

# **Марина Данилкина**FRONTEND DEVELOPER

### ОБО МНЕ

В роли Front-end разработчика с 2 годами опыта работы я специализируюсь на создании интерфейсов и веб-проектов, используя такие технологии как JavaScript, TypeScript и React. За время работы интегрировала frontend с backend через REST API, реализовала маршрутизацию с React Router и разработала фирменный прт-пакет. А также работаю в тесном сотрудничестве с командой разработки, от дизайнеров до QA-инженеров, обеспечивая качество и согласованность проекта. Мои навыки позволяют мне вносить значимый вклад в разработку веб-проектов, повышая их функциональность для пользователей.

### КОНТАКТЫ

@Marynadanilkina

danilkinamari99@gmail.com

in Maryna Danilkina

### НАВЫКИ

JavaScript (ES6+), TypeScript, React, Next.js, Redux/Redux Toolkit, Zustand, Tailwind CSS, Git/GitHub, Storybook, REST API, Jest, React Hook Form, Swiper, mjml, Framer Motion

#### **ОБРАЗОВАНИЕ**

Белорусский государственный университет транспорта (2016-2021)

Специальность: Инженер

## ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ

The Rolling Scopes School, "React 2022 Q3 (JavaScript)".

The Rolling Scopes School, "JavaScript/Front-end 2022Q1 (JavaScript)".

The Rolling Scopes School, "JS/FE Pre-School 2022 (JavaScript)".

# Опыт работы

### **FRONT-END**

WebLab

март 2024 г. - настоящее время.

- Разрабатывала веб-приложения на React с использованием Redux Toolkit, TypeScript, Tailwind CSS и Zustand, от прототипа до готового продукта с адаптивным интерфейсом.
- Интеграция внешнего интерфейса с внутренними службами, следование принципам REST API и активное сотрудничество с командой разработки, от дизайнеров до QA-инженеров
- Разработала систему авторизации и личный кабинет пользователя с интерфейсом для управления персональными данными и настройками. Это позволило улучшить пользовательский опыт, упростить доступ к ключевым функциям и повысить эффективность взаимодействия с внутренними системами

### **FRONT-END**

### SagTech

январь 2023 г. - март 2024 г.

- С нуля разрабатывала клиентскую часть приложений
- Внедрила TypeScript, снизив количество ошибок и улучшив читаемость кода.
- Достигла точности Pixel Perfect в 98%, обеспечив точное совпадение HTML-шаблона с оригинальным макетом.
- Внедрила redux хранилище, сократив дублирование кода и улучшив управление состоянием приложения.
- Применила Tailwind CSS для эффективной работы с классами и улучшения организации стилей.
- Разработала фирменный npm-пакет с интеграцией в Storybook
- Произвела рефакторинг кода, повысив показатели производительности на 30%
- Реализовала валидацию форм и систему нотификаций, повысив UI.
- Применила framer-motion для динамичного управления анимациями, улучшая визуальные эффекты.
- Интегрировала ApexCharts для наглядной визуализации данных.

### JUNIOR FRONT-END

The Rolling Scopes School

октябрь 2022 г. - январь 2024 г.

- В рамках обучения разработала проект Project Management System и была ментором на курсах, где обучила 7 студентов, которые под моим руководством разработали 2 сайта и проводила код ревью.
- Настроила окружение и зависимости.