

Di seguito possiamo vedere il codice utilizzato nel primo esercizio.

```
main.c x +
main.c > X domande
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4
5 // Domande e risposte
6 char domande[3][100] = {
7     "C'è puzza di pesce sotto il tuo letto. Dimmi... Nascondi del pesce lì sotto?",
8     "Sospetto che un tricheco abbia finito il mio gelato... sei coinvolto in questo crimine atroce?",
9     "Qualcuno ha cercato di uccidere il tricheco! Se tu non fossi lui, dovresti essere morto!"
10 };
11
12 char risposte[3][4][50] = {
13     {"Sì.", "No comment.", "Non lo lascerei mai sotto il letto!", "È un cadavere."},
14     {"Non sono così stupido da mangiare il cibo altrui", "Sì, l'ho mangiato.", "Tutti mangiano il gelato!", "Beh, loro lo hanno condiviso con me."},
15     {"Mi spiace per lui.", "Aspetta... stavano per uccidermi?", "Uhm... Non sono miei proiettili", "No comment."}
16 };
17
18 int corrette[3] = {0, 0, 0};
19
```

```
20 int main() {
21     int scelta, punteggio = 0;
22     char nome[50];
23
24     // Presentazione iniziale
25     printf("Questo piccolo quiz servirà a verificare la tua identità!\n\n");
26     printf("Troppi trichechi stanno complottando per minacciare la vita umana: dimostra di non essere uno di loro!\n\n");
27
28     // Menu iniziale
29     do {
30         printf("**MENU**\n");
31         printf("A) Comincia interrogatorio.\n");
32         printf("B) Costituisciti.\n");
33         printf("Seleziona una voce: ");
34         scanf(" %c", &scelta); // Ignora il carattere di newline
35
36         // Validazione input
37         if (scelta != 'A' && scelta != 'B') {
38             printf("Errore: scelta non valida. Non puoi fuggire.\n");
39             return 1;
40         }
41     } while (scelta != 'A' && scelta != 'B');
42
43     // Nuova partita
44     if (scelta == 'A') {
45         printf("\nIdentificati, tricheco-non-confermato: ");
46         scanf("%s", nome);
47
48         // Domande e risposte
49         for (int i = 0; i < 3; i++) {
50             printf("\n%s\n", domande[i]);
51             for (int j = 0; j < 4; j++) {
52                 printf("%d) %s\n", j + 1, risposte[i][j]);
53             }
54
55             int risposta;
56             scanf("%d", &risposta);
57
58             // Valutazione della risposta
59             if (risposta >= 1 && risposta <= 4) {
60                 if (corrette[i] == risposta - 1) {
61                     punteggio++;
62                     printf("Risposta giusta! Proprio ciò che direbbe un tricheco!\n");
63                 } else {
64                     printf("Risposta errata! Forse non sei un tricheco...\n");
65                 }
66             } else {
67                 printf("Errore: risposta non valida. Basta cincischiare.\n");
68             }
69         }
70
71         // Stampa del punteggio
72         printf("\n**%s, il tuo livello sospettosità è: %d**\n", nome, punteggio);
73     }
```

Tenendo conto di esso, procediamo adesso nello svolgimento del secondo esercizio.

Prendendo in considerazione il codice in C in cui è stato creato un piccolo gioco di domande e

risposte, proviamo adesso a verificare la sua reazione alle eccezioni causate dall'input dell'utente.

Le indicazioni dell'esercizio 2 sono le seguenti:

- Cosa succede se l'utente inserisce una lettera **diversa** da A o B in fase di scelta iniziale? Il programma termina, ma non è una casistica che abbiamo gestito.
- Cosa succede se l'utente inserisce un nome che ha più caratteri della dimensione dell'array «nome» che abbiamo dichiarato inizialmente nella fase di avvio nuova partita? Riceveremo un errore (provate ad inserire una sequenza molto lunga di caratteri)
- Cosa succede se l'utente inserisce la lettera D per la risposta alle domande durante una partita? O un carattere numerico?

Proviamo dunque a svolgere l'esercizio partendo dalla prima opzione: digitiamo una lettera diversa da A o B, inserendo dunque "D" quando dobbiamo selezionare il "case A" o "case B".

```
Troppi trichechi stanno complottando per minacciare la vita umana: dimostra di non essere uno di loro!

**MENU**
A) Comincia interrogatorio.
B) Costituisciti.
Seleziona una voce: D
Errore: scelta non valida. Non puoi fuggire.

...Program finished with exit code 1
Press ENTER to exit console.
```

Come possiamo vedere, la console ci mostra prima un errore previsto all'interno del codice (scelta non valida), e poi la console ci termina l'esecuzione del programma.

Proviamo poi ad inserire più di 50 caratteri all'interno del nome utente, dove l'array ha stabilito un massimo di 50 caratteri digitati.

[illegible]

Come possiamo vedere anche in questo caso viene terminata l'esecuzione del programma direttamente dalla console.

Proviamo infine ad inserire un carattere non previsto quando si va a scegliere una domanda. Mentre le domande sono elencate con una numerazione che va da 1 a 4, ecco cosa accade se

invece si inserisce una lettera:

```
Questo piccolo quiz servirà a verificare la tua identità!

Troppi trichechi stanno complottando per minacciare la vita umana: dimostra di non essere uno di loro!

**MENU**
A) Comincia interrogatorio.
B) Costituisciti.
Seleziona una voce: A

Identificati, tricheco-non-confermato: marina

C'è puzza di pesce sotto il tuo letto. Dimmi... Nascondi del pesce lì sotto?
1) Sì.
2) No comment.
3) Non lo lascerei mai sotto il letto!
4) è un cadavere.
D
Errore: risposta non valida. Basta cincischiare.

Sospetto che un tricheco abbia finito il mio gelato... sei coinvolto in questo crimine atroce?
1) Non sono così stupido da mangiare il cibo altrui
2) Sì, l'ho mangiato.
3) Tutti mangiano il gelato!
4) Beh, loro lo hanno condiviso con me.
Errore: risposta non valida. Basta cincischiare.

Qualcuno ha cercato di uccidere il tricheco! Se tu non fossi lui, dovresti essere morto!
1) Mi spiace per lui.
2) Aspetta... stavano per uccidermi?
3) Uhm... Non sono miei proiettili
4) No comment.
Errore: risposta non valida. Basta cincischiare.

**marina, il tuo livello sospettosità è: 0**

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

Come possiamo vedere, viene dato l'errore "calcolato" dal programma, ma non accade solo questo; dopo aver inserito la lettera "D" all'interno della prima domanda, il programma va "in panne", mostrando di default tutte le altre domande e una dicitura d'errore calcolata.

In conclusione, possiamo vedere che questo programma si trova ancora nelle sue fasi base; è necessario tenere conto di ulteriori eccezioni.