

ArkUI框架

1. ArkUI主要是什么类型的开发框架？ A. 后端开发 B. 游戏开发 C. AI开发 D. UI开发 答案：D
(ArkUI是一个专注于用户界面 (UI) 的开发框架，提供了一整套的UI组件库，使得开发者可以更方便地构建应用的界面。)
2. 在ArkUI中，开发者使用什么来构建应用的界面？ A. 函数 B. 组件 C. 算法 D. 类库 答案：B 在ArkUI中，开发者使用组件来构建应用的界面。这些组件提供了预定义的UI元素，如按钮、文本框、列表等，以及与之相关的属性和方法。
3. ArkUI框架提供了基于___组件的C++自绘制引擎接入（比如游戏引擎）能力 A. XComponent B. ElementUI C. AntDisgn D.ChatUI 答案：A ArkUI框架提供了基于XComponent组件的C++自绘制引擎接入能力。这意味着开发者可以使用XComponent组件来与游戏引擎进行集成，实现高效的UI绘制和交互。
4. 在ArkUI中，多态组件的主要作用是什么？ A. 在不同设备上提供不同的功能 B. 在不同设备上适配不同的样式 C. 在不同设备上实现不同的性能优化 D. 在不同设备上使用不同的编程语言 答案：B 多态组件在ArkUI中的作用是在不同的设备和平台上提供一致的界面表现和用户体验。这意味着同样的组件可以根据不同的平台和设备自动调整样式、布局和交互方式，以适应不同的屏幕尺寸、分辨率和操作方式。
5. ArkUI中的页面管理是通过什么来实现的？ A. 路由API B. 事件处理函数 C. 组件状态管理 D. 数据流管理 答案：A ArkUI中的页面管理是通过路由API来实现的。路由API提供了一种声明式的方式来定义页面之间的跳转关系和参数传递，使得开发者可以方便地实现页面的调度和管理。
6. 以下哪种布局方式不是ArkUI提供的？ A. 弹性布局 B. 列表布局 C. 宫格布局 D. 树形布局 答案：D ArkUI提供了多种布局方式，包括弹性布局、列表布局和宫格布局。然而，树形布局并不是ArkUI直接提供的布局方式。开发者可以根据需要自行实现树形布局的功能。
7. 在ArkUI中，声明式UI信息语法的主要作用是什么？ A. 实现数据和View的联动更新 B. 实现组件之间的解耦 C. 实现页面之间的调度管理 D. 实现多维度的状态管理机制 答案：A 声明式UI信息语法的主要作用是实现数据和视图之间的联动更新。通过使用声明式语法，开发者可以清晰地描述界面元素与数据之间的关系，使得当数据发生变化时，视图能够自动更新以反映这些变化。
8. ArkTS在ArkUI中起到什么作用？ A. 提供数据绑定和事件处理功能 B. 提供页面调度管理功能 C. 提供状态管理机制的实现方式 D. 提供组件库和布局方式的实现方式 答案：C ArkTS (Ark Type System) 在ArkUI中起到了提供状态管理机制的实现方式的作用。ArkTS提供了一套类型系统，用于描述和管理应用的状态，并支持状态之间的转换和逻辑处理。这使得开发者可以更方便地管理界面状态和实现复杂的交互逻辑。

9. 以下哪个不是ArkUI对UI组件的封装内容？ A. 结构 B. 样式 C. 事件处理函数 D. 数据流管理函数 答案：D D选项“数据流管理函数”不是ArkUI对UI组件的封装内容。ArkUI主要关注于提供组件的结构、样式和事件处理函数，而数据流管理通常是应用逻辑层处理的问题，不属于ArkUI组件封装的内容。
10. 在ArkUI中，开发人员如何调用与设计匹配的组件函数？ A. 通过路由API调用 B. 通过事件处理函数调用 C. 通过直接调用内置的组件函数，并传入相应参数来完成UI描述。 D. 通过数据流管理函数调用。 答案：C。在ArkUI中，开发人员可以通过直接调用内置的组件函数并传入相应参数来完成UI描述，以调用与设计匹配的组件函数。这使得开发者能够灵活地定制组件的行为和表现，以满足设计需求。
11. 以下哪项不属于方舟开发框架的多态组件特性？ A、根据不同平台自动调整组件样式。 B、根据设备性能自动调整组件功能。 C、支持在不同平台上的样式适配能力。 D、支持组件在不同平台上的交互方式统一。 答案：B。B、根据设备性能自动调整组件功能。这个特性并不属于方舟开发框架的多态组件特性。多态组件主要关注的是在不同设备和平台上提供一致的用户界面和交互体验，而不是根据设备性能调整组件功能。其他选项A、C、D都是多态组件特性的表现。
12. ArkUI逻辑和UI分离，通过利用数据双向绑定机制传递页面变化逻辑，可将跨端迁移和协同的开发代码量降低_____以上
- A、10%。 B、20%。 C、30%。 D、40%。 答案：D。开发代码量降低_____以上。答案是D、40%。这是因为ArkUI通过逻辑和UI分离以及数据双向绑定机制，实现了高效的跨端迁移和协同开发。这种方式能够显著降低开发代码量，提高开发效率和可维护性。因此，选择D、40%作为答案是比较合理的估计。
13. 以下哪项不是ArkUI框架提供的页面管理功能？ A、通过路由API实现页面的调度管理。 B、支持页面间的数据共享和通信。 C、提供统一的页面布局和样式管理。 D、支持页面动态加载和卸载。 答案：C。C、提供统一的页面布局和样式管理。这个选项并不是ArkUI框架提供的页面管理功能之一。ArkUI通过路由API实现页面的调度管理，支持页面间的数据共享和通信，并支持页面动态加载和卸载。而提供统一的页面布局和样式管理通常是由框架或平台级别的样式系统来实现的，不属于特定的页面管理功能。因此，选择C作为答案。
14. ArkUI中的原子布局主要用于适应哪种场景？ A、高分辨率场景。 B、多分辨率场景。 C、低分辨率场景。 D、固定分辨率场景。 答案：B。B、多分辨率场景。原子布局主要用于适应多分辨率场景，在不同的屏幕尺寸和分辨率下提供灵活的布局调整和适配能力。这种布局方式能够根据不同的屏幕条件自动调整
15. 以下哪些是ArkUI的经典布局
- A 线性布局

