

鸿蒙-低代码的定义

1.低代码开发的主要目标是：

- A.编写更多的代码以提高系统性能
- B. 使用更多的开发工具以提高开发效率
- C.通过可视化方法减少代码量、提高开发速度
- D.完全替代传统编程方式

答案：C

解释：

低代码是一种可视化的应用开发方法，用较少的代码、以较快的速度来交付 应用程序，将程序员不想开发的代码做到自动化，称之为低代码。

2.低代码开发的上架流程包括：①签名元服务、②元服务分发、③上架元服务和④发布准备和自检。其上架的顺序为：

- A.①④③②
- B.①④②③
- C.④①②③
- D.④①③②

答案：D

解释：

参考超级篇ppt“上架流程”。

顺序为：发布准备和自检、签名元服务、上架元服务、元服务分发

3.鸿蒙低代码云服务具有以下特点：

- A.端侧拖拽
- B.端云绑定
- C.云测配置

D.支持模板创建

答案：ABCD

解释：

参见超级篇低代码云服务介绍。

4.鸿蒙低代码开发功能支持哪些组件？

A.文本类组件

B.按钮类组件

C.容器类组件

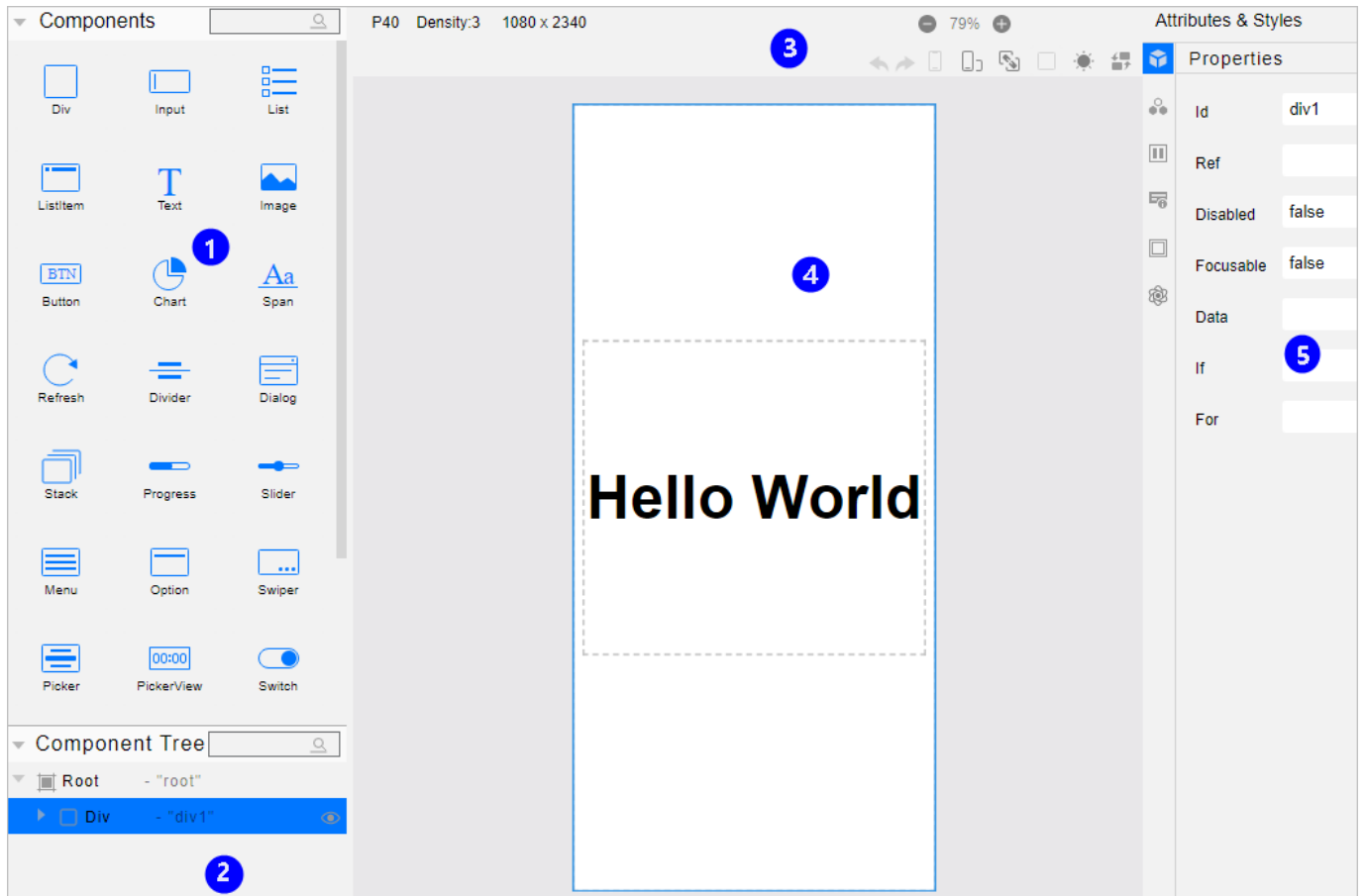
D.图表类组件

答案：ABCD

解释：

UI控件栏，可以将相应的组件选中并拖动到画布（Canvas）中，实现控件的添加。

包括：文本类组件、按钮类组件、容器类组件、图表类组件



5.关于鸿蒙低代码开发，下列说法错误的是：

- A.数据模型不支持可视化配置，需要手动创建数据的增删改查接口
- B.数据模型支持自动弹性伸缩
- C.可以使用登录、支付等模板快速开始真机测试
- D.低代码开发组件支持自动化缩放

答案：A

解释：

数据模型支持可视化配置，自动生成增删改查接口。

6.关于鸿蒙低代码开发架构，说法正确的是：

- A.云函数基于Serveless架构
- B.低代码开发无法与外部API交互
- C.数据模型与云资源中的数据无法绑定

D.连接器开发属于能力组件

答案：A

解释：

B，与外部系统可以通过开放API交互

C，通过拖拽即可实现数据模型端云绑定

D，能力组件包括，登录、支付、通知等，不包括连接器

7.使用DevEco Studio进行鸿蒙低代码开发时，存储页面数据模型的文件以什么作为后缀？

A. .ets

B. .lowcode

C. .visual

D. .page

答案：C

解释：

.visual文件支持可视化开发

8.关于低代码开发中使用自定义组件的说法，正确的有：

A.自定义组件创建后会生成后缀为.visual和.ets的文件

B.Stage模型支持低代码开发

C.FA模型支持低代码开发

D.自定义组件可以在低代码模式指定事件函数

答案：ABCD

解析：

FA和Stage都可以打开enable super visual以支持低代码开发。

开发者可以为自定义组件设置自定义事件。[低代码开发中使用自定义组件-低代码开发-应用/服务开发-DevEco Studio使用指南-工具 | 华为开发者联盟 \(huawei.com\)](#)

9.DevEco Studio中低代码开发模式支持以下哪些组件？

A.进度条

B.选择器

C.弹窗

D.输入框

答案：ABCD

解析：

上述组件都可以通过拖拽添加。

10.使用DevEco Studio进行低代码开发时，下列说法错误的是：

A.通过组件树，开发者可以看到组件的层级结构、摘要信息以及错误提示。

B.在变量管理中，新增变量类型可分为普通变量（字符串、数字、布尔值）、对象变量和数组变量

C.低代码开发支持富文本组件

D.未签名后的元服务可以安装到真机上进行测试

答案：D

解析：

HarmonyOS应用/服务通过数字证书（.cer文件）和Profile文件（.p7b文件）来保证应用/服务的完整性。真机运行都需要签名。