



Département Informatique :

**Filière : Développement et Ingénierie des Applications
Informatiques**

Conception et Développement d'un Blog en JEE

Réalisé par :

- Mlle Fatima AMAZAL.
- Mlle Fatima AMZIL.
- Mlle Fatima Zahra HAMZA.
- Mlle Meryam QUARNE.
- Mlle Hajar YAGHFOURI.
- Mlle Maryem ZOBI.

Mlle Meryem QUARN.

Année Universitaire : 2018-2019

Ecole Supérieur de Technologie d'Agadir, BP 33/S Agadir, Tél. : 0528232583, Fax 0528 22 78 24

Site Web: [http:// www.esta.ac.ma](http://www.esta.ac.ma)

SOMMAIRE

Liste des figures	2
Remerciements	3
Introduction	4
Contexte général du projet et modélisation SCRUM.	5
Présentation du cahier de charges du projet	5
Contexte général	5
Objectif	5
Analyse et spécification des besoins	6
Besoins fonctionnels	6
Besoins non fonctionnels	6
La méthodologie SCRUM	7
Déroulement et organisation du projet	7
Conception	10
Le modèle conceptuel des données (MCD)	10
Dictionnaire des données	10
Diagramme entité/association	11
Diagramme de cas d'utilisation	11
Diagramme de séquences	12
Réalisation et Hébergement du blog	13
Résultats et interfaces graphiques	13
L'interface d'authentification	13
L'interface de l'inscription	14
L'interface d'accueil	14
L'interface « Mes articles »	15
L'interface « Ajouter Article »	16
L'interface du profil	17
L'interface de la modification des données personnels/Mot de passe	18
L'interface de suppression du compte	19
Conclusion	20

LISTE DES FIGURES

Figure 1 : Diagramme entité/association	11
Figure 2 : Le diagramme de cas d'utilisations.	11
Figure 3 : Diagramme de séquence « Gérer un article »	12
Figure 4: L'interface d'authentification avec les deux langues Français et Anglais	13
Figure 5: L'interface d'inscription	14
Figure 6: L'interface d'accueil	15
Figure 7: L'interface « Mes Articles »	15
Figure 8: L'interface de visualisation d'article	16
Figure 9: La partie des commentaires	16
Figure 10: L'interface « Ajouter Article »	17
Figure 11: L'interface du profile.	17
Figure 12: L'interface de la modification du profil /Modification du mot de passe.	18
Figure 13: L'interface de suppression du compte.	19

REMERCIEMENTS

Premièrement nous remercions Dieu source de toute connaissance.

Avant d'entamer ce projet, nous tenons à remercier toute l'équipe Pédagogique de l'école supérieure de technologie d'Agadir et les Intervenants professionnels responsables de la formation DIAI.

Également, nos remerciements s'adressent à notre professeur Mr. Mustapha AMROUCH qui n'a pas cessé de nous encourager pendant la durée du mini projet, ainsi pour sa générosité en matière de formation. Nous le remercions également pour l'aide et les conseils concernant les missions évoquées dans ce rapport, qu'il nous a apporté lors des différents suivis, et la confiance qu'il nous a témoigné.

INTRODUCTION

Dans le cadre de la formation au module JEE à la filière DIAI. Notre professeur nous propose de réaliser un blog sous la plateforme JEE en appliquant la méthode SCRUM. Pour but de mettre en pratique et de consolider ce que nous avons étudié tout au long du module.

Ce rapport résume les étapes principales de notre mini projet. Il vise à donner la description et l'éclaircissement du déroulement de ce mini projet, ainsi que la transmission de nos ambitions et nos objectifs à travers ce travail.

Selon le sommaire présenté précédemment, ce rapport se compose de deux chapitres dont le premier sera consacré à la présentation du contexte général du mini projet et de l'application de la méthode SCRUM. Le deuxième chapitre dédié à la représentation de notre blog.

Enfin une conclusion générale, qui dresse un bilan global sur ce travail.

CONTEXTE GENERAL DU PROJET ET MODELISATION SCRUM.

Ce chapitre a pour but de situer notre mini projet dans son contexte général, à savoir le sujet à traiter et la méthodologie suivie. Dans la première partie nous nous intéresserons à la présentation du cahier de charges de notre mini projet, ensuite les parties qui suivent nous allons définir les besoins et les étapes suivies pour réaliser ce projet.

I. Présentation du cahier de charges du projet

1. Contexte général

Notre mini projet consiste à concevoir et réaliser une application web en JEE sous forme d'un blog offrant à ses membres un ensemble de fonctionnalités à savoir la gestion des articles, la gestion des commentaires et la gestion du profil.

2. Objectifs

L'objectif de ce projet est de réaliser un blog et de l'héberger en réalisant les fonctionnalités suivantes :

- Le blog doit permettre aux membres de choisir la langue à utiliser (Français, Anglais).
- Le blog doit permettre aux membres la possibilité de publier un article, de le modifier, de le supprimer.
- Le blog doit permettre aux membres la possibilité de commenter un article quelconque, de le modifier et de le supprimer.
- Le blog doit permettre à ses membres de gérer leurs espaces membre et de modifier leurs informations personnelles.

