

判断题

1.在http模块中，多个请求可以使用同一个httpRequest对象，httpRequest对象可以复用。

错误

解析：httpRequest对象在每个请求中都是唯一的，不能被多个请求共享

2.使用http模块发起网络请求后，可以使用destroy方法中断网络请求。

正确

解析：点击[链接](#)查看destroy API的用法

3.Web组件onConfirm(callback: (event?: { url: string; message: string; result: JsResult }) => boolean)事件，返回false时候触发网页默认弹窗。 错误

解析：应该是回调为true的时候触发弹窗，具体点击[链接](#)查看onConfirm的用法

4.HTTP是一种无连接的协议，每个HTTP请求之间相互独立。

正确

解析：

HTTP的主要特点包括：

无连接：每个HTTP请求都是独立的，服务器不会保留任何客户端的状态信息。无状态：服务器不会记住之前的请求，每个请求都是独立处理的。基于请求和响应：客户端发送HTTP请求，服务器返回HTTP响应。可扩展：HTTP协议支持通过扩展头部字段和方法来实现功能的扩展。

5.在UDP协议中，三次握手是用于建立连接的过程。

错误

解析：UDP协议是无连接，不可靠的协议。原句应改为在TCP协议中

6.UDP提供面向连接的可靠数据传输。

错误

解析：UDP协议是无连接，不可靠的协议

单选题

1.使用http发起网络请求，需要以下哪种权限？

- A. ohos.permission.USE_BLUETOOTH
- B. ohos.permission.INTERNET
- C. ohos.permission.REQUIRE_FORM
- D. ohos.permission.LOCATION

B

解析：

*ohos.permission.USE_BLUETOOTH*允许应用查看蓝牙的配置

*ohos.permission.INTERNET*这个权限用于访问网络

*ohos.permission.REQUIRE_FORM*允许应用获取Ability Form

*ohos.permission.LOCATION*允许应用获取设备位置信息

更多权限API可查看[链接](#)

2.向服务器提交表单数据，以下哪种请求方式比较合适？

- A. RequestMethod.GET
- B. RequestMethod.POST
- C. RequestMethod.PUT
- D. RequestMethod.DELETE

B

解析：

- GET：获取资源
- POST：创建新资源或提交表单
- PUT：更新资源
- DELETE：删除资源

3.下列关于Web组件的属性，描述错误的是？

A. 设置是否开启应用中文件系统的访问，默认启用。`$rawfile(filepath/filename)`中rawfile路径的文件不受该属性影响而限制访问。

B. `imageAccess`设置是否允许自动加载图片资源，默认允许。

C. `javaScriptAccess`设置是否允许执行JavaScript脚本，默认不允许执行。

D. `zoomAccess`设置是否支持手势缩放，默认允许执行缩放。

C

解析：`javaScriptAccess`：设置是否允许执行JS脚本，默认为true，表示允许执行。

4.关于请求返回的响应码ResponseCode，下列描述错误的是？

A. `ResponseCode.OK`的值为200，表示请求成功。一般用于GET与POST请求。

B. `ResponseCode.NOT_FOUND`的值为404，表示服务器无法根据客户端的请求找到资源（网页）。

C. `ResponseCode.INTERNAL_ERROR`的值为500，表示服务器内部错误，无法完成请求。

D. `ResponseCode.GONE`的值为404，表示客户端请求的资源已经不存在。

D

解析：HTTP 状态码 404 Not Found 表示客户端请求的资源未找到，而不是已经不存在。

HTTP 状态码 410 Gone 表示客户端请求的资源已经永久性地不再可用。

5.OSI参考模型将网络系统分成()层 A、5 B、6 C、7 D、8

C

解析：OSI模型分为应用层、表示层、会话层、传输层、网络层、数据链路层和物理层七层模型

6.哪种数据请求方式适用于建立服务器与客户端的双向连接？

a. HTTP数据请求

b. WebSocket连接

c. Socket连接

d. 以上都不对

B

解析：WebSocket 是一种数据传输协议，它使浏览器（客户端）和服务器之间通过单一、长期的传输控制进行双向（双向）、实时、全双工和交互式通信成为可能协议(TCP) 连接。

7.HTTP是哪一层的协议？

- a. 传输层协议
- b. 应用层协议
- c. 网络层协议
- d. 数据链路层协议

B

解析：HTTP是应用层协议

8.TCP（传输控制协议）是一种什么类型的协议？

- a. 无连接协议
- b. 面向连接协议
- c. 无状态协议
- d. 面向数据报协议

B

解析：TCP协议是面向连接的协议，底层使用数据流传输，不关心数据的边界；而UDP协议才是使用报文传输的协议

9.UDP协议与TCP协议相比有哪个主要特点？

- a. 提供可靠的数据传输
- b. 面向连接
- c. 无连接
- d. 使用流控制

C

解析：UDP不可靠，无连接；TCP可靠，面向连接，使用流控制调控发送方和接受方的传输速率

10.UDP通常用于哪种类型的应用？

- a. 文件传输
- b. 实时音视频传输
- c. 邮件传输
- d. 网页浏览

B

解析：实时音视频传输要求传输速度快，可靠性要求不高，丢包体现在视频卡顿，在容忍范围内，通常使用UDP传输

多选题

1.Web组件支持下列哪些属性或事件？

- A. fileAccess(fileAccess: boolean)
- B. javascriptAccess(javascriptAccess: boolean)
- C. on(type: 'headerReceive', callback: AsyncCallback): void
- D. onConfirm(callback: (event?: { url: string; message: string; result: JsResult }) => boolean)
- E. destroy(): void

ABD

解析：点击[链接](#)查看Web组件支持的属性和事件

2.关于http模块描述正确的是？

- A. http请求支持get、post、put等常用的请求方式。
- B. 可以使用on('headersReceive')订阅请求响应头。
- C. post请求的参数可以在extraData中指定。
- D. 执行createHttp成功后，返回一个httpRequest对象，里面包括request、destroy、on和off方法。

ABCD

解析：ABCD都正确

3.关于Web组件描述正确的是？

- A. Web组件是提供具有网页显示能力的一种组件。
- B. Web组件传入的地址可以是本地资源也可以是网络资源。
- C. WebController可以控制Web组件的各种行为，例如网页的前进、后退等功能。
- D. 当访问在线网页时，需添加网络权限。

ABCD

解析：点击[链接](#)查看Web组件支持的属性和事件

4.Socket连接支持下面哪些协议？

- A.TCP协议
- B.UDP协议
- C.TLS协议
- D.Bluetooth协议

ABC

解析：见HarmonyOS开发中级篇PPT64页