

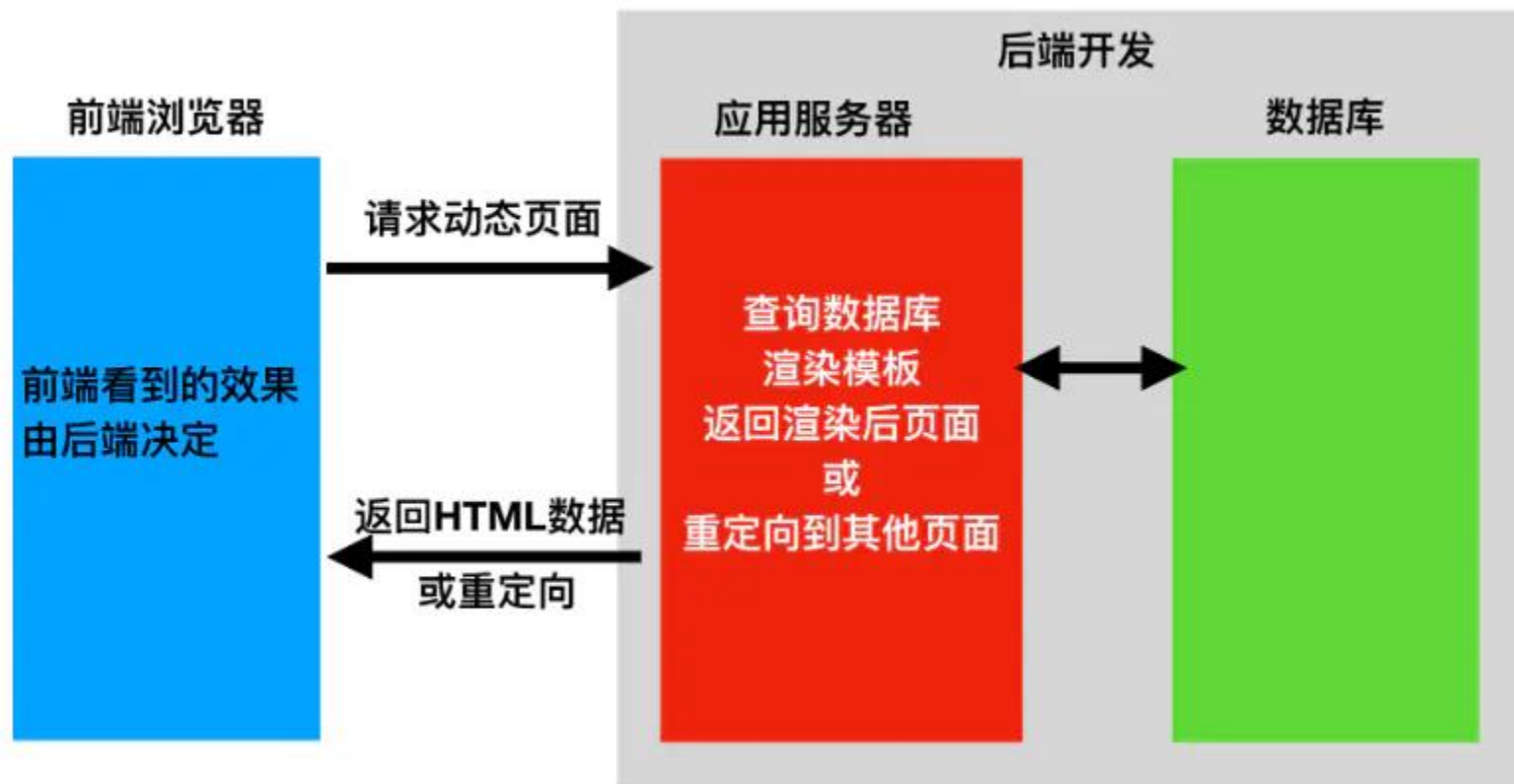
服务端开发-REST API开发

陶召胜

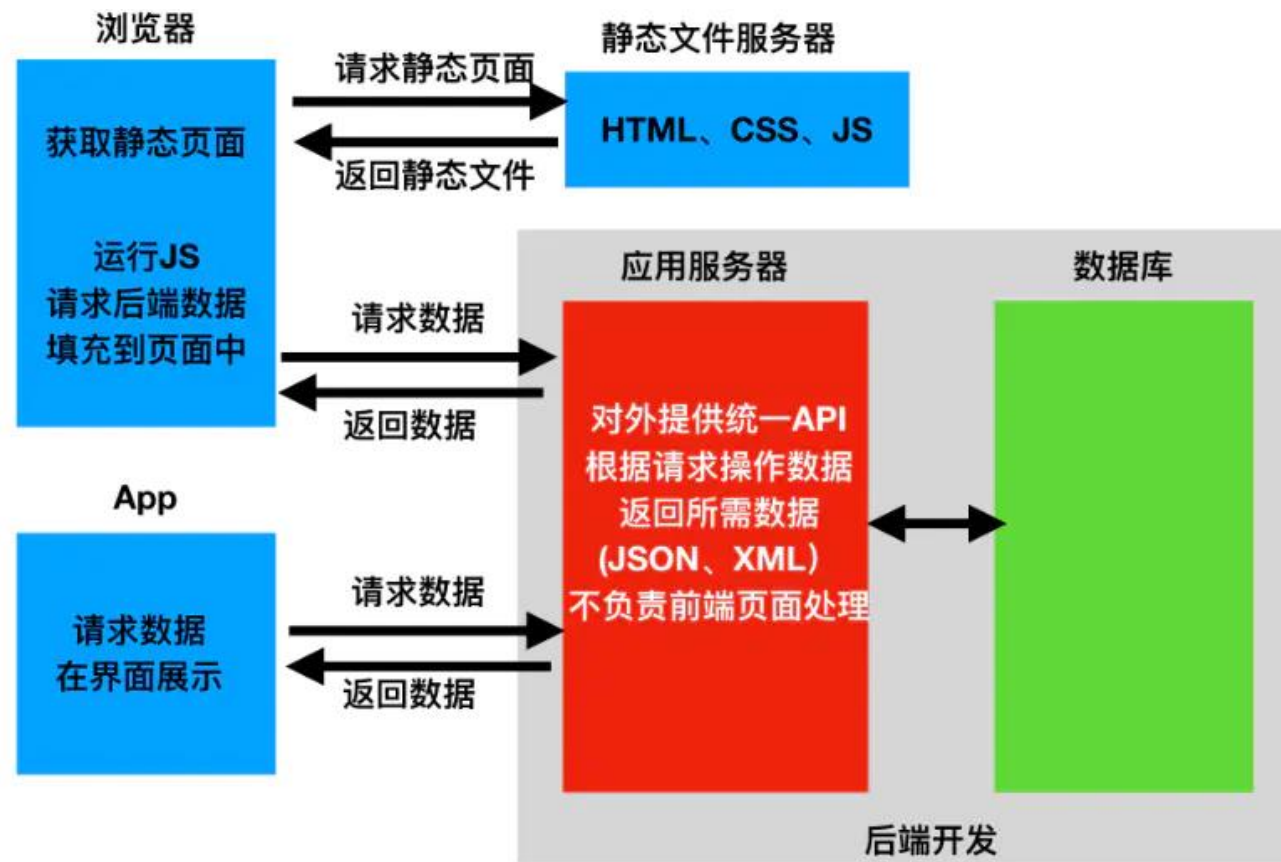
内容

1. 使用Spring MVC的控制器创建RESTful端点
2. 将Spring Data存储库暴露为REST端点
3. 测试和保护端点

前、后端不分离的开发模式