- Le blog doit permettre aux membres la possibilité de supprimer définitivement leurs comptes.
- Le blog doit permettre aux membres de gérer les commentaires et les sous commentaires (Ajouter, Supprimer).

II. Analyse et spécification des besoins

1. Besoins fonctionnels

Les besoins fonctionnels se présentent en ce qui suit :

- Authentification des membres du blog
- Création du compte pour les nouveaux membres.
- Visualisation de tous les articles publiés et leurs commentaires.
- Publication d'un nouvel article ou commenter un article existant.
- Gestion des articles publiés et des commentaires ajoutés.
- Modification des informations du compte ou suppression du compte.

2. Besoins non fonctionnels

Fiabilité : le blog doit fonctionner de façon cohérente et sans erreurs et doit être satisfaisant.

Les erreurs : les ambiguïtés doivent être signalées par les messages d'erreurs bien organisés pour bien guider l'utilisateur et le familiariser avec le blog.

Ergonomie et bonne interface : le blog doit être adapté à l'utilisateur sans qu'il fournisse aucun effort (utilisation claire et facile) de point de vue navigation entre les différentes pages, couleurs et mise en textes utilisées.

Aptitude à la maintenance et la réutilisation : le système doit être conforme à une architecture standard et claire permettant sa maintenance et sa réutilisation.

Compatibilité et portabilité : un site ou une application web ne peut être fiable qu'avec une compatibilité avec tous les navigateurs web et tous les moyens que ce soit PC, IPAD, ou Mobile

III. La méthodologie SCRUM

1. Déroulement et organisation du projet

a. Les rôles

Le Product Owner du projet : Mr. Mustapha AMROUCHE. Il est responsable de :

- La définition du produit
- La définition du Product Backlog
- La priorisation des éléments du Backlog (Backlog Items)
- La validation finale du produit

L'équipe est composée de :

- Fatima AMAZAL: Scrum master.
- Fatima AMZIL : Développeur.
- Fatima Zahra HAMZA : Développeur.
- Hajar YAGHFOURI: Développeur.
- Meryem QUARNE: Développeur.
- Meryem ZOB: Développeur.

b. Le Product Backlog

Le tableau suivant présente l'ensemble des epics :

	Autant que	Je veux qu'
	Membre	Il soit possible d'accéder à mon espace membre
	Membre	Il soit possible de gérer mon profil
	Membre	Il soit possible de gérer les articles
	Membre	Il soit possible de gérer les commentaires

Le tableau suivant présente l'ensemble des user stories :

Epic	Nom	Autant que	Je veux qu'	Pour
1	Consulter le Blog	Membre	Il soit possible de sélectionner un article.	Voir son contenu en détails Voir les commentaires associés
	Authentification	Membre	Il soit possible de se connecter au blog grâce à un login et mot de passe.	Avoir accès à mon espace membre.
2	Gérer le profil	Membre	Il soit possible de consulter mon profil	Consulter les informations de mon compte
			Il soit possible de mettre à jour mon profil	Modifier les informations de mon compte
				Supprimer mon compte
3	Gérer les articles	Membre	Il soit possible de publier un nouvel article.	Voir des réponses en commentaires
			Il soit possible de mettre à jour un article	Modifier le contenu de l'article
				Supprimer un article
4	Gérer les commentaires	Membre	Il soit possible de publier un commentaire	Répondre à un article particulier
			Il soit possible de mettre à jour un commentaire	Modifier le contenu du commentaire
				Supprimer le commentaire

c. Planification des Sprints :

Avant chaque sprint (itération), au cours d'une réunion de planification (le sprint planning meeting) on sélectionne, dans le Product Backlog qui regroupe l'ensemble des objectifs principaux traduits sous forme de travaux concrets à réaliser, les exigences les plus prioritaires pour le client qui seront développées, testées et livrées au client, elles constituent le sprint Backlog, un sous-ensemble du Product Backlog.

Voici la planification des sprints selon les backlog :



CONCEPTION

Après avoir cité précédemment le contexte général de notre mini projet, ce chapitre a pour but de présenter la partie conception puisqu'on va citer le modèle conceptuel des données et quelques diagrammes UML.

I: Le modèle conceptuel des données (MCD) :

1. Dictionnaire des données

Attribut	Signification	Domaine
Id_log	Identifiant login	Entier
Username	Nom d'utilisateur	Chaine(10)
Password	Mot de passe	Chaine(10)
Id_U	Identifiant de l'utilisateur	Entier
Nom	Nom de l'utilisateur	Chaine(20)
Prénom	Prénom de l'utilisateur	Chaine(10)
Sexe	Sexe de l'utilisateur	Chaine(1)
dateN	Date de naissance de l'utilisateur	Date/heure
Id_Post	Identifiant du post	Entier
Contenu	Contenu du post	Chaine(1000)
Date_Pub	Date de publication du post	Date/heure
Id_Com	Identifiant du commentaire	Entier
Comment	Contenu du commentaire	Chaine(200)
Date_Com	Date du commentaire	Date

