

12 NAPI

1. 以下关于NAPI的描述，哪些是正确的？

- A. NAPI允许JavaScript代码调用本地C/C++函数。
- B. NAPI主要用于处理前端用户界面的操作。
- C. NAPI只在浏览器环境中使用，不适用于其他JavaScript运行时。
- D. OpenHarmony NAPI机制是基于Node.js的NAPI规范进行扩展开发的框架。

答案：AD（高级篇41、42页）

2. 在Node.js的N-API模块中，如果模块名为hello，那么动态链接库（.so文件）的名字应该是什么？

- A. libHello.so B. lib_hello.so C. hello_lib.so D. libhello.so

答案：D（见<https://developer.huawei.com/consumer/cn/doc/harmonyos-guides-V2/napi-guidelines-0000001493903956-V2>中的so命名规则）

3. 在Ark引擎中，处理N-API接口和线程使用的保护时，以下哪项描述是准确的？

- A. 可以在不同线程中共享同一个env对象，确保在并发环境下正确同步，以避免线程保护问题。
- B. N-API接口在执行过程中会自动锁定线程，确保在多线程环境中不会发生竞态条件。
- C. env对象在创建时与线程绑定，不可跨线程使用，确保在相应线程上执行N-API接口调用。
- D. 在使用N-API接口时，开发者可以随时将env对象从一个线程转移到另一个线程，以简化线程管理。

答案：C（<https://developer.huawei.com/consumer/cn/doc/harmonyos-guides-V2/napi-guidelines-0000001493903956-V2>js对象线程限制）

4. 以下哪个模块是用来管理NativeValue的生命周期？

- A. NativeEngine
- B. ModuleManager
- C. ScopeManager
- D. ReferenceManager

答案：C (https://github.com/openharmony/ace_napi Introduction)

5. 为了防止与其他动态链接库 (so) 中的符号冲突，对于 `nm_register_func` 对应的函数，应该：

- A. 加上extern关键字
- B. 加上static关键字
- C. 加上inline关键字
- D. 不做任何修改

答案：B (见<https://developer.huawei.com/consumer/cn/doc/harmonyos-guides-V2/napi-guidelines-0000001493903956-V2>中的注册建议)

6. 在JS应用中注册了某个sensor的监听，该sensor的数据由一个SA服务上报，当SA通过IPC调用到客户端时，此时的执行线程是一个IPC通信线程，与应用的JS线程是两个不同的线程。为了避免崩溃，下列哪个选项描述了正确的处理方式？

- A. 将执行JS回调的任务继续在IPC通信线程中执行。
- B. 在IPC通信线程中添加逻辑将执行JS回调的任务切换到JS线程中执行。
- C. 在IPC通信线程和JS线程之间建立一个新的线程用于执行JS回调任务。
- D. 不需要进行额外处理，IPC通信线程和JS线程可以直接执行JS回调任务。

答案：B (<https://developer.huawei.com/consumer/cn/doc/harmonyos-guides-V2/napi-guidelines-0000001493903956-V2>在非JS线程中回调JS接口的模块简介)

7. 在OpenHarmony NAPI中，通过什么方式将C语言数据类型转换为JavaScript数据类型？

- A. 使用napi_convert函数
- B. 使用napi_cast函数
- C. 使用napi_value_from_c函数
- D. 使用napi_create_double等类型专用函数

答案：D (高级篇57页)

8. 在OpenHarmony NAPI中，如何获取JavaScript函数的参数？

- A. 使用napi_get_arguments函数

B. 使用napi_value_to_c函数

C. 使用napi_get_parameter函数

D. 使用napi_get_cb_info函数

答案： D（高级篇57页）