前、后端分离的开发模式

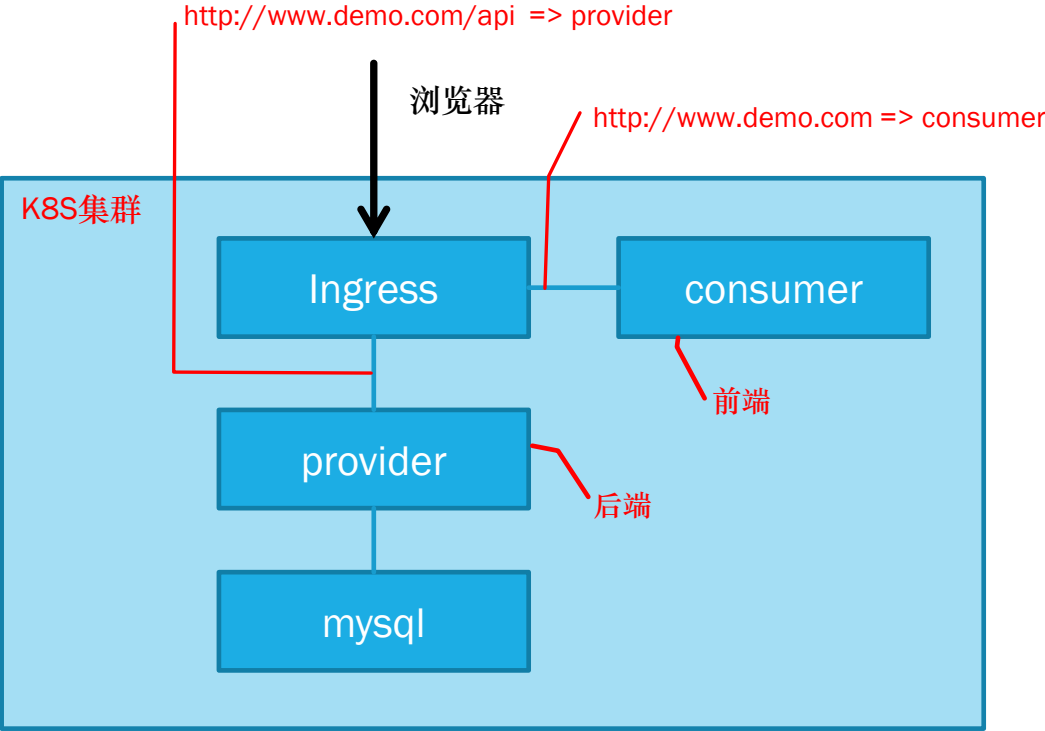


一个前、后端开发的例子

<http://www.demo.com>

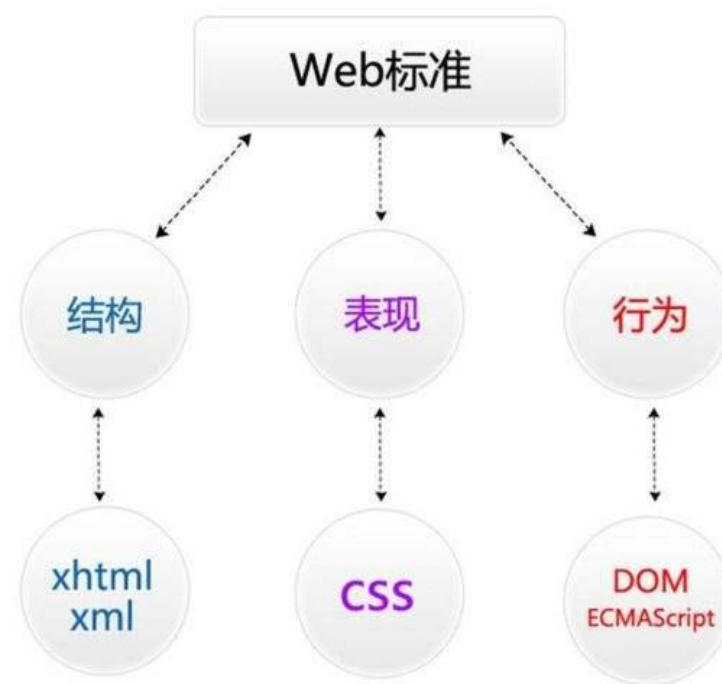


部署图



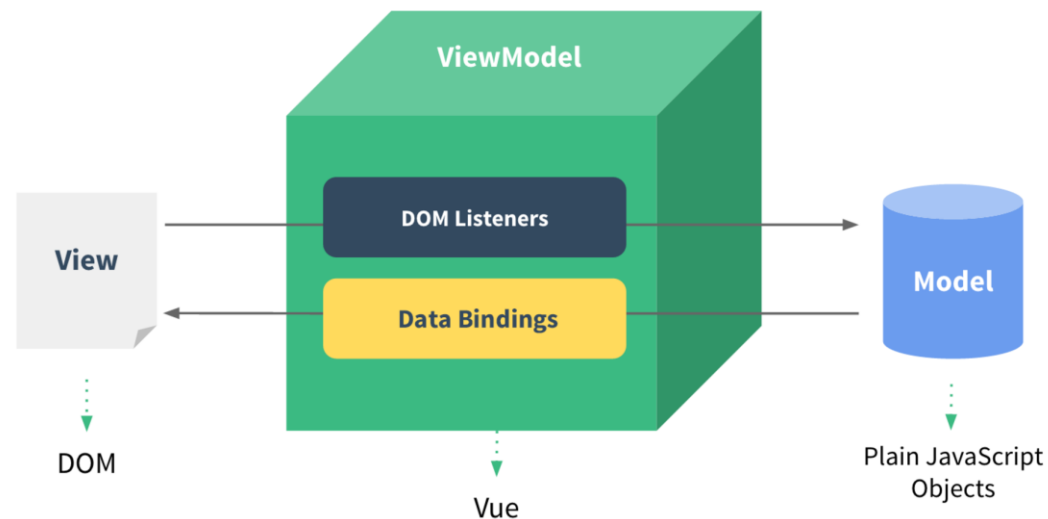
前端开发的基础