2. Diagramme entité/association

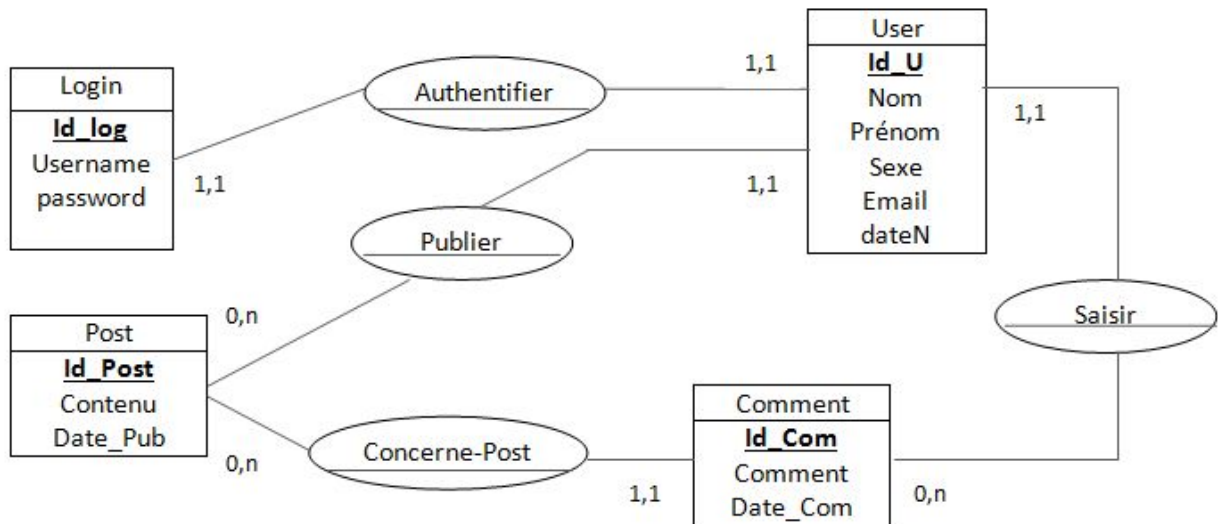


Figure 1 : Diagramme entité/association

II. Diagramme de cas d'utilisation

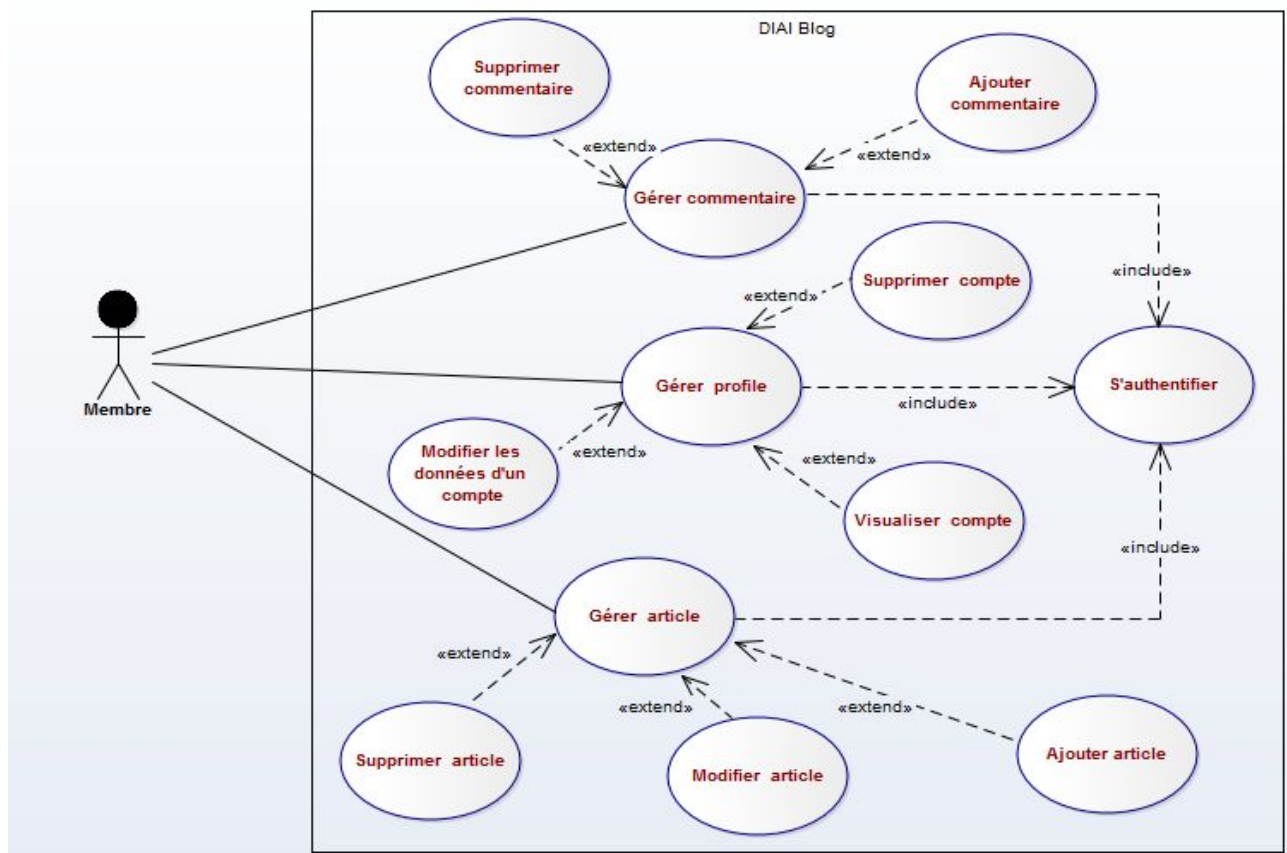


Figure 2 : Le diagramme de cas d'utilisations.

