Update update \update menu

debut

Update jouer

debut

Update menu

Update continuer

Update sons

fin

Update\jouer

L=1

debut

Level 1

Level 3

L=2

Level 2

L=3

fin

update \jouer \level1(level2 et level3)

debut

collu=0

Update deplcements

collu=1

Update collusion

Update enigme

collu=2

fin

debut

Update deplacement

clavier

fin

Update deplacement manette

**Update\jouer\levels\udate deplacement\update placement clavier**

**ded**

debut

fin

sauter

down

reculer

ramacer des objet

avancer

**Update\jouer\levels\udate deplacement\update placement manette**

**ded**

debut

sauter

down

reculer

avancer

fin

**Update\jouer\levels\update collusion**

debut

C=111

Update Collusion ennemie

c=1

C=2

Update Collusion obstacle

**Update\jouer\levels\u**

C=333

Update Collusion help

C=4

**Update colusion flag**

fin

C=333

fin

**Update colusion flag**

C=4

Update\jouer\levels\update collusion\update collusion ennemie ou obstacle

Update scores

Update check point

Update vie

**Update\menu\_\jouer\collusion\collusion help**

E=1

Update ennigme1

**Update\menu\_\jouer\collusion\collusion help\update ennigme 1**

C

B

A

Choisir rep 2

Choisir rep 1

Choisir rep 3

update \jouer \level1(level2 et level3)\update ennigme

Mm et entrer

Ramacer les objets

update\menu\sons

Sons contenu

Update sons bref

update\menu\sons\sonsbref

Activatio du son bref

C=1\2\3\4