- HTML、CSS 和 JavaScript
- Node.js, 是一个Javascript运行环境。它让 Javascript可以开发后端程序, 实现几乎其他后端语言实现的所有功能
- NPM, 全称是Node Package Manager, <https://www.npmjs.com/>, 是一个NodeJS包管理和分发工具, 已经成为了非官方的发布Node模块 (包) 的标准



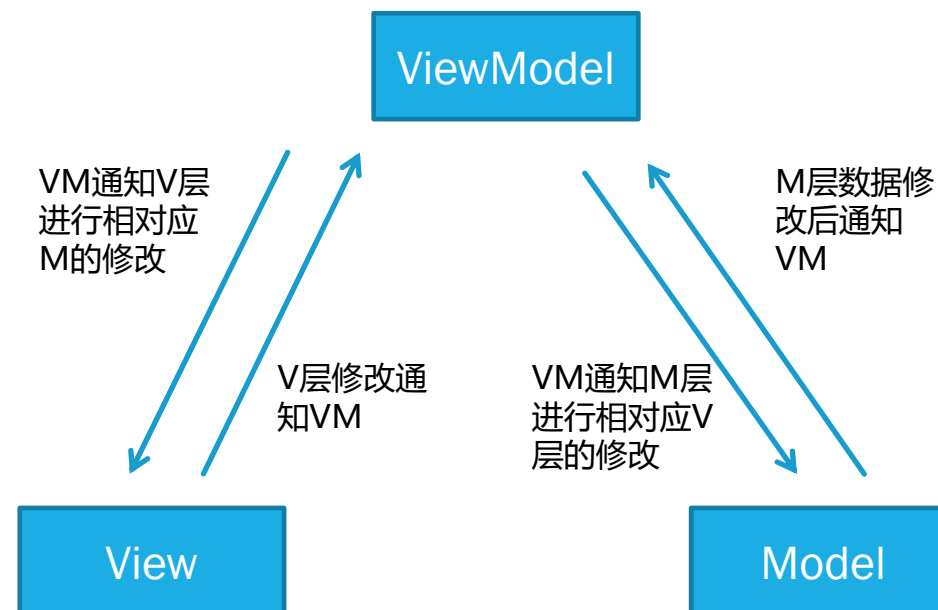
前端开发框架：Vue.js

- 官网： <https://v3.cn.vuejs.org/>
- Vue.js是一款流行的JavaScript前端框架，旨在更好地组织与简化Web开发
- Vue所关注的核心是MVC模式中的视图层，同时，它也能方便地获取数据更新，并通过组件内部特定的方法实现视图与模型的交互



