

مسائل الگوریتمی درباره این است که کمترین مسیر و کمترین هزینه رو پیدا کنیم.

تمامی مسائل درمورد روش های جست و جو هستند مسائل 1.2.3 درمورد روش های جست و جوی عمقی و سطحی هستند که طی مسائل مختلف توضیح میدهند که مثلاً از این روش نحوه غذا خوردن یا بهینه کردن یک چیزی الگوی جست و جوی عمقی و سطحی یا بهترین جست و جو عمقی استفاده کنیم برای مسائل 4.5.6.7 ب روش های جست و جوی آگاهانه و نا آگاهانه در هوش مصنوعی میپردازد ب این طریق که ما میایم اول گره ای انتخاب میکنیم ک با کمترین هزینه باشد توی مسأله الگوریتم ب همین صورت است مثلاً گره ای ک با کمترین هزینه است مثلاً گره i انتخاب میکنیم بعد اینکه i انتخاب کردیم گره i باز شد میبینیم که گره i چه گره هایی ملاقات میکنه به چه مسیرهایی میرسه بعد کمترین مسیر انتخاب میکنیم آن گره ملاقات میشه گره باز میشه و میشه توی ارایه کمکی ما یعنی توی خونه ارایه پس یعنی این گره ملاقات شده باز دوباره با همین ترتیب تریس میکنیم و گام ب گام جلو میریم و گره هایی ک با کمترین هزینه هستند را انتخاب میکنیم احتمال داره در این مسیر گره هایی باشند ک چندین مسیر دارند با مسیر های کمتر ولی هربار وارد سطح عمقی می شوند که توی بی نهایت میافتند و دیگه در آرایه نمیشینند و ما اونارو استفاده نمیکنیم پس تمامی این الگوریتم ها در مورد جست و جوی آگاهانه و نا آگاهانه صحبت می کند و اینکه ما چجوری بیایم مسیر بهینه رو با کمترین هزینه انتخاب کنیم که در تمام این برنامه ها ما تابع هزینه $f=g+h$ یعنی تابع هزینه برابره با هزینه مسیر ب اضافه تخمین اون مسیر بهینه ...