维度约简

高阳,李文斌

http://cs.nju.edu.cn/rl, 2023.3.21

大纲

特征选择和降维

线性判别分析 LDA

主成分分析 PCA

独立成分分析 ICA

局部线性嵌入 LLE

ISOMAP

本讲要求的数学基础

线性代数:

特征值、特征向量、向量点乘、矩阵逆、伪逆、矩阵迹

统计学:

期望、方差、协方差、卡方检验、皮尔逊系数、熵

优化: 拉格朗日乘子法

矩阵求导:

$$rac{\partial A^{\mathsf{T}} A}{\partial A} = A \qquad \qquad rac{\partial tr(AB)}{\partial A} = B^{\mathsf{T}}$$

大纲

特征选择和降维

线性判别分析 LDA

主成分分析 PCA

独立成分分析 ICA

局部线性嵌入 LLE

ISOMAP

特征选择和降维

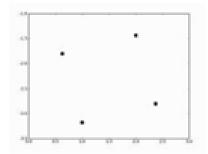
□回顾

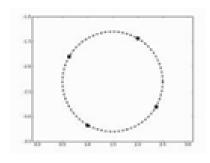
- ✓ 上一章中的自动编码器
- □维度约简(Dimensionality Reduction)
 - ✓ 特征选择(Feature Selection)
 - ✓ 特征诱导/变化(Feature Derivation)

□目的

- ✓降维,降低over-fitting风险
- ✓ 增加解释性
- ✓ 去除冗余特征

\boldsymbol{x}	y
2.00	-1.43
2.37	-2.80
1.00	-3.17
0.63	-1.80





特征选择

□搜索问题

✓ N个原始特征, 2N-1非空特征空间, 搜索最优的特征子集

□搜索起点和方向

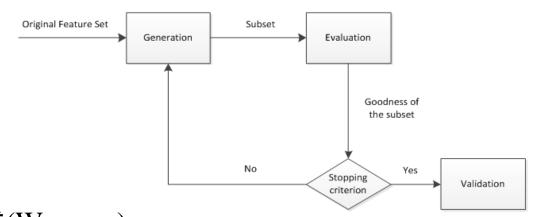
✓ 前向(起点为空集)、后向(起点为全集)、双向

□搜索策略

✓ 穷举、序列、随机

□特征评估函数

✓ 过滤式(Filter) 和封装式(Wrapper)



特征选择

□过滤式

- ✓ 使用评价准则来增强特征与类的相关性, 削减特征之间的相关性
- ✓ 距离度量(方差法)、信息度量(互信息熵)、依赖性度量(皮尔逊相关系数,卡方检验)以及一致性度量

□封装式

- ✔ 特征及其与下游任务目标(分类、回归、聚类等)的相关性
- ✓ 如分类错误率

□嵌入式

✓ 模型正则化,如加上稀疏约束(如著名的LASSO回归)

这部分内容可以专门学习, 本讲不再赘述。

大纲

特征选择和降维

线性判别分析 LDA

主成分分析 PCA

独立成分分析 ICA

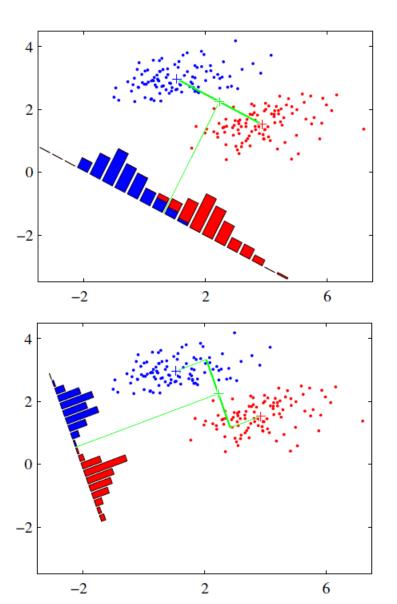
局部线性嵌入

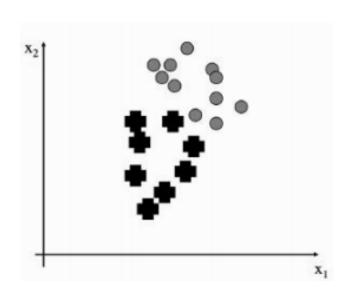
ISOMAP

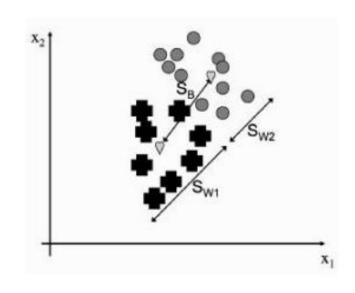
□ 线性分类器(回忆多分类感知器)

$$y_k(x) = w_k^T x + w_{k0}$$

- □ 线性判别分析Linear Discriminant Analysis
 - ✓ 给定标注了类别的高维数据集,投影到高维的超平面,使得样本点的按类别尽最大可能区分开