前端开发的MVVM架构模式

- View, 视图, 就是DOM, 它负责将数据模型转化成UI展现出来
- Model, 数据模型, 就是Vue组件里的data
- ViewModel, 监听模型数据的改变和控制视图行为、处理用户交互
- View和Model之间并没有直接的联系, 而是通过ViewMode进行交互, Model和ViewModel之间的交互是双向的, 因此View数据的变化会同步到Model中, 而Model数据的变化也会立即反应到View上



单文件组件(single-file components)

- 模板、逻辑和样式在一个组件里，组件更加内聚且更可维护
- 组件是一种抽象，允许我们使用小型、独立和通常可复用的组件构建大型应用



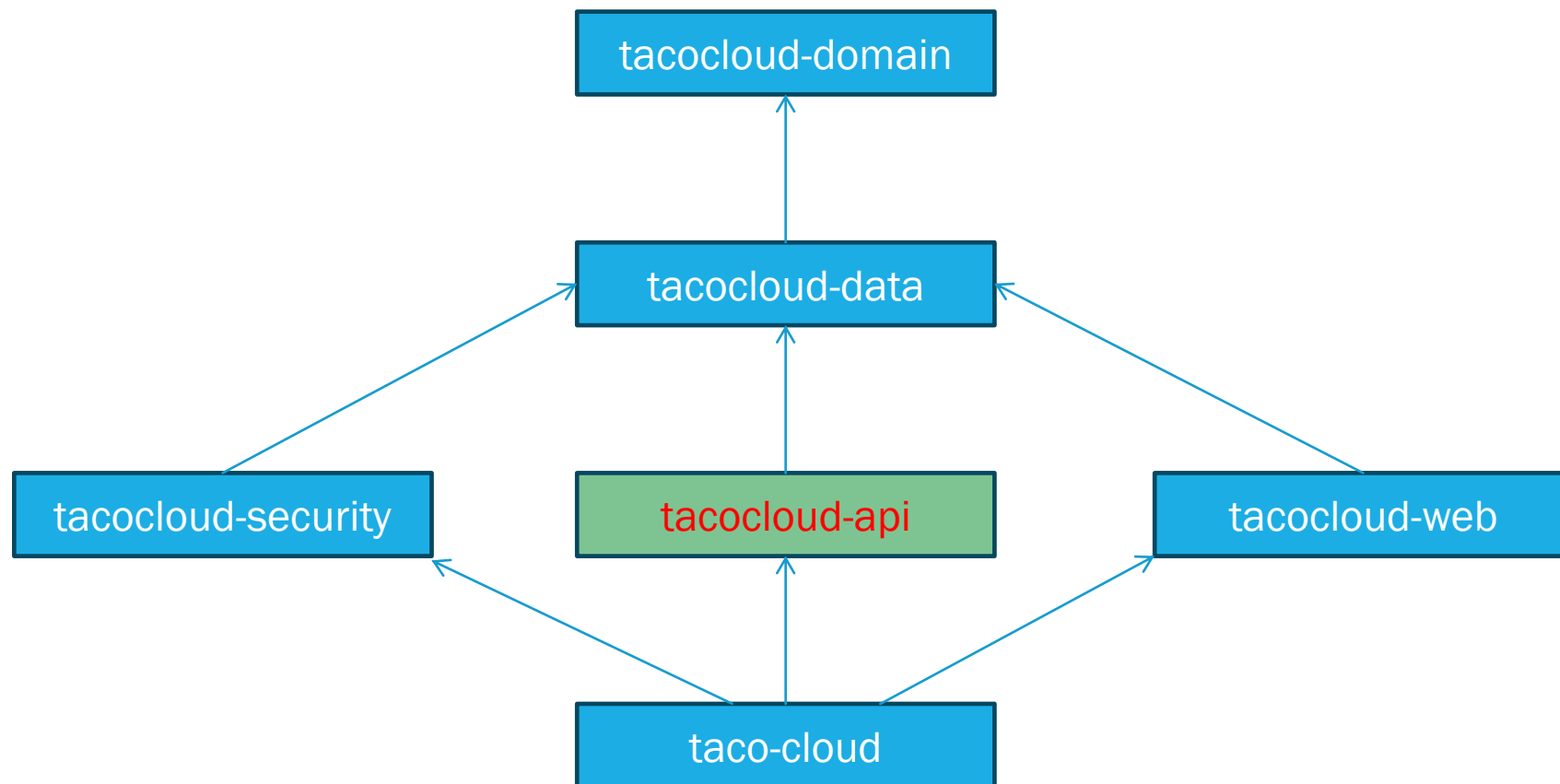
curl工具

- curl 是常用的命令行工具，用来请求 Web 服务器。它的名字就是客户端（client）的 URL 工具的意思。它的功能非常强大，命令行参数多达几十种。如果熟练的话，完全可以取代 Postman 这一类的图形界面工具
- 安装: <https://curl.se/download.html>