III. Diagramme de séquences

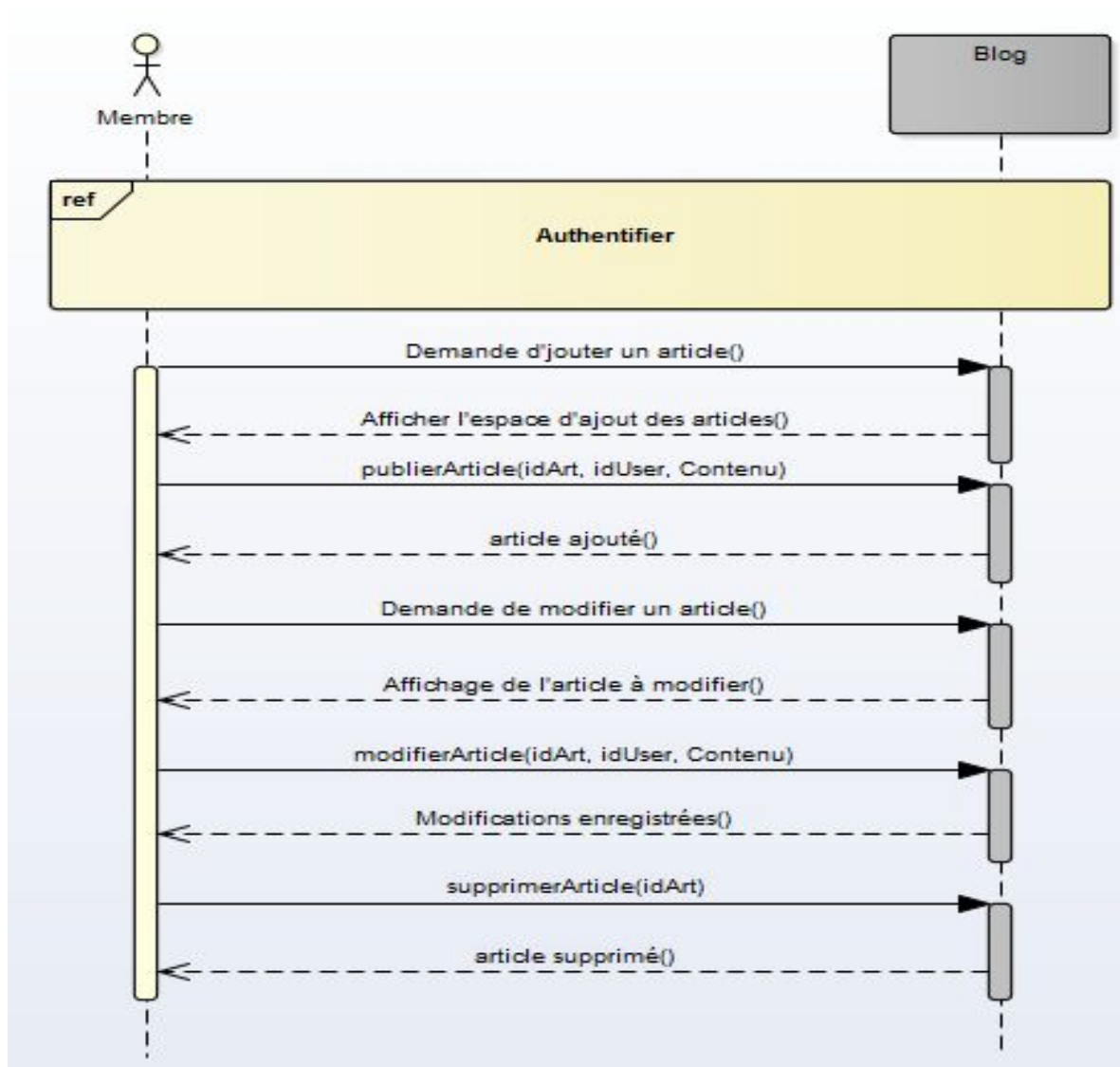


Figure 3 : Diagramme de séquence « Gérer un article »

REALISATION DU BLOG

Dans cette partie du rapport nous allons présenter l'état finale de notre blog, et on va découvrir toutes les fonctionnalités possibles et les opérations implémentées qui peuvent être effectuées par les membres.

I: Résultats et interfaces graphiques

Dans cette partie du rapport nous allons présenter notre blog, et on va voir toutes les fonctions possibles, et les opérateurs implémentés qui peuvent être effectués par les membres, Ainsi que les outils utilisés pour développer chaque partie.