□相关统计量

✓ 均值: µ₁, µ₂和µ

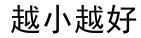
 \checkmark 协方差: $\sum_{j} (\mathbf{x}_{j} - \boldsymbol{\mu}) (\mathbf{x}_{j} - \boldsymbol{\mu})^{T}$

✓ 概率: p_c

有监督的特征降维方法:

Linear Discriminant Analysis

□(源)数据集的组内分布/散度Scatters(Within)



$$S_W = \sum_{\text{classes } c} \sum_{j \in c} \mathbf{p}_c (\mathbf{x}_j - \boldsymbol{\mu}_c) (\mathbf{x}_j - \boldsymbol{\mu}_c)^T.$$

□(源)数据集的组间分布(Between)

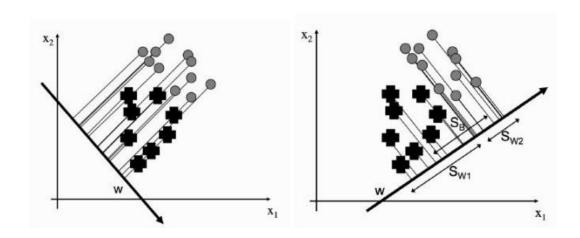


越大越好

$$S_B = \sum_{classes c} (\boldsymbol{\mu}_c - \boldsymbol{\mu}) (\boldsymbol{\mu}_c - \boldsymbol{\mu})^T.$$

投影的目标: 类别内的点距离越近越好, 类别间的点越远越好

投影后数据 集的组内方 差和组间方 差/散度



$$\sum_{classes} \sum_{c} \sum_{j \in c} \mathbf{p}_{c} \left(\mathbf{w}^{T} (\mathbf{x}_{j} - \mathbf{\mu}_{c}) \right) \left(\mathbf{w}^{T} (\mathbf{x}_{j} - \mathbf{\mu}_{c}) \right)^{T} = \mathbf{w}^{T} S_{W} \mathbf{w}$$

$$\sum_{classes\ c} \mathbf{w}^T (\boldsymbol{\mu}_c - \boldsymbol{\mu}) (\boldsymbol{\mu}_c - \boldsymbol{\mu})^T \mathbf{w} = \mathbf{w}^T S_B \mathbf{w}$$





□对w求导,并令导数为0

$$\frac{S_B \mathbf{w} (\mathbf{w}^T S_W \mathbf{w}) - S_W \mathbf{w} (\mathbf{w}^T S_B \mathbf{w})}{(\mathbf{w}^T S_B \mathbf{w})^2} = 0$$

$$S_W \mathbf{w} = \boxed{\frac{\mathbf{w}^T S_W \mathbf{w}}{\mathbf{w}^T S_B \mathbf{w}}} S_B \mathbf{w} = \lambda S_B \mathbf{w}$$

计算 $S_W^{-1}S_B$ 的特征值和特征向量

□算法基本流程

- ✓ 计算每个类别的均值 μ_i ,全局样本均值 μ
- ✓ 计算类内散度矩阵 S_W , 类间散度矩阵 S_R
- ✓ 对矩阵 $S_W^{-1}S_B$ 做特征值分解
- ✓ 取最大的数个特征值所对应的特征向量
- ✓ 计算投影矩阵

