Тестовое задание на позицию Unity3D developer:

Приложение должно быть сделано под мобильные устройства, поэтому сразу необходимо задуматься над оптимизацией

1. Создать прямоугольную территорию с текстурой травы:

- края территории должны уходить в туман (пример: example2.jpg).

- построить на этой плоскости координатную сетку с ячейками произвольного размера.

- программно раставить по краям территории декоративные обьекты: камни, деревья. Возьмите любые подходящие 3D модели из интернета.

Важно, чтобы эти объекты не были заранее расставлены на сцене, а создавались и расставлялись именно программно.

Камера должна двигаться над територией с помощью тача на устройстве (или зажатии мыши), а так же не выходить за ее границы. Дополнительно должна быть возможность приближения и отдаления камеры

(пример: example1.jpg, example2.jpg).

2. Создать простой интерфейс:

- кнопка включения и отключения кординатной сетки.

- кнопка открытия окна типа "Магазин".

Изображения для кнопок выберите на своё усмотрение. Интерфейс должен быть маштабируемый под разные размеры экрана.

3. Создать окно:

- простое окно интерфейса

- несколько элементов в окне с изображением тех же деревьев и камней используемых в создании территории. Элемент кроме изображения должен содержать текстовое поле с названием объекта.

Дополнительно необходимо реализовать скролл ячеек.

(пример: example3.jpg).

4. Механизм добавления объктов на сетку:

- при клике на ячейку окно закрывется и на территории появляется выбранный объект.

- реализовать возможность устанавливать объект на территорию с привязкой к координатной сетке.

- каждый объект занимает определенную площать на территории (например камень 2 на 2 ячейки, дерево 3 на 3), взависимости от визуальных размеров объекта.

- объекты не должны иметь возможно устанавливаться в уже занятые ячейки сетки.

- сами объекты или менеджер объектов должны хранить данные об объекте: уникальный идентификатор, название объекта, размер на сетке.

- по клику на объект в лог выдается информация о нем

Модели и необходимые изображения выбирайте на своё усмотрение. Удилите внимание аккуратности и мелочам.

Будет плюсом демонстрация навыков работы с системой частиц,

создание пула объектов,

добавление загрузочного экрана с отображением прогресса загрузки,

добавление звукового сопровождения,

создание apk для запуска на Android устройстве