Week 29

1. В компонент передаются атрибуты description и title . Могу ли я их сложить как на примере, чтобы получить одну строку и вывести в компоненте?  
     
    import React from "react";

import styles from './button.css'

export default class Example extends React.Component {

render() {

let {description,title} = this.props

title += description; //title = title + description

return (

<span>{title}</span>

);

}

}

Нет? У нас не определен description, но при этом определен (?) title как title + description. Или нет, но так точно не получится.

1. С помощью какого метода можно отловить изменение props?

componentDidUpdate()

1. Оператор расширения часто используется также для клонирования объекта. Подумайте, чем отличаются эти две записи и какую проблему решает здесь оператор расширения:  
     
    const initialObj = { title:'Hello', text:'World' }

//№1

const firstObj = initialObj

//№2

const secondObj = {...initialObj}

С помощью оператора расширения у нас копируется объект, в то время как в №1 мы не копируем объект а просто ссылаемся на него. Например, если мы обратимся к firstObj.text и зададим этому свойству другое значение, то оно изменится и в initialObj, но не в secondObj, потому что это копия объекта

1. В каком из методов жизненного цикла лучше всего использовать методы вызова API и обращения к веб-хранилищам, если они должны быть вызваны всего один раз при загрузке страницы?

componentDidMount()

1. С помощью какого метода можно отловить и отрисовать для пользователя возникшую в компоненте ошибку?

componentDidCatch()

1. Какой код обычно пишут в конструкторе? Для каких задач он используется?

В конструкторе пишем код для классового компонента, устанавливаем там state и props

1. Что делает функция render()? Что может ее вызвать?

Отрисовывает разметку. Вызов метода forceUpdate() приведет к выполнению рендера. Перерисовка также может быть вызвана при внутренних изменениях.

1. Что нужно изменить в коде из урока (видео), чтобы начальные параметры у компонента приходили из пропсов, но если пропсы вообще не заданы, начальные значения были инициализированы нулями?

Нужно прописать дефолтные пропсы равные нулям.

1. Можно ли несколько раз использовать хук useEffect внутри одного компонента?

Да

1. Можно ли не передавать второй аргумент в хук useEffect, что тогда произойдет?

Да, но тогда наш эффект будет запускаться каждый раз при каждой перерисовке компонента.

1. Что означает возвращение функции в теле хука useEffect?

Речь о return? Тогда произойдет размонтирование нашего компонента.

1. Будут ли перерисованы дочерние элементы компонента при вызове метода forceUpdate()?  
   Будут