Rest原则

- Representational State Transfer, 表现层状态转移
- 资源 (Resources) , 就是网络上的一个实体, 标识: URI
- 表现层 (Representation) : json、xml、html、pdf、excel
- 状态转移 (State Transfer) : 服务端--客户端
- HTTP协议的四个操作方式的动词: GET、POST、PUT、DELETE
 - CRUD: Create、Read、Update、Delete
- 如果一个架构符合REST原则, 就称它为RESTful架构

组件（模块）依赖关系



配置本地域名

- Windows: C:\Windows\System32\drivers\etc\hosts
- Linux: /etc/hosts
 - 127.0.0.1 tacocloud
 - 127.0.0.1 authserver

RESTful控制器实现

- REST API以面向数据的格式返回, JSON或XML
- 这些注解继续有用
 - @RequestMapping
 - @GetMapping
 - @PostMapping
 - @PutMapping
 - @DeleteMapping
 - @PatchMapping
- @RestController, @ResponseBody, 或返回ResponseEntity对象, TacoController
- @RequestMapping的produces属性

请求头与请求体

- 请求头：请求头由 key/value 对组成，每行为一对，key 和 value 之间通过冒号(:)分割。请求头的作用主要用于通知服务端有关于客户端的请求信息。
 - ✓ User-Agent: 生成请求的浏览器类型
 - ✓ Accept: 客户端可识别的响应内容类型列表；星号* 用于按范围将类型分组。/*表示可接受全部类型，type/*表示可接受 type 类型的所有子类型。
 - ✓ Accept-Language: 客户端可接受的自然语言
 - ✓ Accept-Encoding: 客户端可接受的编码压缩格式
 - ✓ Accept-Charset: 可接受的字符集
 - ✓ Host: 请求的主机名，允许多个域名绑定同一 IP 地址
 - ✓ connection: 连接方式 (close 或 keepalive)
 - ✓ Cookie: 存储在客户端的扩展字段
 - ✓ Content-Type: 标识请求内容的类型
 - ✓ Content-Length: 标识请求内容的长度
- 请求体：请求体主要用于 POST 请求，与 POST 请求方法配套的请求头一般有 Content-Type和 Content-Length

Accept取值

- text/html : HTML格式
- text/plain : 纯文本格式
- text/xml : XML格式
- image/gif : gif图片格式
- image/jpeg : jpg图片格式
- image/png : png图片格式
- video/mpeg : 视频
- video/quicktime : 视频
- application/xhtml+xml : XHTML格式
- application/xml : XML数据格式
- application/atom+xml : Atom XML聚合格式
- application/json : JSON数据格式
- application/pdf : pdf格式
- application/msword : Word文档格式
- application/octet-stream : 二进制流数据 (如常见的文件下载)
- application/x-www-form-urlencoded : < form encType="">中默认的encType, form表单数据被编码为key/value格式发送到服务器 (表单默认的提交数据的格式)

响应头与响应体

- 状态行：由 HTTP 协议版本、状态码、状态码描述三部分构成，它们之间由空格隔开。
- 状态码：由 3 位数字组成，第一位标识响应的类型，常用的5大类状态码如下：
 - ✓ 1xx：表示服务器已接收了客户端的请求，客户端可以继续发送请求
 - ✓ 2xx：表示服务器已成功接收到请求并进行处理
 - ✓ 3xx：表示服务器要求客户端重定向
 - ✓ 4xx：表示客户端的请求有非法内容
 - ✓ 5xx：标识服务器未能正常处理客户端的请求而出现意外错误
- 响应头
 - ✓ Location：服务器返回给客户端，用于重定向到新的位置
 - ✓ Server：包含服务器用来处理请求的软件信息及版本信息
 - ✓ Vary：标识不可缓存的请求头列表
 - ✓ Connection：连接方式，close 是告诉服务端，断开连接，不用等待后续的请求了。keep-alive 则是告诉服务端，在完成本次请求的响应后，保持连接
 - ✓ Keep-Alive: 300，期望服务端保持连接多长时间（秒）
- 响应内容：服务端返回给请求端的文本信息。

