Опис дата сету

Директорія data_set має наступну структуру:

```
dir 1
       - frames
         — f 0.csv
           f 9.csv
         raw data
          rd 0.csv
          rd 9.csv
     dir 2
       – <mark>frames</mark>
       - raw data
     dir 3
     dir 4
     dir 5
   class 2
  class_3
  experiment_mixed_data
4_frames_one_after_another
  └── raw data
        – rd_0.csv
        - rd 1.csv
        -rd 2.csv
        rd_3.csv
        -rd 4.csv
```

- Де
- class_1, class_2, ..., class_N директорії з файлами які належать відповідному класу
- dir_1, dir_2, ..., dir_N субдиректорії для class_1, class_2, ..., class_N. Не несуть ніякого змісту
- raw_data директорія для зберігання rd_*.csv файлів.
- frames директорія для зберігання f_*.csv файлів.

rd_*.csv - файли

Це файли в яких записано результати вимірювань з двох незалежних пристроїв. Перший стовпець - результати з першого пристрою, другий - з другого. Кожен рядок - то вимірювання в певний момент час. Проміжок часу між двома сусідніми

вимірюваннями завжди одинковий. Кожний наступний рядок - наступне вимірювання у часі.

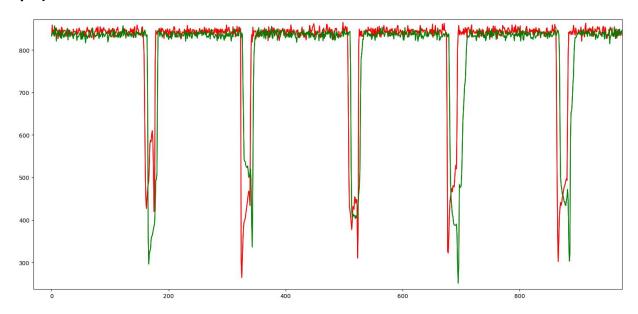
Приклад файлу

836,832 844,829 833,842 847,840

.....

830,831

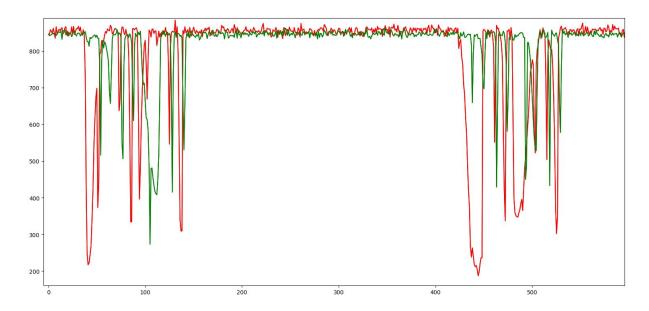
Графік



f_*.csv - файли

Файли в яких міститься інформація про положення фреймів у відповідному $rd_*.csv$ файлі $(rd_5.csv \ \epsilon \ відповідним \ do \ f_5.csv \ i \ навпаки)$. Кількість рядків відповідає кількості семплів у відповідному $rd_*.csv$ файлі. У кожному рядку ϵ два значення. Перше - номер рядка у відповідному $rd_*.csv$ файлі з якого починається поточний семпл; друге - номер рядка у відповідному $rd_*.csv$ файлі на якому закінчується поточний семпл

У директорії experiment_mixed_data/4_frames_one_after_another/raw_data/містяться rd *.csv файли в яких записано по чотири семпли підряд.



На графіку показано частину такого файлу. На початку 4 семли підряд записано і через деякий час знову 4 семпли підряд записано.

Ці файли не можуть використовуватися для навчання, оскільки не мають відповідних f_*.csv файлів

Постановка задачі

У записаних даних знаходити семпли і визначати до якого класу вони належать