

CONTACT



+49 157 81-775-326



maryna.bobkova.de@gmail.com



<u>Linkedin</u>

<u>GitHub</u>

TECHNICAL SKILLS

Frontend Web Development

JavaScript, TypeScript, React.js (Fundamentals, Hooks, Router, Redux), HTML5, CSS3, Bootstrap

Backend Java Development

Java, Spring Boot, Spring MVC, Spring Data JPA, HTTP, REST, Databases: MySQL, PostgreSQL, MongoDB

EDUCATION

Bachelor of Information Management

Sep 2008 - July 2013 Donetsk National University

Full Stack Developer

Ait TR, Berlin

Sep 2023- Mai 2024

INTERESTS

Travel, ride a bike, board games

LANGUAGE

German Russian English Ukranian

Full Stack Developer

Frontend Developer

Maryna Bobkova

Full-Stack Developer with a passion for learning new technologies and working with teams to create user-friendly web applications. Eager to develop skills in a fast-paced environment and contribute to the success of a company.

WORK EXPERIENCE

ForgeGames, United Arab Emirates

Frontend Developer (March 2024 - now)

Display current servers with info (map, players, mode), filter and sort options. Configurable frontend for starting new server instances with mode and parameters. User authentication included.

Game: Mobile multiplayer online shooter

Used: JS, RectJS, Bootstrap, JSON, REST, IIS

Preview

AIT, Germany

Full Stack Developer (Sep2023 - now)

Developed an order accounting application for an online cafe using Java. Created a portfolio website using ReactJS

Used: Java, ReactJS, CSS, TS, GitHub

Self-employed, Ukraine

Landing-page development (Mai 2020 - Feb 2022)

Independently designed and optimized landing pages.

Conducted A/B testing methodologies, pinpointing pivotal design elements that contributed to a 20% enhancement in user engagement.

Used: Yandex.Metric, Google Analytics, Wix, LP, Figma, Canva

TZMO SA, Poland

Key account manager (Mai 2021 - March 2022)

Managed key accounts for pharmacy chains, overseeing budget and achieving 10% sales increase.

Participated in implementing electronic document management, automating incoming claims processing.

Used: Microsoft Office, 1C, Sales & negotiation, Strategic thinking

Mars Inc. (Pet food department)

Account manager/ Key account manager (Sep 2014 - Apr 2020)

Exceeded targets (average KPI over 100%).

Supported and developed existing customer and partner relationships.

Generated reports and managed database in company CRM system.

Used: Microsoft Office, 1C, Sales & negotiation

LIGA ZAKON — Ukrainian IT product company, Ukrain

Customer Support (Okt 2012 - Aug 2014)

Ensured smooth system integration through installation and configuration at client sites. Provided individualized customer training, ensuring maximum utilization of the system.

Increased customer retention by 25% through proactive support. Used: Jira Service Desk, TeamViewer, Microsoft Office, 1C



CONTACT



+49 157 81-775-326



maryna.bobkova.de@gmail.com



<u>Linkedin</u> GitHub

TECHNISCHE FÄHIGKEITEN

Frontend Webentwicklung

JavaScript, TypeScript, React.js(Fundamentals, Hooks, Router, Redux), HTML5, CSS3, Bootstrap

Backend Java Entwicklung

Java, Spring Boot, Spring MVC, Spring Data JPA, HTTP, REST? Databases: MySQL, PostgreSQL, MongoDB

BILDUNG

Full-Stack-Entwickler

Ait TR, Berlin Sep 2023- Mai 2024

Fachkraft für Informationstätigkeiten

Donetsk National University Sep 2008 - July 2013

INTERESSEN

Reisen, Radfahren, Brettspiele

SPRACHEN

Deutsch Russisch Englisch Ukranisch

Full Stack Entwicker Frontend Entwicker

Maryna Bobkova

Full-Stack-Entwickler mit einer Leidenschaft für das Erlernen neuer Technologien und die Zusammenarbeit mit Teams zur Erstellung benutzerfreundlicher Webanwendungen. Sie möchten Ihre Fähigkeiten in einem schnelllebigen Umfeld weiterentwickeln und zum Erfolg eines Unternehmens beitragen.

ARBEITSERFAHRUNG

ForgeGames, United Arab Emirates

Frontend-Entwickler (März 2024 - jetzt)

Anzeige aktueller Server mit Infos (Karte, Spieler, Modus), Filter- und Sortieroptionen. Konfigurierbares Frontend zum Starten neuer Serverinstanzen mit Modus und Parametern. Inklusive Benutzerauthentifizierung.

Spiel: Mobiler Multiplayer-Online-Shooter

Verwendet: JS, RectJS, Bootstrap, JSON, REST, IIS <u>Vorschau</u>

AIT, Deutschland

Full Stack Entwickler (Sep 2023 - jetzt)

Entwicklung einer Anwendung zur Auftragsabrechnung für ein Online-Café mit Java. Erstellung einer Portfolio-Website mit ReactJS

Verwendet: Java, ReactJS, CSS, TS, GitHub

Selbstständig, Ukraine

Entwicklung von Landingpages (Mai 2020 - Feb 2022)

Eigenständige Gestaltung und Optimierung von Landing Pages. Führte A/B-Testverfahren durch und ermittelte zentrale Designelemente, die zu einer 20-prozentigen Steigerung der Nutzerbindung beitrugen. Verwendet: Yandex.Metric, Google Analytics, Wix, LP, Figma, Canva

TZMO SA. Polen

Key account manager (Mai 2021 - March 2022)

Verwaltete Großkunden für Apothekenketten, überwachte das Budget und erzielte eine Umsatzsteigerung von 10 %.

Beteiligte sich an der Einführung der elektronischen Dokumentenverwaltung und automatisierte die Bearbeitung eingehender Forderungen.

Verwendet: Microsoft Office, 1C, Verkauf und Verhandlung, Strategisches Denken

Mars Inc. (Abteilung Tiernahrung)

Account Manager/ Key Account Manager (Sep 2014 - Apr 2020)

Übertreffen der Ziele (durchschnittlicher KPI über 100 %). Unterstützte und entwickelte bestehende Kunden- und Partnerbeziehungen. Erstellung von Berichten und Verwaltung der Datenbank im CRM-System des Unternehmens. Benutzt: Microsoft Office, 1C, Verkauf und Verhandlung Verwendet: Microsoft Office, 1C, Verkauf und Verhandlung

LIGA ZAKON - ukrainisches IT-Produktunternehmen, Ukraine

Kundenbetreuung (Okt 2012 - Aug 2014)

Gewährleistung einer reibungslosen Systemintegration durch Installation und Konfiguration am Kundenstandort. Er bot individuelle Kundenschulungen an, um die maximale Nutzung des Systems zu gewährleisten.

Erhöhte die Kundenbindung um 25 % durch proaktiven Support.

Verwendet: Jira Service Desk, TeamViewer, Microsoft Office, 1C