消息转换器

- 使用注解@ResponseBody或类级@RestController，作用：指定使用消息转换器
- 没有model和视图，控制器产生数据，然后消息转换器转换数据之后的资源表述。
- spring自动注册一些消息转换器（[HttpMethodConverter](#)），不过类路径下要有对应转换能力的库，如：Jackson Json processor、JAXB库
- 请求传入，@RequestBody以及HttpMethodConverter

@CrossOrigin注解

- CORS , Cross Origin Resource Sharing

@GetMapping

- recentTacos、tacoById方法实现
- `http://tacocloud:8080/api/tacos/3`
- @PathVariable
- 如果未查询到元素，返回状态码200，body返回null，如果不使用Optional类型，则返回状态码500
- 返回ResponseEntity

@PostMapping

- postTaco方法实现
- consumes属性
- @RequestBody
- @ResponseStatus, 指定返回状态码

更多

- @PutMapping, putOrder方法实现, “将数据放到这个URL上”
- @PatchMapping, patchOrder方法实现, 局部更新
- @DeleteMapping, deleteOrder方法实现, HttpStatus.NO_CONTENT, body不需要返回数据

接口设计

- 使用标准HTTP动词：GET、PUT、POST、DELETE，映射到CRUD
- 使用URI来传达意图
- 请求和响应使用JSON
- 使用HTTP状态码来传达结果

内容

1. 使用Spring MVC的控制器创建RESTful端点
2. 将Spring Data存储库暴露为REST端点
3. 测试和保护端点

添加依赖

```
<dependency>  
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>  
  <artifactId>spring-boot-starter-data-rest</artifactId>  
</dependency>
```

Spring HEATEOAS项目

- 超媒体作为应用状态引擎 (Hypermedia AsThe Engine Of Application State,HEATEOAS)
- 消费这个API的客户端可以使用这些超链接作为指南, 以便于导航API并执行后续的请求
- 也会生成POST和PUT请求

设置API基础路径

spring:

data:

rest:

base-path: [/data-api](#)

调整关系名和路径

@Data

@Entity

@RestResource(rel="tacos", path="tacos")

public class Taco {

分页和排序

- `http://tacocloud:8080/data-api/tacos?size=15&page=0&sort=createdAt,desc`

内容

1. 使用Spring MVC的控制器创建RESTful端点
2. 将Spring Data存储库暴露为REST端点
3. 测试和保护端点

RestTemplate

- getObject、getEntity
- postForObject、postForEntity、postForLocation
- put
- delete
- execute、exchange

