



JavaScript для початківців

Як почати писати на JavaScript





Охріменко Дмитро
MCT



_okhrimenko



dmitriy.okhrimenko

co-founder
CyberBionic Systematics

co-founder
ITVDN

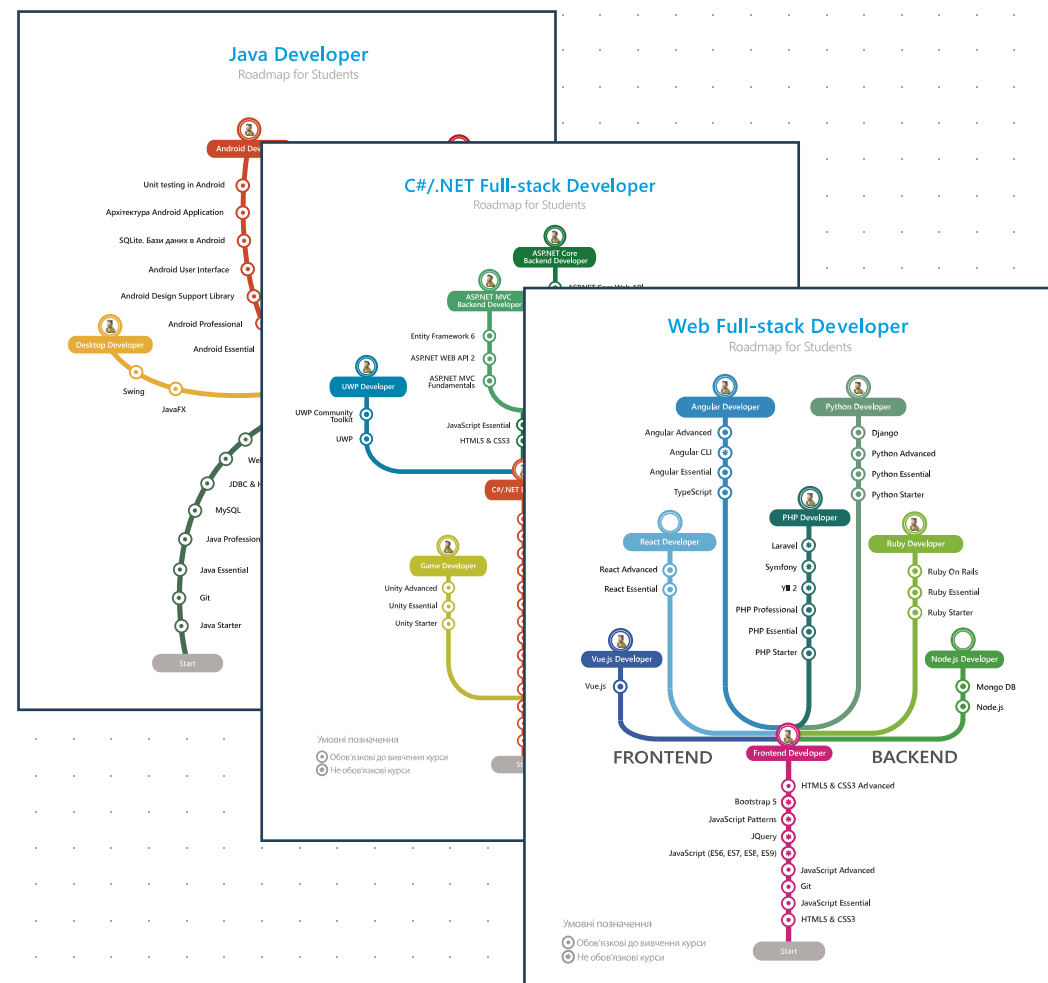


НАВЧАЛЬНИЙ ЦЕНТР CyberBionic Systematics

Живі онлайн лекції з тренером з
популярних ІТ напрямків

Навчання з подальшим стажуванням та
допомогою у працевлаштуванні

<https://edu.cbsystematics.com>





Відео курси з програмування

250+ відео курсів
20 спеціальностей

<https://itvdn.com>



Відео курси з веб розробки на
платформі itvdn

[https://itvdn.com/ru/catalog/specialities/
frontend-developer](https://itvdn.com/ru/catalog/specialities/frontend-developer)

