \frac{B_1 D_2 C_1 x_1}{I + D_2 D_1} - \frac{B_1 D_2 D_1 u}{I + D_2 D_1} \\ &= \left(A_1 - \frac{B_1 D_2 C_1}{I + D_2 D_1} \right) x_1 + \left(-\frac{B_1 C_2}{I + D_2 D_1} \right) x_2 + \left(\frac{B_1}{I + D_2 D_1} \right) u \\ \dot{x}_2 &= A_2 x_2 + B_2 y_1 = A_2 x_2 + B_2 \left(\frac{C_1}{I + D_2 D_1} x_1 + \left(-\frac{D_1 C_2}{I + D_2 D_1} \right) x_2 + \frac{D_1}{I + D_2 D_1} u \right) \\ &= \frac{B_2 C_1}{I + D_2 D_1} x_1 + \left(A_2 - \frac{B_2 D_1 C_2}{I + D_2 D_1} \right) x_2 + \frac{B_2 D_1}{I + D_2 D_1} u \end{aligned}$$

پس می توان نوشت:

$$\begin{aligned} \dot{x}(t) &= \begin{bmatrix} A_1 - \frac{B_1 D_2 C_1}{I + D_2 D_1} & -\frac{B_1 C_2}{I + D_2 D_1} \\ \frac{B_2 C_1}{I + D_2 D_1} & A_2 - \frac{B_2 D_1 C_2}{I + D_2 D_1} \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} \frac{B_1}{I + D_2 D_1} \\ \frac{B_2 D_1}{I + D_2 D_1} \end{bmatrix} u(t) \\ y(t) &= \begin{bmatrix} \frac{C_1}{I + D_2 D_1} & -\frac{D_1 C_2}{I + D_2 D_1} \end{bmatrix} x(t) + \left(\frac{D_1}{I + D_2 D_1} \right) u(t) \end{aligned}$$