1. L'interface d'authentification

L'interface d'authentification permet à l'utilisateur de faire entrer ses informations de compte (Email, Mot de passe) pour qu'il puisse accéder à son espace membre.

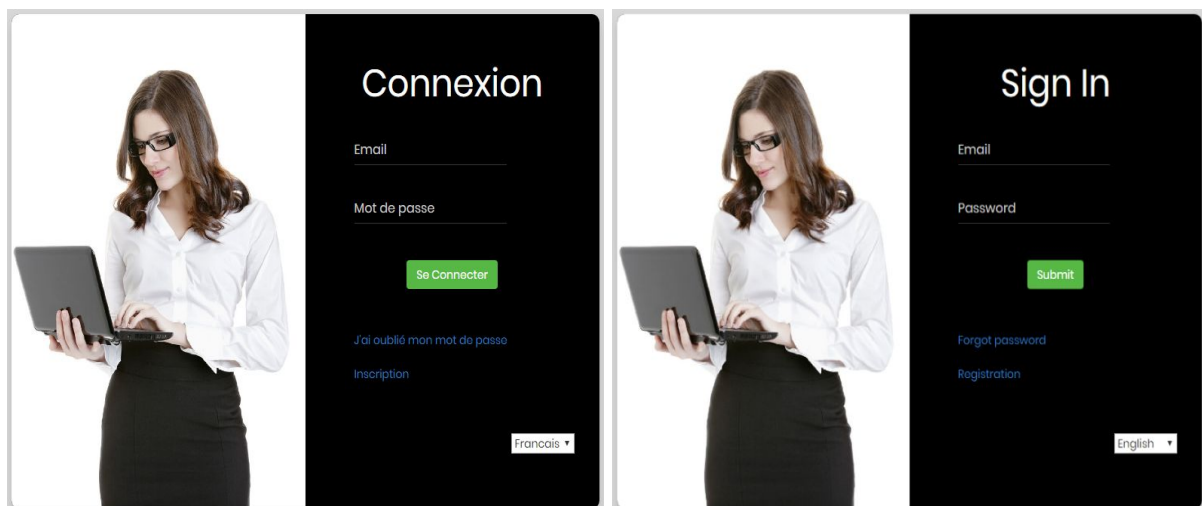
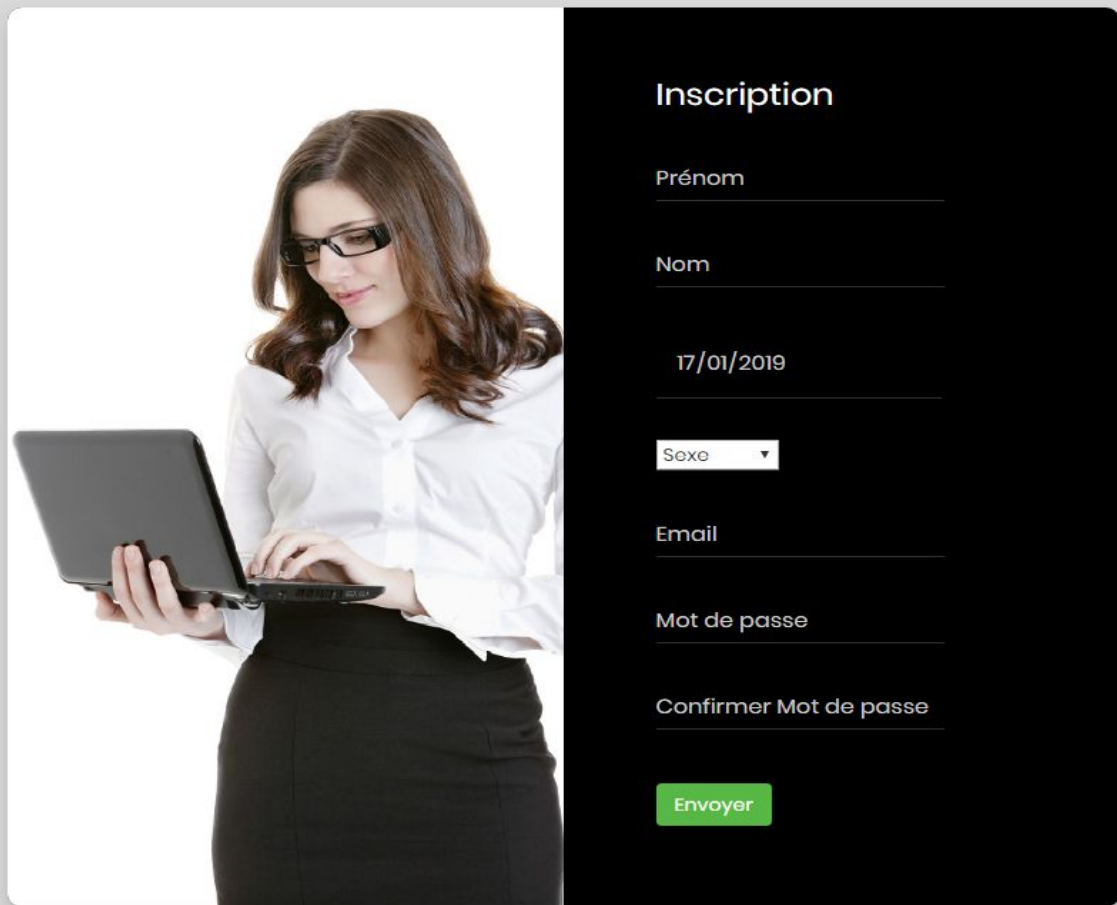


Figure 4: L'interface d'authentification avec les deux langues Français et Anglais

2. L'interface de l'inscription

La création de compte se fait à travers cette interface en saisissant un ensemble d'informations. Le compte va être validé par la suite via un email de confirmation.