B 弹性布局

C 层叠布局

D 列表

答案：ABCD

- **线性布局 (A):** 线性布局是一种将子元素按照水平或垂直方向排列的布局方式。
- **弹性布局 (B):** 弹性布局允许子元素根据父容器的空间自动调整大小和顺序。
- **层叠布局 (C):** 层叠布局允许子元素在Z轴上层叠，通常用于实现叠加效果。
- **列表 (D):** 列表布局用于展示一系列数据项，通常每个数据项都有自己的布局和样式。

16. 根据ArkUI的特性，以下哪些描述是正确的？

A. ArkUI是一个专注于UI开发的框架，提供了丰富的UI组件库供开发者使用。 B. ArkUI具有多态组件特性。 C. ArkUI提供了页面管理功能，可以通过路由API实现页面的调度管理。 D. ArkUI支持声明式UI信息语法，可以实现数据与视图的联动更新。

答案：ABCD

- **A. ArkUI是一个专注于UI开发的框架，提供了丰富的UI组件库供开发者使用。** 这说明了ArkUI的主要目的和提供的功能，即UI开发和丰富的组件库。
- **B. ArkUI具有多态组件特性。** 多态组件能够根据不同的平台和设备自动调整样式和交互方式。
- **C. ArkUI提供了页面管理功能，可以通过路由API实现页面的调度管理。** 这描述了ArkUI的页面管理功能，包括通过路由API实现页面跳转和管理。
- **D. ArkUI支持声明式UI信息语法，可以实现数据与视图的联动更新。** 声明式语法允许开发者更直观地描述UI和数据之间的关系，实现数据与视图的自动更新。

17. 在ArkUI中，哪些方法可以帮助开发者构建应用的界面？

A. 使用组件库中的基础组件 B. 使用多态组件进行适配 C. 使用声明式UI信息语法进行数据与视图的联动更新 D. 使用原子布局进行多分辨率适配

答案：ABCD

- **A. 使用组件库中的基础组件:** 组件库提供了大量预先定义好的组件，可以直接在应用中使用。
- **B. 使用多态组件进行适配:** 多态组件可以确保应用在不同平台和设备上有一致的外观和交互。
- **C. 使用声明式UI信息语法进行数据与视图的联动更新:** 通过声明式语法，开发者可以更方便地管理UI和数据之间的关系。

- **D. 使用原子布局进行多分辨率适配:** 原子布局可以帮助应用适应不同的屏幕尺寸和分辨率。

18. 以下哪些功能属于ArkUI的页面管理功能? A. 通过路由API实现页面的调度管理 B. 支持页面间的数据共享和通信 C. 提供统一的页面布局和样式管理 D. 支持页面动态加载和卸载

答案: ABD

- **A. 通过路由API实现页面的调度管理:** 路由API是管理页面间跳转和传递数据的关键工具。
- **B. 支持页面间的数据共享和通信:** 这允许不同的页面之间共享数据和状态。
- **D. 支持页面动态加载和卸载:** 这有助于优化应用的性能和资源使用。
- **C. 提供统一的页面布局和样式管理** 不属于ArkUI的页面管理功能, 而是属于UI设计和样式管理的范畴。

19. ArkUI主要服务于哪些领域?

A. 游戏开发 B. 移动应用开发 C. 桌面应用开发 D. 嵌入式系统开发

答案: BC

- **B. 移动应用开发:** ArkUI是专为移动应用设计的, 因此移动应用开发是其主要应用领域。
- **C. 桌面应用开发:** 虽然ArkUI主要是为移动应用设计的, 但它也可以用于桌面应用开发。
- **A. 游戏开发** 和 **D. 嵌入式系统开发** 通常不是ArkUI的主要应用领域。

20. 以下哪些特点描述了ArkUI的多态组件? A. 根据不同平台自动调整组件样式 B. 根据设备性能自动调整组件功能 C. 支持在不同平台上的样式适配能力 D. 支持组件在不同平台上的交互方式统一

答案: ACD

- **A. 根据不同平台自动调整组件样式:** 多态组件可以根据不同的平台自动调整其外观和样式。
- **C. 支持在不同平台上的样式适配能力:** 这意味着多态组件可以在不同的平台上保持一致的外观和用户体验。
- **D. 支持组件在不同平台上的交互方式统一:** 多态组件确保交互方式在不同平台上保持一致。
- **B. 根据设备性能自动调整组件功能** 不是多态组件的主要特点, 多态性主要关注外观和交互的一致性, 而不是性能调整。