使用Feign调用REST API

<dependency>

<groupId>org.springframework.cloud</groupId>

<artifactId>spring-cloud-starter-feign</artifactId>

</dependency>

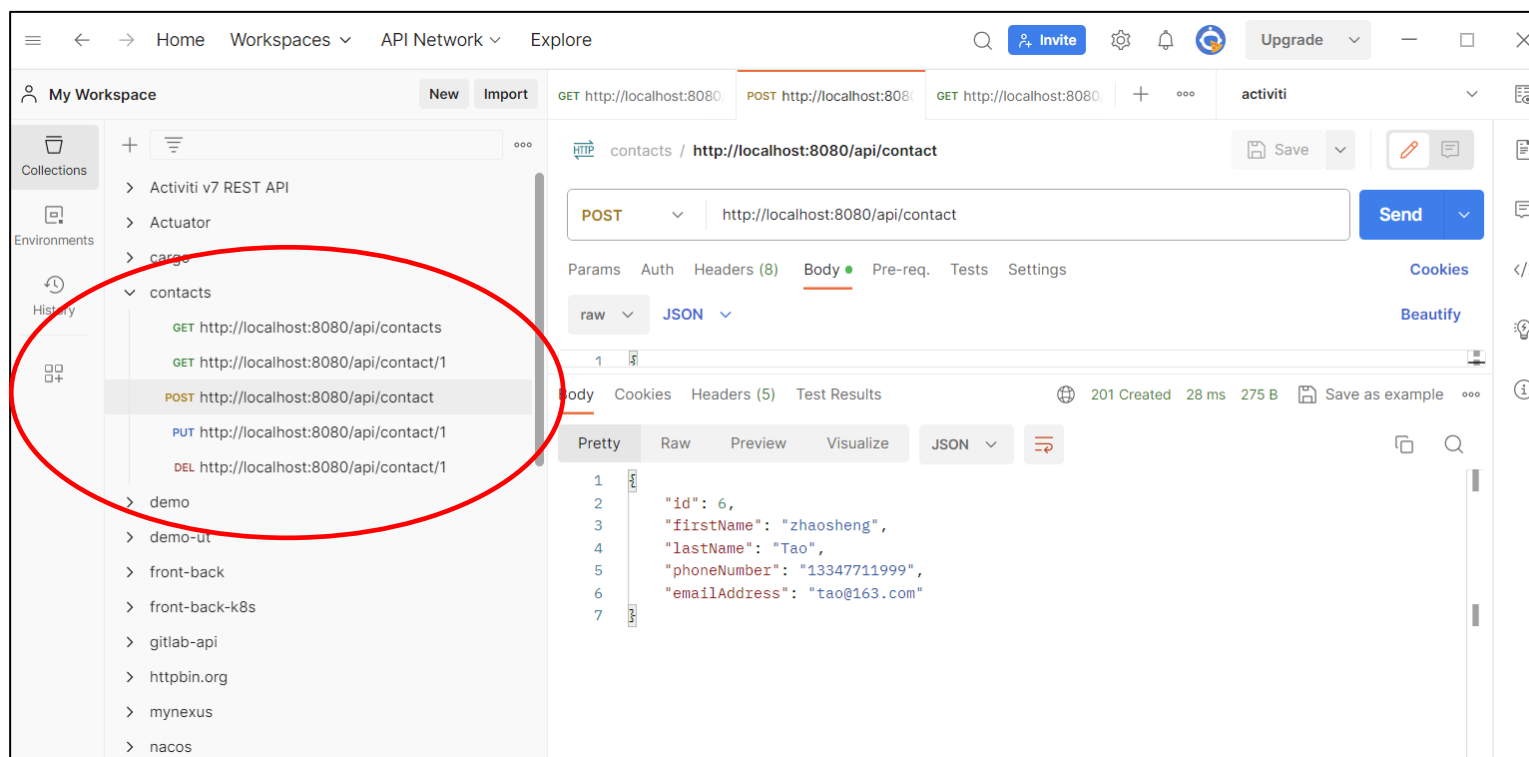
```
9      @FeignClient("organizationervice")
10      public interface OrganizationFeignClient {
11          @RequestMapping(
12              method = RequestMethod.GET,
13              value = "/v1/organizations/{organizationId}",
14              consumes = "application/json")
15          Organization getOrganization(@PathVariable("organizationId") String organizationId);
16      }
```

作业

- 基于第5次课的作业（使用Spring Data JPA做数据库持久化，数据库使用H2），增加REST API实现
- 要实现的接口如下：
 1. GET: `http://localhost:8080/api/contacts`, 获取所有联系人信息
 2. GET: `http://localhost:8080/api/contact/{id}`, 获取指定id的联系人信息, 如果不存在返回状态码404 (`HttpStatus.NOT_FOUND`)
 3. POST: `http://localhost:8080/api/contact`, 创建新联系人信息, 返回状态码201 (`HttpStatus.CREATED`)
 4. PUT: `http://localhost:8080/api/contact/{id}`, 更新指定id的联系人信息
 5. DELETE: `http://localhost:8080/api/contact/{id}`, 删除指定id的联系人信息, 返回状态码204 (`HttpStatus.NO_CONTENT`)

提交

- 使用postman做好各接口的测试，并提交如下截图
- 所有源代码，压缩成一个文件。不包含编译后的class文件（删除target目录）



谢谢观看！

