



## PROFILO

Laureato in Informatica applicata, il mio obbiettivo è quello di diventare uno sviluppatore di videogiochi. Molti dei miei prototipi sono visibili nel sito web da me creato. Sono una persona determinata, curiosa e ambiziosa che non si fa problemi a lavorare di squadra.

## MARZOLI LEO

### Junior Game Developer

## DATI PERSONALI

**Data e luogo di nascita:**  
29.08.2000 – Sorengo (CH)

**Indirizzo:**  
Via Monte Catria 4, Fermignano  
Marche, Italia

**Telefono:**  
+39 340 41 93848

**Sito web:**  
<http://marzoli.me/>

**E-mail:**  
[marzolileo@gmail.com](mailto:marzolileo@gmail.com)

**Patente di guida:**  
B

## LINGUE

Italiano – Madrelingua  
Inglese – B2 (certificato)

## HOBBY

Viaggiare.  
Leggere libri.  
Giochi di strategia.  
Imparare nuove lingue.

## COMPETENZE

Per passione ho appreso programmi come Unity e Unreal Engine. Mi sono cimentato in progetti altrettanto complicati durante lo sviluppo della tesi, focalizzata sul calcolo distribuito in Kubernetes e l'integrazione di containers tramite Docker.

Ritengo di avere una buona conoscenza generale dei linguaggi di programmazione, fra i quali:

- **C#** : usato per lo sviluppo di alcuni prototipi in Unity.
- **C++** : usato per lo sviluppo di prototipi in Unreal Engine.
- **C** : usato per lo sviluppo di progetti didattici.
- **Java** : usato per lo sviluppo di progetti didattici.
- **Python** : usato per il progetto di tesi.
- **HTML & CSS & JS** : usato per lo sviluppo di un sito web personale.

Durante lo sviluppo di progetti personali ho avuto modo di relazionarmi con database MySQL e NoSQL, tools per il versioning come Git e GitHub e metodologie di sviluppo software Agile e Scrum, prestando attenzione alla performance algoritmica.

## ESPERIENZE

**Laurea Triennale in Informatica Applicata.**  
Università degli Studi di Urbino “Carlo Bo”.  
(1/10/2019 – 22/09/2022)

**Votazione: 107/110**

**Tesi:** Studio di fattibilità di Calcolo Distribuito in ambiente Kubernetes.

**Diploma di Perito Informatico.**  
Scuola Superiore ITIS E. Mattei di Urbino  
(2014 – 2019)