The image shows a woman with long brown hair and glasses, wearing a white button-down shirt and a black skirt, holding a laptop. To her right is a dark-themed registration form titled 'Inscription'. The form contains the following fields: 'Prénom', 'Nom', a date field with '17/01/2019' entered, a 'Sexe' dropdown menu, 'Email', 'Mot de passe', and 'Confirmer Mot de passe'. A green 'Envoyer' button is at the bottom.

Inscription

Prénom

Nom

17/01/2019

Sexe ▼

Email

Mot de passe

Confirmer Mot de passe

Envoyer

Figure 5: L'interface d'inscription

3. L'interface d'accueil

Dans l'interface suivante le membre trouvera tous les articles publiés par tous les membres du blog.

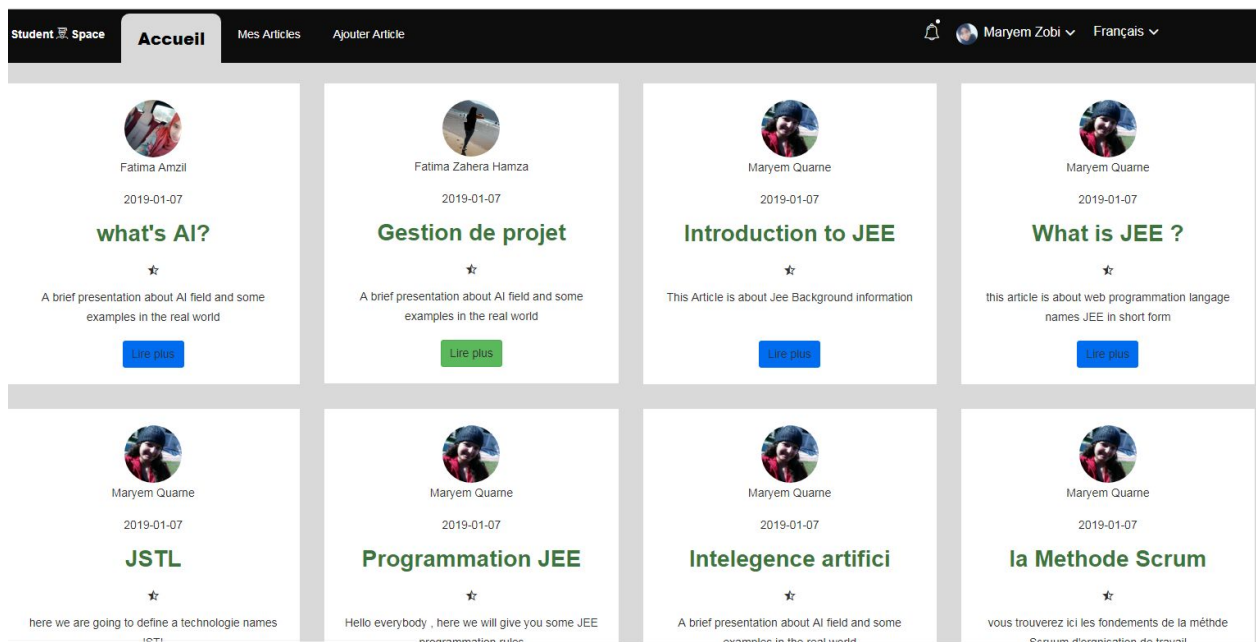


Figure 6: L'interface d'accueil

4. L'interface « Mes articles »

Le membre du blog peut visualiser tous les articles qu'il a déjà publiés à travers cette interface :

