

Тестовое задание на должность Middle Unity Developer

Задача: из геометрический примитивов доступных в редакторе Unity составить прототип игры [Chain Cube: 2048 3D merge game](#).

По нажатию на экран, фиксируем нажатие и даем игроку возможность двигая палец(влево-вправо) менять горизонтальное положение куба, по поднятию пальца от экрана придаем кубу ускорение N по оси Z . Каждый куб, содержит в себе значение катное 2^m и начиная с 2^x (2, 4, 8, 16 и тд.), исходя из значения присваивается соответствующий цвет определенный заранее (2 - красный, 4 - желтый и тд).

Кубы с одинаковыми значениями суммируются - создавая целый куб, меняя цвет, значение и получает легкое ускорение по оси Y , а число на кубе добавляем в общий счет по центру экрана.

Подключить Google Admob и отобразить снизу/сверху тестовый баннер. Каждые 10-20 выстрелов кубом отображать тестовую межстраничную рекламу.

Критерии оценки:

- 1) Возможность расширения в будущем (добавление новых цветов, значений, возможно бонусов);
- 2) Использование возможностей движка (возможно Unity физика, возможно Scriptable Objects и тд);
- 3) Креативность решения;

Задача на подумать: добавить стартовый экран с кнопкой "Play" и 2 флагами - RU/EN, по клику на которые меняется язык/текстовое поле "Play" на язык флага, значение текстового поля необходимо загружать с текстового файла формата JSON.

Результат: собрать в *.APK файл, код в идеале залить на свой личный Git.

Успехов!