大纲

特征选择和降维

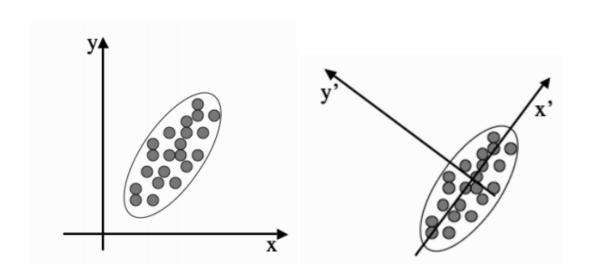
线性判别分析 LDA

主成分分析 PCA

独立成分分析 ICA

局部线性嵌入 LLE

ISOMAP



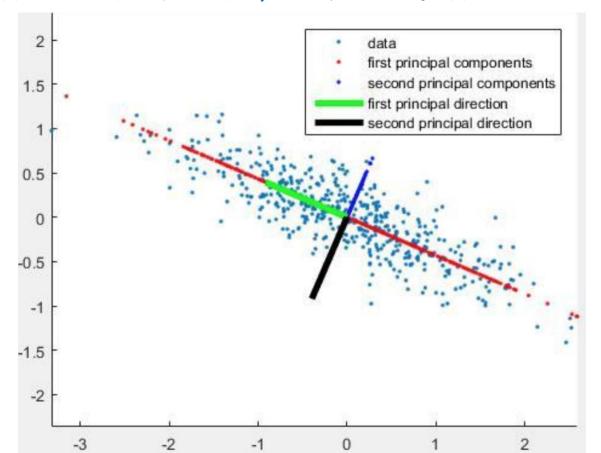
无监督的特征降维方法:

Principal Components Analysis

如何选择坐标轴呢?

☐ Principal Component Analysis

✓ 找到数据中的主要成分,并以之表征数据。



- □主成分的特点
 - ✓最大可分性: 样本点在第一主成分上的投影其离散程度要 大于其在第二主成分上投影的离散程度
 - ✓最近可重构性: 样本点到第一主成分线的平均距离要小于 其到第二主成分线的距离
 - ✓以此类推……
- □最大可分性理论的目标函数

最大化样本点在主成分上投影的方差

- □ 给定去中心化的样本数据
- \square 投影后的数据 $x_i^{\mathsf{T}}W$
- □ 投影后数据的方差

$$D(x) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n W^T x_i x_i^\mathsf{T} W$$

 $\max tr(W^TCW)$

$$s. t. W^T W = I$$

$$\{x_1,x_2,x_3,\ldots,x_n\}$$

$$C = \sum_{i=1}^n x_i x_i^\mathsf{T} = X X^T$$



样本点已被去中心化,简 化了协方差矩阵的表达

注意: 特征值和数据方差的关系

□ 优化: 拉格朗日乘子法

$$f(W) = tr(W^TCW) + \lambda(W^TW - I)$$

□求导

$$\frac{\partial f}{\partial W} = \frac{\partial tr(W^TCW)}{\partial W} + \lambda \frac{\partial (W^TW)}{\partial W} = 0$$

□利用矩阵迹的求导性质

$$CW = \lambda W$$
 $D(x) = W^T CW = W^T \lambda W = \lambda$

结论:投影后的方差就是协方差矩阵的特征值,而最大方差就是协方差矩阵最大的特征值,最佳投影方向就是最大特征

值所对应的特征向量

- □算法基本流程
 - ✓ 样本去中心化
 - ✓ 计算样本的协方差矩阵
 - ✓ 对协方差矩阵做特征值分解
 - ✓ 取最大的数个特征值所对应的特征向量
 - ✓ 计算投影矩阵

寻找一个正交变换P, 使得:

$$cov(\mathbf{Y}) = cov(\mathbf{P}^T \mathbf{X}) = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_n \end{pmatrix}$$

$$cov(\mathbf{Y}) = E[\mathbf{Y}\mathbf{Y}^T] = E[(\mathbf{P}^T\mathbf{X})(\mathbf{P}^T\mathbf{X})^T]$$
$$= E[(\mathbf{P}^T\mathbf{X})(\mathbf{X}^T\mathbf{P})] = \mathbf{P}^TE(\mathbf{X}\mathbf{X}^T)\mathbf{P} = \mathbf{P}^Tcov(\mathbf{X})\mathbf{P}$$

$$\mathbf{P} \operatorname{cov}(\mathbf{Y}) = \mathbf{P} \mathbf{P}^T \operatorname{cov}(\mathbf{X}) \mathbf{P} = \operatorname{cov}(\mathbf{X}) \mathbf{P}$$

因为P是正交且cov(Y)对角阵

$$\mathbf{P}\operatorname{cov}(\mathbf{Y}) = [\lambda_1 \boldsymbol{p}_1, \lambda_2 \boldsymbol{p}_2, \cdots, \lambda_N \boldsymbol{p}_N]$$

寻找一个正交变换P,解下式:

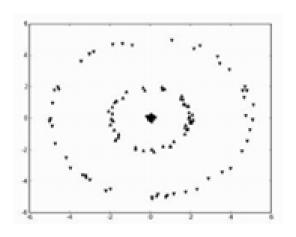
$$\lambda P = \text{cov}(\mathbf{X})P$$

本质: 求解X协方差矩阵的特征值λ和特征向量P

主成分分析算法详细流程

- ✓ 输入N个点 $\mathbf{x}_i = (\mathbf{x}_{1i}, \mathbf{x}_{2i}, \dots, \mathbf{x}_{Mi})$ 作为行向量
- ✓ 把这些向量构造成矩阵X(X将是N×M阶矩阵)
- ✓ 通过减去每列的平均值来把数据中心化,并令变化后的矩阵为B
- ✓ 计算协方差阵 $\mathbf{C} = \frac{1}{N} \mathbf{B}^T \mathbf{B}$
- ✓ 计算C的特征向量和特征值,即 $V^{-1}CV = D$,其中V由C的特征向量组成,D是 由特征值组成的 $M \times M$ 阶对角矩阵
- ✓ 把D对角线上元素按降序排列,并对V的列向量作同样排列
- ✓ 去掉那些小于n的特征值,剩下L维的特征向量,构成P输出

核PCA



Q1: 能找到合适的线性变换正交坐标轴呢?

A1:核PCA。留到SVM一讲时学习。

PCA与LDA的区别

- □ PCA是无监督的,LDA是有监督的
- □ PCA目标投影后数据方差最大,LDA目标组内方差小、组间方差大
- □ PCA的基础是特征的协方差矩阵,投影后更难被分类
- □ PCA投影后的坐标是正交的, LDA无需正交
- □ PCA投影后<mark>维度数目与源数据相同</mark>(除非略去小的特征值所对应的特征向量), LDA投影后维度数目与类别数目相同(基于散度矩阵)

大纲

特征选择和降维

线性判别分析 LDA

主成分分析 PCA

独立成分分析 ICA

局部线性嵌入 LLE

ISOMAP

因素分析FA

因素分析 Factor Analysis: 假设数据是由多个物理源所产生(并附加测量噪声),因素分析将数据解释为少数不相关因素的累加。

预处理:

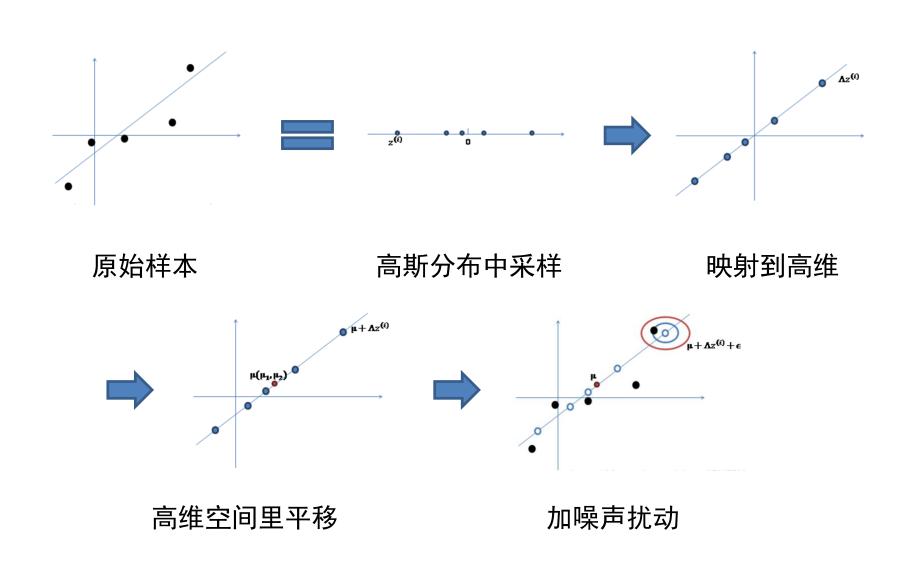
数据集 $N \times M$ 的矩阵 X, X的协方差矩阵为 Σ ,

经PCA预处理后, $\mathbf{b}_j = \mathbf{x}_j - \mathbf{\mu}_j$, $j = 1 \dots M$, 即 $E[\mathbf{b}_i] = 0$

目标模型:

$$X = WY + \epsilon$$

因素分析FA



因素分析FA

$$X = WY + \epsilon$$

□ 模型的限制:

$$\checkmark i \neq j$$
, $cov(\mathbf{b}_i, \mathbf{b}_j) = 0$

$$\checkmark \epsilon \sim (0, \Psi), \ \Psi_i = var(\epsilon_i)$$

$$\sum = \operatorname{cov}(\mathbf{X}) = \operatorname{cov}(\mathbf{W}b + \epsilon) = \mathbf{W}\mathbf{W}^T + \Psi$$

优化:用EM算法进行迭代求解

鸡尾酒会问题 cocktail party problem

n个人在一个房间开party,房间的不同地方摆放了n个声音接收器,每个接收器在每个时刻同时采集到n个人声音的重叠声音。每个接收器与每个人的距离是不一样的,所以每个接收器接收到的声音的重叠情况也不同。

party结束后,我们得到m个声音样例,每个样例是在具体时刻t,从n个接收器接采集的一组声音数据(一个接收器得到一个数据,所以有n个数据),如何从这m个样本集分离出n个说话者各自的声音呢?