Пакет **CodeMaster**



\$134.00

\$ 67.00

економія: \$ 67.00

ПРИДБАТИ

**ПОДАРУВАТИ
ДРУГУ**

- ✓ Доступ до всіх курсів
- ✓ Час доступу 9 місяців
- ✓ Завантаження матеріалів
- ✓ Практикум
- ✓ 16 online тестів
- ✓ Електронний сертифікат
- ✓ Перевірка 10 завдань
- ✓ Консультація з ментором - 60 хвилин

Професійні ключі на софт від JetBrains

Можлива оплата частинами

\$ 6.70
x10 платежів

\$ 6.70
x10 платежів

План

- Що таке JavaScript
- Інструменти для розробки
- Що вміє і чого не вміє JavaScript
- Клієнт серверна архітектура
- Задачі

JavaScript



Мультипарадигмальна мова програмування, яка використовується для створення сценаріїв.

JavaScript - це реалізація специфікації **ECMAScript** (стандарт ECMA-262).

У 1995 році Брендан Ейх почав працювати над новою скриптовою мовою для браузера Netscape Navigator. Також у розробці брали участь співзасновник Netscape Communications Марк Андрессен та співзасновник Sun Microsystems Білл Джой.



Брендан Ейх



Марк Андрессен



Білл Джой

Високорівневе визначення

HTML

HTML – мова розмітки, що визначає структуру та вміст сторінки.

CSS

CSS – мова для визначення правил стилізації елементів документа.

JavaScript

JavaScript – скриптова мова для визначення динамічного оновлення вмісту сторінки.

Інструменти

IDE (Integrated Development Environment) – це комплекс інструментів для розробки програмного забезпечення.



Visual Studio Community
<https://visualstudio.com/>
Безкоштовно



Web Storm
<https://www.jetbrains.com/webstorm/>
Платно

Редактори коду



Visual Studio Code
<https://code.visualstudio.com/>



NotePad++
<https://notepad-plus-plus.org/>



Atom
<https://atom.io/>



Sublime Text
<http://www.sublimetext.com/>

Що може JavaScript

Працювати з HTML вмістом сторінки (DOM):

- Додавати/вилучати елементи
- Міняти стилі елементів

Реагувати на дії користувачів:

- Кліки курсору
- Переміщення курсору
- Натискання клавіш на клавіатурі
- Перевіряти правильність заповнення форми

Зберігати дані на стороні клієнта

Працювати зі стороною сервера:

- Надсилати запити
- Завантажувати файли

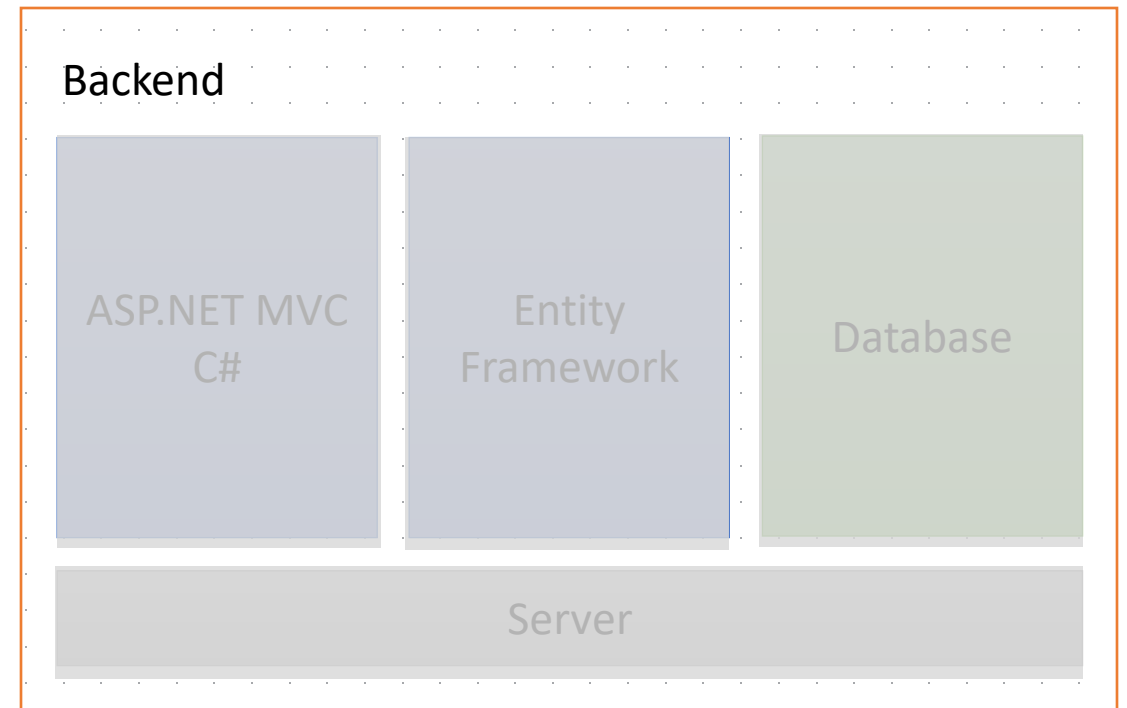
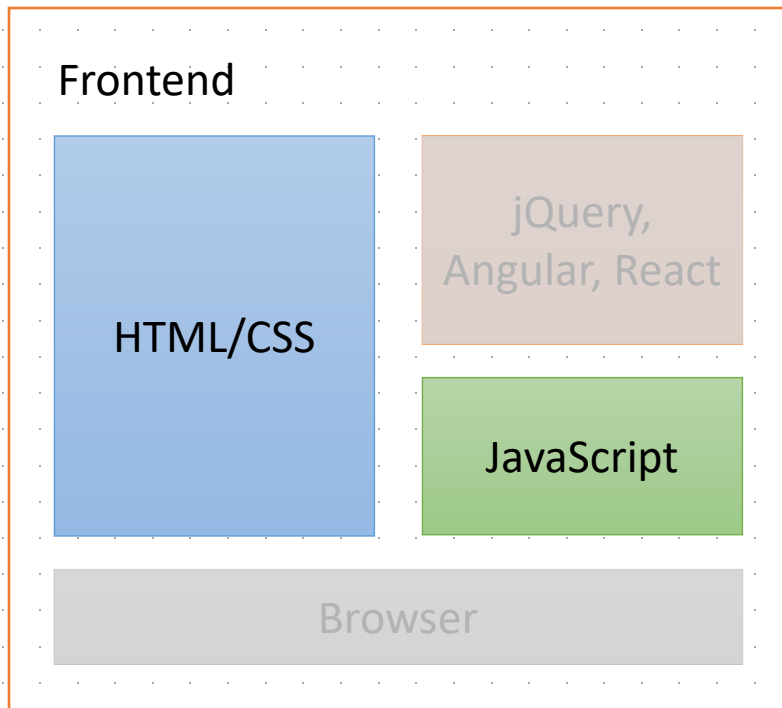
JavaScript не може:

Повноцінно працювати з файловою системою та обладнанням користувача (камера, мікрофон), без попередньої згоди від користувача.

Отримувати дані інших сторінок, відкритих у браузерію

Взаємодіяти з іншими серверами, адреси яких відрізняються від адреси сервера, з якого отримано JS код.

Клієнт-серверна архітектура



Задача 1

Створіть HTML сторінку.

Додайте на сторінку тег script.

Виведіть повідомлення “Hello world” використовуючи функції alert та console.log

Задача 2

Відкрийте інструменти розробника вбудовані в браузер.

Перейдіть у вкладку Console та спробуйте в ній виконати код з попереднього застосунку.

Розгляньте інші вкладки та інструменти які доступні для розробника.

Задача 3

Використайте однорядковий та багаторядковий коментар в коді. Знайдіть гарячі клавіші які є в VisualStudio Code для коментування та видалення коментаря з коду. Знайдіть комбінацію клавіш, які дозволяють форматувати код за правилами.

Задача 4

Створить файл my-script.js та підключить цей файл до HTML сторінки. За допомогою JavaScript коду виведіть повідомлення у консоль

Задача 5

Створіть HTML сторінку з кнопкою. Зробіть обробник події click на цю кнопку. Зробіть щоб при кліку на кнопку на сторінці з'являлося повідомлення.