

Игра с похожей на "Cube Surfer!" механикой

iOS: <https://apps.apple.com/us/app/cube-surfer/id1499118002>

Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Atinon.PassOver>

Персонаж двигается на стеке кубов по дороге, собирает новые кубы под себя.

Игрок управляет положением персонажа на дороге - левее или правее.
Цель доехать до финиша на максимальном кол-ве кубиков.

Когда закончились кубики или персонаж столкнулся с препятствием - персонаж падает, игрок проиграл.

4 скрина (UI должен корректно отображаться на разных разрешениях):

Start Screen: На экране отображается подсказка - палец, движущийся влево-вправо.

InGame Screen: Игровой процесс. На экране находится счетчик монет с иконкой.

Level Passed Screen: Надпись "Level Passed!", кнопка "Next Level" которая перезагружает уровень.

Game Over Screen: Надпись "Level Failed!", кнопка "Restart" которая перезагружает уровень.

Необходимо реализовать 1 уровень:

- На дороге в произвольном порядке находятся кубики которые при сборе добавляются в стек под персонажем
- На дороге в произвольном порядке находятся препятствия. При столкновении с ними кубики под персонажем разрушаются/лопаются
- На уровне должен быть минимум 1 поворот и финишная черта
- На уровне в произвольном порядке находятся монеты, которые можно собирать
- На сцене должен быть Skybox и Окружение в недостижимости персонажем (не смещает фокус на себя)
- Персонаж должен быть анимирован
- Персонаж всегда в фокусе камеры, не зависимо от кол-ва кубиков под ним

Референсы если нужны:

1. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.parkour.swing&hl=en&gl=US>
2. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.stealthgame.master&hl=en&gl=US>
3. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.time.trigger&hl=en&gl=US>
4. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gamepie.airpolice&hl=en&gl=US>
5. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.turbo.stars&hl=en&gl=US>
6. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.staff.staff&hl=en&gl=US>
7. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.blendergame.smash&hl=en>
8. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pd.thecook&hl=en&gl=US>
9. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.water.balls&hl=en&gl=US>
10. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.shape.change&hl=en&gl=US>
11. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.perfect.slices&hl=en&gl=US>
12. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.sushirolls.app&hl=en&gl=US>
13. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.battle.disc&hl=en&gl=US>
14. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.alex.da&hl=en&gl=US>
15. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.freeplay.runandfight&hl=None>