盲源分离 blind source separation

假设数据实际上是来自于一些独

立的潜在物理过程。

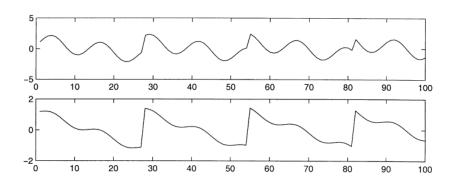
重要(两个不同的数学概念)

不相关 uncorrelated:

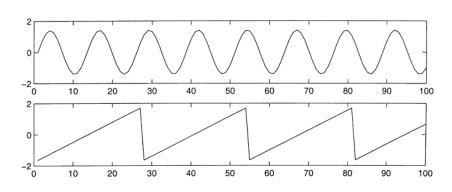
 $cov(\mathbf{b}_i, \mathbf{b}_i) = 0, \quad \text{\'et} i \neq j$

统计独立 independent:

$$E[\mathbf{b}_i, \mathbf{b}_j] = E[\mathbf{b}_i] E[\mathbf{b}_j]$$



观测信号



源信号

$$x_1 = as_1 + bs_2$$
 理论上 $x = As$ $s = A^{-1}x$.

此处注意:和其他方法不一样的是,ICA并不要求反推出来的源数据误差最小,其约束后面解释。

□基本假设

- ✓ 数据源相互独立,但混合数据不相互独 立:
- ✓ 数据源必须是非高斯变量(否则不满足 独立性要求),但混合数据可以服从高 斯分布(中心极限定理);

如果A已知,上述 问题很简单。但现 在A未知,无法解。 只能附加假设。

$$\mathbf{s} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{x} = \mathbf{W}\mathbf{x}.$$

- \Box 令 $z = A^T W$, 构造 $y = W^T x = W^T A s = z^T s$.
- □ y是s的线性组合,其<u>非高斯性最大化</u>等价z中只有一个非0元素(因为任何独立变量相加,将增大其高斯性)
- □因此,最大化 W^T x的非高斯性将求出其中的一个 s_i

□独立成分分析任务

- ✓已知信号为 S, 经混和矩阵变换后的信号为: X=AS。
- ✓ 对交叠信号 X,求解混矩阵W,使 Y=WX 各分量尽量相互独立。
- ✓ 求解 W 的过程并不一定是近似 A 的逆矩阵,Y 也不是信号 S 的近似,而是为了使 Y 分量之间相互独立。
- ✓目的是从仅有的观测数据 X 出发寻找一个解混合矩阵。

□独立性的评价方式

- ✓ 熵 entropy 的定义 $H(y) = -\int g(y) \log g(y) dy$
- ✓ 负熵 negentropy J(y) = H(z) H(y)
- ✓或用近似方法

$$J(y) = (E[G(y)] - E[G(z)])^2$$
, 这里 $g(u) =$

 $\frac{1}{a}\log \cosh(au)$,其导数 $g'(u) = \tanh(au)$, $1 \le a \le 2$

所有等方差的随机变量中,高斯变量的熵最大。由中心极限定理,若干个有限方差随机变量(无论其服从何种分布)的和,其逼近高斯分布。反言之,源信号比混合信号的非高斯性更强。用负熵度量其非高斯性。

□主要算法

- ✓ InfoMax 方法(用神经网络使信息最大化)
- ✓ FastICA 方法(固定点算法,寻求 X 分量在 W 上投影 W^Tx 的非高斯最大化)
 - ✓预处理: PCA去中心化、球化
 - ✓选择初始的权值向量(随机选择)
 - ✓ 计算 $\mathbf{w}^+ = E\left\{\mathbf{x}g(\mathbf{w}^T\mathbf{x})\right\} E\left\{g'(\mathbf{w}^T\mathbf{x})\right\}\mathbf{w}$
 - $\checkmark \diamondsuit w = w^+ / ||w^+||$
 - ✓若不收敛,返回第三步