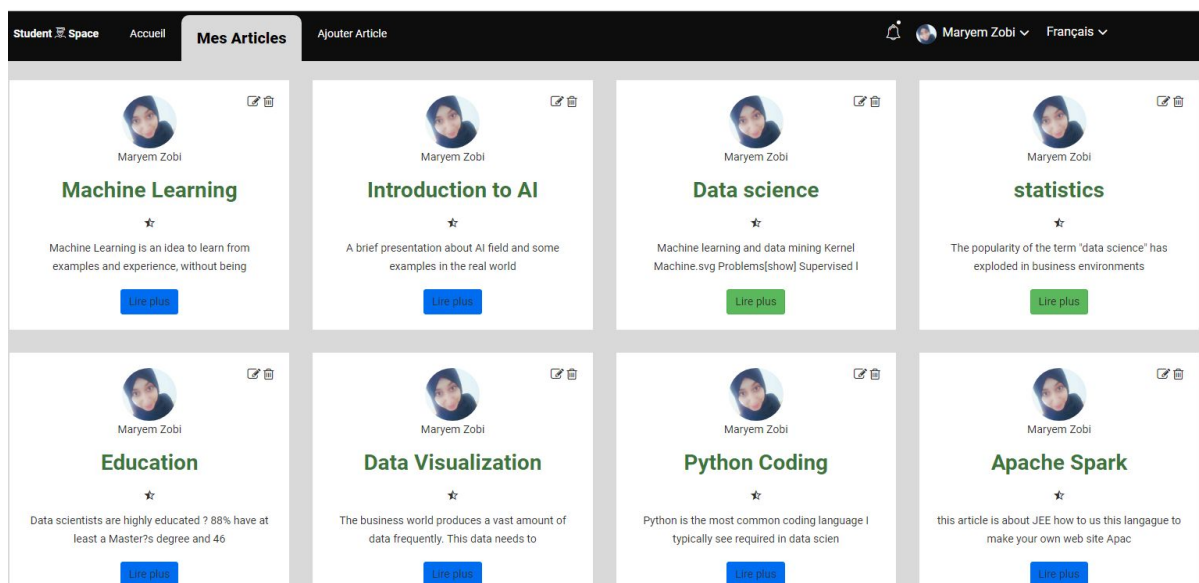


Figure 7: L'interface « Mes Articles »

Pour accéder à un article particulier on clique sur le bouton Lire plus et les deux interfaces (Figure 8 et Figure 9) suivantes s'affiche qui montrent le contenu de l'article et les commentaires y associés.

