

Maryna Khrystyianyn

Webentwicklerin mit
Hintergrund in Mathematik
und QA.



✉ svitlamarin@gmail.com

📞 +49 160 91448101

📍 02625 Bautzen, Deutschland

🔗 Portfolio

👤 github.com/Maryna-Khrystyianyn

ÜBER MICH

💡 Web Developer in Progress | Passion for Design, Logic & Helping People

KOMPETENZEN

Mathematisches Denken:

Fundierte Kenntnisse in angewandter Mathematik

Programmiersprachen & Technologien:

HTML, CSS/SASS, Bootstrap, Tailwind, JavaScript, TypeScript, React, NEXT.js, Express.js, Node.js, MongoDB, PostgreSQL

Tools & Zusammenarbeit:

Trello, Mantis, Jira, TestLink

QA-Wissen

Testtheorie, Testdesigntechniken, SDLC-Prozesse

SPRACHEN

Deutsch

B1/B2

Englisch

A2/B1

Ukrainisch / Russisch

Muttersprache

PROJEKTE

🧀 Käse mit Liebe ❤️

Projekt in Entwicklung

17/10/2025 – heute

GitHub-Link ↗

Abschlussprojekt des DCI Webentwicklungskurses

NEXT.js, Postgresql, TS, Tailwind, i18next

Wetter-app ↗

12.2022 – 02.2023

Project in Rahmen des Kurses SheCodes

Internet-shop Frontend ↗

07.2025

Vanilla JS & TypeScript, SASS für flexibles Design

Portfolio-Website ↗

06.2025

Entwickelt mit Vanilla JavaScript

BILDUNG

Webentwicklung (Frontend & Backend)

Digital Career Institute

02.2025 – heute

Responsive Webentwicklung, Frontend

SheCodes

09.2022 – 01.2023

Studium der Angewandten Mathematik und Informatik

Taras-Schewtschenko-Universität Kiew

09.1999 – 07.2004

BERUFSERFAHRUNG

BFD-Mitarbeiterin

Josua Gemeinde Bautzen

03.2023 – 08.2024

- Organisation und Durchführung eines wöchentlichen Sprachcafés mit 10-20 Teilnehmern, wöchentliche Deutschkurs für Kinder, Buchhaltung des Deutsch-Ukrainsches Zentrum Ostsachsen e.V

Mathematiklehrerin

Mittelschule Kachaly, Ukraine

08.2005 – 11.2006

- Mathematikunterricht für Schüler/innen der Klassen 5-9

Mathematiklehrerin

Mittelschule Borodianka, Ukraine

04.2005 – 07.2005

- Mathematikunterricht für Schüler/innen der Klassen 5-9

Webdesignerin

Info-Holding, Kiew

02.2004 – 03.2005

- Gestaltung leichter und kunden-orientierter Webseiten im Webkatalog