ICA与PCA的区别

- □ PCA 是将原始数据降维并提取出不相关的属性,而 ICA 是将原始数据降维并提取出相互独立的属性。
- □ PCA 目的是找到这样一组分量表示,使得重构误差最小,即最能代表原事物的特征。ICA 的目的是找到这样一组分量表示,使得每个分量最大化独立,能够发现一些隐藏因素。由此可见,ICA 的条件比 PCA 更强些。
- □ ICA 要求找到最大独立的方向,各个成分是独立的; PCA 要求找到最大方差的方向,各个成分是正交的。
- □ ICA 认为观测信号是若干个统计独立的分量的线性组合,ICA 要做的是一个解混过程。而 PCA 是一个信息提取的过程,将原始数据降维,现已成为 ICA 将数据标准化的预处理步骤。

大纲

特征选择和降维

线性判别分析 LDA

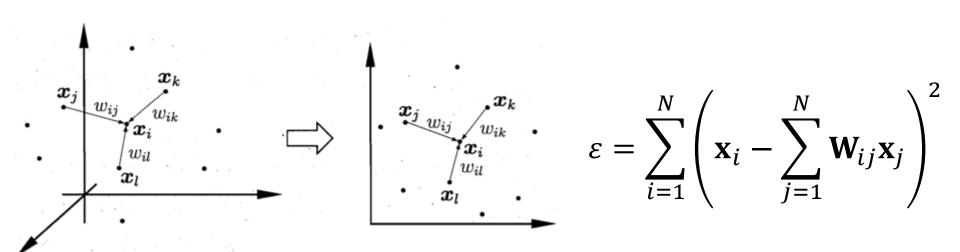
主成分分析 PCA

独立成分分析 ICA

局部线性嵌入 LLE

ISOMAP

- Locally Linear Embedding, LLE[Roweis and Saul, Science2000]
 - ✓ 努力去保留相邻数据间的关系
 - ✓数据集中的数据用其局部近邻线性近似



□近邻点的确定

✓ 距离法: 和当前点的距离小于预先定义的距离d的点集合

✓ 个数法: 前k个靠得最近的点集合

口权重约束

✓ 对任意一个点 \mathbf{x}_i , 如果它离当前点很远,那么 $\mathbf{W}_{ij}=0$

$$\checkmark \sum_{j} \mathbf{W}_{ij} = 1$$

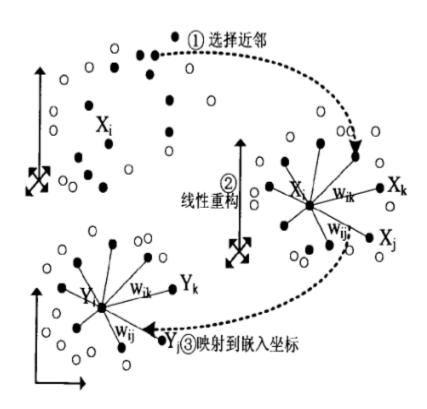
$$\varepsilon = \sum_{i=1}^{N} \left(\mathbf{x}_{i} - \sum_{j=1}^{N} \mathbf{W}_{ij} \mathbf{x}_{j} \right)^{2}$$

□LLE的计算方法

- \checkmark 降到L维重新构造损失函数 = $\sum_{i=1}^{N} (\mathbf{y}_i \sum_{j=1}^{L} \mathbf{W}_{ij} \mathbf{y}_j)^2$
- ✓ 计算方法要点 $\mathbf{M} = (\mathbf{I} \mathbf{W})^T (\mathbf{I} \mathbf{W})$

求二次型矩阵
$$\mathbf{M}_{ij} = \delta_{ij} - \mathbf{W}_{ij} - \mathbf{W}_{ji} + \sum_{k} \mathbf{W}_{ji} \mathbf{W}_{kj}$$
的特征值

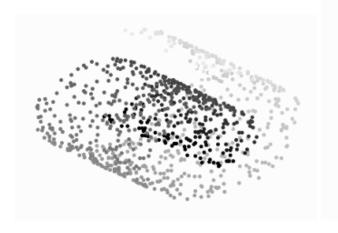
 δ_{ij} 克罗内克函数,即i=j时, $\delta_{ij}=1$,否则为0

