

Защищено:
Гапанюк Ю. Е.

Демонстрация:
Гапанюк Ю. Е.

"__" _____ 2017 г.

"__" _____ 2017 г.

**Отчет по лабораторной работе № 8 по
курсу Разработка интернет-
приложений**

Тема работы: " Javascript"

5
(количество
листов)

ИСПОЛНИТЕЛЬ:

студент группы ИУ5-71Ц

Зайцева М.А.

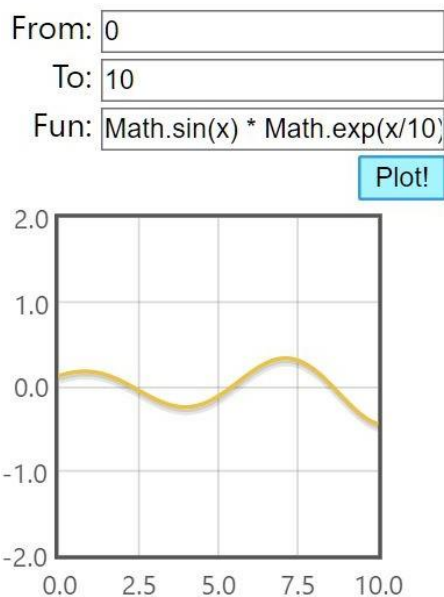
(подпись)

"__" _____ 2017 г.

Порядок работы

Разработать приложение для построения графиков тригонометрических функций на языке Javascript с HTML интерфейсом.

Пример интерфейса:



Index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
  <meta charset="UTF-8">
  <title>График</title>
</head>
<body>
  <form>
    <p><input name="from" class="from">От кого числа</p>
    <p><input name="to" class="to">До какого числа</p>
    <p><input name="fun" class="fun">Функция</p>
    <p><button class="plot" type="button">Построить график</button></p>
  </form>
  <div class="graph"></div>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-2.2.4.min.js"></script>
  <script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/flot/0.8.3/jquery.flot.js"></script
>
  <script src='index.js'></script>
</body>
</html>
```

Index.js

```
var graf;
$($('.plot').click(function (e) {
  clearInterval(graf);
  console.log(graf);
  var x = parseFloat($('.from').val());
  const x1 = x;
  var i = x;
  var step = 1;
  const x2 = parseFloat($('.to').val());
  const fun = ($.fun').val());
```

```

var pointst = [x, eval(fun)];

console.log(pointst);
console.log(fun);

graf = setInterval(function () {
    if (x < x2) {
        $.plot($('.graph'), [{label: fun, data: pointst}], {});
        x = x + (x2 - x1) / 100;
        console.log(pointst);
        if (pointst.length > 100) {
            pointst= pointst.splice(1)
        }
        pointst.push([x, eval(fun)])
        i += parseFloat(step)
    }
    else {
        clearInterval(graf);
    }
}, 100);

});

```

Style.css

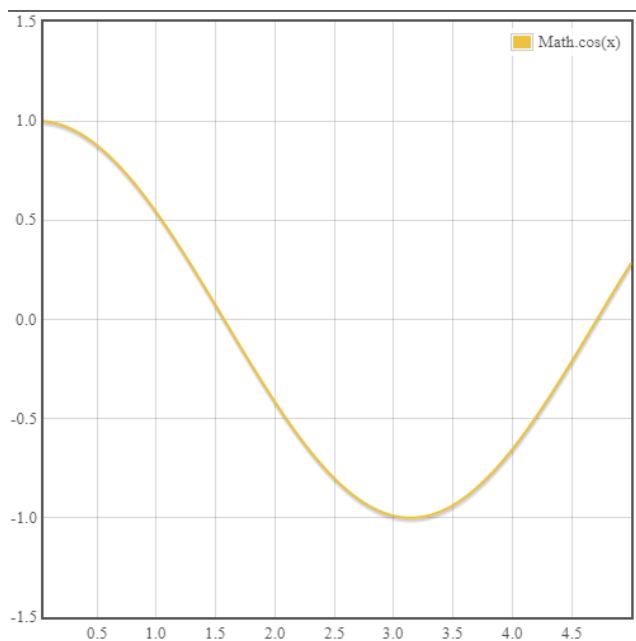
```

.graph{
    border:1px solid black;
    width: 500px;
    height: 500px;
}

```

Результаты работы программы

От кого числа
 До какого числа
 Функция



<input type="text" value="0"/>	От кого числа
<input type="text" value="5"/>	До какого числа
<input type="text" value="Math.sin(x)"/>	Функция

[Построить график](#)

