

L'épreuve comporte trois exercices et un problème

EXERCICE 1 (série E uniquement) (4points)

Dans l'espace muni du repère orthonormé direct $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, On considère les points :

A $(-4 ; 6 ; -1)$; B $(1 ; 2 ; 2)$; C $(-1 ; 4 ; 3)$.

1. a) Démontrer que les points A, B et C ne sont pas alignés. 0,5pt
- b) Calculer l'aire du triangle ABC 0,5pt
2. Ecrire une équation cartésienne du plan (ABC) 1pt
3. Soit I le milieu de [AC], et $D = S_I(B)$ où S_I désigne la symétrie de centre I.
 - a) Démontrer que les points A, B, C et D sont coplanaires. 1pt
 - b) Donner la nature du quadrilatère ABCD et puis calculer son aire. 1pt

EXERCICE 1 (Série C uniquement) (4points)

L'entier naturel S désigne la somme des diviseurs positifs de p^4 où p est un nombre premier plus grand que 2.

1. Exprimer S en fonction de p 0,5pt
2. Démontrer que $(2p^2 + p)^2 < 4S < (2p^2 + p + 2)^2$ 1pt
3. On suppose que S est un carré parfait et on pose $S = n^2$ où n est un entier naturel.
 - a) Etablir l'existence et l'unicité de n lorsque p est fixé. (On pourra utiliser la question 2) 0,5pt
 - b) Exprimer n en fonction de p . 0,5pt
 - c) Etablir que p vérifie la relation $3 + 2p - p^2 = 0$. (on utilisera le fait que $4S = 4n^2$) 1pt
 - d) Déduire de c), p et puis n . 0,5pt

EXERCICE 2 (4 points)

Un dé cubique pipé est tel que :

Deux faces sont marquées 2 ; trois faces sont marquées 4, et une face est marquée 6.

La probabilité p_i d'apparition de la face marquée i est proportionnelle au nombre i .

1. Calculer les nombres p_2, p_4, p_6 1,5pt
2. On suppose dans la suite que $p_2 = \frac{1}{6}$; $p_4 = \frac{1}{3}$ et $p_6 = \frac{1}{2}$.
On lance deux fois de suite le dé précédent, on note i le résultat du premier lancer et j le résultat du 2^{ème} lancer.
On définit la variable aléatoire X qui au couple (i, j) associe le nombre $i - j$.
 - a) Déterminer l'univers -image de X . 1pt
 - b) Déterminer la loi de probabilité de X : 1,5pt

PROBLEME : 12 points

Le problème comprend trois parties A, B et C obligatoires. La partie C est indépendante.

Partie A

On considère la fonction numérique f de la variable réelle x définie par :

$f(x) = \frac{e^x - 1}{e^x + 1}$ et (C_f) sa courbe représentative dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) du plan

1. a) Calculer la dérivée f' de f et dresser le tableau de variation de f . 0,75pt
- b) Etudier le signe de la dérivée seconde et en déduire la position relative de (C_f) par rapport à sa tangente T_0 en O. 0,75pt

- c) Démontrer que l'origine O du repère est un point d'inflexion pour la courbe (C_f) . 0,5pt
2. a) Montrer que f réalise une bijection de \mathbb{R} vers un intervalle I de \mathbb{R} que l'on précisera. 0,5pt
- b) Soit g la bijection réciproque de f et (C_g) sa courbe représentative. 0,5pt
- Montrer que pour tout x de I , $g(x) = \ln \left(\frac{1+x}{1-x} \right)$
3. Construire dans le même graphique les courbes (C_f) et (C_g) . (on prendra 2cm comme unité sur les axes de coordonnées) 1,5pt
4. Pour tout entier naturel n strictement positif, on définit la suite numérique (U_n) par :
- $$U_n = \int_0^{\frac{n-1}{n}} (\ln(1+x) - \ln(1-x)) dx$$
- a) En utilisant l'intégration par parties, montrer que pour tout entier naturel non nul, 1pt
- $$U_n = \left(\frac{2n-1}{n} \right) \ln \left(\frac{2n-1}{n} \right) - \frac{\ln n}{n}$$
- b) Calculer la limite de la suite U_n et interpréter graphiquement le résultat. 0,75pt

Partie B

5. Soit S la symétrie orthogonale d'axe $(\Delta) : y = x$ et T la translation de vecteur $\overrightarrow{OA} = 3\overrightarrow{i} + \overrightarrow{j}$.
On pose $\varphi = T \circ S$.
- a) Donner la nature de l'application φ . 0,5pt
- b) Construire l'image par φ de la courbe (C_f) . 0,75pt
6. On considère les vecteurs $\overrightarrow{e_1} = \overrightarrow{i} + \overrightarrow{j}$; $\overrightarrow{e_2} = \overrightarrow{i} - \overrightarrow{j}$,
la droite $(\Delta') : x - y - 1 = 0$, et S' la symétrie orthogonale d'axe (Δ')
- a) Vérifier que le triplet $(O ; \overrightarrow{e_1} \ \overrightarrow{e_2})$ forme un repère orthogonal du plan. 0,25pt
- b) Montrer que dans la base $(\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$, le vecteur \overrightarrow{OA} se décompose de façon unique sous la forme $\overrightarrow{OA} = V_1 + V_2$, où V_1 et V_2 sont des vecteurs colinéaires à $\overrightarrow{e_1}$ et à $\overrightarrow{e_2}$ que l'on précisera. 0,5pt
- c) On désigne par H et H' les projetés orthogonaux respectifs de A sur (Δ) et sur (Δ') .
Montrer que $\overrightarrow{V_2} = 2 \overrightarrow{HH'}$. En déduire que $T = T_1 \circ S' \circ S$ où T_1 est une translation dont on donnera le vecteur. 1pt
- d) Montrer que $\varphi = T_1 \circ S'$ 0,25pt

Partie C

Le plan est muni d'un repère orthonormé.

Soit (D) la droite d'équation $x = 2$. Les points M et F du plan (P) ont pour affixes respectives z et $1-i$.

1. Exprimer en fonction de z , la distance de M à la droite (D) . 0,5pt
2. On suppose $z + \overline{z} - 4 \neq 0$. Pour tout réel m strictement positif, (Γ_m) est l'ensemble des points M dont l'affixe z est solution de l'équation (E_m) suivante :
- $$|z-1+i| - m|z+\overline{z}-4| = 0.$$
- a) Déterminer suivant les valeurs de m la nature de (Γ_m) . 1pt
- b) Pour $m = 1$, donner les éléments caractéristiques de (Γ_1) 1 pt