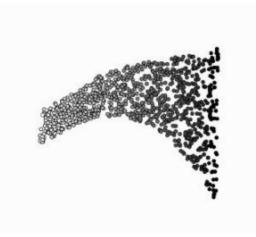


W阵在投影前后保持不变

- 找出每个点的临近点(即前k个近的点)
 - ✓ 计算每对点间的距离,找到前k个小的距离
 - ✓ 对于其它点,让 $\mathbf{W}_{ij} = 0$
 - ✓ 对每个点 \mathbf{x}_i : 创建一个临近点的位置表 \mathbf{z}_i , 计算 $\mathbf{z}_i = \mathbf{z}_i \mathbf{x}_i$
- 根据约束条件计算让原始目标最小的权矩阵W
 - ✓ 计算局部协方差 $\mathbf{C} = \mathbf{Z}\mathbf{Z}^T$,这儿 $\mathbf{Z} \in \mathbf{Z}_i$ 组成的矩阵
 - ✓ 利用CW = I计算W,这儿I是 $N \times N$ 单位矩阵
 - \checkmark 对于非临近点,让 $\mathbf{W}_{ij} = 0$ 。对 $\frac{\mathbf{w}}{\Sigma \mathbf{w}}$ 设置其它元素

- 根据约束条件计算让低维优化目标的低维向量 y_i
 - ✓ 创建 $\mathbf{M} = (\mathbf{I} \mathbf{W})^T (\mathbf{I} \mathbf{W})$
 - ✓ 计算M的特征值和特征向量
 - ✓ 根据特征值大小排序
 - ✓ 将第q个最小的特征值所对应的特征向量,放置y第q+1 行(因为第1行为0)





大纲

特征选择和降维

线性判别分析 LDA

主成分分析 PCA

独立成分分析 ICA

局部线性嵌入 LLE

ISOMAP

等距特征映射ISOMAP

□等距特征映射(Isometric Feature Mapping,

ISOMAP) [Tenenbaum et al., Science2000]

✓目标:映射后努力去保留相邻数据间的关系

✓ 方法:通过<u>检查所有点对间的距离</u>和<u>计算全局测地线</u>的方 法来最小化全局误差

ISOMAP方法是从MDS方法发展而来

多维缩放MDS

- □多维缩放(Multi-Dimensional Scaling, MDS)
 - ✓和PCA算法一样,MDS算法尝试寻找整个数据空间的一个 线性近似,从而把数据嵌入到低维空间中
 - ✓ MDS算法在嵌入时尝试保留所有数据点对之间的距离(假定: 这些距离已经测出)
 - ✓ 如果空间是欧式空间的话,这两种方法等价
 - 已知高维上样本点两两之间的距离,尝试在低维上(通常是2维,但是可以是任意维) 找到一组新的样本点,使降维后两点间的距离与它们在高维上的距离相等

多维缩放MDS

□假设

- ✓ 原始数据集 $x_1, x_2, ..., x_N \in \mathbb{R}^M$
- ✓目标数据集 $\mathbf{z_1}, \mathbf{z_2}, ..., \mathbf{z_N} \in \mathbb{R}^L$, L < M

□目标函数

原空间距离

投影后空间距离

✓ Kruskal-shephard scaling(最小二季法)

$$S_{KS}(\mathbf{z_1}, \mathbf{z_2}, \dots, \mathbf{z_N}) = \sum_{i \neq i'} [d_{ii'} - \| \mathbf{z}_i - \mathbf{z}_{i'} \|)^2$$

✓ Sammon mapping

$$S_{SM}(\mathbf{z}_1, \mathbf{z}_2, \dots, \mathbf{z}_{\mathbf{N}}) = \sum_{i \neq i'} \frac{\left(d_{ii'} - \parallel \mathbf{z}_i - \mathbf{z}_{i^{'}} \parallel\right)^2}{d_{ii'}} \xrightarrow{\text{对误差加权}}$$
产生非线性

基于相似度的MDS

□假设

- ✓ 用数据点间的相似度替代距离
- ✓ 预处理:数据去中心化
- \checkmark 相似度: $s_{ii'} = (\mathbf{x}_i \overline{\mathbf{x}})(\mathbf{x}_{i'} \overline{\mathbf{x}})^T$

□目标函数

$$\checkmark$$
最小化:
$$\sum_{i\neq i'} \left(s_{ii'} - (\mathbf{z}_i - \overline{\mathbf{z}})(\mathbf{z}_{i'} - \overline{\mathbf{z}})^T\right)^2$$