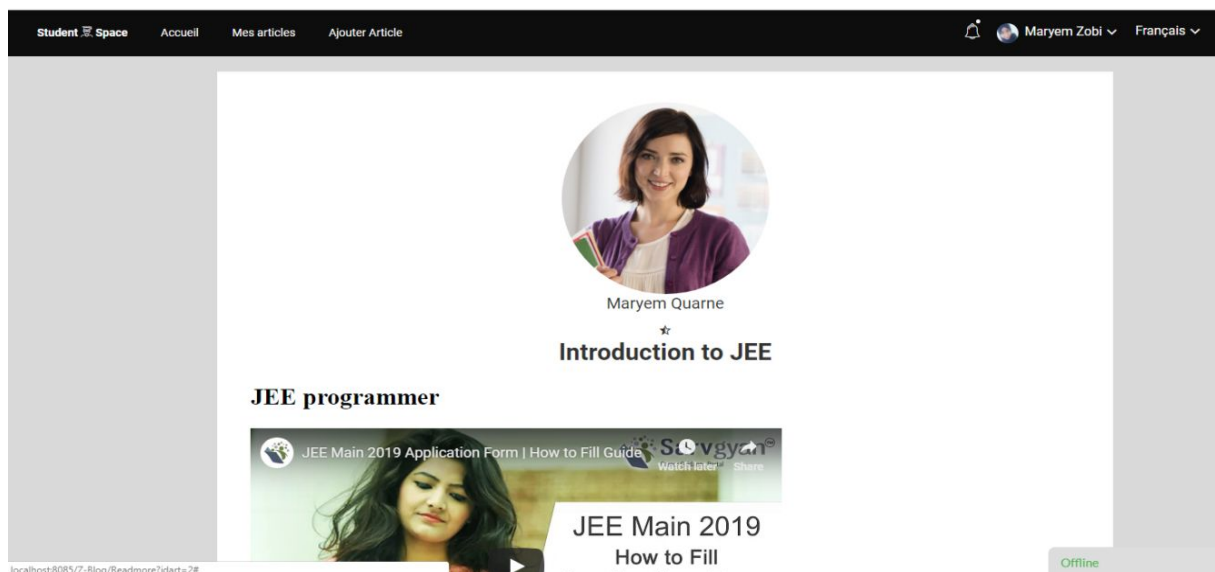


Figure 8: L'interface de visualisation d'article

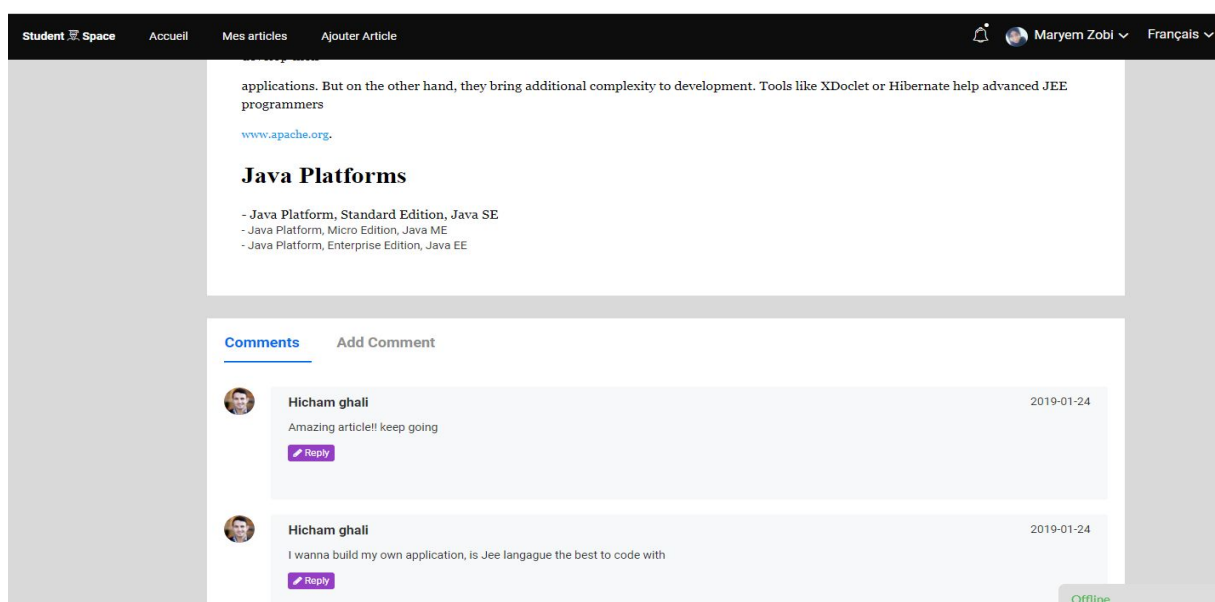


Figure 9: La partie des commentaires

5. L'interface « Ajouter Article »

L'interface suivante permet au membre d'ajouter un article tout en remplissant les champs : le titre de l'article, sa description et son contenu :

Figure 10: L'interface « Ajouter Article »

6. L'interface du profile

C'est l'interface où le membre peut visualiser ses informations personnelles ainsi que les articles publiés.

Figure 11: L'interface du profile.

7. L'interface de la modification des données personnels/Mot de passe

Les deux interfaces suivantes permettent de modifier soit les informations personnelles du profil, soit modifier le mot de passe.

The figure consists of two screenshots of a web application interface, likely for a student space. Both screenshots show a user profile on the left and a modification form on the right.

Top Screenshot: Modifier Mes Informations

- Header:** Student Space, Accueil, Mes Articles, Ajouter Article. User: Maryem Zobi, Français.
- Profile (Left):** A photo of a woman wearing a blue hijab. Below the photo, the following information is displayed:
 - Prénom: Maryem
 - Nom: Zobi
 - Email: mary@gmail.com
 - Sexe: Féminin
 - Date De Naissance: 2011-12-19
- Form (Right):** The 'Modifier Mes Informations' tab is active. It contains the following fields:
 - Text input: Maryem
 - Text input: Zobi
 - Text input: 2011-12-19
 - Dropdown menu: Féminin
 - Text input: mary@gmail.com
 - File upload: Choisir un fichier (Aucun fichier choisi)
 - Blue button: Modifier

Bottom Screenshot: Changer Le Mot De Passe

- Header:** Same as the top screenshot.
- Profile (Left):** Same as the top screenshot.
- Form (Right):** The 'Changer Le Mot De Passe' tab is active. It contains the following fields:
 - Text input: Ancien Mot de passe
 - Text input: Nouveau Mot de passe
 - Text input: Répéter le nouveau mot de passe
 - Blue button: Modifier

Figure 12: L'interface de la modification du profil /Modification du mot de passe.

8. L'interface de suppression du compte

Cette interface permet de supprimer le compte.

Student Space


Accueil

Mes Articles

Ajouter Article

Maryem Zobi

Français



Prénom	Nom
Maryem	Zobi
Email	Sexe
mary@gmail.com	Féminin
Date De Naissance	
2011-12-19	

☆

Supprimer Mon Compte

✖ Danger !! C'est extrêmement important

La suppression de votre compte d'utilisateur **supprime tous les référentiels**, les forks de référentiels privés, les wikis, les problèmes, les demandes d'extraction et les pages appartenant à votre compte. Les problèmes et demandes d'extraction que vous avez créés et les commentaires que vous avez formulés dans des référentiels appartenant à d'autres utilisateurs ne seront pas supprimés.

Le nom du compte devient également disponible pour toute autre personne à utiliser sur un nouveau compte, et nous arrêtons de vous facturer. L'adresse électronique associée au compte devient disponible pour une utilisation avec un autre compte.

mary@gmail.com

...

Pour vérifier, tapez **supprimer mon compte** ci-dessous

Supprimer Mon Compte

Offline

Figure 13: L'interface de suppression du compte.

CONCLUSION

L'objectif de notre mini projet est la réalisation d'un blog en JEE. Cette réalisation a été effectuée après deux étapes, la première c'est la spécification des objectifs et l'étude des outils proposés, la deuxième c'est la conception et la réalisation de l'application désirée.

Par ailleurs ce mini projet était pour nous une occasion pour acquérir des atouts et des connaissances techniques sur un outil important en améliorant notre niveau au langage JEE, ainsi que l'application de la méthode SCRUM dans un projet réel.

Le projet nous a également permis de consolider des bases dans certains domaines ainsi que de découvrir de nouvelles façons de faire ou utiliser des nouveaux outils qui n'est pas bien exploités.