- 解 ✓ 用梯度下降法逼近(线性/非线性)投影(参考第7讲内容)
- 法 ✓ 直接解析计算法线性投影

经典线性MDS的解析推导

□解析思路

- ✓ 去中心化原始空间数据 $(x_1, x_2, ..., x_M)$, 计算点对距离**D**
- ✓ 求投影后空间数据点内积矩阵 $\mathbf{B} = \mathbf{Z}^T \mathbf{Z}$
- ✓ 根据B, 求解投影后数据 $(z_1, z_2, ... z_M)$
- ✓ 得出投影矩阵

求和后等于0



$$dist_{ij} = ||\mathbf{z}_i - \mathbf{z}_j|| = ||\mathbf{z}_i||^2 + ||\mathbf{z}_j||^2 - 2||\mathbf{z}_i|||\mathbf{z}_j|| = b_{ii} + b_{jj} ||\mathbf{z}_j||^2 - 2||\mathbf{z}_i|||\mathbf{z}_j|| = b_{ii} + b_{jj} ||\mathbf{z}_j||^2 - 2||\mathbf{z}_i|||\mathbf{z}_j||^2 + ||\mathbf{z}_i||^2 + ||$$

因为去中心化

$$\sum_{i=1}^{M} \mathbf{z}_{i} = 0 \qquad \qquad \sum_{i=1}^{M} b_{ij} = \sum_{j=1}^{M} b_{ij} = 0$$

$$egin{aligned} \sum_{i=1}^m dist_{ij}^2 &= b_{11} + b_{22} + + b_{mm} + mb_{jj} - 2(b_{1j} + b_{2j} + ... + b_{mj}) = tr(B) + mb_{jj} \ \sum_{i=1}^m dist_{ij}^2 &= b_{11} + b_{22} + + b_{mm} + mb_{ii} - 2(b_{i1} + b_{i2} + + b_{im}) = tr(B) + mb_{ii} \ \sum_{i=1}^m \sum_{i=1}^m dist_{ij}^2 &= \sum_{i=1}^m (tr(B) + mb_{ii}) = 2m \ tr(B) \end{aligned}$$

通过矩阵D计算矩阵B

 $=b_{ii}$

线性MDS的解析算法

□算法流程

- ✓ 计算由高维上每对点相似度组成的矩阵 \mathbf{D} , $\mathbf{D}_{ij} = \|\mathbf{x}_i \mathbf{x}_j\|^2$
- ✓ 计算 $J = I_N \frac{1}{N}$ (这儿 $I_N = I_N \times N$ 单位矩阵,N 是数据点个数)
- ✓ 计算 $\mathbf{B} = -\frac{1}{2}\mathbf{J}\mathbf{D}\mathbf{J}^T$ 対B进行SVD分解
- ✓ 找到B的L个最大特征值 λ_i ,和相对应特征向量 e_i
- ✓ 用特征值组成对角矩阵V并且用特征向量作成矩阵P的列向量
- ✓ 计算嵌入= PV^{1/2}

流形空间

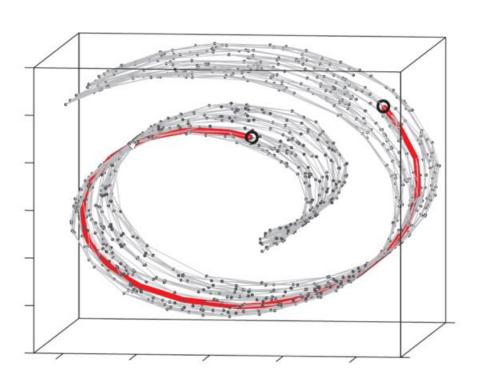
□流形

- ✓圆:直角坐标系是二维的;极坐标系是一维的;
- ✓ 任何现实世界中的对象均可以看做是低维流形在高维空间的嵌入(嵌入可以理解为表达)

□距离

- ✓ 球上两点的距离→测地距离, 而不是欧式距离
- ✓生成数据的拓扑结构

测地线距离



测地线距离

- □高维空间欧式距离不适用
- □计算点对之间测地线距离
- □图最小路径算法
 - ✓ Dijkstra算法
 - ✓ 宽度优先搜索

□思考

- ✓ 计算中国各城市的经纬度距离
- ✔ 在二维地图上表征出来

ISOMAP算法

- □创建所有点对之间的距离
- \Box 确定每个点的临近点,并做成一个权表G
- \square 通过找最短路径法估计测地距离 d_G
- □把经典MDS算法用于一系列d_G

思考和讨论

- 1. 思考有监督LDA和无监督PCA的区别。
- 2. 不相关性与独立性的数学差异。
- 3. 流形的概念。
- 4. 局部线性嵌入。
- 5. 思考三种无监督降维PCA, ICA, MDS的异同。

谢 谢!